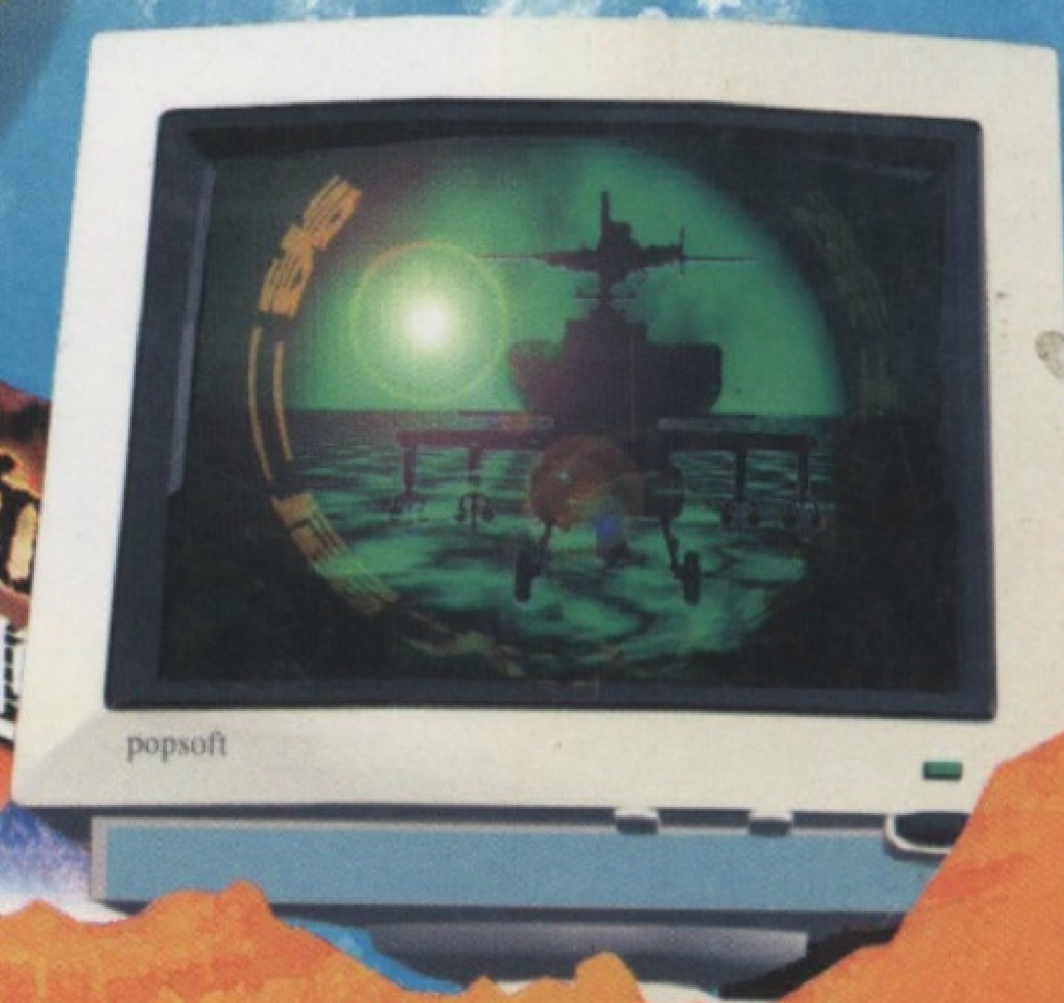
大众软件

Popsoft

1997
5
(总第22期)





- 架设自己的BBS站(二)
- PC、TV、WEB大溶合
- 新"猫"总动员
- 魔神战记II
- 深入RPG游戏制作——图形篇

三国之赤壁

近期上市
欢迎垂询！

豪华版双CD
大型SLG即时战略游戏
《官渡》之后又一投资百万的力作

运行环境：简体中文Windows 95或英文Windows 95 +中文平台



北京前导软件有限公司　联系地址：(100009)北京市西城区西絲胡同15号
前导软件销售连锁组织　电话：(010) 64007071　联系人：张立波、郭

编辑部报告

五月的鲜花，开遍了原野……这样的风景，只能是坐在编辑部里想象着了，春游多半已经没戏，不知能否赶上"夏游"。本月编辑部内故事多多，下面请看：

任务简报

任务一

杂志社决定成立软件开发部，在全国范围内诚聘软件开发高手，有兴趣投身这一事业的朋友们可千万把握这机会呀。

任务二

大众软件读者服务网在完成全国软件销售网络构架之后，决定全力扶持国内原创软件，希望各地的软件制作室或开发小组能速与本社读者服务总部联系，共同探讨可能的合作方式，我们欢迎全方位的合作，诚邀您的加盟。

任务三

编辑部已完成了艰巨的搬家工作，顺利迁移至法华南里小区某楼。目前暂时没有电话，已成为孤岛，对外联络完全断绝。但北京电视台"北京您早"节目制作组还是顺藤摸瓜，来到编辑部，进行突击采访。

任务四

原设在崇文门地铁西南出口的《大众软件》读者服务部向西平移50米，终于从地下升到了地上，前来服务部购买软件的读者终于不用在地下坑道里走宫了，欢迎朋友们前来观光捧场。

任务五

TOP TEN 参加人数已狂升至6000，给统计工作带来很大压力，为方便统计，保证 TOP TEN 的真实性，晶合实验室决定实行选票制度。每票限选5名，这将对 OLD GAME 持续上榜造成阻力。

任务六

新增了一个 E－mail 地址，popsoft@netchina.co.cn，大家都给这个地址写信吧，顺便测试一把。

坏消息

《大众软件》的 MUD 终于无限期当机，是否有 ISP 愿提供资源继续我们的游戏呢？

主管单位:中国科学技术协会
主办单位:中国科学技术情报学会
北京前导软件有限公司
编辑出版:《大众软件》杂志社
社　　长:边晓春
副 社 长:高庆生　刘贵和(常务)
主　　编:孙月湘　**副 主 编**:徐国成
编 辑 部:袁聿纲(主任)
李鹏　杨文韬　韩伟　王旭　张婷
广 告 部:武凌　单传船　李诚　杨春慧
发 行 部:陈志刚(主任)
读者服务部:张友利(总经理)
封面设计:谭华定
印　　刷:煤炭工业出版社印刷厂
刊　　号:ISSN 1007-0060
CN11-3751/TN
发　　行:北京报刊发行局
订　　阅:全国各地邮局
邮发代号:82-726
广告许可证:京崇工商广字第0036号
邮政编码:100051
通信地址:北京和平门邮局3056信箱
电　　话:广告部、发行部、销售服务部
(010)65266244、65266329
杂志社、邮购部
(010)67025781、67025782
传　　真:(010)67025232
社　　址:北京崇文门西大街6号楼
E-mail:popsoft@netchina.co.cn
出版日期:1997年5月11日
零 售 价:人民币:6.00元
港　币:15.00元
美　元:5.95元

软盘目录
(总第22期)

· WINDOWS 百宝箱中的部分工具
· 恢复高手 SR V2.5
· 宏病毒克星 WORDVRV 共享版

目　次

专题综述

实用知识

网络时代

硬件观摩台

百花园

问诊台

征文专栏

大众软件(Popsoft)月刊

1997 年 5 月(总第 22)期

下期要目

· CD－ROM 工具集

· 本季度电脑升级计划

· 音乐殿堂

· 魔法门之英雄无敌Ⅱ

· 大航海时代Ⅲ

上期要目

· WIN 95 十大热门工具

· 多内码文字平台(下)

· MMX 技术进入现实世界

· 暗黑破坏神(上)

· 天龙八部

招聘启事

1. 文字编辑 2 名，要求熟悉电脑软硬件，有写作能力，有较高英语水平者优先。

2. 美编 2 名，要求有美术功底，有一定电脑绘画技能，熟悉刊物美术工作者优先。

3. 文秘 2 名(女性)，要求有较强办事能力，熟悉办公自动化设备的使用，相貌端正，有较高英语口语水平。

4. 软件开发人员若干名，要求熟练掌握C、汇编等常用编程语言，有工作经验及开发成果者优先。

以上应聘者年龄、学历不限。有意者请将本人简历及近照一张寄至我社(注：所寄资料恕不退还)，并写明联系方法。

本刊特约作者

庞大智、佘一兵、赵效民、流星雨工作室、玄狐小组、天骄创作室、陆强、罗曜、陈雷、赫闻



本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。

地址：北京朝阳区芍药居(100029)

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂

信息动态

●国内首家正版软件与合法电子出版物批发市场在京开张 新建成的北京电子出版物软件批发市场位于素有“中国硅谷”的海淀区中关村繁华地带，营业面积达2000平方米。它作为市场经济环境下国内第一家从事合法电子出版物及正版软件产品的专业市场，集服务性、管理性和权威性于一体，为正版软件开发商和经销商提供了一个良好的经营场所，使国内电子出版物及软件的经营在规范化进程中又向前迈进了一步。

本市场的建立在电子业和出版业内引起了巨大反响，以电子工业、北大、清华、邮电、人教等十余家出版社及大众软件、连邦、希望、方正、四通、科海等为代表的大批软件开发、出版、经销商均已入住，并取得了满意的经营业绩。市场负责人表示，新的批发市场将本着“以市养市，建设发展”的方针，以北京市场为中心，辐射全国、面向世界，从电子出版物软件流通方面，为推动国内电子出版物及软件事业的发展助一臂之力。

政府权威人士认为，电子出版物软件市场的建立，不仅为正版软件的经营开拓了一条规范的渠道，而且还将对软件及电子出版物的盗版活动起到抑制作用。此外，规范化的专业市场也将通过相对集中管理和集中服务的方式，为高新技术领域探索出一条电子出版物及软件经营的管理方法，进一步扶植民族的、健康的电子出版物及软件，促进社会主义精神文明建设。

●英语听说直通车系列软件推出新品 贝斯通公司最新推出的两款基于WINDOWS系统开发的多媒体教学软件——交际英语和商务英语，具有很强的交互性，其听力训练、跟我会话、句型模拟、语音纠错、同步翻译五大模块中有四个模块要求用户直接开口说英语。由于该系列软件全部由美籍教师编写并录音灌制，因而可保证用户学到纯正地道的美式口语。在交际英语中，包含了日常生活中经常用到的二十余类话题；商务英语则以商务交流、合作、谈判、缔约为主线，使用户熟悉商务活动的各个流程。

●高通新式字库卡前景看好 高通宇库(POCKTE FONT)是上海高通创新中文系统有限公司针对当前流行的软件字库盗版频繁、安装不便、占用系统资源大、字容量小、缺字现象严重、支持面单一等不足之处，首家推出的新式字库卡。为PC汉字用户们提供了一套更快捷、更准确、更全面，兼顾支持WINDOWS、WIN95、UCDOS、WPS等多种平台的汉字库产品。字库卡上市以来，因其字多、全、多平台、不占硬盘和插槽、机箱外置式安装，以及价格便宜等诸多优点而倍受用户青睐。

由于国内网络应用技术的日益成熟，INTERNET的兴起，NC·WEB TV发展迅速，以及国民对电脑的品味越来越高，因而要求网络终端在脱网的情况下也应具备一定的单机处理能力，但这类无硬盘的终端苦于没有合适的汉字库。而高通宇库卡将50套轮廓字全部压缩到4M的ROM内，能十分完美地满足这一要求。因此随着NC·WEB TV与WINDOWS CE在国内的发展，高通宇库将发挥出更大的作用。

●智冠公司拓展国内市场 智冠公司为拓展国内市场及更好地为广大电脑玩家服务，已决定于今年5月初在上海、成都、广州设立分公司。这一举措为我国华南、华东及西南地区的软件经销商提供了极大的方便，将得到广大国内玩家的支持。

●华美星际免费发布宏病毒克星 本刊讯，北京华美星际科技发展有限公司将向社会免费发布能够有效清除隐藏在MS WORD文档中的Concept、TaiWanNo1、Nuclear等十余种宏病毒的杀毒工具——病毒克星FOR WORD。

由于WORD文件格式不公开，用户在不了解WORD文档内部结构的情况下冒然修改WORD文件以期杀除宏病毒，将可能导致文件本身的信息被损坏或删除，且不可逆转。北京华美星际公司经过慎重研究，决定将能够安全检查并清除WORD宏病毒的工具软件——病毒克星FOR WORD向全社会免费发放，以最大限度地抑制宏病毒带来的负面影响。该软件是一组在中英文WORD中的运行模板，任何人都可以免费拷贝，或从http://www.fairstar.co.cn免费下载。

●三大展会将于暑假同期举行 继三届家用电脑展成功举行之后，由海淀商会主办的“97(暑假)北京家

用电脑及软件展览会”将于1997年7月25日在中国国际展览中心开幕。此届展会将与“第四怖中国国际计算机展”及“第八届中国计算机软件交流交易会”同期举行，同时也是以上两展会的销售馆。

●英特尔预测中国将成为全球第二大PC市场 英特尔高级官员日前在北京说，中国用户对新技术的追求非常强烈，英特尔的新型Pentium芯片在中国市场的抢手程度并不亚于美国本土。由于中国PC销售的增长大大快于发达国家，所以未来三、四年中国将赶上日本，未来五年内中国将成为世界第二大PC市场，因而中国已成为英特尔在亚太创收的要素。

据CBI统计，1996年我国PC机销售量为149万台，市场增长率为42%。PC系统迅速向Pentium过渡，国内厂家更是以Pentium作为前哨兵，Pentium机价格已低于一万元人民币。CBI预测，今年我国的PC销量将超过200万台，市场增长率在35%左右。

●创新向包括中国在内的硬件市场推出新型遥控CD-ROM驱动器 这种新型CD-ROM驱动器被命名为“Blaster CD iNFRA1800”，是高性能的12倍速、多段式内置光盘驱动器，带有红外遥控接收功能，配一个信用卡大小的远程遥控器。其应用程序赋予用户强大的无线遥控能力，令用户远离电脑即可实现诸多操作，如：模拟鼠标键盘操作、CD回放控制、WEB浏览、声霸卡音量控制、击活并运行选用程序等。另外它还具有智能语音提示功能，可向用户提示目前正在进行的操作。

与多数12倍速光驱使用恒定角速度(CAV)技术不同，iNFRA1800采用了恒定线速度(CLV)技术，这意味着盘片旋转速度是根据被读取数据的位置而变化的，从而确保了1900KB的传输速率。

●英特尔推出MMX Overdrive升级芯片 英特尔公司于今年三月推出了Pentium MMX Overdrive芯片，可以将现有的75、90、100MHz Pentium芯片运行速度提高到125MHz至166MHz，同时增加了过去没有的MMX多媒体功能。用户只需在原有芯片的插口上换插此升级芯片，再将原芯片插在升级芯片上，即可使系统升级到当前最新的硬件水平上。英特尔说，在今年晚些时候还将对120MHz、130MHz、150MHz等Pentium芯片通过Overdrive升级到MMX技术。

●微软为PC和TV制定信息共享标准 微软于今年年初宣布将为PC和TV制定信息共享标准，这项新技术允许元件开发商创造出结合TV、Internet及PC功能的新型应用产品。使用户可以在收看电视的同时，在屏幕的一角另辟窗口，通过遥控上网，在Internet中连续获得相关信息，还可以直接向节目播出单位发表自己的评论。微软说用新技术连接PC和TV，使软件厂商能够向PC和TV用户进行信息的电子发行，软件的电子销售，并以新的渠道对用户进行软件服务和支持。由于新技术的传输通道是TV广播，所以避免了通过现有电话线路传播Internet信息的瓶颈难关。这项新技术找到了PC和TV的结合点，扩大了PC的用途，让PC能够进入TV世界，而TV用户只需使用数字电视也能进入PC世界。在微软宣布新标准的同时，已有包括NBC、SONY、AT&T等五十余家世界大型电器、电脑、广播电视及娱乐制作公司宣布支持这项标准。

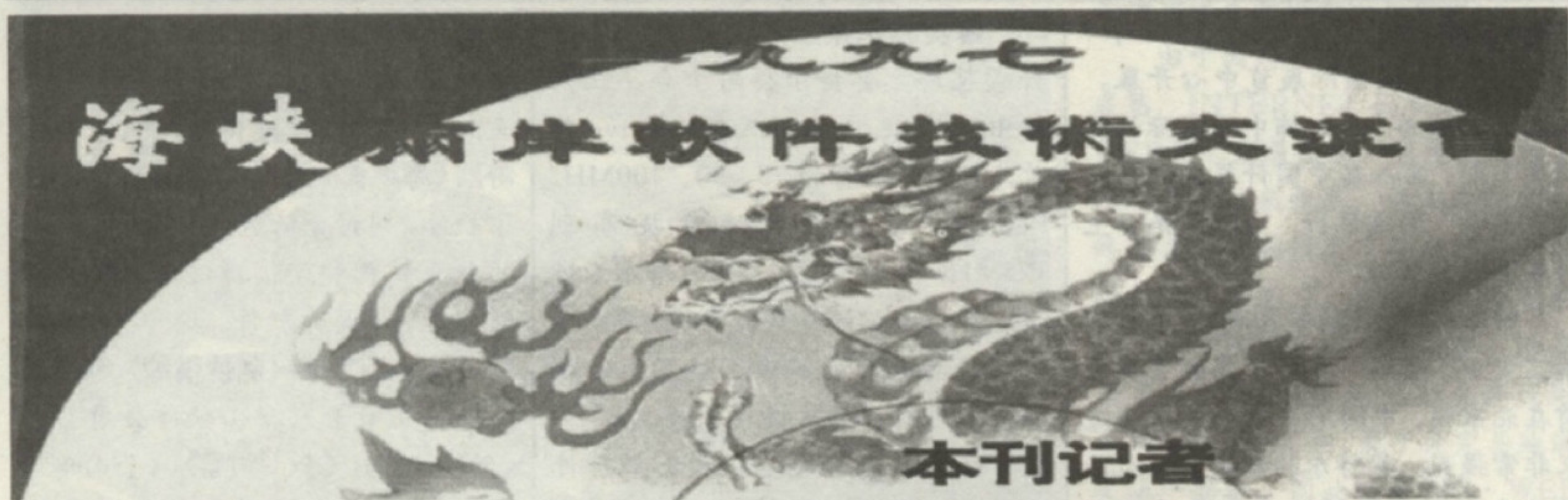
●金仕达发表多媒体产品 3月31日上海金仕达多媒体有限公司在北师大召开有关多媒体教育软件与素质教育会暨金仕达产品发布会。会上金仕达公司领导与一些教育专家对如何发挥计算机在教育中的作用、如何利用好现有的计算机教学设备挖掘优秀的教育软件，进行了深刻的研讨，并在会上发布了《大鲨鱼》、《世界橄榄球博览》、《宇宙漫游》、《海洋探秘》、《创业入门》等多媒体软件。同时金仕达公司向一些与会的教育机构和学校赠送了一批金仕达公司的多媒体软件。

●金山发表《剑侠情缘》等产品 4月1日北京金山软件公司召开《剑侠情缘》、《金山词霸》、《金山单词通》、《金山书信通》产品发布会，会上总经理雷军先生对金山公司产品作了96回顾和对97的展望，并且郑重地向与会厂家提出零服务的承诺，同时在会上演示了以上软件。《剑侠情缘》于4月上市，并组织了专场电脑音乐会，其它软件预计于5月发售。

●超软推出《三毛流浪记》 今年6月1日北京超软科技发展公司将以电子图书的方式推出张乐平先生的著名漫画集《三毛流浪记》，作为对儿童节的献礼。《三毛流浪记》不仅仅是对青少年的一个优秀的电子图书，同时也将为几代人找回自己的童年。

●《炎龙骑士团》上市 《炎龙骑士团——邪神之封印》由北京腾图公司代理，《大众软件》杂志社总经销。《炎龙骑士团——邪神之封印》是《炎龙骑士团》系列产品的第一部，是一款战棋RPG游戏。游戏自始至终贯穿着一个神奇而又浪漫的科幻故事，带你进入一个梦幻世界。该游戏刚上市时曾引起广大玩家的关注。现限量发售3000套。

●Ubi Soft即将推出新产品 继《雷曼》和《吉爱哥——寻找丢失的黑夜》之后，Ubi Soft即将于4月底至5月初推出两款新产品：《巴约塔——北极勇者》和《生死赛车》(POD)。《巴约塔》是一个寓教于乐的冒险游戏，而《生死赛车》是第一个为MMX设计的赛车游戏，并支持网络对战。

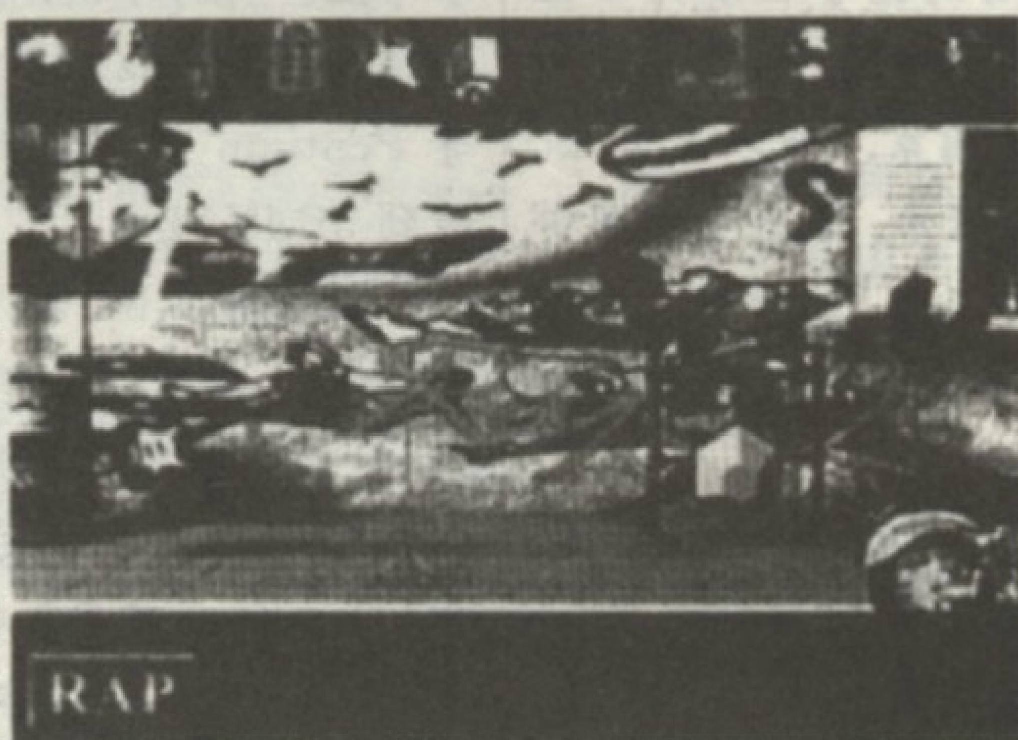


为了加强海峡两岸信息产业的技术与行销合作，推动中国信息产业的发展。4月3日上午，国家信息中心中国国信信息总公司、台湾软件工业五年计划工作室和台湾省台北县电脑商业同业公会，联合在北京新世纪饭店举办了"海峡两岸软件技术交流会"。会议进行了海峡两岸PC GAME发展现况的专题讨论，并对各与会公司作了介绍。

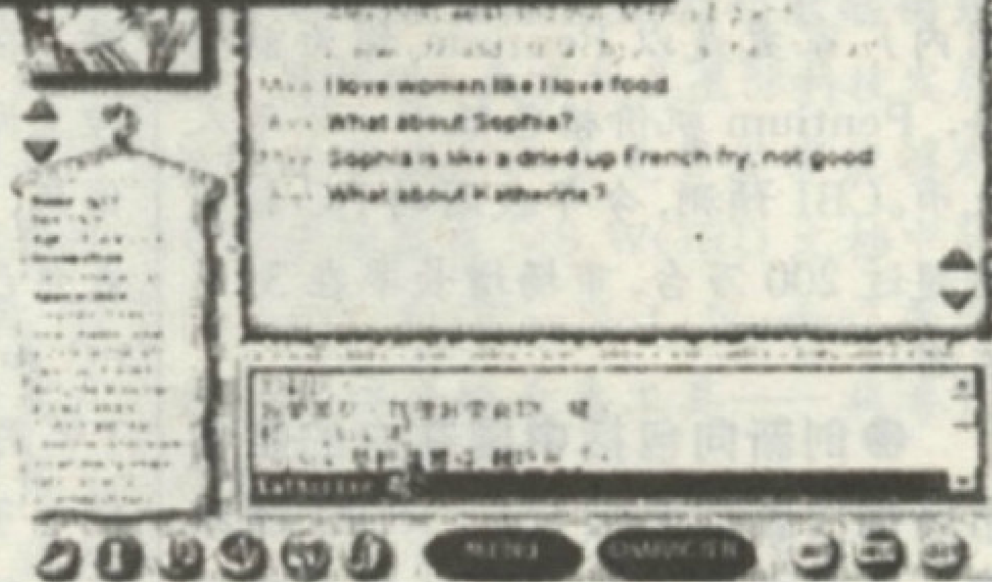
台湾省参加此次软件技术交流会的厂商大部分都是已经上市或正准备上市的股份有限公司，技术力量雄厚，产品有很强的竞争能力。展示的主要产品包括多媒体软件、光盘软件、Internet和通讯软件、教学软件、游戏软件、应用软件等。海峡两岸软件技术交流和产品的联合开发，将对提高我国软件的整体水平有重要的意义。



本次来参加此软件技术交流会的厂商主要有：西基有限公司、巨玑资讯股份有限公司、世纪纵横股份有限公司、巨浩工程科技顾问有限公司、福茂资讯股份有限公司、扬友科技股份有限公司、劲源科技股份有限公司、友立资讯股份有限公司、新特奇科技股份有限公司、泛伦资讯股份有限公司、翼通电讯科技股份有限公司、吉晟资讯有限公司、陆德资讯股份有限公司等。不同厂商的参展产品侧重点不同，可以说是各有特色。



◀音乐殿堂



▶英语漫画通

西基有限公司的参展产品有LIVE ABC、《英语漫画通》和《音乐殿堂》。《英语漫画通》是一个轻松愉快的英语学习软件，对于口语和听力的提高会有很大的帮助。《音乐殿堂》的制作相当精美，展示了西基公司的三维动作制作实力，内容涉及当前流行的十大乐风、乐理基础及乐器制作等多介面的知识。但真正成为全场焦点的是一个开发中的产品《秦皇陵Ⅱ》，西基公司所带来的演示让在场观众惊叹不已，该产品预计在今年12月发布。

巨玑资讯股份有限公司的参展产品主要有《我的个人专辑》、《我的动物王国》等，这些光碟软件可是专门为3至6岁小朋友设计的哟！在这些软件所要讲述的故事中，您的小宝贝将成为主角，通过精心设计的问答和游戏。让小朋友们在快乐中成长。

《精灵幻界》、《中国》、《赤日》、《圣光岛》这些游戏您不会不知道吧？那么您一定也知道世纪纵横股份有限公司了！这一次世纪纵横也来参加了交流会，并且还带来了《三国风云》、《穿越死亡线》和《粉红顽皮豹》等新产品。

其它的产品还有福茂资讯的《认识汉语拼音》、《新数学游记》、《自然科学小百科》、《四季花神》、《木偶传奇》，劲源科技的《互动式影音光碟学习软件》，扬友科技的扬友博士笔中文手写输入系统、QQ笔亲自绘图系统。看来在不久的将来，这些有实力的公司会为中国的软件市场带来另一个高潮。♬

面向二十一世纪

——腾图公司访谈录

本刊记者

腾图公司，早有耳闻？今天就让我们去见识一下它的庐山真面目吧。下面是本刊记者对北京腾图联合电子发展有限公司市场策划部副经理林泰先生的采访实录。(以下Q代表本刊记者的提问，A为林先生的回答)

Q：您好！首先请您简单地介绍一下腾图公司？

A：近几年来，为了适应我国经济和信息产业的高速发展，外引内联已成为国内多数企业迅速发展的必经之路，北京腾图联合电子发展有限公司就是在这种形势下应运而生的。公司的股东单位分别是国资的腾图文教和外资的腾图国际，其中腾图文教是由太极计算机公司、中国长城计算机公司和联想计算机集团公司三家联合出资筹建的，并已经在国内教育软件市场形成了一定的影响。

北京腾图联合电子发展有限公司成立于1995年，借助腾图文教发展公司在电子行业的影响，以及强大的资金支持、现代化的管理手段、一批高技术专业人才的加入和广阔的市场前景，已取得了相当的进步，公司将在今后的发展中更上一层楼。

Q：那么，公司现在和将来的发展战略和目标又是什么呢？

A：90年代，电脑已逐渐进入家庭，对软件的需求越来越迫切，这正是国内软件企业大有可为之时，公司将始终以计算机多媒体技术、网络通讯以及系统集成为经营核心，公司全体同仁的共同目标是利用先进的计算机多媒体技术开拓文化教育市场、制作出高水平的能满足市场需要的软件产品，使本公司成为我国文化教育软件的开发基地，推动我国文化教育事业不断向前发展。

Q：对于开拓计算机技术在文化教育领域的应用这一点，您能再详细地谈一谈吗？

A：教育手段现代化对于培养跨世纪的人才，提高全民族文化素质都具有重要的现实意义。我公司现已开发了一百余种软件产品，运用多媒体技术开发的系列教育软件、电子图书等已逐渐推向市场。同时公司还承揽了教育部门的校园网络工程项目与国家教委、人民教育出版社、全国高级中学校长委员会、中华五千年动画文化工程促进会等机构签定了长期合作开发协议。公司的全体员工将以艰苦创业、不断进取的精神开创我国文化教育史上的新纪元。

Q：说起计算机，电脑游戏就不能不提，贵公司在这方面有什么打算？

A：我公司在大力开发优秀的教育软件的同时在电脑游戏领域也投入了大量的人力、物力、财力。公司独立开发的RPG游戏《美猴王》已经进入后期制作阶段，讲述的是美猴王学本领、闯龙宫、闹地府的故事，并有可能继续开发续集。新武侠游戏《水浒英雄传》也在紧锣密鼓地开发中，很有些新意，并且也不会让玩家们等太久。我公司将在销售过程中强调规范化，努力使国内正版软件市场走入正轨。同时我们也愿意同国内外各家公司开展多种形式的合作，共同发展。另外，我们与多家外国公司有着良好的合作关系，携手开发游戏软件的计划已基本成熟。同时公司还投入大量的精力，准备在1997年内代理发行几十种国内外优秀的游戏软件，为广大游戏迷造福，也为规范国内游戏市场尽自己最大的努力。

Q：采访结束前，您能否向广大读者讲几句话？

A：腾图公司，由创业到现在，正在不断地发展和壮大，希望朋友们能继续支持我们，我们也将努力地开发出更多、更好的产品来回报大家！



联合开发 OS/2

上文说到经过一系列的努力之后，作为 DOS 的"上层建筑"，Windows 于 1985 年顺利面世，并且在同类产品中独占鳌头，赢得了"上层建筑"竞争的胜利。但此时的 Windows 还只是一个弱小的婴儿，在长大成为操作系统的过程中，还要面临更大的竞争——与 IBM 的 OS/ 2 竞争。

把日历翻回 1984 年，这一年 IBM 借助其新推出的 IBM PC－AT 个人电脑，实现了历史上的又一次飞跃——利润达到 66 亿美元。不光在电子行业，在其它行业中，这也是最高的! 所谓 AT，是指 Advanced Technology(先进技术)，它确实对得起这个名字，因为它采用当时最先进的 80286 芯片，比原先采用 8086 芯片为 CPU 的 PC 机前辈快了整整三倍，所以上市之后立即引起轰动，为 IBM 带来的滚滚钞票，创下了利润记录。相信读者对于 80286 并不陌生，它是 Intel 公司 1982 年的成果，内部集成了十二万颗晶体管，是最后一款、也是最好的 16 位 PC 芯片。但是 IBM"成也 286，败也 286"——成，因为它是最好的 16 位芯片；败，因为它是 16 位芯片的最后一代，命中注定要被后来居上的 32 位产品取而代之。在 IBM PC－AT 个人电脑上市时，预装的操作系统是微软的 DOS 3.0 版本，当时 PC 机操作系统还是"独此一家，别无分号"。但 IBM 和微软都认为 DOS 已经开始从成熟走向衰老，在现有的 DOS 范畴内操作系统已不会再有什么太大的作为，有必要着手开发下一代 PC 机的操作系统了。按照双方在 DOS 时代的合作关系，好象没有什么理由双方不合作开发，于是经过一系列的讨论，双方达成了关于合作开发下一代 PC 机操作系统的协议，并将这注定苦命的宝贝儿定名为 OS/ 2 (Operating System/2，意为"PC 机上的第二代操作系统")。

按理说，微软和 IBM 都是"从来不缺技术的"，这样两位"大家"联手开发操作系统，应该是 OS/2 的福气，想必 OS/2 会在两位巨人的怀抱里茁壮成长吧。但是看看今天 PC 机操作系统的市场分配，你就会知道 OS/ 2 其实从小就是个苦命的孩子。之所以说 OS/2 命苦，是因为它生不逢时——IBM 和微软对 OS/ 2 的期望相去甚远。微软希望 OS/ 2 成为未来最优秀的 PC 机操作系统，具备开发 Windows 时所能够想到的所有先进技术与特性（最重要的是图形环境），并且应该是针对即将到来的 32 位时代的；事实上仅仅在一年之后，即 1985 年 Intel 公司就推出了内含二十七万五千颗晶体管的 80386 芯片，宣布了 32 位时代的到来。而 IBM 则希望 OS/2 成为一个通用的环境，能够运行在从大型计算机（这是 IBM 得以发家的阵地）到个人电脑的所有计算机上，认为这样对于那些希望从"大机器"往"小机器"上转移的用户将有巨大的吸引力，并且计划在 OS/2 的扩展版本(此版具有通信和数据库功能)上建立一套完整的超级办公系统，借此在 PC 机领域继续称霸。这想法听起来有点像当年小汤姆·华生在 IBM System/ 360 系列上的做法——那使得 System/ 360 家族的所有产品都能够运行同一套操作系统，响应同一套命令，后来大获成功。但最要命的是，IBM 坚持 OS/2 必须首先在 286 上运行，因为 IBM 已经在 286 上投入了太多的资金，并且已经收取了用户的订单。在 286 问题上 IBM 犯下了一个巨大的错误——社会的进步不是某个人或某个集团可以左右得了的，从 16 位到 32 位的进步亦是如此。

与期望值相比，两家公司差异更大的是做事的风格，或者说是公司的文化，这为 OS/2 的合作开发带来了更大的麻烦。在 IBM，管理是绝对的"中央集权"式，所有对计划的变更申请，都必须向上级打报告，在报告被批复之前什么也做不了，而且为了做到"精益求精"，差不多配备了与程序员数目相等的检测员；在微软，程序员们只要在项目规定的大框框里做就行了，小的地方可以自由发挥(也许正因为如此，在微软的产品里时不时能够欣赏到一点程序员的幽默)，这样程序员的时间和精力都用在开发上，而不是等报告或检测结果上。《华尔街日报》有一句经典的评价：在微软，八个人干活一个人评议；在 IBM，一个人干活八个人评议。两家公司截然不同的文化氛围，从这句话中可见一斑，而 OS/ 2 宝贝就只能夹在两者之间受苦了。

OS/ 2 的开发工作就这样在重重的矛盾中展开了。至于开发的进度和工作效率，是可想而知的，盖茨后来举了这样一个例子：IBM 力求整个公司对于新的操作系统意见一致（可以理解，因为 IBM 打算让它运行在所有的计算机上），项目负责人员就不得不讨论由各个部门提交的变更申请报告。其中有一份报告建议去掉操作系统中的字体部分(不可思议吧)，理由是 IBM 的一些大型计算机打印机无法处理多种字体(天哪!)。总之，出发点不同、工作方式不同、期望值不同……各种各样的原因使得 OS/ 2 的开发工作身陷泥潭。

一山不容二虎
——Windows 与 OS/ 2 分道扬镳

在 IBM，所有软件部门的人员

都在为 OS/ 2 服务。在微软呢？它不是还有可爱的 Windows 吗？

由于 IBM 给 OS/2 定的目标是成为“驱逐 DOS”，即完全替代 DOS 的产品，所以起初微软还希望 Windows 能够在 OS/ 2 上运行（最初以及最后它是运行在 DOS 上面的）。可是 IBM 坚持认为这样的产品应该命名为 PM(Presentation Manager)，并且应该与 OS/ 2 一样，划归 IBM 的版图。DOS 和 Windows 是微软在 PC 机操作系统领域的全部，IBM 在收复 PC 机失地、重新称霸的过程中，连操作系统这方宝地也要收回，这无异于端掉微软手中的饭碗。IBM 的种种作法，不仅埋下了在 PC 硬件领域失利的种子，也给与微软的合作蒙上了一层阴影。

在微软的开发人员中，一部分效力于 OS/ 2，与此同时，一部分在为 Windows 而工作。并且，在软件巨子比尔·盖茨的心中已经摆正了两者的砝码——几年来，DOS 已经根深蒂固、不可动摇，同时 DOS 也是微软的根基所在，所以在一段时期内 Windows 必须基于 DOS、扩展 DOS，使其成为“比 DOS 还要好的 DOS”，而不是像 IBM 希望 OS/2 做的那样去“驱逐 DOS”、一切推倒重来——谁也不愿意推倒自己的根基。Windows 吸引用户的着眼点应该是图形环境、易于使用，而不是什么来自大型主计算机的技术；Windows 的明确服务对象应该就是 PC 机，而不是像 OS/ 2 那样的“万能钥匙”。实际上，微软后来是靠“一把钥匙开一把锁”的家族战略使得 Windows 系列产品运行于不同档次的平台之上的。还有一点很关键，就是 Windows 必须是着眼于即将到来的 32 位时代，运行在 80386 芯片上的先进操作系统，所有的设计应该是面向未来的。至于 OS/ 2 嘛，既然无法动摇 IBM 的意志（比如推倒 DOS、首先服务于 80286 芯片等），只好跟着它干了，等到产品上市的时候让事实来说话好了。当然，也不能放弃任何希望，所以关于 OS/2 的合作依然存在。

虽说心里明明白白，可是盖茨并没有把整个战略意图传达给公司的所有人员，相反，为了避人耳目，OS/ 2 的开发工作作为公司的重点，在微软内部大张旗鼓地进行着，只是悄悄地把精兵强将从 OS/ 2 的泥潭中拉出来，派往 Windows 的前沿阵地而已——Windows 与 OS/ 2 不宣而战了。由于很多人不明真相，这场 PC 机操作系统的战争甚至打到了微软公司后院——OS/ 2 与 Windows 本来就是两个互相竞争的产品又在一个公司里同时开发，是够热闹了，有些人甚至在内部分歧中辞职而去。唉，可惜这些精英，可惜 OS/2 呀!

再说 IBM 犯的那个 286 级的错误。Intel 公司 1985 年底出炉的 80386 芯片，采用当时最新的“高性能互补金属氧化物半导体”（CHMOS ）技术研制而成，它继承了传统 CMOS 技术的低能耗以及新的 HMOS 技术的高度集成与高性能，不仅比 80286 芯片快 3 倍，比当时市场上其它公司的 32 位芯片也快许多，是当年 Intel 公司的“掌上明珠”。由于 80386 芯片的高性能，它已经可以满足很多高档的要求了，比如多任务、高速缓存和保护模式运行等（好象专门给 Windows 设计的）。并且，与所有 Intel 公司的 X86 产品一样，它也是向前兼容的，使得它可以将市面上所有的 PC 软件“拿来”唯我所用。可是 Intel 的推销高手却在 IBM 碰了一鼻子灰。IBM 的代表认为，“我们只需要 286 再快一点，还不需要 32 位系统”而拒绝采用 386 芯片。对此，Intel 的解释可谓经典——“要让 286 快一点，386 是最快的方法”。尽管如此，IBM 仍然没有采用 386 芯片，而是在 286 和基于 286 的 OS/ 2 上打转转。这是由于当时 IBM 的大型计算机都是采用的 32 位技术，IBM 不想对其构成冲击，所以拒绝发展 32 位个人电脑。还是那句话，历史的进步不是某个人可以左右得了的，被 IBM 拒绝的 32 位芯片，在其它几家公司可是大受欢迎。这一次，是它们推动了 PC 机的发展，也推动了 PC 机操作系统的发展。在它们中，包括一直紧跟在 IBM 后面、伺机超过它的 Compaq。值得骄傲的是还有两家华人创办的电脑企业——ALR 和台湾的宏基。几家公司抢占了 386 的滩头阵地，其中尤以 Compaq 动作最快，于 1986 年 9 月便推出了 386 Deskpro PC （这个系列一直发展到 90 年代）。这些公司的 32 位 PC 机不仅在与 IBM 的硬件争夺中获得了领先地位，也为 Windows 的生存提供了肥沃的土壤——Windows 当时已着眼于 32 位 PC 机。

到此为止，Windows 与 OS/ 2 的分歧已经再明显不过了：Windows 将依赖于 DOS，给未来的 32 位 PC 机用户(现在你使用的也还是 32 位机)提供方便；而 OS/2 却要在 286 上塞下一个比 Windows 更臃肿的操作系统，并且是以让用户牺牲 DOS 为基础的。至于哪一个产品更能适应市场，用户的反应会给出答案的。

1987 年 10 月，微软发表了 Windows 2.0 版和一个 Windows 386 版本，此时的 Windows 已经对 1.0 版中的缺陷进行了大幅改进，又增加了动态数据交换和窗口覆盖（通常桌面上的文件都是叠放在一起，而不是象 1.0 版那样平铺开的，但就是这个特性，日后成了苹果的攻击目标）等功能，还容纳了 Excel 2.0(第一个 Windows 下的应用软

件)。虽然与日后成功的3.0版本相比,Windows 2.0还太幼稚,但此时Windows已开始散发它的光芒。紧接着,1987年12月,IBM和微软又联手推出了OS/2的1.0版本,此时的OS/2也还只是个襁褓中的婴儿,连那最能吸引顾客的图形界面PM都没有装备,并且与IBM的硬件产品一样价格不菲,在市场上没能够引起多大的反应。

操作系统是一种很特殊的软件,要想取得成功,必须得到众多软、硬件厂商的支持,Windows与OS/2在登台亮相之后,各自组建了自己的阵营。先说OS/2的阵营,IBM以其在PC行业中的特殊地位,拉到了很多著名的软件厂商,比如当时最大的Lotus公司(只可惜Lotus也是当初一着棋走错,搞得最后不得不盘给了IBM)。而Windows则得到了许多硬件厂商的鼎立支持,其中Compaq大概是第一个,其中道理不言自明:Compaq在PC硬件上就是IBM的最大竞争对手,此番又领先IBM推出386,偏偏这386又是跑Windows的好马,两家凑不到一起才怪。至于软件厂商,由于IBM拉走了大户,到尽是些名不见经传的小公司,不过这些公司后来倒是都借着Windows大潮发展起来了。

在各自阵营的支持下,Windows与OS/2继续发展。OS/2于1988和1989年分别推出了1.1和1.2版,直到1.2版才提供了完善的PM。而Windows自1987年的2.0版本之后,一直没有动静。当时人们都在猜测,Windows会不会成为OS/2的牺牲品(因为是IBM开创的PC行业,所以好象总是IBM决定这个行业的一切),尤其是微软的人员经常与IBM一起发表关于OS/2前景的乐观看法,使得人们越发地觉得OS/2会在这场操作系统的争夺中取胜。然而,微软已经为Windows付出了几年的时间、无数的金钱以及程序员们的青春,岂会善罢甘休。其实,在OS/2不断更新版本的时候(在与IBM最后分手之前,微软一直与IBM支撑着OS/2),在微软内部Windows 3.0的开发工作正在紧张地进行着,全公司上上下下都在为Windows 3.0的上市做准备,要在Windows的历史上、在操作系统的历史上,写下最重要的一笔。

为图形的权力而诉诸法律

万万没有想到的是,开发Windows的过程中,在对付IBM的OS/2之余微软还在别的方面遇到了没有想到的阻力——来自苹果的威胁,或者说得更准确些,是被苹果推上了被告席。前文说过,在DR开发图形界面的时候,苹果公司曾以保护苹果的专利技术为由,威胁要起诉DR公司,弄得DR不得不重新编写了图形接口。这一次,苹果可是真的对微软开刀了。苹果公司于1988年向美国联邦法院起诉了微软公司,指控微软在Windows中剽窃了苹果Macintosh的图形显示专利(并且只通知了记者而没有告诉微软,搞的微软很尴尬)。

苹果的Macintosh之所以能够在IBM PC的世界之外开辟一处桃园,靠的就是它那可人的图形界面以及方便快捷的操作方式。然而,随着Windows的不断成熟,PC机的用户也可以享受以往只有Macintosh才拥有的图形世界了,这无疑是对Macintosh生存根基的威胁。也许可以说是为了生存的权力吧,苹果状告微软侵权。其实,双方曾于1985年在为Macintosh上的Excel软件合作的时候,有过一份专利转让合同,授权微软使用Macintosh的图形技术(限于已经在Windows 1.0和Excel等软件中出现的技术),但苹果公司认为微软在Windows 2.0中使用的技术已经超出了当年授权的范围(在Windows 1.0中还没有窗口层叠功能,而在2.0版中出现了)。而微软则坚持Windows 2.0由1.0严格发展而来,没有侵权,并且提出图形界面技术并非苹果所首创,所以是否有所谓专利保护问题还有待进一步考证。双方就此争执不下,在法庭和各种媒体上展开了各种形式的斗争。在经历了数年的拉锯之后(光是律师费,微软就花了900万美元!),苹果公司的上诉终于在1992年4月被驳回,并且经过长期的努力,微软于1994年8月最终获得了使用"Windows"商标的权力。

是金子,总要闪光的

虽然苹果的控告在操作系统的发展历史上写下了一笔遗憾,但它丝毫不能阻止PC机操作系统向图形化方向迈进,也不能阻止微软公司及其总裁比尔·盖茨继续推行其Windows项目。终于,几年的心血有了结果,比尔·盖茨的坚韧不拔得到了回报,当历史走人90年代的时候,Windows终于散发出了金子的光芒,获得了巨大的成功,并且这股成功的浪头至今未退。

1990年5月22日,纽约戏剧中心内张灯结彩,6000余人欢聚一堂,庆祝Windows 3.0的发表。通过卫星转播,美国7个分会场和五大洲十二大都市同时听到了比尔·盖茨的声音:"Windows 3.0将重新确立'个人'在个人电脑中的地位,这是比DOS还要好的DOS!"这句话道出了Windows的本质。为了让更多的用户了解这个划时代的产品,微软公司在头一天便花费了300万美元的宣传费,这还只是个开始,

Windows 3.0 的推广费用总数是 1000 万美元。当然，这 1000 万美元是值得的，Windows 3.0 确实是个划时代的产品。

至于它怎样的方便实用，怎样的美观大方，不用我多说，至于怎样的受欢迎嘛，看看它的销售量就知道了：自投放市场之日起，便以每月 10 万套以上的速度销售，到 1990 年底便创下了 100 万套的销售记录，截至 1992 年发行 3.1 版时，3.0 版已售出 700 万套！

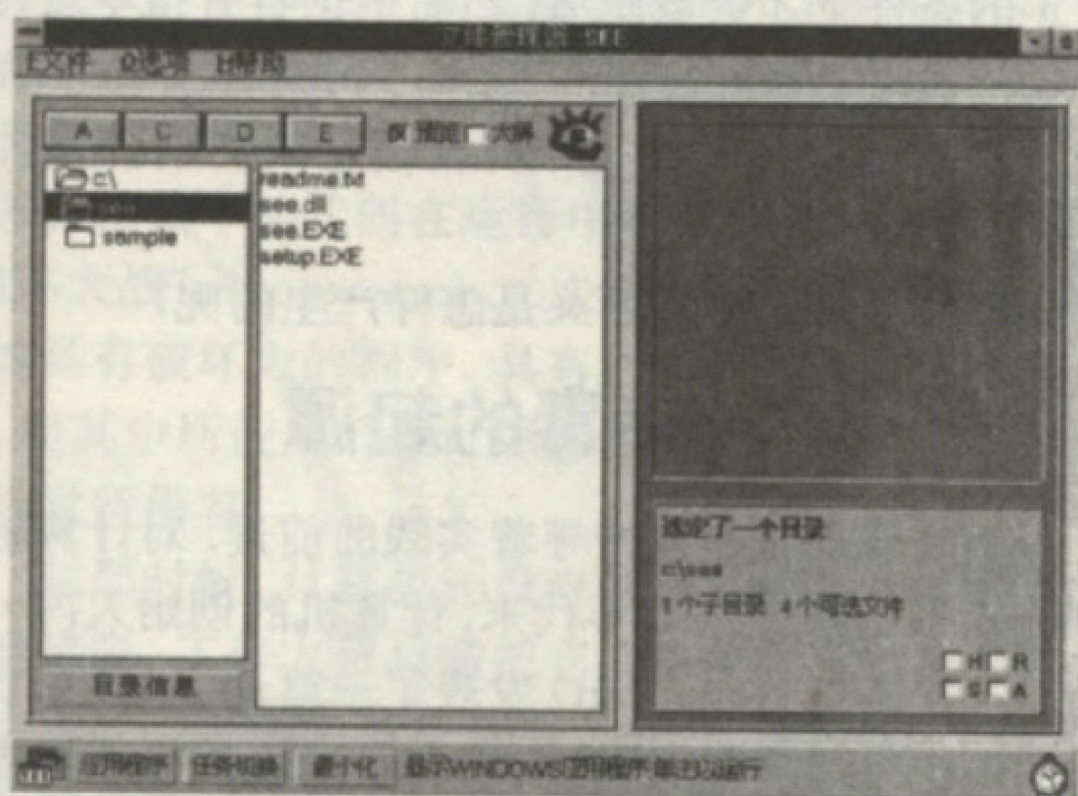
现在，Windows 3.0 版已经非常少见了，取而代之的 1992 年发行的 3.1 版，在国内则以使用 3.2 中文版为主，3.1 和 3.2 究竟比 3.0 强在哪儿呢？

大家都知道，"多媒体"是 90 年代才流行的电脑词汇，在开发 Windows 3.0 版的时候，声卡还是专为一些高档游戏配备的"奢侈品"，而进入 90 年代之后则迅速流行，很快便成为标准配置。Windows 3.1 版正是在这样的情形下开发的"多媒体版"Windows，它可以驱动所有的多媒体设备，因而迅速取代 3.0 版。在 3.1 版之后，微软公司又推出了 Windows for Workgroup 3.11 (3.11 工作组版，即常说的 WFW)，这是一个 3.1 的增强版，可以在几台计算机上同时安装，具有一定的网络功能，在工作组内能够很方便地交换信息。另外，这一版 Windows 所附带的设备驱动程序比 3.1 版的要好。好在哪呢，比如 Trident 显示卡的 256 色驱动程序吧，3.1 版的在加载 AVI 文件的时候会出现色彩抖动，而 WFW 的却不会。也许是由于这个原因吧，美国的计算机厂商喜欢在新机器中预装这一版 Windows。第一版中文 Windows 是 1993 年推出的 Windows 3.1 中文版，和 DOS 6.21 中文版一样，这一版 Windows 也是微软公司自己制作的汉字部分，不完全符合中国国标，另外速度也不令人满意，所以还是有很多人宁愿使用 3.1 英文版加中文之星。1994 年，微软公司与长城公司合作，推出了 Windows 3.2 中文版，也就是现在还在卖的那个版本。这一版最大的特点是汉字部分速度有极大的提高，使得在 386/4MB 的机器上可以很舒服地使用，另外它还附带了几种很实用的汉字输入法——符合国标还是次要的，关键是它符合中国国情！正因为此，它很快便成为国内 Windows 3.X 的"主力军"(你是不是还在用呢)。

对于 Windows 家族，Windows 3.X 才刚刚是一系列成功（想想原先的一系列推迟，真是今非昔比呀）的开始，微软的 Windows 家族战略使得 PC 机操作系统有了巨大的发展，现在，Windows 家族已经是人丁兴旺了。

文/北京 庞大

(上接 21 页) 表框中点一下鼠标右键或按 F1－F12 热键即可，可谓方便迅速。比如你想进人 MS－DOS 方式，只要按一下 F11；想退出程序，按一下 F12；如果你想退出 Windows，按一下 Ctrl＋X，而且会象 WIN95 那样，



有三种退出方式供你选择。

SEE 还有多媒体文件的预览功能，可以让你看到图像或听到声音而不经过媒体播放器和画笔或其它绘图软件，有 avi、mid、wav、bmp、ico(本版本暂不提供观看 gif、pcx、jpg、flc 等常用图片和动画格式的功能）。还有一些文本文件如 txt、ini、bat 等也可以在预览窗中显示出来。如果你想编辑这些图片、声音或文本文件，在右边文字框双击鼠标，或在文件列表框中点一下鼠标右键，选择"打开文件"，你就可以编辑这些文件了。对于 bat 这种既是文本又是可执行的文件，前者作用是编辑，后者作用是运行该文件。在预览窗口的下方，是信息窗口，当你选择了文件或目录的时候，它能显示一些有用的信息，经常看看这里，对你进行文件操作会有很大的帮助。而且当你选择了单个 bmp 或 wav 文件时，这里还能显示图片和声音的各种属性，如 bmp 文件的颜色位数、wav 文件的采样频率等。

Windows 程序的切换功能都放在屏幕的下层。点一下"应用程序"，可象 WIN95 那样列出所有程序组和程序项，直接选择某程序项，就能运行该程序。点一下"任务切换"，会出现 TaskMan——Windows 任务列表，可以直接切换到一个已执行的应用程序，而不用 Alt＋Tab 找来找去了。尽管 SEE 的窗口右上角有最小化按钮，但我还是在 SEE 的屏幕下方放置了一个名为"Windows"的按钮，当你在进行多任务操作的时候，你会发现这个按钮是相当好用的。

SEE 能根据你的 Windows 的能力打开所有可以识别格式的文件，包括可执行文件、帮助文件、文本文件、图形文件、声音文件和其它某些软件的专用文件。双击文件框中的文件名或选择"文件管理"菜单中的"打开文件"就行了。

SEE 还有很多其它功能，用鼠标在屏幕上到处点点，你会有更多的发现。

最后说一下 SEE 的运行条件，将 vbrun300.dll、see.dll、threed.vbx 拷至 Windows System 目录或将目录 SEE 整个拷贝到硬盘即可。 北京 王正盛

病毒与反病毒（上）



浙江 OUTPOST

几乎所有的电脑玩家都已知道了“计算机病毒”这一名词，即便是对电脑一窍不通的外行也对此略有所闻。在早些年黑色星期五将要到来之际，社会上一些重要媒体已对此做了一番绘声绘色的报道，并提示了一种极为简便的防毒方法——毒发当天关机停用。此事件一度成为当时的新闻焦点，乃至于数个星期之后好奇的人们还继续发挥想象，津津乐道于生物病毒和计算机病毒的种种复杂关系。

对于资深的玩家来说，对计算机病毒的认识恐怕比对生物病毒的了解还要多一些，偶尔遇到新病毒还有点莫名的兴奋。但对于很多刚刚接触电脑的初级玩家来说，听到病毒一词难免有点怕，就象笔者接触头一例病毒时的感觉，颇有些惊疑。本文的目的即在于揭开病毒的神密面纱，让你了解它就象了解你早已熟悉的DOS指令，即使以后再遇见新病毒也能从容应战，轻易化解。

一、病毒的定义

在笔者的记忆中，首先在国内引起恐慌的是小球病毒，那是在1988年底或1989年初，因国内的软件拷贝盛行而广为流传，而且还出了不少变种。较为出名的除了上文提及的黑色星期五外，米开朗基罗也曾被媒体大肆宣传，搞得人人自危，慌慌张张地去修改系统日期。

在国际上，1985年就在PC上发现了特洛依木马(Trojan Horse)程序EGABTR，该程序的特长是悄悄地删除程序。1986年巴基斯坦智囊病毒在全球广为流行，1988年就出现了那个令病毒大大扬名并使反毒软件市场初步形成的著名病毒——蠕虫。蠕虫由美国CORNELL大学研究生罗伯特·莫里斯编制，长度约6000字节。蠕虫病毒侵入INTERNET后不停扩散，使6000台与网络相连的计算机停止运行，造成9600万美元的直接损失。事实上蠕虫病毒并无明显恶意，它只是无限制地繁殖自身。这一事件一度成为国际新闻焦点，病毒终于为大众所知。

很多人声称现在对计算机病毒没有明确的定义，各国的定义也不尽相同；也有很多人给计算机病毒下了极为复杂的定义，使用了大量的定语，那么到底什么是计算机病毒呢？

简单地说，病毒只是一种特殊的计算机程序，它具有自我复制和传播的能力。从严格意义上说它甚至不是一个完整的程序，只是一段程序代码，因为它必须寄身于其宿主程序以达到隐蔽传播的目的。

现在计算机病毒的种类极为繁多，随便找一个杀毒软件都号称能杀数千种病毒，即使专家也无法将它们一一列举。这些病毒都有不同的特征和指令长度，它们以多种方式进行传播，依照自身指令进行繁殖，感染其它正常程序和系统。通常情况下病毒处于潜伏状态，在某个特定的条件下才会被激活，然后根据自身指令进行破坏活动，干扰计算机的正常工作。其表现出来的状况也千奇百怪，如播放音乐、显示异常信息、格式化磁盘、破坏FAT表等等。

如此精灵古怪的东西又是怎样产生的呢？

二、病毒的起源

很多时候理论往往指导着实践的前进，对计算机病毒而言也不例外。在40年代末，计算机的创始人冯·诺依曼(John Von Neumann)发表了一篇论文《复杂自动装置的理论及组织的进行》，论证了计算机程序在内存中进行复制的可行性。其后的科幻小说家以其丰富的想象力描述了一种神密的程序，它们活跃于计算机之中，自我复制并具有令世界陷入混乱的可怕能力，象《震荡波骑士》、《P-I的青春》等作品更是轰动一时深受好评。但我们无法就此论证计算机病毒来源于科幻小说。

关于计算机病毒的起源似乎已无法说清了，专家们往往各执己见，所以我们只有罗列种种说法，让读者了解一些流行的观点。

(一)恶作剧

在计算机普及率较高的一些西方发达国家，有一批

酷爱计算机，并精通计算机技术的 PC FANS。他们以展示自己的高超技术和过人智慧为乐，凭借着对操作系统的深入了解和对编程语言的熟练操纵，编制了一些特殊的程序。这些程序隐藏在计算机系统内部，通过各种载体进行传播和复制，并能在一定的条件下被激发而表现。

编制这种程序的初衷，无非是展示一下自己的编程天才，并从他人的困窘中得到一点乐趣。一般情况下这类程序都是属于良性病毒，破坏性不大。如小球病毒和扬基病毒——前者在屏幕展示一个跳动的小球，后者则演奏一段乐曲。

（二）版权保护

在计算机软件发展的初始阶段，版权的保护尚未形成法律条文，大量的商业软件被非法复制和传播，致使软件制造商的利益受到了严重损害。为了保护自己的软件，制造商制作了一些小程序，附加在自己的产品中。

巴基斯坦智囊病毒正是这类程序的代表作，它是巴基斯坦程序员 BASIT 和 AMJAD 兄弟编写的，其目的只是为了追踪那些非法拷贝他们软件产品的用户。最初这种病毒并没有很大的杀伤力，它只是修改磁盘的卷标为 BRAIN 字样，后来被某些革新家修改后，其变种已具有强大的破坏力。

（三）游戏程序

美国电话电报公司（AT&T）曾经拥有过一个业界知名的实验室——贝尔(Bell)实验室。那儿充斥着一帮高智商的人士，其中三个年轻程序员道格拉斯·麦耀莱(H.Douglas McIlroy)、维特·维索斯基（Victor Vysottsky）和罗伯·莫里斯（Robert T. Morris）在闲暇时的消遣是编制一些奇特的游戏程序。这些游戏可不是现在市面上销售的那种，它们载入后能通过改变磁芯存储器中的代码在运行中吞食对方的程序，被称作“磁芯大战”（core war）。这些游戏程序很可能就是最早的具有破坏力的程序，具有了一些病毒程序的原始特征。而其中所使用的设计思想和编程技巧被很多的病毒制作者所借鉴。

在那时候，计算机还没有联网，如果有某台计算机受到感染，工作人员只需把它关掉便可。但当计算机网络成为社会结构的一部分后，一个自我复制的病毒很可能带来无穷祸害。因此长久以来，懂得玩“磁芯大战”的工作者没把这些程序的内容公开。1983 年，科恩·汤普逊（Ken Thompson）在一次颁奖典礼上作了一个演讲，不但公开地证实了病毒的存在，而且还告诉所有听众怎样去写自己的病毒程序。1984 年 5 月，《科学美国人》(Scientific American)的专栏作家杜特尼（A. K. Dewdney）发表了第一篇讨论“磁芯大战”的文章，并且只要寄上两块美金，任何读者都可以收到有关写程序的纲领，在自己家里的电脑中开辟战场。1985 年 3 月的《科学美国人》里，杜特尼再次讨论“磁芯大战”和病毒并第一次提到“病毒”这个名称。他提到意大利的罗勃吐·索鲁帝(Roberto Cerruti)和马高·末鲁顾帝（Marco Morocutti)发明了一种破坏软件的方法，他们用病毒而不是蠕虫来使得苹果Ⅱ受到感染。

（四）程序员的报复

在每个生存环境中，总有一些人对社会不满或有一些人受到不公的对待，倘若不幸此人是一个编程高手，事情就有了微妙的变化。他极有可能编一些具有破坏力的程序来抒发情感。

有一个事例提及一位面临失业威胁的程序员，他编制了一段代码潜伏于所在公司的系统中，一旦检测到在每月的工资报表中没有他的名字，该程序即被“引爆”，执行破坏指令，摧毁整个系统。这类事件往往具有无法预料的破坏性。1987 年在以色列希伯莱大学出现的黑色星期五病毒就是一例。

关于病毒的起源说当真是五花八门无奇不有，除了上述的几种外，还有科幻小说起源说、特洛伊木马起源说、蠕虫程序起源说等等。这些说法有些是谣传，有些是猜测，总之查无实据。第一个有案可查的病毒程序是由弗雷德·科恩博士在 1983 年的 11 月 3 日制作的，同年 11 月 10 日获准在运行 UNIX 操作系统的 VAX Ⅱ/750 机上进行病毒实验。在成功的五次演示中，使系统瘫痪所需的平均时间为半小时，最短仅用了 5 分钟。这个实验证实了在对特定计算机系统的透彻了解下，编制某类特殊代码是完全可能的，这类代码一旦进入系统便会自我繁殖，控制并破坏整个系统。伦·艾德勒曼把这类特殊代码命名为“计算机病毒”。

三、病毒的特性

现在，我们已经了解了计算机病毒只是许多吃饱了饭没有事做的人编制的一段特殊程序代码，这些代码特殊到能象生物病毒在人群中一样在计算机内部到处传染，而且又能隐藏得很深，在特殊的条件下才被激活，给人带来极大的危害却又无法进行明确判定。

（一）传染性

传染性可以说是计算机病毒最基本的特征，一个不会传染的程序即使具有其它所有特征也无法称之为病毒。一个计算机病毒应具有自我复制能力。病毒进入系统后就会按自身指令去搜寻其它符合传染条件的程序，一旦确定目标就会把自身代码或变种插入到目标程序中，以达到自我繁殖的目的。

一旦一台计算机被病毒入侵，如果未作及时处理，那么病毒就会在这台机子上很快扩散，会有大批程序被感染，而且这台机子也就成了一个新的传染源，如果与其它机器进行数据交流或其它形式的接触，病毒就会继续进行传染，如果这台机子不幸连在网上，病毒会很快地扩散到整个网络。♬

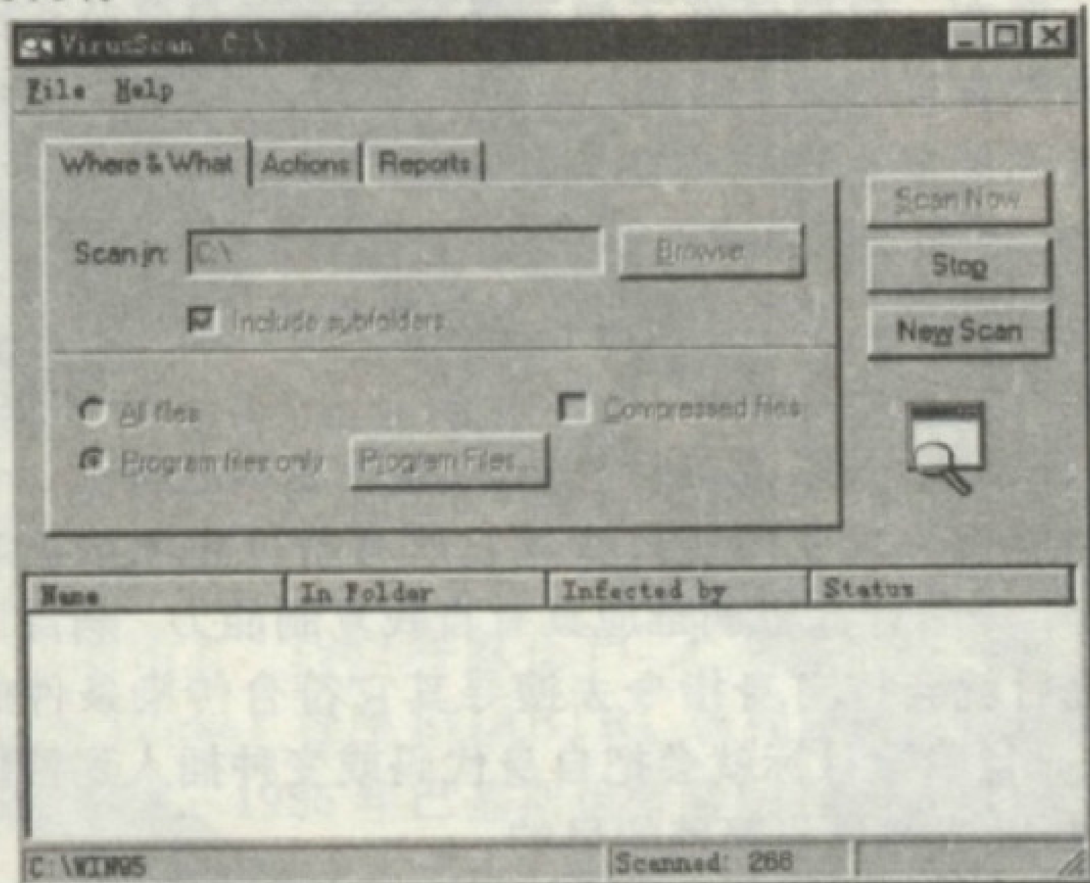
WIN95十大热门工具（下）

北京　TOTO

六、Virus Scan V3.0.0

无论何时何地，病毒总令人苦恼。尤其是在网上到处搜软件，冷不丁地传下个病毒啥的，没准还有恶作剧的人用Email发个病毒过来。所以新的反病毒软件总受欢迎，就象家家户户都备着点儿感冒药、胃药等常用药品。Virus Scan是McAfee最新的杀毒软件，在网上极受欢迎，相对一般的防杀毒软件有着许多不同点。Virus Scan是基于WIN 95的程序，所以安装就极其简单了，你只需看着提示一直按NEXT就可以了，如同其它杀毒软件一样，在安装时会查一遍毒，并生成一张应急盘。装完后重启WIN 95，Virus Scan就开始监测保护您的系统。

Virus Scan能对CD-ROM进行查毒，支持网络查毒，对于MSWORD文本及各类压缩格式均能胜任。对于任意的文件夹和执行文件，Virus Scan还提供了瞬间连接查毒，选定一个文件或文件夹，然后单击鼠标右键，会发现有scan for viruses一项，就可开始查毒。最新的



升级版加入了改写保护模块，能检查本地硬盘的引导区并对目标进行多重检查。这个版本还加入了新发现的一些病毒，包括最近知名的EXCEL宏病毒。

七、Microangelo

Microangelo是很完备的一套工具箱，能浏览、处理、创建、编辑8×8至64×64象素的16色或256色图标。这是由Impact Software开发的共享软件，其中包含了5个工具。

Microangelo Browser：浏览器的功能就是看，这个工具能看当前目录下的图标、光标文件和藏在其它类型文件中的图标，并直接和其它四个工具连接，能在Browser中启动它们。

Microangelo Librarian：图标管理员能对图标库文件进行管理，有些图标在EXE文件中，有些图标在DLL文件中，还有IL、NIL等文件格式，这就需要图标管理员进行识别。

Microangelo Studio：画室自然是制作图标和光标的地方，这个画室的功能极强，在笔者用过的类似工具中这是最强悍的一个，用64×64×256做出来的图标精美到令人难以置信的地步，我们通常所见的图标多是32×32×16色的。

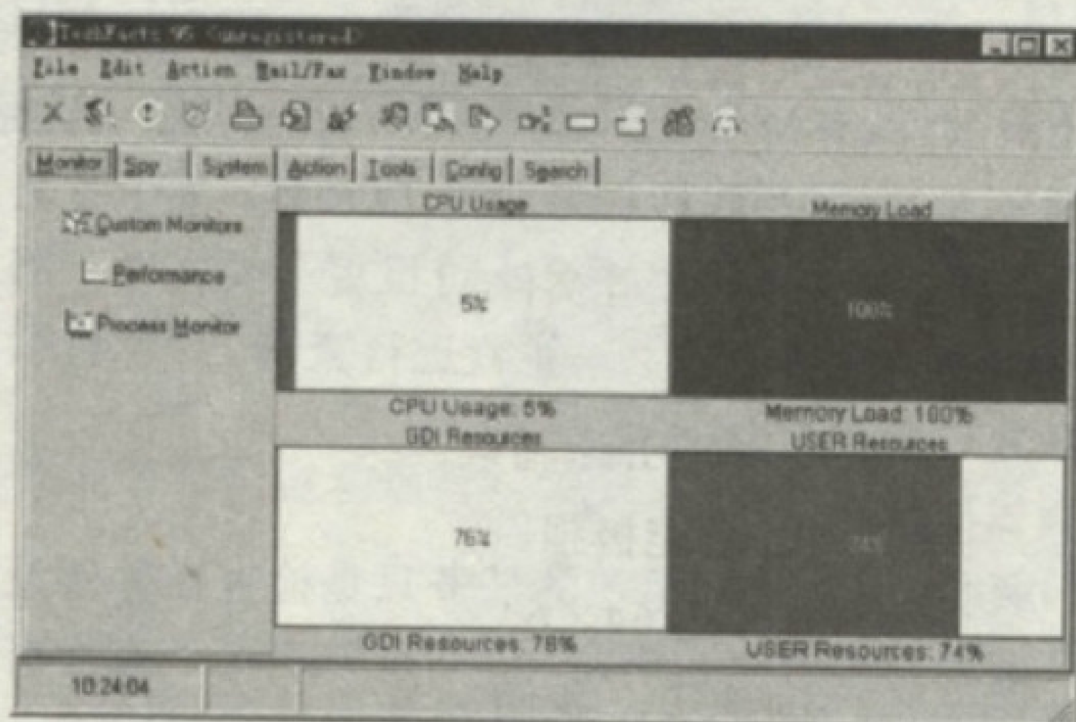
Microangelo Animator：这是本套软件包中最令人赞叹的一个工具——动画制作。用它能把小小的图标做成动画，你也许会惊讶，在这样的方寸之地又能做出怎样的动画来？看过本套软件中自带的几个范例，笔者的感觉是：世界之大，无奇不有。



Microangelo Engineer：这是将你创作的图标或光标替换成系统图标的工具，你能改变WIN 95的光标、桌面、开始菜单、指针及其它一切能被替换的东西。

八、Tech Facts 95

WIN 95 让大多数人困惑，对于系统状态及配置的了解不如以前在 DOS 下那么方便了，很多细节被隐藏在 WIN 95 的铁幕之后，让我们不得而知。Tech Facts 95 为我们揭开面纱，展示真相。Tech Facts 95 能检测你 WINDOWS、DOS 及网络环境的各项细节，包括激活的窗口、任务和队列。你的 CMOS 设置，你的多媒体配置，Tech Facts 95 都能轻易察知。在你安装新软件或运行旧有程序时，Tech Facts 95 能检测系统的变化，同时观察你的硬盘利用率。四层结构的资源监视器让你对系统运行的现状了如指掌，再加上硬盘容量警报器、复合资源监视器……你还需要什么吗?



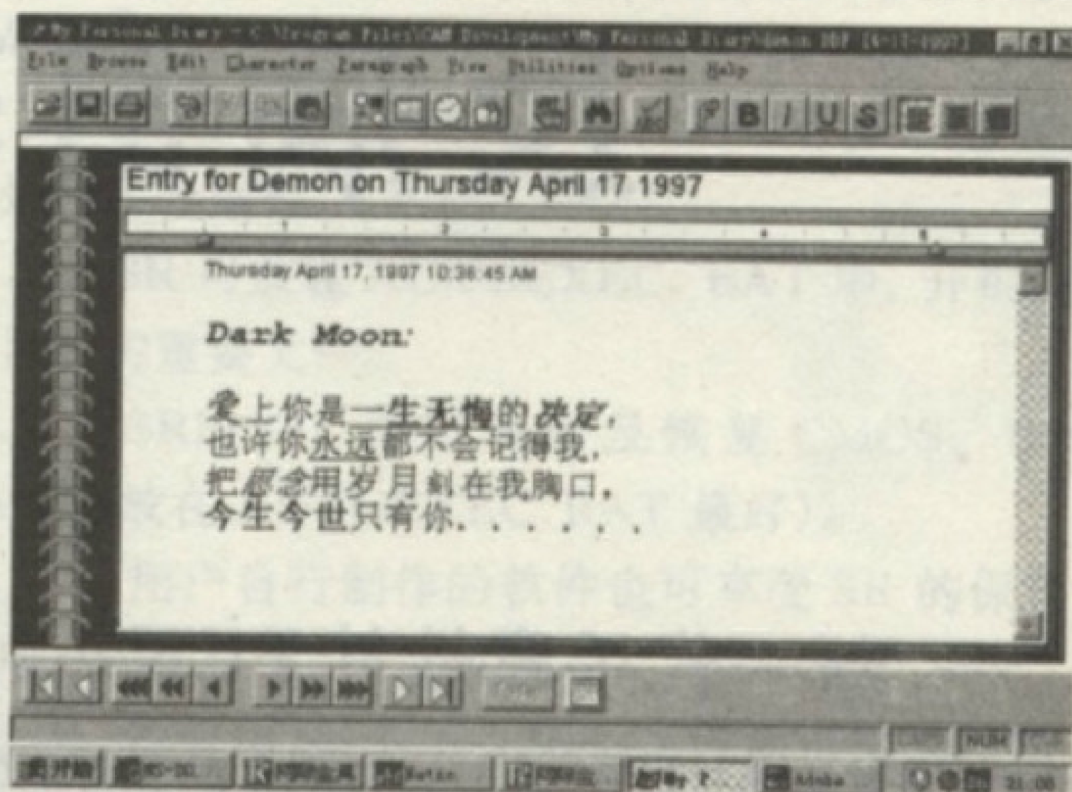
Tech Facts 95 的功能不仅仅局限于观察，它还能保存和恢复你的 CMOS、终止进程、卸下不必要的部件、整理你的桌面等等。

九、My Personal Diary

嗨! 你写日记么?或许会有一些值得记录的事儿不愿让人知道吧，来试试这个——My Personal Diary(我的私人日记)。My Personal Diary 让你在你的 PC 上保持一份私人的笔记，它的密码防卫相当强劲，存储在一个经编码加密的文件中，以保护你的隐私权。

在安装完毕后，进入这个私人笔记本，系统提示你的头一件事就是加入 PASSWORD。对于一本私人笔记来说除了保密还需要点什么呢? 当然是方便的编辑和打印功能喽。在这一点上，My Personal Diary 绝不比任何一个文字编辑器差。一个功能完善的文字编辑器所应有的功能它都有，支持 1M 以上的文本，还有地址薄、电话薄及提醒系统等等附加功能。并在新的一版里增加了对 OLE 的支持，你能把图片和音乐加入到你的私人笔记中。

My personal Diary 的搜索功能和打印功能值得一提。它能通过日期来搜索任意文本，打印也是如此，你可指定相隔遥远的日子，把它们选中后打印出来，你会发现你生活中的改变。如果你想通过一个简单容易的途径来建立一本关于你私人的保密记录，My Personal Diary 是

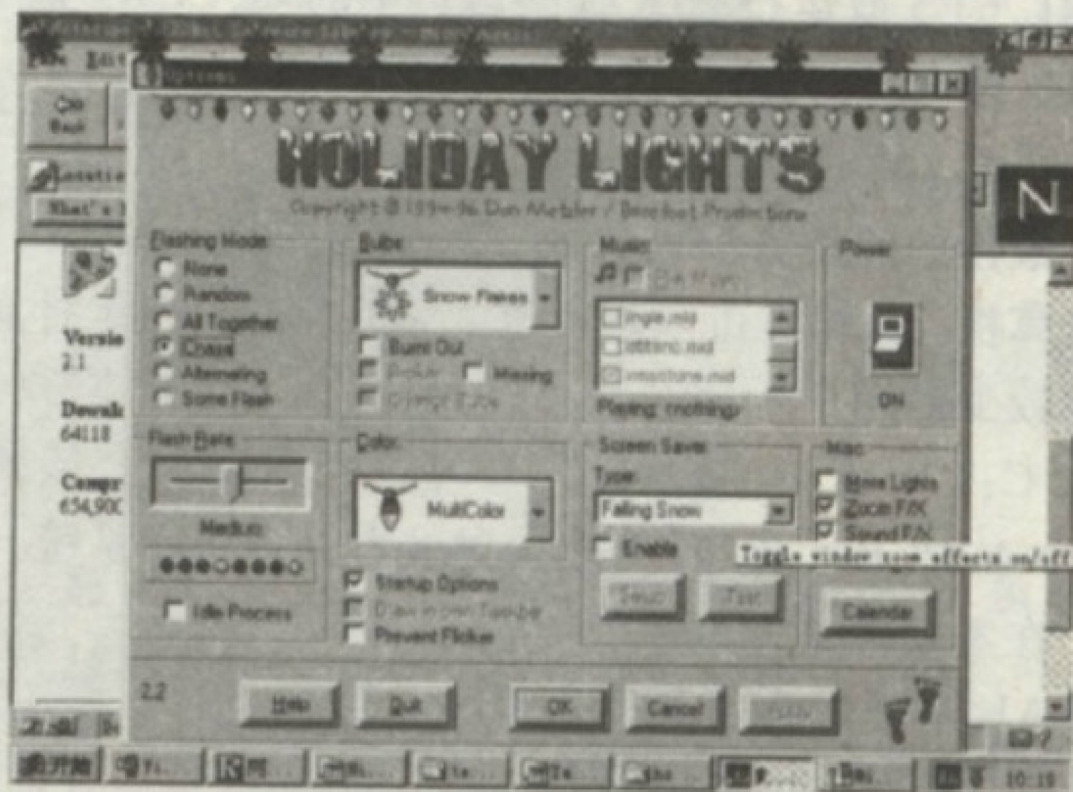


值得推荐的，内建的地址薄、十分专业化的打印、优秀的安全性压缩方式及附加的定制能力都会让你爱不释手。

十、Holiday Lights

网上有好多类似于 Holiday Lights(节日彩灯) 这样的程序，没有太大的实用性，但能美化你的 WINDOWS 和你的生活。有很多类似程序的下载率都远高于一些很好的实用工具，在本次所介绍的十大程序的末尾，笔者加上了这个 Holiday Light，事实上它的排名并非最尾。

Holiday Lights 是这些程序中唯一没有安装程序的，你必须手工增加它或直接执行。它会在你的桌面上方增加一排彩灯，这排彩灯并非一成不变，而是光芒闪烁相当华丽。整个软件包还附送三首 MIDI 曲以供你在华灯闪耀时播放。灯的闪烁方式、灯的形状、色彩、闪烁频率都



是可调的，还有一个电源可供开关。

程序还提供了一个 screen saver，是一个下雪的圣诞夜。本程序在注册后还将提供节日设定，在您早已忘怀的某个纪念日，在屏幕前百无聊赖，突然亮起的节日彩灯或许会让你在寂寞的日子里感到一丝温馨吧。♬

反病毒软件(续)

一、新一代杀毒软件 PCKV

随着计算机的日益普及，计算机病毒的危害也越来越广为人知。如何保护自己的电脑不受病毒侵扰也就成了人们日益关心的问题。时下市面上流行的杀毒软件很多，《大众软件》1996年第11期也曾专门刊登文章介绍了CPAV、KV200、KILL等杀毒软件。最近笔者拿到了北京欣力量软件开发研究所出品的新一代杀毒软件PCKV，使用以后感觉不错，现在把它介绍给大家，希望对大家能有所帮助。

(一)软件组成简介

笔者手头的是PCKV 9.02A版本，包括"惠之龙"中文汉字平台、杀毒软件主程序PCKV.EXE、随机说明书文件PCKV.TXT、万能抗毒程序数据文件RESIST.DAT。

其中"惠之龙"中文汉字平台提供了PCKV运行时所需的中文环境。如果使用时直接以PCKV盘在A盘启动，计算机的汉字系统会自动运行。杀毒完毕后，可按CTRL+F5或运行HDOS子目录中的Q.COM文件退出汉字系统，以便运行其它西文软件。

(二)软件的运行

最佳的使用方法是将PCKV系统盘插入A驱，启动计算机，这样就可以直接进入杀毒环境，对于计算机知识较少的用户十分方便。在开机状态下运行本软件需键入C:\> A: AUTOEXEC.BAT即可。直接键入C:\>A:PCKV也可，不过需先进入某个汉字系统。

在本软件杀毒过程中，可按CTRL+C或CTRL+BREAK中止杀毒过程回到程序主菜单。在杀毒结束后按ESC键可返回DOS系统。

(三)软件功能简介

PCKV的界面非常友好，采用下拉式菜单，与KILL和SCAN有些类似。但它也有自己的特色。第一，它的菜单是全中文的，这大大地方便了使用者(现如今英文水平高的人越来越多，但笔者以为看中文总好过看英文)。第二，下拉菜单中有许多空白选项，这是留用于继续开发的接口，以便使系统有更强的升级能力。

PCKV的工作菜单组成如下：

1. 驱动器菜单

本项菜单的功能是设立和查询检查式消除病毒的路径范围，共有两个菜单选项。第一个选项是设置路径，PCKV允许的设置有三种：某个驱动器、某个子目录或某个文件，但似乎不能用通配符设置一类文件。第二个选项查看路径就是对上述设置进行查询。计算机默认初始值为C盘根目录。

2. 查毒菜单

顾名思义，本项菜单的任务只是检查在你所设置的路径范围内是否存在病毒，但不杀死病毒。有本机和网络两个选项。

3. 杀毒菜单

本项菜单的三个选项分别为本机、杀DIR-Ⅱ、网络。本机的功能就是全面杀除病毒，这也是本软件最最重要的功能。杀DIR-Ⅱ功能可以说是PCKV的一大特色，笔者将在下文PCKV的特色中详细介绍。

4. 抗毒菜单

本菜单中的病毒列表选项可列出PCKV可以查出并杀死的病毒的名称，提供给使用者查看。安装功能是指为系统安装零字节内存抗病毒功能，详细用法在PCKV特色中介绍。

5. 硬盘工具

本菜单的功能主要是对硬盘引导系统的保护。有替换引导、备份引导和恢复引导。由于操作涉及硬盘分区程序及硬盘的主引导扇区，使用时要格外谨慎小心，最好先向有关专家或有经验者咨询。

6. 软盘工具

本菜单只是设置了一个功能接口，并没有提供任何功能。希望能够得到拥有此项功能的升级版本。

(四)PCKV的特色

1. 进入保护层，杀除里面可能有的病毒。

不少读者在使用某些杀毒软件杀毒时，会看到某文件被覆盖了一层保护层而无法消除保护层内病毒的提示，PCKV 可以进入保护层直接杀死其中的病毒。

2. 对 DIR－Ⅱ型病毒的处理

在杀毒菜单中有一杀 DIR－Ⅱ选项，这个特别功能是针对 DIR－Ⅱ病毒的特点而增加的。选用杀毒菜单的本机子菜单，杀除病毒过程中发现 DIR－Ⅱ型病毒并不立即清除，只是提示用户找到 DIR－Ⅱ型病毒，然后再选用杀 DIR－Ⅱ子菜单，即可杀除 DIR－Ⅱ型病毒。这种独特的功能对付 DIR－Ⅱ型这种修改 DOS 文件目录表的病毒，可确保自己的计算机系统不被意外破坏。

3. 零内存杀毒功能

零内存杀毒功能只是针对 VSAFE 等杀毒软件驻留内存时需占几十 K 内存而言，其主要原理如下：

将计算机的主引导扇区的全部信息记录下来，再把 COMMAND.COM 文件的全部信息记录下来，每次开机启动时就进行比较检查，如有变化则认为是病毒破坏，自动恢复原来信息。

运行抗毒菜单中的安装功能，则系统自动完成安装工作，将在 C 盘根目录下生成三个备份文件，将其中的 RESIST.DAT 文件自动放入 AUTOEXEC.BAT 文件中，开机后即可自动运行。

北京 汪澎

二、AV95SH

AV95SH 是河南省经纬有限公司出品的 AV95 的共享版，虽然容量很小且又是共享版，但功能却很强的，常见的病毒都能清除，而且又没有使用次数的限制。由于核心部分使用了汇编语言，所以速度也是很快的，再加上新增加的记录文件功能，应该不会让你失望的。

操作格式

AV95SH <路径或文件名> [/C] [/F] [/R]

参数作用

/C：找到病毒后就清除。

/F：只检查可执行文件，能减少检查所需的时间。

/R：生成报告文件 AV95.LOG。

标准示范

清除 C 盘的所有病毒：AV95SH C:\ /C。

只对可执行文件检查：AV95SH /F。

检查 A 盘及生成报告：AV95SH A: /R。

广东 蔡旋

三、恢复高手 SR V2.50

(一)SR 的新特点

在《大众软件》1996 年第 10 期上曾经介绍过的恢复高手是 2.0 版，而新的 2.5 版则增加了如下功能：

1. 修改 SCAN 功能，兼容 KV 系列软件的病毒代码。

2. 修改 RESTORE 预测功能，有更多的 GOOD 状态，恢复更多的文件。

3. 能对引导区及 CMOS 操作，还可以清除软盘的引导区病毒。

4. 多名字操作，自选病毒代码可有多个选择，可同时处理多个路径。

5. SR 可放在 AUTOEXEC.BAT 中，开机即检测根目录的重要文件。

6. SRBOOT 可以备份及恢复 CMOS、BOOT、PART（放在 AUTOEXEC.BAT 最好）。

7. 用户自行制作的软件也可享受 SR 的保护，只要用 CHECK.EXE 就可。

8. 所有用 SR 保存的数据文件均可用 SRFM 来备份，SRFM.EXE 还可提供其它的文件功能。

9. 更好地支持 Windows 95 的双启动方式，能识别你的电脑是否装有 Windows 95。

(二)SR 的使用方法

由于旧参数已经刊登过了，所以只把新增加的参数列出来：

参数：

/SAVEBOOT：保存引导用的可执行文件的重要数据。

/CHECKBOOT：只检测引导用的可执行文件。

/SNSD：保存还未保存的子目录下可执行文件。

/KB：重写软盘的引导区，一般常用来清除软盘引导区的病毒。

开关的使用方法：

/NAME：选择病毒来执行 SCAN，这样就可对文件只检查一种或多种病毒，如：“/NAME：1575，1150，NATAS”，表示只用病毒库内的“1575，1150，NATAS”病毒代码来检查文件。

所有命令及开关都可写入 SR.INI 文件中。

(三)其它程序的使用

虽然 SR 的功能已经很强大了，但是红花还需绿叶扶，SR 还提供了一些其它软件。

1. SRBOOT

对付引导型病毒最有效的方法是做备份（虽然并非万能），现在恢复高手已为你提供了这一工具软件，它能备份和恢复 CMOS 信息和磁盘的引导区及分区表。

使用方法：

/SAVE：备份

/RESTORE：恢复

/CHECK：检测是否已更改

/SCAN：检查格式

如果第一次用，软件会显示：NO CHECK (C:\

CSRBOOT.IMG)，表示没有进行“检测更改”过程，并问你是否保存“Save CMOS/ BOOT/ PART ?（Yes, No, Quit)”，此时按下Y键则保存，按N则不保存，按Q是退出，我们当然是按Y，然后会问你要做一个备份在A盘吗“Backup ...（A,B,C,.., No, Quit）”，当然要（如果按N的话，当硬盘启动不了时就会束手无措)。放入一张可以启动电脑的“应急盘”进A驱，按下A键，会看到Copy C:\ CSRBOOT.IMG to A:\ CSRBOOT.IMG。

当恢复硬盘时用：SRBOOT /RESTORE C:，软件会自动检测一番，出现CHANGED字样，表示此部分已被修改，当问你RESTORE？时，你只要按下Enter键即可，共有3次，然后重新启动就大功告成了。

2.SRFM

这是一个文件管理程序，因为恢复高手在保存文件时用不同的名字来作文件名，如果你想要将它们找出并拷贝到软盘上时会麻烦的，SRFM能找到它们，并帮你把它们备份到软盘上去，除此之外，SRFM还有一般的文件查找功能，可允许你对它们做出处理。

备份：SRFM /SAVE CX，将当前盘的所有恢复高手的文件备份到CX目录中，SRFM会检查有无目录没做保存，有则告诉并建议你先去保存它们。屏幕会出现“Backup To CX ?（Yes, No, Quit）”，你只要按下Y键则备份工作正式开始，然后看到有文件拷贝的信息，接着出现“Backup To A:\（Yes, No, Quit)”，将一张软盘放入A驱，最好是应急盘，再按下Y键，如果A驱还没有CX这个目录则会看到备份已成功了。

恢复：SRFM /RESTORE CX，SRFM会读取CX目录下的SRFM.IDX文件，将记录在案的文件拷贝到硬盘上去，如果硬盘的那个目录下已经存在则问你“Delete?（Yes, No, Quit）”，按N键不把已经存在的文件删掉，而是改个名字，然后拷入备份的文件；Y键就将已经存在的文件删掉，直接拷入备份的文件。若要恢复到不同的目录或磁盘上时，请加上路径：SRFM /RESTORE CX D:\ TOOLS，此时SRFM不读取SRFM.IDX文件，根据D:\ TOOLS下所有目录名从CX目录下找到相应文件拷入。

如果你忘了一个文件放在哪个目录或者是想删掉硬盘上所有的.BAK文件，SRFM都可以办到，这是SRFM的另一种用法，例如：

找AV95SH.EXE：SRFM AV95SH.EXE

找*.BAK文件并且删除：SRFM *.BAK DEL

找*.EXE文件并且改名：SRFM *.EXE REN #1 *.VOM(#1代表实际找到的.EXE文件)

3.CHECK

这个文件是给软件开发者用的，因为恢复高手软件的主程序SR.EXE不能让你使用或包含在你的软件中，有了CHECK.EXE既可以让你的软件免受病毒的侵害，又与版权无关。

先将你的软件用SR.EXE保存，将生成的文件改名为CHECK.DAT，这时你就可将CHECK.DAT连同CHECK.EXE提供给你的用户。

当出现病毒时只要运行一下CHECK.EXE就行了。

广东 蔡旋

四、宏病毒克星WORDVRV

宏病毒是病毒大家族中出生较晚却表现不俗的一类新病毒，若论及它的传播速度和危害，恐怕都不会逊色于所有其它传统病毒的任何一种。1996年底在我国首次发现和报道的Concept及台湾No.1，就属于宏病毒的较为常见的一类。目前国内发现的宏病毒主要有：Alliance、ATOM、Concept、DMV、Formatc、HOT、Nemesis、Nuclear、Taiwan·No.1、HaHa、Rainbow2等。

与人们常见的传统的文件型病毒不同，WORD宏病毒具有一些崭新的特点：首先，它是一种特定高级语言生成和在该环境下解释执行的病毒，由于这种高级语言特性使它成为第一种真正意义上跨操作系统的病毒。也就是说，在PC上的WORD宏病毒可借助文件数据格式的一致性传递到MAC机上，然后在MAC机上丝毫无误地重演它在PC机上的劣行，这种前所未有的跨平台危害性曾一度引起恐慌。另一方面，又由于其受独特的运行环境局限性的制约，显得格外脆弱。例如我们前面提到的两例WORD宏病毒，一旦离开了英文版(当然包含使用英文格式宏命令的中文版等)WORD，它便不可能被激活，因而不能发作，也不可能传染和传播。也就是说，这类病毒只能在某种版本或与之兼容的更新或更高系列版本的某种软件平台上才可称之为病毒，离开了这个前提，相对于其它的应用软件或操作系统，甚至相对于其它版本的WORD(如法文版、德文版等等)，它便不再是病毒，充其量不过是一堆不可理解的数据。

既然如此，不难理解，为什么WORD宏病毒在激活状态下的直接攻击和将来利用的对象，通常只局限于WORD系统及其生成的文本文件和模板文件。染毒后的系统一旦被病毒获得控制权，便通过一些非授权、非预期的操作，如文件的打开、关闭、重写、删除等等，实现对系统资源及数据完整性的破坏。由于它的攻击和赖

以寄生的对象不是传统意义上的可执行文件（如*.com、*.exe等），因此更容易引起电脑操作人员甚至以往的杀病毒产品的疏忽和大意，客观上间接地给这类病毒的大量传播和广泛危害奠定了用户基础。从实践上看，特别是在那些每日每时需要大量地频繁地交换文档数据、资料信息为主要日常工作的公司，这种病毒的传入和泛滥更有可能带来难以估量的灾难性后果。

WORDVRV是一个专杀宏病毒的软件，它分为中英文两版，在用户获得这套工具后只要启动自已的Word软件，再打开相应版本的杀毒模板文件，WORDVRV将自动完成对用户所有逻辑驱动器范围内的可能染毒的Word系统及全部Word文档（*.doc、*.dot）进行搜索、查毒解毒工作。它现在可处理国内已发现并流行的数十种WORD宏病毒。

WORDVRV由WORDVRV.DOT和EWORDVRV.DOT组成。第一个文件在中文版WORD中使用，第二个文件在英文版WORD中使用。使用前将该文件从软盘中拷至C盘根目录，或在C盘根目录建立WORDVRV子目录，将上述两个文件拷入其中。

使用时请先启动WINWORD，在文件菜单中点中要打开的文件，把文件类型从原来的DOC文档切换为DOT模板，在文件名栏输入“C:\WORDVRV.DOT”或“C:\WORDVRV\WORDVRV.DOT”，确认，此时WORDVRV会被启动，显示出WORDVRV界面，并且WORDVRV会检测用户WORD模板有无病毒。若有病毒，立即清除并提示用户，然后弹出一个检测菜单，请用户输入被检测驱动器号和路径，用户可以在提供的菜单中确认：1.查路径下的子目录；2.查到病毒立即清除；3.查到病毒时提示用户；4.备份带毒文档。当用户完成输入后，WORDVRV开始查杀宏病毒。

WORDVRV在发现和清除病毒后，会显示出病毒名称，并且在C:\WORDVRV子目录下生成检测记录VRVLOG.TXT。

注意：

1.在WORDVRV查杀病毒中，若有文档未打开的消息框提示出来，请用户选择忽略（确认），该现象并非WORDVRV出错，它是由于WINWORD打不开该文档所造成。

2.若用户发现，WORDVRV使用过程中WINWORD出现失败，该现象是由于被WINWORD打开的文件与WINWORD完全不兼容，造成WINWORD失败。其解决办法为：用户在输入检查路径时不要输入该文件的路径或将该文件后缀改名。

WORDVRV可以允许用户自我扩充新的宏病毒特征，只要用文本编辑器（如EDIT）建立文件名为WORDVRV.DAT的文件。该文件每行内容包含病毒名、病毒特征宏和病毒的所有宏。格式如下：

<病毒名>{特征宏名::宏中字串}，病毒宏1，病毒宏2，病毒宏3，…，病毒宏N

其中大括号中的病毒特征宏为病毒所有宏中选取一个可以代表该病毒特征的宏的名称，两个冒号之后的特征字串为编辑该特征宏时，其中可以表示该特征宏中的特点的字符串，若该特征宏为只执行宏（EXECUTE-ONLY），则大括号中不需要输入两个冒号及其以后的特征串，即其中内容仅仅为特征宏名，另外特征宏在病毒行可以有多个，但必须分别用大括号组成。

北京 卢振栋

五、ARMOUR MacroPro共享版

本软件是由雄振事业有限公司推出的，由于是台湾的软件，所以Big5是必需的，但它却不止能杀台湾的“土产”宏病毒，也能杀“进口”的。本软件适用于Windows 95、Windows NT(32位版）以及Windows 3.X（16位版）。本软件是需要安装的，当安装完毕之后，会产生4个图标，之后就可以直接使用了。

ARMOUR MacroPro宏病毒软件已支援Microsoft Word 97 Beta版（包含于Microsoft Office 97 October Beta Release），不但可清除中国及台湾地区流行的Taiwan.No1宏病毒，还可以清除全世界的27种已知宏病毒（包含89个变种的宏病毒），更可清除未知的宏病毒。它采用了最新的JAVA技术，含有超强的动画界面，而ARMOUR MacroPro正式版还在WINWORD环境内提供了一个超强的Real-Time Scan/Clean(即时扫描/清除)之功能，当你在WINWORD内开启了一个宏病毒感染的文件时，它会立即警告你并询问你是否要清除该宏病毒，可使你毫无后顾之忧的放心使用WINWORD。当然，共享版是无此可想的了。

ARMOUR MacroPro的内定值为扫描/清除已知型的宏病毒，但是一个正常的文件应该不会含有任何宏指令，如果文件含有宏，则该文件被宏病毒感染的机率就非常非常的高，当选择Flag all macros in *.DOC file后，ARMOUR MacroPro将会把文件内的所有宏皆当作病毒对待，并藉以用来侦测未知型的宏病毒，当然ARMOUR MacroPro在清除该宏前会询问你是否要清除未知型的宏病毒，若你确定该文件内没有你所制作的宏指令，你可放心的对ARMOUR MacroPro下达清除命令，宏指令被清除后，不会对文件稿之内容产生任何变化，也不会修改文件稿内的任何内容。

北京 盛风



一、Safety Net

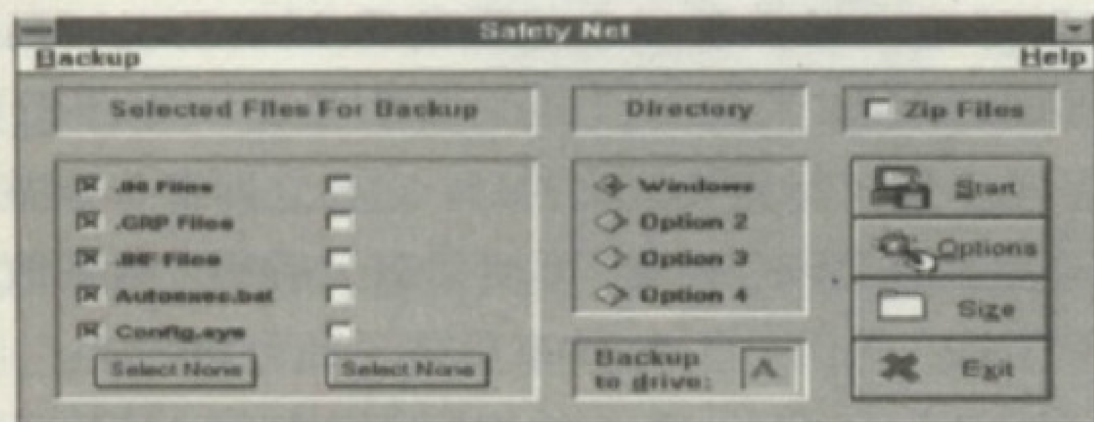
这个软件可以帮你备份 Windows 系统的重要文件，有*.INI、*.GRP、*.INF 文件、Autoexec.bat、Config.sys 文件，还可以设置自己想备份的各种文件，以后备份时调出该选项即可，不用每次再设置。

安装方法

运行相应目录中 setup.exe 文件即可。

使用方法

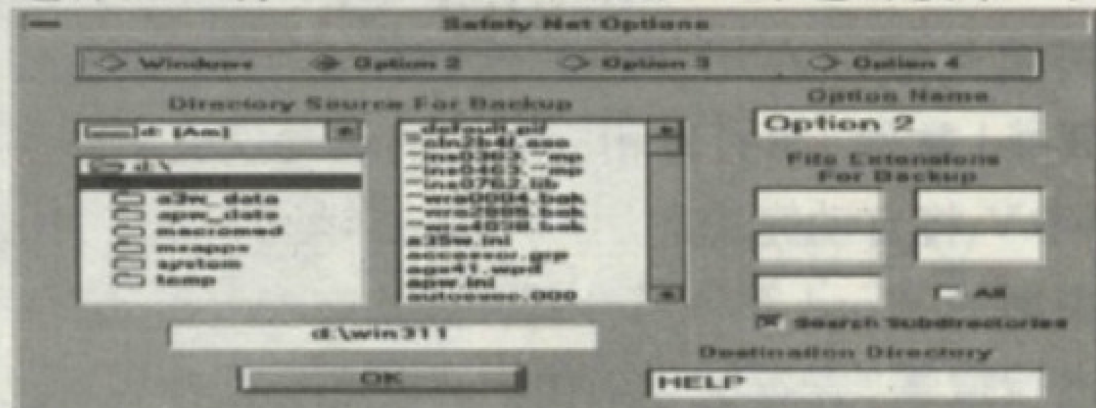
1.运行 Safety Net(画面如下图)，缺省选项已被列出，你可以单击 Size 选项查看所需备份文件的容量，单



击 Start 就可以开始备份。

2.你可以根据需要对缺省选项加以改变，Backup to drive 选项可以根据需要设为其它驱动器，选择 Zip Files 选项则在备份你的文件时用 Pkzip 软件进行压缩，但此时要求你拥有 Pkzip(Safety Net 软件本身并未提供 Pkzip)，并且 Pkzip 所在目录应该在系统的 Path 中。

3.Diretory 项中除了 Windows 项已有缺省设置外，其余 3 项留给使用者自己按需要设置。例如现在笔者想要备份 Windows 系统本身的所有 Help 文件，那么单击 Option2 选项，然后单击 Options 项进入文件设置画面(如下图)，在 Option Name 中键入你想要给该项起的名字，这里笔者键入 Help，在 Directory Source For Backup 选项中选择目录，这里笔者选择了要备份的 win311 目录；在 File Extensions For Backup 选项中可以键入你要备份文件的扩展名，笔者键入要备份的 Help 文件扩展名 HLP；单击 Search Subdirectories 选项，这样可以将 win311 的子目录一并进行搜索；在 Destination Directory 文本框中键入目的路径名(不要加盘符，盘符在程序主界面中设置)。做好选择后，单击 OK 返回主界面，你会发现原来的 Option2 已被替换为 Help，而在 Selected Files For Backup 中显示出设定的选项(.HLP Files)，单击 Start 就可以开始备份了。



4.除了利用空闲的 3 个选项进行设置外，对 Windows 项也可以通过 Options 项增加它所备份的文件类型。还有此时 Options 设置界面中，你会发现 Search Subdirectories 项被 Create Subdirectories 项所替代，因为本程序已设置对 Windows 系统文件进行备份时，自动搜寻 Windows 自身目录及 System 子目录。而选中 Create Subdirectories 项会在备份时为各类文件分别生成子目录，比如 ini 子目录，grp 子目录等。

使用这个软件，你可以事先设定好要进行备份的文件，这样在进行备份时就容易多了。

北京 小青

二、Captico

Captico 是一个用来从屏幕上捕捉小画面，制作自己图标(ICON)的小软件，使用方法很简单。

首先是安装，将 captico.exe 拷入相应的目录，并通过程序管理器建立相应程序项。本程序是需要 vbrun300.dll 的，所以也要确保你的 Windows\System 目录中有它。

接下来是使用方法，运行 Captico，单击 Capture 选项，鼠标变为一个虚线框，大小同 Windows 图标一致，移动到你想要捕捉的画面，按下鼠标的左键或右键均可抓取画面。此时 Captico 会显示你抓取的小画面，同时 Save 选项被激活。单击该选项，可以将这个小画面存储为 Windows 的图标文件，缺省扩展名为 ico，可以用来作为 Windows 程序的图标，也可以用其它图标编辑程

序进行编辑。

需要注意的是，用 Captico 抓取小画面时，会提示你这个软件抓取小画面只支持 16 色，因为 Windows 的标准图标就是 16 色，所以若你的显示系统设置超过 16 色时，Captico 可能会有一些缺点，不过笔者的系统设置的是 256 色，经多次使用没有出现问题。

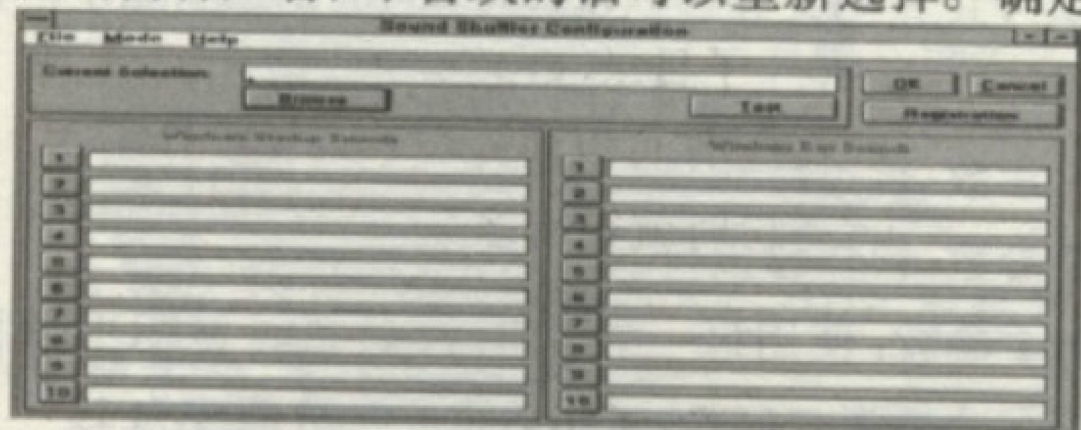
北京　小青

三、Sound Shuffler

你是否已厌倦了 Windows 3.X 启动及退出时单调的(甚至是有点吓人的)声音？羡慕 Win95 启动时那行云流水般的声音吗？想在 Windows 3.X 启动及退出时听到自己喜欢的声音(而且可以每次听到不同的声音)吗？让 Sound Shuffler 来帮你实现这一愿望吧。

安装相当简单，只需运行该软件的 setup.exe 程序即可生成 Sound Shuffler 程序组，安装至最后时有一选项，在下面的使用说明中笔者会加以解释。

安好 Sound Shuffler 后，在它的程序组内共有 3 个图标，双击 Sound Shuffler Setup 图标，出现如下图画面，分别为 WINDOWS 启动及退出时设置你喜欢的声音文件(*.WAV)，最多可各设置 10 种。可直接在对应文本框中键入文件路径及文件名，或者选择 Browse 选项，在打开文件框里选择文件。选中的文件名会出现在 Current Selection 框中，可以选择 Test 选项测试该文件发出何种声音，不喜欢的话可以重新选择。确定后单



击标有数字的按钮。

选择菜单中的 Mode 选项中的 Randomize 意为随机，是指每次 Windows 启动和退出时会从你为之设置的几种声音中任选一种，而且在一遍循环中不会重复。而 In Order 显然是按照文件设置的顺序循环使用。单击 OK 按钮退出 Sound Shuffler Setup 程序。下面来说说 Sound Shuffler 程序的实现方法，其实就是修改你的 Windows 的初始化文件 Win.ini 中如下内容：

[Sunds]

SystemStart=D:\ WIN32\ TADA.WAV, Windows Start

SystemExit=D:\ WIN32\ TADA.WAV, Windows Exit

这样在 Windows 启动及退出时就可以按照设定的声音文件发出声音。

为了实现每次启动及退出时有不同声音，你应该把 Sound Shuffler 图标放入 Windows 启动组（start up 组)。这样每次启动 Windows 时，自动运行该程序，从而修改 Win.ini 文件。不过这在安装时程序会询问你是否要把该图标放入启动组（start up 组)，由你自己来决定。如果你未把该图标放人(start up 组)，那么在以后你想要更改声音时，运行一下 Sound Shuffler 程序，也可以进行声音的替换。

北京　小青

四、SEE

大家都用过 NC、SEA、Win95 和 Win31 自带的程序管理器吧。它们都是不错的工具软件和操作平台，但也都有令人不太满意的地方。NC 作为 DOS 下的应用程序，鼠标操作总不是那么灵活，而且不能看 Windows 里各种多媒体文件；SEA 的看图功能自是不用说，但它的文件管理简直就是小儿科；Win95 什么都好，就是比较慢，而且用惯了 DOS 和 Win31，老觉得它不太习惯；Win31 自带的程序管理器用起来也觉得不太方便，鼠标右键被白白浪费了。

SEE 可以说是取人之长，补己之短，是上述四种软件的一个简单的综合，它同时具有比较强大的文件管理功能、多媒体文件查看功能、图片、声音、文本文件预览功能、Windows 程序切换功能。SEE 屏幕风格类似于 SEA，左边是文件窗口，右边是预览窗口，下面是类似 Win95 的任务栏。它支持鼠标右键，点一下即可弹出菜单，操作起来得心应手，再也不会出现为寻找某个菜单而把鼠标弄得满地乱跑了。

先说说 SEE 的文件管理功能，文件列表框可以把可执行文件突出显示，让你对当前目录下的可执行文件一目了然。独特的文件过滤器可以为你显示一种或几种带某扩展名的文件。选取文件可以同时选取四种类型，而且还有取反功能，即保留几个文件不选，其它全选，这为拷贝或删除保留文件以外的文件带来了极大的便利。搜索文件方便、直观、速度快，比起 Win31 自带的程序管理器搜索文件要好用得多。此外还有复制、移动、删除、更名、建目录等，这些就不用说了，只不过拷贝文件或目录时显示的是整个过程的完成率，不象其它软件那样，只显示拷贝单个文件的完成率，这样既浪费时间，又会让人进入漫无边际的等待。还有一个优点就是拷贝之前它能显示目的磁盘剩余空间并告诉你磁盘是否够用，这在其它文件管理的软件中是很少见的。所有这些，你只需在文件窗口中的目录列表框或文件列（下转 11 页）

架设自己的 BBS 站(二)

北京 River Pan

第二章 快速架设一座 BBS 站

在开站的过程中，我经常看到 BBS 爱好者抱怨 RA 系统过于复杂，调试起来很繁难。其实，正如我在前文说的那样，要架设一座能够运行的 BBS 站是一件很容易的事。即使您还不了解 RA，或者您实在不愿意认真通读一遍 RA 的英文说明书，您仍可以通过本文的指引，一步一步地把您的站台架设起来。

一、软、硬件准备

(一)硬件

1. 一台带 16550 UART 的 286 以上计算机。
2. 一只速率不低于 14400BPS 的 MODEM。
3. 一条电话线。

(二)软件

1. 操作系统，本文用 MS-DOS 6.22 作示范。
2. FOSSIL 驱动程序，本文用 X00 1.53A 作示范。
3. BBS 主程序，本文用 Remote Access 2.02 共享版作示范。

二、修改 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT

1. CONFIG.SYS

在 CONFIG.SYS 中，您必须作以下修改：

FILES=40

BUFFERS=35

2. AUTOEXEC.BAT

在 AUTOEXEC.BAT 中，您必须将 RA 的环境变量加上：

SET RA=C:\RA(可视您安装 RA 的路径而自行修改。)

C:\DOS\SHARE.EXE(如果您要使用JAM 信库的话，请将这条加上。)

三、安装 FOSSIL 驱动程序

在安装前，先检查一下您拿到的 FOSSIL 驱动程序——X00 1.53A 的包装，文件名为 X00153A.ARJ，一共 105,496 字节。请注意核实，以免拿到被人下过毒的软件。

1. 在您的硬盘上建立 C:\X00 目录，在此目录中解开 X00153A.ARJ：

ARJ E X00153A.ARJ

2. 在 CONFIG.SYS 中加上：

DEVICE=C:\FD\X00.SYS E B.0,38400 F=15 R=4096 T=4096

E 参数：跳过版权宣告画面。

B 参数：锁住通讯口。

0/1 参数：使用第一个通讯口，若您的 MODEM 装接于第二个通讯口(COM2)，请将此参数值改为 1。

38400：通讯口所使用的 DTE 速率。一般若无装置 16550 相关系列的 IC，建议参数改为 19200。

F=15：FIFO 缓冲区(First In, First Out)的设定，一般 16550 系列的 IC，都有 16 Bytes 的缓冲区，若您没有使用 16550 系列的 IC，不需此项参数。

R=4096：接收传输的缓冲区大小（以 Byte 为单位）。

T=4096：传输文件的缓冲区大小（以 Byte 为单位）。

四、安装 BBS 主程序——Remote Access

您拿到的 Remote Access 2.02 是一个文件名为

RA-202.ARJ 的压缩文件，长度为 826,730 字节。在这个包装中，您可以找到下列这些文件，功能说明如下：

1. RELEASE.DOC：版本升级说明文件。

2. CONTENTS.DOC：软件包装清单。

3. WHATSNEW.202：RA 2.02 版新增功能说明。

4. RA.DOC：RA 2.02 版的英文说明书，您必须认真读一读。

5. BETATEAM.200：RA 2.02 版测试站台列表。

6. STRUCT.200：RA 2.02 版的文件架构说明。

7. RA.EXE：RA 的主执行文件。

8. RA.OVR：RA 的 OVERLAY 文件。

9. RACONFIG.EXE：RA 主设置程序执行文件。

10. RACONFIG.OVR：RA 主设置程序的 OVERLAY 文件。

11. RAUSER.EXE：RA 的用户数据库维护程序。

12. RANODE.EXE：RA 的站台列表编译(NODELIST Compiler)程序。

13. RAMSG.EXE：RA 的信库维护管理程序。

14. RAMGR.EXE：RA 内置的用户/文件库综合管理工具。

15. RAFILE.EXE：RA 的文件库维护程序。

16. GENFBASE.EXE：文件库产生工具程序。

17. 111TO200.EXE：RA 1.11 版至 2.0X 版的升级程序，用来转换旧版的 RA 系统资料库文件。

18. ENGLISH.RAL：英文的语言模式范例文件。

19. PAGE.RA：呼叫站长时的音乐范例文件。

20. SAMPLE.ARJ：一些菜单范例文件。

21. AVTCONV.ARJ：ASC/ANS 格式转换至 AVT 格式的工具程序。

请先建立子目录 RA，在目录中将 RA-202.ARJ 解开，您将会看到上述那些文件。

然后建立以下子目录：

C:\RA\MENUS

C:\RA\TXTFILES

C:\RA\TXT

C:\RA\HDR

C:\RA\IDX

把 SAMPLE.ARJ 移到 C:\RA\MENUS 目录中，然后解开它即可。文件全部还原后回到 C:\RA 目录中，运行 RACONFIG，就可以开始设置 RA 了。

(一)设置 RA 的工作路径

选择主菜单中的 System 项，在 Path 中作如下设置：

System：C:\RA\

Menus：C:\RA\MENUS\

Textfiles：C:\RA\TXTFILES\

Msg base：C:\RA\

File base：C:\RA\

Nodelist：C:\RA\

System log：C:\RA\RA.LOG

(二)设置 RA 的语言模块(以英文模块为例)

选择主菜单中的 Manager 项，在 Languages 中作如下设置：

Name：ENGLISH

Available：Yes

Security：0

Menu path：\RA\MENUS\

Text path：\RA\TXTFILES\

Ques path：\RA\TXTFILES\

Filename：\RA\ENGLISH.RAL

(三)RA 的等级设置

选择主菜单中的 Manager 项，在 Limits 中作如下设置：

Security：10(等级。)

Time：10(每日可用时间。)

300：1000(以该速率联机每日可下载 KB 数，以下都是。)

……

64000：1000

Local：0(以测试方式上站时每日可下载 KB 数，0 表示不限。)

RatioNum：10(设置该等级用户上传/下传文件数目的比例限制，10 表示该等级用户每下载 10 个文件必须上载一个文件才能继续下载。)

RatioK：20(同上，不过计算单位改成 KB 而已。)

PerMin：0.000(设置该等级的用户，每上站 1 分钟，扣除其相应的信用点数。)

(四)电子邮件

一个 BBS 站有两个很重要的功能，那就是电子邮件和文件交流。我将为大家分别作设置范例说明。

选择主菜单中的 Manager 项，在 Message Areas 中作如下设置：

Name：此处可填上信区名称，如 TEST。

Origin：设定该信区最底行的来源讯息，如 Test Origin。

Read. Write，SysOp：这三个地方分别可以读信、写信，以及在本区可以使用站长功能的等级及旗标（A、B、C、D 四组）。

Type：设置信件的形态，共有三种：Local、EchoMail、NetMail。

Status：这里是设置用户可以投递信件的信区属性，一共有五种：

Private Only：只允许信区有私人信件。

Public Only：只允许信区有公开信件。

Private/Public：允许信区存在私人及公开信件。

No Reply：信区为公开，且不允许回信。

Read Only：用户只能读取，无法写信。

Users：设置用户发信的身份，可以有三种选择：

Read name only：只允许用户以真实姓名发信。

Handle only：只允许用户以别名发信。

Pick an alias：除了允许使用真实姓名外，还会询问用户是否使用别名。

Days old：设置信件保留的天数。

Days rcvd：设置信件在被读取后保留的天数。

Max msgs：设置最大保留信件数。

Echoinfo：是否在信件末加上来源站讯息（Origin Line）。

Combined：是否用户可以设置自己的组合信区。

Attaches：是否允许信件随信带文件。

SoftCRs：有些国家，例如冰岛，使用 ASCII 码 8D 来做为文字的显示，刚好跟 RA 的信件格式码相同，因此您可以将此功能设置为 Yes，这样 RA 就会把 8D 视为普通字母，而不会误认为是信件格式码了。

Deletes：是否允许用户删除自己写的或是写给自己的信件。

AKA：设置本信区所使用的站号。

Age：设置使用本信区的年龄限制。

Group：设置使用本信区的用户群限制。

Area Type：设置本信区的信件格式，如 Hudson (HMB)或 JAM。

JAMbase：如果本信区为 JAM 格式，您必需为本信区取一个八个字母长的信区名称。

AltGroup1，AltGroup2，AltGroup3，AltGroup4：RA 可以允许信件区设置成最多四个信件组，或是直接设置所有的信件组都可使用。

（五）文件交流

选择主菜单中的 Manager 项，在 File Areas 中做如下设置：

Name：设置文件区的名称。

Path：设置文件区的路径。

Download，List，upload：设置使用下传、列表、上传功能的等级及旗标。

New：是否本区在用户检查新文件时也要检查。

Dupes：是否在用户上传文件时，也要检查所上传的文件是否与本区文件有重复。

CD-ROM：本区是否使用 CD-ROM。

Free：是否在本区下传的文件属免费性质（不计每日下传限制）。

LongDesc：是否允许本区文件在上传后使用多行式(Multiline)的文件列表说明。

DirectDL：是否允许用户下传本区未列表的文件。

PwdUL：是否允许用户在上传文件后，为每个文件加上口令（通常是不随便开放的）。

UL Scan：是否扫描用户上传的文件有无病毒。

ArcType：是否将用户上传的文件转换成特定压缩格式（在 Options->Files->Archuvers 中设置）。

DL Days：设置用户在一定天数后未下传即删除。

FD Days：设置根据文件日期的保留天数。

MoveArea：设置以上两项功能执行时要搬移至的文件区。

Min Age：设置使用本文件的年龄限制。

Password：设置最多十五个字母的文件区口令，用户必需先输入口令才能进入本文件区。

Group：设置文件区所属文件组。

Def. Cost：设置本文件区每个文件的价值(Credit)。

Uploads：设置上传的文件区编号。

AltGroup1，AltGroup2，AltGroup3：同 Message。

Device：本功能为防止在多线的情况下，架设了多片式(Multi-disc)CD-ROM 出错而设计。因为有可能有两个用户同时读取两片不同的 CD，可能造成的相冲情形，您可以设置本文件区是属于该部 CD-ROM 的第几片。

AllGroups：同 Message。

以上只是 RACONFIG 中的几项设置。其它设置内容均可取缺省值。当然，RA 的设置还有很多很多，如果您想尽情使用 RA 的强大功能，请仔细阅读 RA.DOC。

五、编写批处理文件

以上设置完成后，您可以进入最后一步，编写并运行您的批处理文件。以下是我根据 RA.DOC 中的说明修改并调试过后的批处理文件，供您参考使用：

```
RUNRA.BAT:
@ECHO OFF
SET RA=C:\RA
:Start
Cls
CD\RA
RA -E10 -N%1
IF ERRORLEVEL 20 GOTO Maintain
IF ERRORLEVEL 10 GOTO Start
IF ERRORLEVEL 2 GOTO Local
IF ERRORLEVEL 0 GOTO Quit
:Maintain
CD\RA
RAUSER -S -P -D60
RAMSG PACK -Purge -Renumber
GOTO Start
:Local
CD\RA
RA -E10 -L -N%1
GOTO AfterRA
:Quit
```

以上都完成后，把您的 MODEM 接在 COM1 口，开机，在 C:\RA 中键入：RUNRA，恭喜您，您的 BBS 站已经可以运行了。

最后要指出的是，按照上文做出来的 BBS 站还需要进行大量的修改工作，这些就靠您具体来做了，其中包括为自已取一个好听的站名。本文涉及到的两套软件（X00 和 RA）都是共享软件，您可以在全国各大 BBS 站上找到。您也可以从作者处得到它们。♬

新增 BBS 列表

省	站名	站台地点	站台电话	站长大名	开放时间
北京	全新证券之窗	北京	010-65759285	Rodney Leo	24 小时
北京	新圆资讯站	北京	010-67337672	Da Cheng	周一--周五 22:00-00:00
天津	东傲程序员站	天津	022-26435509	Zhai Xu Dong	周一--周五 7:00-17:00 22:30-2:00
辽宁省	华储资讯站 (HUACHU Information BBS)	沈阳市	024-3895234	Sea Gull	24小时
黑龙江	Morning BBS	虎林市	0453-5832637	Li Yong	24小时
河北省	金融资讯站(Info Bank BBS)	石家庄	0311-3031617	Li Tong	24小时
河北省	石门驿站(HRsoft BBS)	石家庄	0311-7061953	Torjan Wang	17:00-7:00
河南省	Wisdom Star BBS	辉县市	0373-6280148	Wisdom Star	24小时
四川省	白塔BBS	威远	0832-8226450	Chen Yan Yu	24小时
湖北省	心剑堂	荆沙	0716-8216469	Shen Liang	24小时
江苏省	SkyNet天网BBS	仪征	0514-3276266	Andre Yan	24小时
江苏省	MoonRiver BBS	苏州市	0512-7280019	Sheng Bin	24小时
广东省	WUYI_ BBS	新会市	0750-6600551	Ye Hunting	24小时
广东省	Dream BBS	顺德市	0765-2226994	Gang Pan	24小时
号码更正：					
浙江省	01俱乐部(Cipher_ one Club)	台州市	0576-8898890	Kong Minyun	24小时
湖北省	江南明珠BBS站	黄石市	0714-6517545	Bull Chen	24小时
广东省	OrientExpress BBS	广州市	0755-6862299	Daniel Lee	24小时



北京 周游

这两年，计算机技术领域热闹非凡，新技术和新观念层出不穷，叫得最响的莫过于NC，这个由ORACLE喊出的口号正吸引着众多的厂商和消费者。而今天我们要谈的，则是与NC有联系又不同的另一个新东西，叫什么呢?WEBTV，NETTV，还是PCTV?没有统一的叫法，总的意思就是PC+TV，或者再加上WEB，我们不妨用中文称之为"电脑电视"。

过去，电视与电脑几乎是不沾边的，电视是最重要的家用电器之一，无论外形、颜色都与居室环境配合得很好，而PC，几个白花花的大箱子，一个布满按钮的键盘，几乎一直是办公桌上的设备，而非主人躺在沙发上玩味的东西。

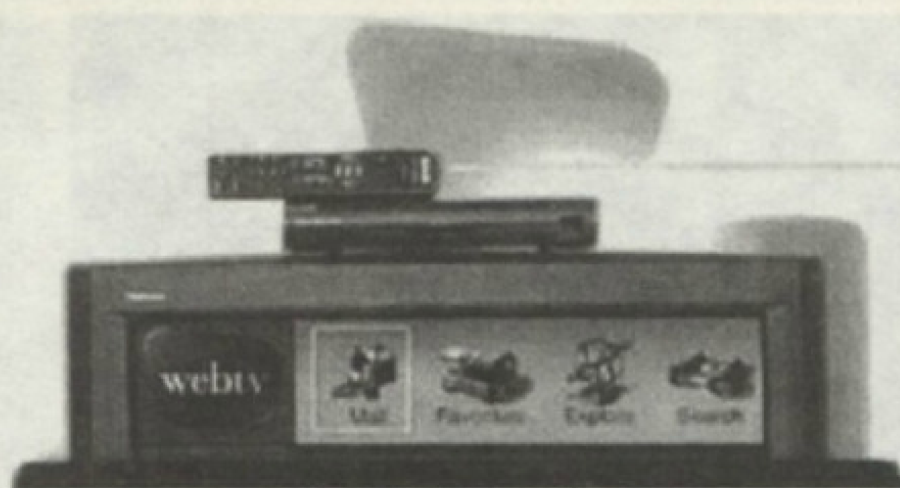
但是事情正在变化，Aptiva、Aspire等一批所谓的"家用电脑"叫嚷着冲进市场。的确，这些PC已经"家用化"了许多，开始有了与环境和谐的漂亮机箱、易于使用的遥控器。但是，一个居室为什么要有两个黑黑的大屏幕呢?把电视和电脑合二为一，分明是天作之合嘛!想像一下吧，一天工作下来，坐进舒适的沙发，左手一杯浓浓的咖啡，右手拿着遥控器，不用看令人眼花缭乱的电视报，只需按下几个按钮，电视电脑就按照你预先设定的兴趣范围列出正在播放的你可能感兴趣的节目，选中要看的节目，就切到相应的频道。或者，看看WEB上的体育新闻吧，哟，半小时前刚完的甲A，国安又赢球了，想看看怎么进球的，可以，这样的新闻怎么能没有视频片段呢……这是美好的电视理想，但是直到去年，这些还仅仅是理想，一个革命性的理想要变成现实，有太多的问题要解决。总的来说，困难存在于两大方面：

首先是技术方面。普通电视机的分辨率太低(水平分辨率一般仅四五百线，垂直分辨率NTSC制最高是525线)，而PC标准的VGA画面分辨率就有640×480，SVGA就更不用说了，要用电视显示PC屏幕，必须改进电视机的电路，提高分辨率。不光如此，传统电视机使用隔行扫描方式，其优点是实现相同的分辨率，成本比逐行扫描要低一些，技术上也容易实现，但其致命的弱点就在于一旦提高分辨率，就会出现令人无法忍受的闪烁，故PC显示器一般以逐行扫描为佳。电视要实现逐行扫描，电路上必须要有较大的改进。再就是作为电脑电视重要信息来源的互联网络，在联接速率、音频、视频压缩传输等方面，还处在一个发展过程中，也没有制订统一的标准。仅就视频来说，MPEG、Indeo、Quicktime、Realvideo各自为战，各有优缺点。其中以MPEG的图像质量最好，但算法复杂，对硬件要求高。而唯一实现了实时传输的Realvideo，压缩比依然不够高，导致分辨率太低……未有标准之前，丰富的信息资源就无从谈起。

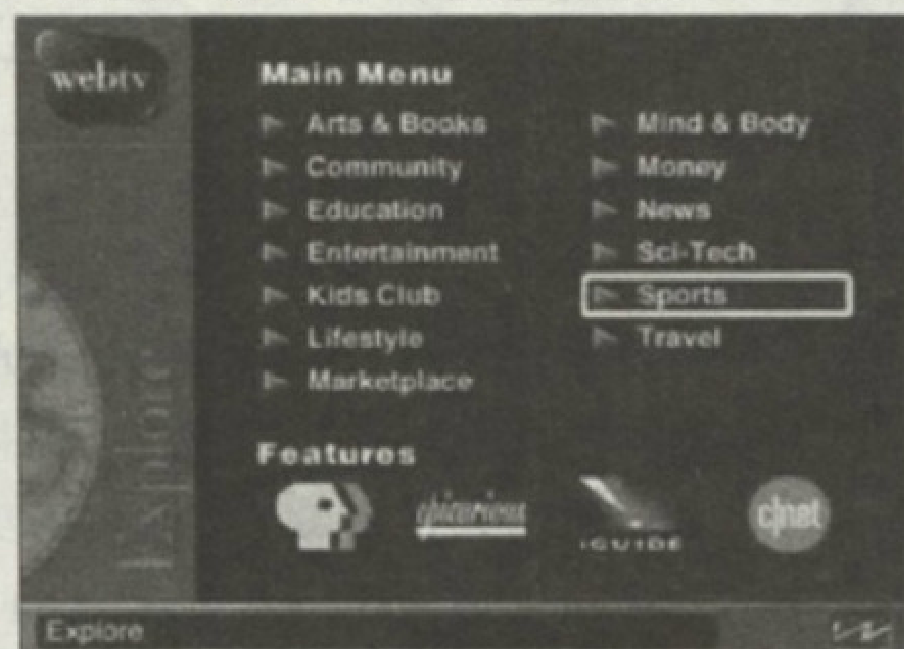
其次是观念上的障碍。历史上，一种新东西发明之后，往往要经过很长一段时间才能找到自己在人们生活中的位置，也就是人们"学会"了用这新东西。比如电话发明之前，世界上的信息还主要依靠电报公司来传递，有一位电报公司的老板这样嘲笑新生的电话："这东西有什么用处，我们报务员的速度比电话员口授要快许多呢!"这番评论自然是可笑的，可笑就可笑在这位老板压根没有想到电话会成为一种个人通讯工具，而不象电报有专门的报务员。对于电脑电视，也有同样的使用方式的问题，其中突出的就是所谓"0.5至3M"的问题。现在的整套PC，从键盘到显示器到鼠标，是为半米的近距操作设计的，而使用者早已习惯了这种方式，一旦将屏幕移到3米处——正常的看电视的距离，用户马上会发现不仅屏幕上的文字看不清了，而且带几个方向键的遥控器绝没有鼠标好使，自然不能使现有的键盘拖上条3米长的尾巴，而没有键盘，连输个名字也不可能。

在这一系列问题上，最先取得突破的是美国硅谷的一家名叫WEBTV NETWORKS的公司，他们与Philips、Sony合作，于1996年秋季推出了他们的名为WEBTV的电脑电视产品，对上文提到的问题有了较为

完满的解决方案。WEBTV 以 400 美元的售价，在当年圣诞期间就售出 3 万以上。WEBTV 是一个叫做机顶盒(SET－TOP BOX)的录像机形状的机器，通过一系列的技术从硬件上对视频信号进行一些处理以提高清晰度；在软件上使用了专门的浏览器，以较大的尺寸显示文字、图形，能在普通电视机上较为满意地浏览 WEB。WEBTV NETWORKS 公司更设立了专门供 WEBTV 用户访问的 WEB 站点，提供各种信息资源。1997 年，WEBTV

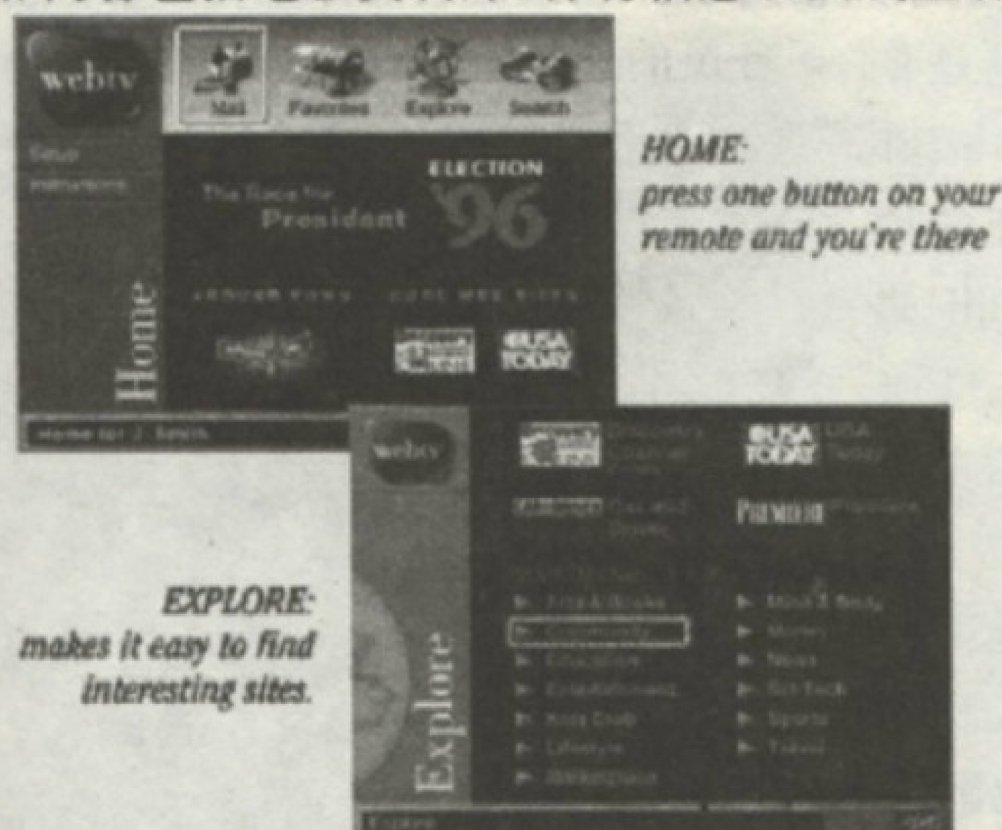


WEBTV 外形



WEBTV 浏览页面

NETWORKS 公司在视频信号传输问题上又前进了一步——在 1 月拉斯维加斯举行的消费者电子展（CES）上，他们展示了 VideoFlash，一个新的适用于 Internet 的实时视频压缩方案，其压缩率比 MPEG 标准高 3 至 10 倍，能通过 28.8K 的 Modem 实时传输 1/ 4 屏幕大小的视频信号。VideoFlash 将被应用于他们新的 WEBTV 产品中，这将大大拓宽 WEBTV 的信息来源。同时，WEBTV NETWORKS 公司宣布与 TV Guide 公司合作，联合推出名为 TV Guide 娱乐网络的服务，使 WEBTV 用户不仅可以浏览到实时的电视节目导视，还可以享用此娱乐网络中二十多万个 WEB 页面，内容包括电影资料库、体育信息以及线上聊天等。



WEBTV 的界面

除了 WEBTV NETWORKS，众多的厂商也都在努力挤进这块新开发的土地，这其中较有实力的有 Zenith 电子公司。这家位于美国伊利诺斯州 Glenview 市的电子公司，一直致力于电脑电视的开发。它以前的合作伙伴是另一家硅谷公司 Diba，但进入 1997 年，Zenith 放弃了与 Diba 的计划，转而与 NC 始祖 Oracle 和浏览器业主 Netscape 合作，将于 1997 年下半年推出他们的电脑电视产品——NetVision，既有机顶盒式的，也有内置于电视机的。NetVision 将使用 Oracle 的系统软件，以及 Netscape 经过改进的 Navigator 浏览器，预计机顶盒式的价格在 500 美元以下。Netvision 将成为电脑电视市场上的有力竞争者。



Diba 的无线键盘

同时，不能不提总是姗姗来迟却又气势汹汹的 Microsoft，那个标榜“All is mine”的 Gates 自然不会忽视电脑电视这块新土。1997 年 2 月 Microsoft 发布了用于开发电脑电视交互式软件的套装工具，作为“微软简单交互式 PC”(Microsoft’s Simple Interactive PC) 计划的一部分。这个计划的目标是将这个软件王国扩展到所有的 PC、手持计算设备和电视机等家电设备中。微软称这项新技术将使用户使用遥控器浏览电视节目、Internet 以及新的电视与 Internet 的混合节目，比如说在电视介绍菜肴的同时，屏幕的另一部分能显示相应的 WEB 页面，用户能方便地通过 Internet 取得相应的菜谱。而这正是微软与“电视食品网络”公司合作即将推出的服务之一。另外，微软还将与 USA Channel 和 NBC 在这方面展开合作。不知道到最后微软是否能象自己在操作系统及办公软件等领域做的那样，在电脑电视软件方面抢到压倒性的市场份额。如果真是那样，Gates 又可以开怀大笑了。

电脑电视之战正在美利坚大地上逐渐展开，尽管还有众多的问题等待解决：可用性、资源的丰富程度、性能价格比……市场也并未真正启动，但潜在的巨大市场诱惑是不可抗拒的，各路厂商早已磨拳擦掌、跃跃欲试了。就象在 Internet 的热潮中一样，美国似乎又一次站到了世界的最前面。 技术的发展总是环环相扣的，美国在 Internet 和有线电视网方面基础都很雄厚，自然发展电脑电视这样一个电视与电脑的混合体会占很大优势。所以，客观地估计电脑电视的发展还是将以美国为源头向它国扩展。但令我们鼓舞的消息也是有的，据说国内已有海信、熊猫等数家公司着手电脑电视产品的开发，产品大多将于 1997 年上市。虽然看报道上，这些产品本质上大多只是将 PC 内置于电视机中，将电脑显示输出到电视，并不具有专为电脑电视优化过的 WEB 浏览功能，但至少我们的厂商正在努力，到底鹿死谁手，让我们拭目以待吧。♬



很多喜爱动作和模拟游戏的玩家们都会有这种感觉，就是游戏的操纵问题。这两类游戏运行起来很快，需要玩家在游戏中对任何突发情况都要作出极快的反应，如果通过键盘或鼠标来操纵游戏，难免手忙脚乱。

但如果你拥有一个操纵杆或手柄的话，那情况可就大不相同了。特别是在座舱模拟游戏中，玩家控制的飞机或坦克通常都有很多种武器用来进攻，那么在键盘上就会有一大堆按键与其相对应，别说熟练地运用武器来攻击敌人，就是记住哪个键对应着哪种武器都要大费一番功夫，总不能一边打一边翻手册吧。所以，对热衷于此类游戏的玩家们来说，优秀的操作器就是成功的一半。下面就给大家简单介绍一些优秀的操纵杆。

F-15E TALON

F-15E TALON 是 F-15E 系列操纵杆中的一种，这一系列操纵杆是按照 F-15E 战斗机操纵杆的原型仿制的，总共有四种。其中 HAWK 型和 RAPTOR 型是 TALON 型的简装版，而 EAGLE 型则比它要高出一筹。TALON 型可以不通过任何软件直接对操纵杆上的按键进行编辑，玩家只需用操纵杆底座上的编辑开关便可以让操纵杆上的按键与键盘上的功能键相对应。另外操纵杆上还有四个功能键和两个四方向的按键，它们还可以起到辅助操纵的功能。其实，以上这些还并不是它最吸引人的地方，这种操纵杆最大的特点就是手感非常充实，特别是底座，SUNCOM 公司在制作这种操纵杆时特意加重了它的分量，这样玩家在游戏进行到十分激烈的时候不会由于过分激动而把操纵杆从桌子上拎起来。

F-16 COMBATSTICK

与它的兄弟们相同，F-16 COMBATSTICK 也是按照 F-16 战斗机操纵杆的原型仿制过来的。但它有自己的优点，在操纵杆上不是有四个而是六个功能键，另外还有两个多用途的功能键。在底座上除了速度调节阀还有两个旋钮用于精确调节 X 轴和 Y 轴的坐标。这一切使得玩家们可以摆脱键盘的束缚，自由驰骋在游戏中，充分体会游戏的乐趣。因此，这种操纵杆适用于中级或高级战斗模拟游戏发烧友，无论是简单的还是复杂的游戏，它都可以轻松地胜任。

F-16 FLCS

如果 THRUSTMASTER 公司是战斗模拟游戏操纵杆制造业界的国王，那么 F-16 FLCS 就是它头上的王冠。就象其它用 F-16 来命名的操纵杆一样，这种操纵杆也是依照 F-16 战斗机操纵杆的原型仿制出来的。但是，F-16 FLCS 在此基础上作了很大的改进。最明显的就是它的体积比同类操纵杆大百分之十五，这样在



手柄的上面就可以很容易地容纳下四个多用途按键和四个单用途按键。F-16 FLCS 在设计的时候没有设置

速度调节阀(THROTTLE),如果你拥有一个速度调节阀,那么F-16 FLCS就是你最佳的选择。

F-16 TQS

F-16 TQS是THRUSTMASTER公司制造的速度调节阀,它能与前面谈到的F-16 FLCS配合起来一起使用。这种速度调节阀明显比它的竞争对手们大得多,而且手感很不错。它的操纵杆是由三部分构成的,最上面是与底座相平行的天线状球形把手,通过中部可以前后摇摆的摇杆和下部可以调节操纵杆松紧的球体与底座相连,颇具专业水准。在操纵杆上有很多功能键,但只有通过软件给它们定义后才能使用。由于功能键多而复杂,因此给这些键定义的工作就会让人感到十分繁琐,但当你在游戏中轻松地使用F-16 TQS时,你就会忘掉这些烦恼。F-16 TQS是狂热的战斗模拟游戏发烧友的至宝,而一般的玩家恐怕无法消受。

CH速度调节阀和专业速度调节阀

这两种速度调节阀不仅仅能为战斗模拟游戏增添更多的真实感,还为玩家们提供了一个分离的装置来专门进行速度的调节。此外,它本身还装有很多按键:象CH速度调节阀上有一个四方向的按键、一个两方向的按键和六个功能键;而专业速度调节阀则有四个四方向的按键和四个功能键,这便是两者的区别。玩家可以通过软件对这些方向键和功能键进行定义。其实,仅用速度调节阀来进行游戏还略显美中不足,它只是起到辅助操纵的作用,最好还是和操纵杆配合起来一起使用,这样才能使玩家充分体会到游戏的乐趣。

VITUAL PILOT专业版

毫无疑问,VITUAL PILOT专业版是操纵器家族中最酷的一位,它那逼真的造型会令任何玩家动心。VITUAL PILOT专业版不象其它操纵杆那样只是一个垂直竖立在底座上的摇杆,而是一个类似汽车方向盘的操纵器,可用两只手同时进行操纵。左右两只手握的把手上各有三个功能键,操纵器的中间还有两个四方向的按键,速度调节阀只需一伸右手的大拇指便可抓到,操纵起来非常简便。另外,操纵器的底部可被牢牢地固定在桌面上,不会出现任何松动。虽然这种操纵器看上去有些笨重,但喜爱赛车类模拟游戏的玩家们绝不会在乎这点的。

WINGMAN WARRIOR

随着最新产品WINGMAN WARRIOR的推出,可以看出LOGITECH公司试图将生物工程学与操纵杆的设计进行最完美的结合。整个操纵杆的曲线完全按照生物工程学的理论进行设计,充分适合手掌和手臂的姿势。在进行游戏的时候,右手握住操纵杆,左手可以放在底座左面的延长部分上休息。整个操纵杆的手感和外观极富诱惑力,就象一个工艺品。操纵杆上按键的设计十分标准:四个功能键,一个四方向的按键,在底座的左方有速度调节阀和一个独特的驾驶、瞄准调节旋钮。看来LOGITECH公司在设计这款操纵杆时真是煞费苦心,虽然它上面少了一些多用途按键,在游戏中可能略显不足,但它那标新立异的设计依然会受到大多数赛车类和战斗类模拟游戏玩家们的青睐。

PC OPTIX

如今,一个操纵杆似乎无法应付市面上所有的游戏软件,一位玩家拥有两个操纵杆已经不是什么新鲜事(这里说到的"两个操纵杆"不是上面谈到的操纵杆与速度调节阀)。一种是数码操纵杆,专门用来玩动作游戏;而另一种是模拟操纵杆,专门用来玩战斗和赛车等模拟游戏。但如果你有一个PC OPTIX,那就可以起到一箭双雕的功效。当你在玩象DOOM、QUAKE等动作游戏时,这种操纵杆就会起数码输入器的作用,精确地将你的每一个指令传给电脑。而当你玩模拟游戏的时候,它就象其它操纵杆一样起着相同的作用。尽管这种操纵杆有着很吸引人的地方,但还是要奉劝那些酷爱模拟类游戏的玩家们不要轻易购买PC OPTIX,因为这种操纵杆只有四个功能键,在运行象EF2000之类需要很多按键来控制发射武器的游戏时,你会感到这四个键简直太不够用了。而一般的玩家们只要有一个PC OPTIX就可以做到一举两得了。

PC FLIGHT FORCE专业版

这款操纵杆可谓朴实无华。整个操纵杆份量很轻,而底座下面的吸盘可将自身牢牢地吸在桌面上。操纵杆上共有四个按键,底座上有速度调节阀,另外操纵杆上的每个按键都可设置为智能的自动开火档。这种操纵杆除了功能键少了一点外,无论是外观还是性能价格比都堪称一流,非常适合于中级战斗模拟游戏发烧友。♫

新"猫"总动员

编译/北京　晨风

现在进行时

如果您仍在使用14.4kbps或更慢的MODEM玩网上游戏或WWW，赶快换一只功能强大、价格合宜的33.6kbps的MODEM吧；而拥有高质量28.8Kbps MODEM的用户，升级至33.6kbps，您可能感觉不到速度的明显提升，把钱花在下一代56kbps MODEM上更值一些。当然，许多玩家对于高速MODEM如饥似渴；他们正在TEN上浴血奋战，还有日以继夜地通过FTP下载DEMO者，以下几款MODEM正是为你们准备的。

CARDINAL MVPV34XF

如今的电脑已被声卡、视卡、SCSI卡及网卡武装到牙齿，再添加一块内置MODEM的话，无疑将在设置IRQ中断时遇到些麻烦，即便在WINDOWS 95下也是如此，当然买一块外置MODEM可以省却这些烦恼。CARDINAL MVPV34XF就是一块不错的外置MODEM。小巧简洁的外形使其放在桌面上极为方便，其在WINDOWS 95下安装起来十分顺利，不论AOL还是EARTHLINK都与之合作愉快。性能方面，其速度轻易突破26.4kbps，一般维持在33.6kbps。另一方面，这只小巧玲珑的MODEM在工本上有些不足，其廉价塑料构型不是很经久耐用。

SUPENEXPRESS 336ISP

336ISP竟声称支持即插即用，真是令人吃惊，许多声称即插即用的产品都很令人失望，但336ISP这次真的做到了。把它插入PCI槽，打开电脑，安装完驱动程序，它就可以开始工作了，其微倾的别致造型同样令人爱不释手。336ISP功能强大，传输速度为33.6kbps(传真时为14.4kbps）并有声音/数据类同步传输的本领，想想在与朋友对战时可以通过它交谈甚至嘲笑攻击也是蛮有趣的。如果您已装备了声卡、视频捕捉卡、数码摄像机以及WINDOWS 95和视像电话软件，336ISP也可以充当视像电话。对于玩家而言，336ISP使您的下载速度大幅提高，在DIABLO中捉对厮杀也富富有余。

AMQUAST V.34

AMQUAST V.34是一款外置式MODEM，其安装过程相当简单，有空余端口和电话线就行了，但其驱动程序竟然没有说明和序号，令人大伤脑筋，而且缺省端口设置有误，只好自己调整。除此之外，AMQUAST V.34的速度还令人满意，下载数据时比14.4kbps MODEM明显加快，与WINDOWS 95合作的很好，作为PC通讯的掌门人也完全胜任。

HAYES ACCURA 336 DSVD

HAYES(贺氏)在几年前一度濒临倒闭，如今重人业界精英的行列。这款外置的DSVD看起来相当不错，外壳用优质塑料精制而成，顶端是一只小扬声器。DSVD在WINDOWS 95下安装起来十分快捷，其下载速度更是惊人，与前文提到的CARDINAL产品相比，DSVD可达50kbps，HAYES声称是因为DSVD的技术先进。DSVD提供了优秀的数字声音和数据同步传输功能，只要对方也安装了DSVD；其声音传输效果十分不俗，HAYES为此特别提供了一套迷你麦克，在随产品赠送的CD－ROM中，您将发现一大堆实用的传真及声音、数据传送工具，还包括WEBTALK和INTERNET SUITE2甚至OEM的NASCAR赛车游戏。

U.S.ROBOTICL SPORTSTER V.34 FAX-MODEM

这款 SPORTLTEC 属于外置 MODEM，外形美观大方，所需桌面空间很小，安装起来也不费吹灰之力，无论是 WWW 漫游还是联线对战，都令人感觉异常平滑顺畅，同时提供 14.4kbps 的传真功能。SPORTER 最引人注目之处在于 U.S.ROBOTICL 马上将出台的一种软件：X2，使 SPORTSTER 能够升为 56kbps 数量级的“高手”，而这种媲美 ISDN 的速度并不要求向电话公司注册 ISDN 专线，当然要想实现 56kbps 的对点连接，双方都要有一只 SPORTSTER。U.S.R 已从许多著名 INTERNET 服务商那里得到了支持 X2 的许诺，如 AMERICA ONLINE 等，总之 SPORTSTER 为挑剔的玩家提供了新的选择。当然，观望一下也好，U.S.R 并没有保证 X2 会成为业界的标准。

MOTOROLA MODEM SURFR 33.6

SURFR 的外形线条柔美，无可挑剔，而且手册简单明了，即使小学生也能照着它设置端口和 IRQ 中断。SURFR 的速度令人满意，也同时具备 14.4kbps 的传真功能，并同时内建了一个 CALLER ID 识别系统。随赠的 LOAELCTAR 和 WINGNCOTS 软件正是为



玩家准备的。MOTOROLA 声称不久之后就会有升级至 56kbps 的方案推出，用户可通过其网点免费注册，所以在您的购“猫”方案中，SURFR 应占一席之地。

将来进行时

前边介绍了部分 33.6kbps MODEM，但以电脑时代的发展速度，称其为“新”已颇为勉强，一些重量级的“超 MODEM”即将出炉。

梦幻——56kbps MODEM

称其为“梦幻”并非因为遥不可及，而是其速度突破了以往被认做极限的 33.6kbps。简单地讲，这种 56kbps MODEM 是利用目前已大幅度数码化的电话网络，在处理信息时只包括一个 A/D 或 D/A 转换（数字/模拟或模拟/数据转换）再加上全新的编码技术 ENCODING，使其实现了速度上的突破。

这种新 MODEM 并不需要用户转向 ISDN 或申请专线，而且兼容现行的 V.34 和 V.34+标准，U.S.ROBOTICS 公司甚至保证其老用户能用软件升级至 56kbps，并在今年春天推出其 56kbps 产品。关于“梦幻”MODEM 有两点不足尚待解决，一是主要开发商 ROCKWELL 和 U.S.ROBOTICS 之间互有心病，何日能制定 56kbps 的统一标准尚不得而知，二是其 56kbps 的速度只能在下传时达到，而上传速度仍为 33.6kbps。

黑马——43.2kbps MODEM

56kbps 当然值得期待，但其新编码技术 ENCODING 需要的高信噪比是多数普通电话线难以达到的。而 AETHER WORKS 利用 V.MARCH 技术可在素质较差的电话网上实现 43.2kbps 的数据传输，而且上传、下载速度都可达到 43.2kbps！

V.MARCH 技术与现行的 V.34 和 V.34+标准兼容，其开发公司正在谋求与 ROCKWELL 的合作，也许会导致上传 56kbps、下传 43.2kbps 的 MODEM 猫霸诞生！而采用 V.MARCH 技术的 43.2Kbps MODEM 有望在今年春天面市。

终结——软件 MODEM

如果安一个软件就可实现 56kbps MODEM 的全部功能，又比其便宜 100 美元，用户的选择自然不言而喻，这个终结者将由业界大哥大 MOTOROLA 推出。

实际上，MOTOROLA 已于去年 11 月初推出了 28.8kbps 的软件 MODEM SM34DFV，当时还用两台装有 SM34DFV 的电脑对战 QUAKE 以示其优越性能。所谓软件 MODEM 其实就是把调制、解调、纠错及数据压缩工作交由 CPU 处理，再加上一些接头、ASIC 和 FIFO BAFFERS 就万事大吉了。并且诸多功能如传真、全双工电话、电话录音一应俱全，而 MMX 版及 33.6kbps 和 56kbps 的软件 MODEM 也将陆续推出。

问题是软件 MODEM 影响电脑本身工作吗？MOTOROLA 的答案是：PENTIUM 150MHz、16MB RAM、WINDOWS 95 是最低要求，符合条件的话大多数情形都不会感到速度减慢。至于 DSVD 和视像电话的实现，恐怕 RENTIUM PRO 才能胜任，对于广大国内用户来说，这位终结者的到来恐怕还有一段时间。

WORD 7.0 使用经验

北京　赵效民

文本介绍的内容虽然是针对 WORD 7.0 而言的，但对于老版本的 WORD 可能也有效。

一、进行多行与单行混排编辑

当进行文字编辑时，我们时常会遇到两行或多行与单行混排的情况，比如以下这个标头就是在军队报告中常用的格式：

格式 1：

中国人民 解 放 军	某某部队

此外，有些诗词也要用到这种格式，在以前我们使用 WPS 时，可以通过字符后退、升高等方法来实现这种格式的编排。随着 Windows 95 的日趋流行，WORD 7.0 的使用也越来越广泛了，但 WORD 是一种所见即所得的即时字处理软件，不存在什么字符后退、升高的控制。那么如何在 WORD 7.0 中实现这种格式的编排呢？答案是用表格编辑功能。

首先根据所要编排的内容确定行与列的参数，以上面的双行－单行（双行在前）格式为例，先用“插入表格”功能建立一个 2 行×2 列的表格，在第一行的第一列中输入多行文本中的第一行，在第二行的第一列中输入多行文本中第二行，输入完毕后用鼠标将每行的 2：第一列套住，然后点击“合并单元”按钮将每行的第一列合并在一个大单元中。之后用同样的方法将每行的第二列合并成一个新单元，在这个新单元中输入单行文本的内容。接着用其它编排功能将两个单元中的文本协调一致，这样就完成了双行与单行的混排编辑（见格式 1）。读到这里，我想大多数读者也就知道对于多行（大于两行）与单行或者单行－多行（单行在前）等格式是如何编排的了，总之表格的行数取决于多行文本的行数。另外，请注意，在实际使用中如非需要则不要对表格进行边框操作，表格的虚线对打印没有任何影响。

二、给文本加上特殊的符号

有时在编辑一个文本时往往需要加入一些特殊的标点符号或其它语种的字母，比如：≈、Ⅻ、あお、ПГФЩ等等。而这些东西在 WORD 7.0 的标准模板中没有提供。但我们可以用 Windows 95 附件中的“字符映射表”的功能来解决。

在做这项工作之前，必须要了解当前的字体中有没有这些特殊符号的编码，之后再运行“字符映射表”。在映射表中按“特殊”钮，这时会出现特殊的符号与字母的编码表，并可用“下一个”或“上一个”按钮来显示其它的编码区。如果有你需要的字符就点击一下它，然后按“选定”钮，你一次可以选无数个。选完之后回到总的映射表，点击“复制”按钮，这时所选的字符都被复制到了 Windows 的剪裁板中。现在回到 WORD 7.0 中，在需要的地方按 Shift + Insert 组合键将字符复制到当前的文本中。如果当前所用的字体没有这些特殊的字符，就要换一个类似的字体然后重复上述操作，之后再换回你喜欢的字体。显然，这种方法不光可以为 WORD 7.0 服务，读者们可以找出许多类似的应用。♬

文件日期与时间人工换算

北京　赵效民

当我们拿到一个软件时，时常会发现这个软件中各个文件的日期与时间都是一样的，显然在现实中这是不可能的，不过在列目录时显得很整齐美观。对于日期与时间的修改，许多人会说，这方面都有现成的软件。不错，在 NU 软件包和《大众软件》的配套磁盘中都可找到这类程序。但本文的主要目的并不在于人工修改文件的日期与时间，而是在于介绍文件日期与时间的编码原理，给那些在编制软件中需要这方面功能的朋友提供参考资料，而且这对于修改目录的日期与时间也是有效的（NU 中的 FD 不能对目录操作）。

对于文件的日期与时间进行人工修改，主要通过在磁盘目录中修改有关文件的日期与时间的描述字节来实现。对于任何一个文件或目录，DOS 都在磁盘目录中对其有一个描述，这个描述占用 32 个字节。第 23、24 字节是时间信息，第 25、26 字节是日期信息。会十六进制与十进制换算的朋友会发现，用正常的方法换算的话，它们的数值没有相关规律，这是因为 DOS 对它们有自己的一套编码规则，弄清这个规则就可以很容易地对日期和时间进行修改。

首先说说时间。第 24 字节中一个 1 代表 8 分钟，比

如当第23、24字节为00 01时表示12:08a，00 02时则表示12:16a，但到00 08时则表示1:00a，多出的4分钟被省略了，同样00 10(十进制的16)就代表2:00a。那么14:00p(下午两点)怎么表示呢？换算过程是14×8112，将112换算成十六进制为70H，那么这两个字节就是00 70了。第23字节表示在第24字节所表示的时间的基础上增加多少分钟，其格式按顺序表示如下：

00H	0分钟	80H	4分钟
20H	1分钟	10H	5分钟
40H	2分钟	C0H	6分钟
60H	3分钟	E0H	7分钟
00H	向24字节进位1		

例如我们想修改为15:47p，计算15×8=120，再用分钟数47÷8=5余7分钟，那么120再加5得125，换成十六进制为7DH，这就是24字节的数值。而23字节是增加7分钟，对应代码是E0H。最后结果就是E0 7D。

接下来是日期，第26字节是年份的代码。现在的计算机以1980年为日期的起始年，00H代表1980年。在这个字节中一个2代表一年，比如02H表示1981年，计算公式就是(Y－1980)×2再转换为十六进制。第25字节是月份与具体日期的代码，如果想将日期改到M月D日的话，其十进制数值的计算公式就是M×32+D+31。为什么是乘32再加上31呢？这是因为当第25字节为00H时表示0月0日，显然这是不可能的。计算机对每个月的天数都规定为31天(时钟则是按具体的月份变化的)，也就说只有过了31天之后，计算机的日期才过完一个月，所以我们在换算日期时要固定地加上31天，而到32时则是1月0日，因此我们用32代表一个月的开始。当这个十进制数值大于255(十六进制的FFH)时就向第26字节进1，这也就是第26字节为什么用偶数表示年的原因。

比如我们要改到1998年11月23日，先换算天数：11×32+23+31＝406，年数为：(1998－1980)×2＝36。由于天数大于255，年数加1得37，转换为十六进制为25H。天数由于已经进1所以要减去256得150，转换成十六进制为96H。结果就是96 25。

至此，我们已掌握了日期与时间的换算方法，下面要做的就是通过PCTOOLS等磁盘编辑软件来对目标文件或目录的日期与时间进行人工的修改。有关于磁盘目录和DOS对每个文件(目录)的描述等概念以及具体的修改操作，感兴趣的读者可参见《大众软件》1996年第10期。♬

简单加密文件

黑龙江　鲁超

在使用一些软件时常会产生BAK文件，这些文件通常可以删除以节省磁盘空间，不过可以利用这些文件加密却鲜为人知。用DOS命令中的ATTRIB将要加密文件的BAK文件设成只读属性，就可以起到加密主文件的作用了。这些软件的内容还是可以改变的，不过不能存盘了。♬

DOS命令中的+号

上海　方圆

MD(MKDIR)、CD(CHDIR)和RD(RMDIR)是我们熟悉的DOS中有关目录操作的内部命令。但你是否尝试过在它之前加一个“+”号呢？真是出乎意料，DOS接受“+MD”的命令并在当前驱动器的当前目录中创建了一个名为“D”的目录！“+CD”和“+RD”将分别进入和删除这个名为“D”的目录。

若命令名为“+MKDIR”则会建立一个名为R的目录，而“+CHDIR”和“+RMDIR”可进入和删除这个目录。

再用别的命令试试：“+COPY”提示“未找到文件Y”，“+DIR”则列出当前目录中名为“R”的文件或提示“文件未找到”……果然，DOS似乎是本能地将这些命令的最后一个字母当作了一个参数。这究竟是一种错误，还是一种功能呢？♬

优化软解压的运行环境

黑龙江　陈海鹏

软解压是1995年初在世界上开始兴起的一种高新技术，它通过先进的数据还原算法、利用高速的CPU来实现影音信息的实时回放。由于在价格上占有绝对优势，因此软解压的出现对解压卡造成了冲击。无论软解压的价格有多便宜、功能有多丰富、界面有多华丽，人们

最为关心的始终是VCD的实际播放效果。解压软件对硬件配置的要求比较苛刻，只有在配备图形加速卡的PENTIUM机上才能逼近解压卡的效果。但在相同配置的电脑上，如果没有很好地优化软解压的运行环境，效果差异很大也是可能的。因此我们非常有必要全面、深入地探讨如何通过优化运行环境，在硬件配置不变的前提下，使解压软件达到最佳的工作状态。

一、优化WINDOWS环境

目前绝大多数解压软件都运行于WINDOWS环境中，因此WINDOWS本身的运行效率直接影响着解压软件的运行效果。要使解压软件处于最佳状态，首先要最大限度地优化WINDOWS系统，这主要应从以下几个方面入手：

(一)优化存取速度

1. 调整缓存的设置，合理地为硬盘和光驱设置缓存空间。

2. 清理硬盘文件碎块，使用DEFRAG或SPEEDISK等软件优化硬盘。

(二)优化内存

1. 注意DOS下内存管理软件的使用。内存管理软件以QEMM为最快，经它优化的内存在运行WINDOWS时的速度明显高于其它内存管理软件。如果使用DOS自己的内存管理，那么要注意引导时不要装入EMM386，因为WINDOWS有自己的扩展内存管理方式，用EMM386建立UMB不但对WINDOWS没有用，反而会占用一部分内存，使WINDOWS的运行效率下降。

2. 一些在WINDOWS中无用（如鼠标驱动程序、DOSKEY、DOS下的声卡驱动程序等）或有可能阻碍WINDOWS运行的软件（如驻留式查毒软件、电脑联机词典、硬盘写保护软件等）应尽量不用，空出宝贵的内存给WINDOWS使用。

3. 适当设置WINDOWS的虚拟内存，要本着“少不低于物理内存的容量，多不超过WINDOWS向您推荐的虚拟内存容量”的原则来设置虚拟内存。

(三)优化WINDOWS资源

1. 随时关闭不用的窗口。
2. 不要使用屏幕壁纸。
3. 使用简练的屏幕保护程序。
4. 删除无用的字体和驱动程序。
5. 适当降低显示分辨率和颜色。
6. 删除无用的程序组和程序项。
7. 优化WIN.INI和SYSTEM.INI等配置文件。
8. 删除无用的汉字输入法。

二、优化解压软件的各项参数

将解压软件赖以运行的操作系统调整至最佳状态后，接下来就要设置和优化解压软件本身的环境参数，如分辨率、颜色、声音采样频率、播放窗口大小等。

(一)640×480是最佳的分辨率

分辨率其实是属于WINDOWS的，但是解压软件是基于WINDOWS的分辨率来显示影像的。分辨率越高图像越清晰，但图像的清晰度不但与显示卡提供的图像分辨率有关，更要受到显示器相邻象素间距大小的制约。对于广泛使用的0.28mm的14英寸SVGA彩显，在保证清晰度的前提下，800×600是显示图像的最佳分辨率。虽然800×600可以使现有的显示系统显示最清晰的图像，但这却并不能用于解压软件：分辨率越高，影像刷新和切换越慢，也就意味着软解压的播放速度越慢；以MPEG－Ⅰ为标准压缩的VCD小影碟即便是在NTSC制式下最多也只能达到352×288的分辨率。WINDOWS的分辨率越高，窗口中的影像越清晰，但分辨率越高，播放窗口就会越小，观看起来眼睛越容易疲劳。许多人习惯以全屏方式欣赏VCD，这种情况下用多高的分辨率都无济于事，反而会降低播放速度。鉴于上述各种原因，640×480是解压软件的最佳分辨率。

(二)16位(64K色)是最佳的颜色等级

解压软件不能控制播放色彩，颜色要由WINDOWS设定。许多人认为置为24位（即16M色）真彩色播放VCD时才能取得最佳的视觉效果（尽管速度会下降），这种说法听似有道理，其实是错误的。因为VCD的视频信息是按照15位（即32K色）来压缩的，也就是说其最多只能显示32768种颜色，而24位真彩色则有1千6百万种色彩，显然没有必要。紧接着的另一个问题就是，是不是32K色就是解压软件的最佳颜色配置呢？也不是，因为解压软件几乎百分之百都是运行于WINDOWS中的，而WINDOWS是典型的彩色GUI（图形用户接口）操作系统，它要占用十多种颜色，举例来说就是设为256色的WINDOWS并不能正常显示一幅256色的图像，因为其中一些色彩被扣除了。同理，设置为32K色的解压软件也就并不能实际播放出具有32K色的画面，而是颜色数略少。所以应再提高一个色彩等级，也就是说16位（即64K色）将是最佳的颜色设置。实践证明，32K色与64K色下播放VCD时的速度仅相差零点几幅，视觉上完全可以忽略。

(三)标准窗口尺寸是最佳的观看模式

图像在窗口内的刷新和切换与窗口大小有很大关系，原则上窗口越大影像播放越慢，反之亦然，所以大窗

口会减慢视频播放速度。窗口减小软解压的速度就会变快，但在实践中发现50%（即二分之一）的窗口并不比100%（即标准大小）快，播放速度几乎是一样的，这是因为CPU要耗费一定时间将标准大小的图像转换为小窗口模式，因此抵消了小窗口对视频速度的增加。小窗口对播放速度并无改善，而且由于删去了许多像素点，所以图像也并不清晰。既然放大和缩小都会降低播放速度，显然采用正常大小的窗口播放电影，不但速度快，而且清晰度最高，是软解压的最佳选择。另外还有一个窗口随意缩放的问题，国外解压软件在播放时用户可以象操作其它标准WINDOWS窗口那样对播放窗口随意缩放，如果您不用标准窗口播放，那么应注意窗口应成比例缩放，比如2:1、1:2、1:1.5等，也就是要使图像横纵之比保持标准状态，这样可以避免CPU花费更多的时间做图像尺寸的转换。

(四)11KHz是最佳的声音采样频率

解压软件对MPEG数据中音频信息采用的采样频率越高，音质越逼真细腻、音色越圆润动听，但也会严重影响播放速度。采样频率一般有11KHz、22KHz和44.1KHz三种。我们平常所说的VCD具有CD音质，在软解压中必须要以44.1KHz对声音采样才能得以感受到，但此时如果想同时获得全彩色、每秒30幅的全屏播放效果，那么CPU至少要在PENTIUM 120以上，同时还应配有带2M显存的WINDOWS图形加速卡。而如此之高的配置，恐怕绝大多数人都是可望不可及的。此外，要想获得高保真、高解析度、高震憾力的CD音质，必须还要加配大功率（至少150W）功放的优质音箱和至少16位的声卡才能将其完美再现，否则无异于"好马无好鞍"。对于多数人来说，是不易明显分辨出各种采样频率对声音的影响的，再加上并不具备顶尖的CPU、显示卡、声卡和音箱等设备，所以选择11KHz基本不影响听觉效果，还能加快视频播放速度。此外，如果关闭音频，将使视频速度大幅提高，在某些场合也不失为增强播放效果的一种好方法。

三、热点问题

(一)速度测试

目前解压软件中XING MPEG PLAYER、VMPEG、《金山影霸》和《视频播放器2.0》均提供了速度测试功能。其中VMPEG、《金山影霸》的测试数据比较客观和准确，可以作为参考。《视频播放器2.0》的数据比实际效果略有夸大。至于XING MPEG PLAYER，它测试的是硬盘上的一个MPEG文件，由于硬盘读取速度要远高于光驱，因而测出的速度大大好于实际播放效果，其测试意义并不大。

(二)将VCD复制到硬盘上观看

虽然VCD的DAT文件也是采用MPEG-I标准压缩的，但其格式与标准的MPEG文件(如MPG、VBS等)不同，将其直接拷贝到硬盘上无法播放。由于硬盘的速度非常高，因此如果能在硬盘上播放VCD，必会大幅提高播放效果。要想实现这个想法主要有两种方法：

1. 建立一个与要播放的VCD容量相同的硬盘分区，将VCD的内容（包括目录）全部复制到这个硬盘上，然后使用硬盘模拟光驱软件（如CDX），即可在硬盘上播放VCD了。

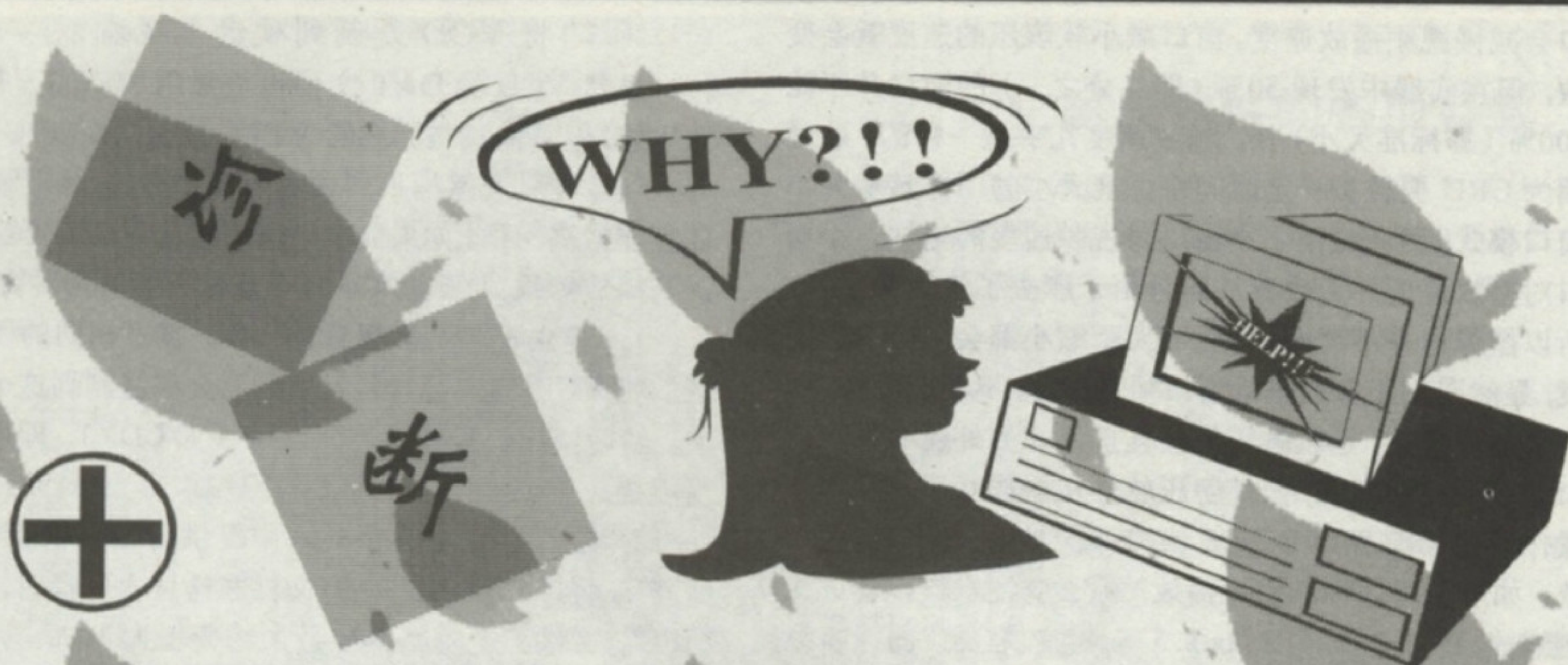
2. 使用《金山影霸Ⅱ》中提供的工具软件VCD-COPY，将VCD中的DAT文件在拷贝人硬盘时转化为MPEG文件。这时文件容量大约要增大10%，因此在拷贝时要注意硬盘容量是否可以容纳。接着使用解压软件播放这个转换过来的MPEG文件即可。利用这种方法可以获得最佳的播放效果，是电脑配置相对较低的用户用软解压欣赏VCD的最佳途径。

(三)光盘质量对软解压的影响

在实践中发现，即使保证光盘表面光洁平滑，不同影碟的播放速度也不一样。一般正版影碟要快于盗版光盘，有时差距甚至能达到3幅/秒。这主要是因为盗版光盘的制作工艺不完善，表面存在许多细微的数据错误，而每一个错误都会造成光驱读取数据时的滞钝、延迟解压软件对错误数据的判断和修正，势必会影响播放速度。因此要想得到最佳的播放速度，光盘质量首先要予以保证。

(四)高速光驱对软解压的影响

MPEG的标准数据流是每秒钟150KB，从理论上讲只要光驱每秒能够提供150KB的数据传输量，就可以满足播放的需要。而150KB/秒正是单速光驱的标准数据传输速度，所以大家普遍认为只要单速光驱就完全能够胜任VCD的播放了。这种理解并不错，但只适用于硬解压(也就是解压卡)，而对软解压则需要另当别论了。因为软解压数据解码的主要承担者是CPU，CPU时间被占用越多用于解压的部分也就越少，这样就会降低播放速度。光驱除了数据传输率和平均搜寻时间外，还有一个易被忽视的重要指标——CPU耗用率（CPU LOADING)，它是指系统在维持某一数据传输率不变的前提下被占用的CPU比例。在维持同样的传输率(如150KB/秒)时，光驱的速度越快，占用的CPU比例也就越小，也就是耗用率越低，这就意味着可以空出更多的CPU时间去完成其它的工作，从而使应用程序的运行效果更佳。在这里当然就是使软解压的速度更快，光驱速度对软解压效果影响的根本原因就在于此。所以，光驱速度对软解压不是没有影响，而是影响很大。♬



问：我有一台原装 Compaq 电脑，当开启主机和显示器后，会严重干扰电视图像，请问这是为什么？如何解决？

上海　王涛

答：不管是原装机还是兼容机，不管是主机还是显示器，都会释放出电磁波，而电视机接受的也是电磁信号，如果两者挨得很近的话，当然就会产生干扰了。虽然现在有绿色电脑出现，但仍然无法解决电脑在工作时释放的大量电磁波。所以解决的办法就很消极了，只能把电视机和信号线远离电脑，信号线要用带屏蔽的同轴电缆，而不要用扁平馈线。

北京　盛风

问：我在用 AV95 对硬盘查毒时，AV95 报告在 213 目录中发现有可疑的未知病毒，而用 TBAV 查毒时，则报告在 UCDOS 目录中有可疑的未知病毒，但 213 目录下的文件却没事了。另外，我用 KV300 查你们的配套软盘（第 21 期），发现 EPW 有 NATAS/ 4744/ GHOST－2 病毒，杀掉后 EPW 就不能用了。这，这，这是为什么？

北京　李冉

答：冤枉啊冤枉，因为以目前的情况看，即使再优秀的反病毒软件也无法避免误报现象，这是因为病毒的 TSR 部分很优秀，所以有不少人在编自己的 TSR 时就会借鉴一下病毒的技术（包括笔者），即使没有借鉴，也可能出现代码相同的情况，这就是误报产生的根本原因。所以 AV95 与 TBAV 可能是误报，而 KV300 则是绝对的误报，不信用 DEBUG 跟跟看。　北京　九阳

问：平时在电视、广播、杂志中经常听到 C＋＋，但不知此为何物，是否能给做个简介。　河南　李蒙

答：在本世纪 80 年代，C 语言的使用越来越广泛（即使是现在也是如此），但是随着软件工程的日益庞大，需要一种能够大大缩短编制时间的新语言，于是 AT&T 公司扩展了 ANSI C，试图把面向对象的编程技术带入 C 中，这就是 C＋＋诞生的原因。

北京　盛风

问：我的机器升级到 WINDOWS 95 后，以前 DOS 下能玩的游戏却玩不了了，象《足球 96》、《金庸群侠传》等，试着去掉所有的音乐音效，还是不成。

北京　季安安

答：现在有不少读者来信询问此类问题，笔者归纳了一下，发现这些不能运行的游戏都使用了 DOS/ 4GW 这个 32 位接口程序，换句话说，这与 WINDOWS 95 的 32 位操作系统有冲突。如果游戏不是刻意地不愿在 WINDOWS 95 下运行，那么可以用如下的方法解决，首先运行 MS－DOS 方式，然后把它属性中的“防止基于 MS－DOS 的程序检测 WINDOWS(P)”这一项打开，之后再运行游戏，应该就可以了。

北京　暗黑之龙

问：我买了一套《魔眼封印》，在游戏的开始时，只要一和强盗交谈，画面就不动了。另外在游戏开始处的洞穴中一见到怪鸟也死机，以至于无法继续下去，不知如何解决？

云南　章卓睿

答：这套游戏中有两个启动文件 SEAL.EXE 和 CURRENT.EXE，你所运行的是支持 ET 系列显卡的启动文件 SEAL.EXE，如果你的显卡不是 ET 系列的，那么你应该用另一个启动文件 CURRENT.EXE 开始游戏。如果还不成的话，把声音和音乐都关掉，应该可以解决了。

北京　盛风

问： 本人在玩《古大陆物语Ⅱ——雅克王的远征》中杀到"不死之王"一章，被死神的"不死"所难倒，望广大玩友指教。（1997年第3期问诊）

北京 陶亮

答： 在上一章中打败独眼巨人后，小雪会给菲利欧一个"正义权杖"。这样，在杀到"不死之王"一章后，当同伴们把死神的血打到很少时，让菲利欧用"正义权杖"对着死神攻击一下，那死神就不得不说"Bye Bye"了。

北京 庄晓丹

问：《伊忍道》在拿通行证的洞窟中出来后，会有织田信长被本愿寺大火烧伤或毫无损伤反而妖气大盛两种情况，请问各在什么条件下发生？（1996年第3期问诊）

广东 何志毅

答： 从洞穴中出来的两种情况是随机出现的，并非在某种条件下发生，我玩此游戏时两种情况都遇到过，到后来结局也没什么不同。

天津 戴冠辉

问： 我前不久买了一套《金庸群侠传》，但不知为什么开始游戏后却不能改名，而说明书上却明明写着可以改名（要知道可以改名是这个游戏最能吸引人的几处之一），不知是程序问题，还是需要别的什么辅助系统？

北京 韩熠

答： 很不幸，能够改名的是繁体版的《金庸群侠传》，而不是简体版的《金庸群侠传》，大概是注音法与拼音法的诸多不同，在改版的时候就给忽略了，这是程序的问题。很希望智冠能够出个补丁程序，把这遗憾给修正过来。

北京 暗黑之龙

问： 我玩穿了不少游戏，但由于硬盘空间问题，总是在玩穿之后就把它删掉，这样在以后重温时就得从头打一遍，所以我很想知道怎样才能把游戏进度存在一张软盘上，能够达到随身携带的目的。

武汉 黄海

答： 很简单，用"dir /o:d"命令列出目录中最近存盘的文件，一般这就是游戏的存盘文件。当然，前提是你的系统时间要新于游戏目录中的文件时间。而且一些游戏的存盘文件也很有特征，象文件名就叫作"SAVE1.DAT"等，又或是放在一个子目录中，目录名可能就叫作"DATA"、"SAVE"等。但是有一些游戏的存盘文件可是很大的，可能压缩之后是几张软盘。更有一些游戏，在存盘之后把时间改回来，让你找不着。

北京 迪奥

问： BAD MOJO是一款不错的游戏，我只玩出了一个结局，但我听说此游戏还有另外的3个结局，不知如何才能玩出来？

北京 赵篙

答： 第一种结局是在叫醒爱迪尔后，回到亨利的身体旁，此时不要爬到项链上，而是绕过去，爬到亨利握着项链的手上，这时由于亨利未能复原，只有爱迪尔逃出来，而亨利则被炸死在酒吧里，爱迪尔失去了家产，流浪街头。

第二种结局是在打开下水道全部6个入口后，不去叫醒爱迪尔，直接爬回项链上，于是亨利复原，冲出酒吧，爱迪尔则被炸死，而亨利却被认为有精神病，被关进了医院。

第三种结局是不去叫醒爱迪尔，爬到亨利的手上，结果两人都被炸死在酒吧里，亨利母亲的亡灵悲哀地诉说，自己希望他们父子重逢的愿望破灭了。

这三种结局都不太完美。

北京 宵楠

求诊

一 本人在玩《英雄传说Ⅳ——朱红の雪》时遇到一些关键问题，使游戏无法继续进行下去。

1. 主角去修道院（BENQUIA）见过院长，得知其自幼离散的妹妹正在赶往巴鲁库特（VALKD）途中，经院长指点说在路上可遇到妹妹，但为何到了拔娄亚（BAILOA）还未遇到其人？

2. 港口城市拔娄亚是去巴鲁库特的必经之路（坐船），但为何在港口边上买了船票却不见船来，水手却说什么可能是遇风迟来，或是遇到了海盗等等。如何才能使船到来？

3. 在世界地图上，城市可鲁那（KORNNA）上方有一个寒冰神殿（LACIE SACRC），但进入可鲁那却无通向寒冰神殿的路，为何？

湖南 贺秋元

二 1. 在《文明Ⅱ》中，到了游戏中期，人民不断暴动，试着建造TEMPLE，但仍受其困扰，有没有别的方法？

2. 当部队派至城外驻扎时，城市菜单的部队图标下会出现一个红色盾牌，有时甚至是两个，还会因此引起人民暴动，这是什么意思呢？如何解决？

江苏 朱晖

如果失去平衡，人生将会怎样？

天津　韩超

我们生活的这个世界有它自身严格的法则，如果忽视它的存在，那么，哼哼……事实上我们已经有过太多的教训，空气污染造成的温室效应，盲目砍伐造成的洪水风沙……等等！这个开头好象更适合做“人与自然”的开场白，怎么在《大众软件》中冒出来了？莫急，其实游戏、娱乐的把握尺度和大自然的生态平衡有着异曲同工的妙处呢！什么？瞎打比方？唉，真是曲高和寡呀！先别翻页，且请仔细看看下面的分解再下结论不迟。

自然界有一把尺(当然用眼是看不到的)，这把尺的刻度是有一定弹性的。在它允许的范围内活动时，它会给你比麦当劳还周到的服务；当你稍微超出它允许的范围时，它会很有风度地做出一些适当的警告来提醒你，当你傻呼呼地仍旧不理不睬时，它就会用一套套的组合拳来教训你；如果你仍旧执迷不悟（假设你仍健在），那后果……呃，我还是不说了吧。好，通过这个恰当的比方，我们看到一个公式摆到了面前，那就是从正面作用到中立作用到负面作用最后到终结作用这一系列的现象。现在咱们言归正传(是不是晚了点?)、买一台电脑的最初愿望总是希望能够学点什么，会点什么，但据我所知有相当多的朋友把它当作了一个游戏娱乐平台，从玩单机游戏到网络对战，从看 VCD 到唱卡拉 OK。好，现在希望各位静静的想一想，游戏娱乐都带给了我们哪些好处？我对自己的心理过程作了一个简单的小结，分阶段如下：

阶段一：抱着能自由突破“MEMORY NOT ENOUGH”这一“HARD LINE”的强烈渴望，以极大的兴趣和热情钻研 DOS 基本操作、内存管理等方面成堆的书刊，终于对电脑有了一个全方位的比较深刻的认识，可以这么说：游戏娱乐成了引诱我步人电脑世界大门的，嗯……一根肉骨头！

阶段二：为了能达到每秒三十帧的 VCD 播映效果，我开始处心积虑地考虑升级，为了不让现在外面成堆的过于精明的商人得逞，不得已抱起了《自己组装 PC》，终日苦读，虽然银子并未少花多少，但最起码没买回一堆废品(自我安慰)，并对计算机的硬件有了一个大概的认识。事实上，是游戏娱乐给了我自己拿起螺丝刀“拾掇”电脑的勇气。

阶段三：从爱情经典《仙剑奇侠传》到变态极品 QUAKE，从战争史诗《命令与征服》到孤胆英雄《时空游侠》，这是一个充满梦幻、充满神奇、充满魅力的世界，有谁能够抵得住它的诱惑？我就象来到了传说中的神秘公园一样，进去就不再想出来了。

阶段四：从偶尔进入 GAME 目录到一玩就是一天一夜，与之相伴随的是成绩的下降，精神的恍惚，以及在时间上的无法估计的损失。终于在得到年终成绩单时，我开始痛定思痛了。记得有一句名言：“谁都知道吸烟有害，然能狠心戒掉者，十有八九是已经确诊得了某某不轻的疾病。”游戏娱乐当然和吸烟是两回事，但是若不加限制，过了平衡点即开始起了负面作用，说得夸张点：毁一个人的青春当玩儿似的，真到了那个时候，怎一个“悔”字了得？

现在麻烦大家把这四个阶段和自然界的那把尺对照一下，咦？是不是有些相似的地方？瞧一瞧吧？当我们合理利用自然界资源(游戏娱乐)时，我们得到了很多有价值的东西；当我们开始沉迷于过度开垦自然界资源（游戏娱乐）时，我们开始得到的价值同付出的价值抵消；当我们不管不顾，意乱神迷时，我们就要准备接受自然界（游戏娱乐）带来的负面作用了。关键是找到一个平衡点，就象现代管理中的盈亏分析表一样：清醒地把自己的行为永远放在盈利区，那将总也没有亏吃！太极拳宗中有一句话：“万法自然”。世间万物总是有它一定的客观规律，总是有一个维系和谐的平衡点。游戏娱乐作为世间万物中的一员，既然是凡尘之物，又怎能摆脱开这一必然的法则？什么？不太明白？好，再说得有哲理些(嘻嘻……)：玩游戏不要不知道北，要适可而止，方才有益无害，这下够清楚了吧！好了，说这么多，只希望各位朋友在游戏娱乐时，心中有一个“平衡点”，该玩的时候玩，该做什么时候做什么，不负光阴，不愧年华！就到这里，再见吧！

PC GAME 及其他

新疆 姚晓敏

初次玩PC GAME，你绝对不会有在街机上或是任天堂上的那种快速适应感。原先的你，只须用钞票换取几枚游戏币，填入游戏机那贪婪的投币口，再熟悉一下操纵杆，熟知几个按钮，游戏画面便已映入你的眼帘了。

而PC GAME，却是另有一番天地。屏幕在折磨你，那上面是一串串难以释读的洋文，101键盘令你眼花潦乱，日后你手边或许会有一只鼠标，但单击或双击，它们的区别或许只有一丁点儿。

你开始要去弄清那个让人摸不着头脑的DOS，开始DIR、CD。有一天，你终于弄明白了什么是EXE，什么BAT，试着开始游戏，让你欣喜不已的画面开始出现。忽然，DOS向你报告，没有足够的内存，查阅字典，你记住了MEMORY(就是内存，台湾人将它译作记忆体)。新的一天开始了，你必须去征服MEMORY，让它为PC GAME留出足够的空间。MEMORY在哪里?你小心翼翼地走向CONFIG，哇，游戏可以顺利进行了，你开始攻关，你为自己所攻破的每一关感到兴奋。新的游戏正等待你，你从各种媒体或PC GAME同行那里早已得知它们诞生的消息，你很快拥有了一份，用INSTALL或是SETUP将游戏装入你的硬盘，找到一个.BAT或是.EXE狂敲不止，开始游戏了。到底怎么回事?EMS、XMS是什么?还要一只"老鼠"。你又开始折腾CONFIG，对你的机器进行多重配置，你会发觉微软的DOS实在是一件称心应手的好东西，现在还缺什么?去配件商那里买一只"老鼠"，手里有一只滑鼠，你的感觉是否会更好一些?

许多人正是由PC GAME开始认识MICROSOFT——微软，知道它的老板是一个名叫比尔·盖茨的年轻人(依中国人的标准，45岁以下皆属青年)，知道DOS为何物，并能熟练地摆弄它，这一点或许IBM或MICROSOFT都始料不及，PC GAME对PC机使用的平民化功不可没。

或许，只有热心的PC GAME爱好者才会发现，MS-DOS 5.0中附带了一个用QBASIC编写的游戏程序：投回旋镖。游戏构思简明，如同微软WINDOWS 3.X中的挖地雷，老少咸宜，经久耐玩。微软的初旨大约也是想让人们在繁忙的工作之余，得到一丝休闲和娱乐。更有一些PC机的门外汉，让人调出WINDOWS中的挖地雷(包括我刚入小学的女儿)，方寸之地令其流连忘返，不远的将来，他们或许会成为PC机的忠实信徒。

一旦被PC所俘，你便难以脱身，PC GAME仅仅向你打开了通往PC世界的一条狭窄的门缝，PC世界的广袤深邃令你心驰神往。MS-DOS就象一名忠于职守的交通警，给你指示方向，且不失时机地在你面前亮出一盏红灯。

或许有一天，你再也无法忍受面前那台慢腾腾的老爷机，你好奇地打开机箱，发现里面只有三两块板卡，你的内存严重告缺，你的硬盘亦将成为撑破的气球，与此同时，你渴望你面前的PC能象你的爱人或是你的朋友，与你倾心交谈，或者在你困乏的时候，为你播放一曲轻柔的音乐……你还有什么要求?那么，现在就去升级你的PC。怀里揣着一叠几乎被你数烂的钞票，就这些，一定要悠着点。配件商不停地向你吹风，所有的东西都是必须的，你咬咬牙，最后还是只选择了一只倍速CD-ROM。或许近在1997，你从配件商那里兴冲冲地抱回家的那堆玩意都将成为过时的产品，但是，你已经提前拥有那个被吹得天花乱坠的多媒体，只此你应无悔。

PC机对你已经不象当初那样神秘，你几乎触摸到它的心跳。我相信，为数不少的PC GAME爱好者都会有上述经历，但也可能是我的偏论。由PC GAME撞开PC世界的大门，侧身其中，进而顺畅遨游，你会碰到许许多多的难题，你会拥有无尽的期待。如果你现在去敲WINDOWS 95的大门，或许会尴尬地退回WINDOWS 3.X那片熟悉的天空，但INTERNET已在向你招手，网上的世界一定更精彩。

大众软件服务快车

市场星云

（本期广告索引）

《大众软件》新疆分部、哈尔滨西区分部致广大读者

新疆华顺电子科技书店和哈尔滨北方书店作为全国电子科技图书发行网的网员单位，又为《大众软件》新疆分部和哈尔滨分部，汇集《大众软件》各种新产品（合订本、增刊、光盘软件、杂志），5000多种电脑图书和消耗材料，真诚地为广大读者提供各种软件和电脑图书服务，欢迎您的光临，愿同省区内各经销单位联合开辟当地市场，办理各种电脑图书、软件邮购、批发业务。欢迎索取图书软件资料。

邮购、购书地址：

新疆乌鲁木齐明园西路9号附2号(830008)
华顺电子公司科技书店
分店：
1. 乌市南门地下商城电脑书店，南门音像市场109房软件专营(CD、VCD)
2. 乌市黄河路中银电子广场一楼电脑图书软件专营
电话:(0991)4816658、4831442
传真:(0991)2863362　联系人:韩浩

黑龙江省哈尔滨市南岗区西大直街95号(150006)
哈尔滨市北方书店
分店：
哈尔滨市南岗区学府路52号九联书店
电话:(0451)6259031、1394516893
BP:2111126-996
联系人:王伟

魔神战记 II

北京 李朋

在遥远的赛亚星上，风之族的亚特斯、妖精族的慧、兽人族的古雷尔和人类琪琪曾经为了和平与安宁，收集女神赐予的五圣器，消灭了操纵魔族发动战争的业魔灵(《魔神战记》的故事)。随着时间的流逝，英雄的业绩已变成吟游诗人口中的传说，千年之后……

神历 1223 年，在由北方的瑟络易大陆、南方的欧毕尔大陆和黑暗大陆隆萨克所组成的米亚提斯世界中，出现了一个见人就杀的黑暗王卡罗索。一天，他突然昏倒在一个村子中，少女希蕾娜勇敢地给他水喝。他苏醒之后没有再继续杀人。不久，两人双双消失了。几年后，由于害怕黑暗王突然销声匿迹是正在进行的一项恐怖计划，精灵族、龙族和人族联合起来，在桑由底村成功的将黑暗王消灭了。



故事开始于黑暗王死后 18 年。亚特斯是瑟络易大陆上那德王国的一名年青的保安队员。一天，他奉队长之命出城探查怪物行踪，顺便回家看看。在那德城后山的古井中找到了 30 元钱(按空格键进行调查)；靠近北方城墙的一堆草丛中发现了通向湖心小岛的暗道和 50 元钱。回到阿尔卑村的家中，亚特斯发现父亲鲁尔误食毒果，急忙到后山上找寻解毒的药材，恰巧遇到别国军队要绑架一个女孩。亚斯特解围后得知她是绿世界的精灵蓓莎。蓓莎看过鲁尔的伤势后说要用长在潮湿地方的蕨子花才能治好。于是两人马上动身，终于在东南方的洞穴中找到了它，救了鲁尔。蓓莎急于回到绿世界，亚特斯坚决要陪她一同前往。在屋后有一条被大树遮挡的小径，其尽头有一只受伤的幻兽。蓓莎施展治疗术医好了它。

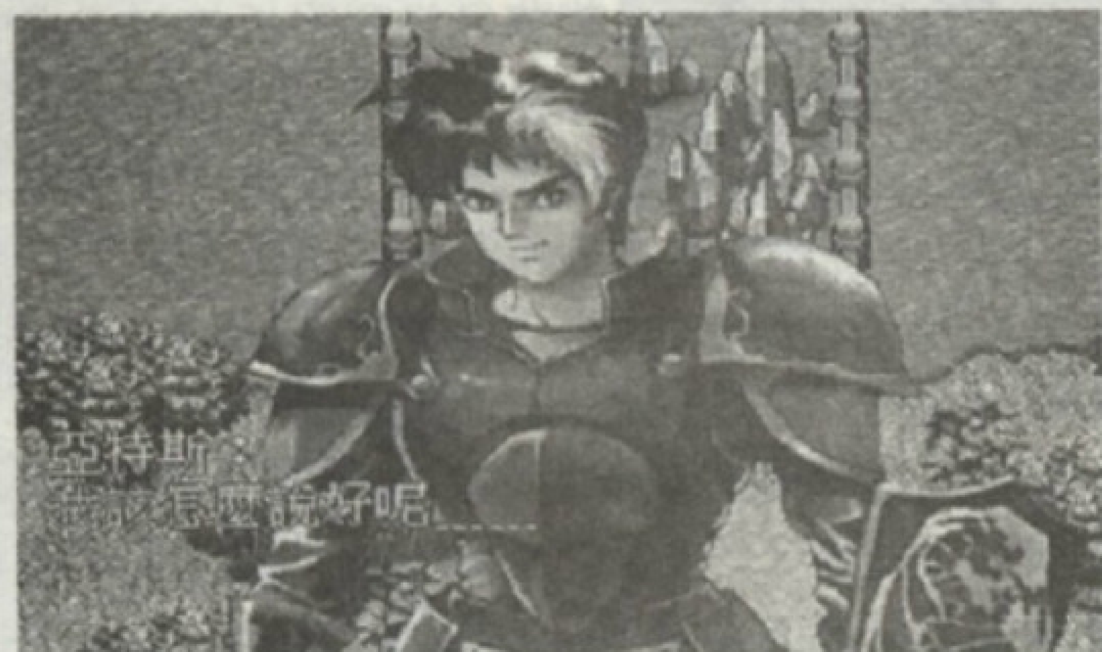
在绿世界的森林中，魔族皇帝为了捉拿蓓莎杀死了许多精灵。幸存的精灵女王通过传心术告诉蓓莎赶快到欧毕尔大陆的库拉奇岛找魔导士雷米夫，他会提供帮助。两人伤心地离开绿世界向南进发。南边的桥不知被哪个讨厌鬼用冰封住了，无法通过。亚特斯和蓓莎只好到附近的村子求助。在拉玛巴德村打败独眼巨人，作为酬谢村长送给亚特斯苏比特酒。在村中得知东南方的山洞中有火龙出没。嘻，可以用火龙的鳞片融解冰块了。但就凭这身装备去碰火龙，准会被烧成肉干。没办法，先到处转转吧。

路过玛姆村时听说有可以喷出神圣水的冷冻水瓶，不过被强盗抢走了，强盗的老窝就在附近的瀑布中。亚特斯来到村子南方的瀑布，却撞见陌生女子蒂莉蕾在洗澡。蒂莉蕾大怒之下命令手下杀死亚特斯。可那些怪物几下就被收拾掉了，她只好愤怒地离去。在村北也有一个瀑布，旁边有四个石笋，一碰就有反应，可是怎么进入洞穴呢？在普力滋姆镇有位嗜酒如命的“前海盗”雷德，亚特斯用苏比特酒将他灌个烂醉。他酒性发作唱了一首“醉歌”，按歌中的暗示，依照北、西、东、南的方位依次推动石笋，就可以打开山洞。在洞内东南方找到了冷冻水瓶。受过神圣水的洗礼后，亚特斯一行来到火龙洞。没过几招，火龙便落荒而逃了。一路追踪，却发现了一个因高热而昏迷的少女。蓓莎救醒她后，得知她叫朵蜜拉。听说桥被冰封了，朵蜜拉主动提出要帮助亚特斯。她施展火球术，轰掉了冰块。刚过桥，蒂莉蕾又带了新帮手前来报复，但还是不堪一击，蒂莉蕾只好再次跺跺脚走人。

过了桥来到里米村，发现村中空无一人，只碰到了兽人族女战士亚娜妲，她说村民都被怪物吃了。通过水池东边的一间屋子，亚特斯一行帮亚娜妲打败了怪物，她却只道了声谢就扬长而去。想到南方大陆必须经过兽人之城巴凯萨瓦，但守城卫兵不许其他种族进人。亚特斯在城西的森林中找到了亚娜妲，她答应带他们进城。在城中有一道通往南方大陆的古雷尔桥，是以曾经拯救过赛亚世界的四英雄之一——兽人战士古雷尔命名的。但由于城里的守护神像丢了，兽人王不许任何人通行。没办法，只好去见兽人王。一见面才知道，亚娜妲居然是兽人王的女儿，而且还是三个神兽战士(亚娜妲、兽



人王和亚娜妲的恋人凯休尔）之一，亚娜妲受命和亚特斯他们一起去找神像。在东方的梅尔吉村得知东北方的山洞中有可疑人出没，在洞中发现是凯休尔偷走了神像。虽然以亚特斯的力量可以料理他，但魔皇帝手下的雷王出现了，他打败了亚特斯，带走了凯休尔和神像。没



办法，只好厚着脸皮回去见兽人王。兽人王告诉亚特斯：守护神像是和火龙之眼、暗黑之剑并称三神器之一的凯索雕像，魔皇帝受了手下妖王的鼓动在寻找这三件神器。这时朵蜜拉回忆起小时候在溶洞中见过一只火龙，而只有黑暗大陆隆萨克才有这样的地形。要去黑暗大陆，只有通过费加罗帝国的传送站。亚娜妲和亚特斯等人决定前往黑暗大陆阻止魔皇帝。兽人王同意他们过桥，但发现桥被雷王用雷电系咒语封锁了，守卫战士被雷击成了焦炭。看来只有走密道了。



古雷尔死后被奉为兽神，遗体安葬在兽神道中。兽神道不允许其他种族进入，只有找到兽使者，得到兽人徽章才能通行。亚娜妲说兽使者去看世界第一的瀑布去了。回到玛姆村，和村民对话得知有一个常去看瀑布的满嘴利齿的家伙在客栈中。过去一看，果然是兽使者。但他说兽人徽章已经给了一个叫蒂莉蕾的女孩子了，叫亚特斯等人去梅尔吉村找她借。在梅尔吉村的客栈中找到了蒂莉蕾，但她说除非是亚特斯实现自己的愿望才会帮他。亚特斯只好答应帮她完成三个不伤天害理的愿望，她居然痛痛快快地将兽人徽章给了亚特斯。她的第一个愿望是要寒冷的山中的梦之花，等亚特斯找到了，她会再和他联系。亚特斯等人带着兽人徽章进入兽神道。经过兽神的试炼（不管道路重复，一直走），一行人来到了南方的欧毕尔大陆。

出了秘道，不远就是沙耶村，对面是库拉奇岛。但没有船，怎么过去呢？村里有个会造船的木匠希巴搬到里米卡村去了。到里米卡村的必经之路——奥斯姆山（有梦之花生长，将它送给女孩就意味着：你是我今生最爱）突然起了暴风雪，看来得去找在西边山洞中居住的玛屈族要避寒秘方，但玛屈族居住的洞穴被岩石封住了。亚特斯在西边不远的山壁上找到了秘道，进入后发现玛屈族人都不见了，自己还被一只大沙虫吸进肚中。找路出来后赶跑了沙虫，回到洞穴，发现堵路的岩石不见了。进入洞中，玛屈族的族长告诉亚特斯，原来是沙虫王出来捣乱，全族人躲进密室避难。族长同意将防寒药交给亚特斯作为回报。不过要等一会药才能做好。反正没事，到处转转，发现蒂莉蕾被玛屈族关在监牢中。哇！正好可以要挟第二个条件。可蒂莉蕾就是不买账，只好放了她。回去向玛屈族长拿到御寒药，进入奥斯姆山。布下冰雪魔法阵的雪女告诉亚特斯，蒂莉蕾对他一往情深，要亚特斯好好待她。在她的右边叉路尽头可以找到梦之花。

众人通过奥斯姆山后，来到里卡尔村。在村中的客栈又见到了蒂莉蕾。她哥哥萨兹要带她回去。蒂莉蕾马上提出第二个愿望：要亚特斯打败自己的哥哥。正好，朵蜜拉认出了萨兹，他看在朵蜜拉面子上自己离开了。见到造船师傅希巴后发现他卧病在床，照顾他的依莲已经失踪两天了。亚特斯等人到村中东面的树林中找依莲，却遇上了蜘蛛兽。战胜后发现它就是依莲，为了报答救命之恩而照顾希巴，却因为自己身上有毒，使希巴越病越重。它竟然掏出自己的心脏，要亚特斯带给希巴吃。希巴知道之后失声痛哭，答应为他们造船。亚特斯等人先到树林中的木桩上帮他伐木，当回到特若克村的码头时船已造好。

众人乘船到库拉奇岛，见到了魔导士雷米夫。他告诉蓓莎：两年前妖王鼓动魔皇帝为得到长生不死的力量，收集三神器。除凯索神像外，暗黑之剑被封在剑冢里，火龙之眼还不知道是什么东西。由于长生不死的仪式要用有神之血的少女祭天，而蓓莎是当初赛亚四神中的后代，有神的血统，所以魔皇帝才会处心积虑地想抓她！如果



魔皇帝得到了不死力量，必定会统治全世界！雷米夫接着又说，精灵女王现在被绿世界里的妖树王所挟持。一般武器伤不了妖树王，唯有用神匠村的匠神古里斯多提

制造的天工神斧才能消灭它。于是亚特斯决定先到神匠村打听天工神斧的下落和剑冢所在。雷米夫则去探听火龙之眼的消息。

先来到和神匠村毗邻的里而村，可村长将通往神匠村通道的钥匙弄丢了。村里有个象罗宾汉的小孩好象捡到了个差不多的东西，但他要特若克村的彩色玻璃球才换。在特若克村和琳琳对话，知道她的玻璃球掉到了井下。在井底找到了拿走玻璃球的蛇妖，仰仗早先被亚特斯所救的那只幻兽帮忙，终于将玻璃球拿了出来。真是好心有好报。出井见到琳琳，她将玻璃球送给了亚特斯。回到里而村用玻璃球交换到山道钥匙，来到了神匠村。到了神匠村才知道匠神已经去世，只好到昔日他常去的梦幻谷探查。那里的路好奇怪呀。见到叉道按右右左左左右左右右左的顺序前进便可进人最深处。啊！见鬼了，原来匠神还没死，只是为打造克制暗黑之剑的武器而遁世的。他告诉亚特斯，暗黑之剑被他封印在南方大陆的剑冢里。万一暗黑之剑显世，可以到他的故居去找线索。而天工神斧他已经给了凯休尔。出了梦幻谷，经过毕欧斯奇村西北瀑布中的传送点到达剑冢附近。可剑冢被结界包围无法进入，只好先去附近的费加罗帝国。费加罗的城主近日失踪了，现由弟弟梅拉尔摄政。在费加罗帝国的地牢入口，一个神秘蒙面人给了亚特斯一块可以破解结界的水晶矿石。用它进入剑冢后萨兹和雷王也赶来了。众人虽然消灭了雷王，但被萨兹将剑取走了。既然魔剑出世，众人回到匠神故居找寻线索。按桌上的暗语，在屋子左上角的绿色盆栽下找到匠神刚造好的克利之剑。回到费加罗帝国，在会议室见到了蒂莉蕾，亚特斯知道了她是魔皇帝的女儿。蒂莉蕾求亚特斯不要和父亲作对，但亚特斯不答应，蒂莉蕾伤心地离去。在费加罗帝国的牢房，众人被投靠了魔皇帝的梅拉尔骗入牢中。亚特斯在正对牢门的墙上找到了密道，却又中了巨石机关。这时



凯休尔突然出现，用牺牲成仁咒炸碎了巨石。他临死将天工神斧交给亚娜妲，告诉亚娜妲是雷米让他假装投靠魔皇帝以作内应的，他并没有背叛兽人族……有了天工神斧，就可救精灵女王了。众人回到绿世界，经过一条被树叶遮住的小路找到了妖树王。一阵猛砍乱凿之后，妖



树王被做成了肥料，精灵女王得救了。精灵女王和那德王一起施展魔法将他们传送到了黑暗大陆。

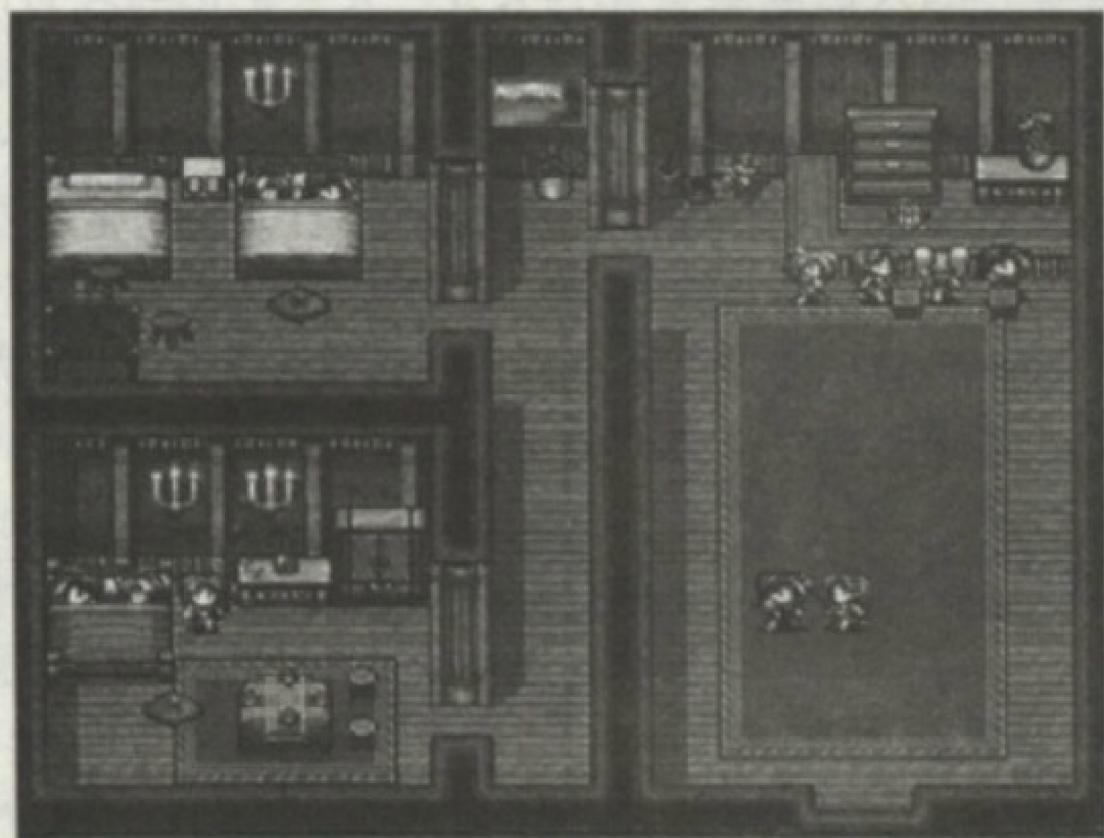
在伦克隆村的客店，亚特斯又遇到了蒂莉蕾，她恳求亚特斯五天之内不要行动，她会想办法打消父王的野心。亚特斯在村中闲逛时听到了三次呼唤，要他到南方的沙漠中来。众人来到沙漠的火海，不慎掉到一个洞中。在那里遇到一个失去了记忆的中年女子。亚特斯和她都感到对方特别亲切，亚特斯认她作义母，得到祈祷项链。出了洞穴，亚特斯带上项链经过东南的小路到奎尔亚拉城，在出口遇到了受伤的萨兹。原来蒂莉蕾想盗取三件神器，被发现而遭软禁。萨兹想假借父亲的名义放了她，却被妖王打伤。他还告诉朵蜜拉，她父亲被囚禁在奎尔亚拉城东北方的熔岩洞窟中。这时妖王手下的摩洛特追来抓走了萨兹。来到熔岩洞穴，朵蜜拉认出这正是小时候见过火龙的洞窟。在这里他们又遇见了一条火龙，打败后他化为人的样子。正是朵蜜拉的父亲火王。原来他们是和黑暗王作战后火龙族唯一幸存的两人。火龙族的人每当身心陷入低潮就会化为火龙，失去记忆和理智，到处破坏。而火龙之眼就是用一对火龙族人的心脏做成的。由于妖王想要他的心脏，所以将他囚禁在这里。他交给朵蜜拉骨骸洞穴的钥匙。原来魔皇帝居住的奎尔亚拉城的入口由不死军团守卫着，只有在骨骸洞穴中腐烂植物里生长的驱魔草才可以消灭它们。众人从骨骸洞穴中找到了四棵驱魔草和传说中的五圣器。用驱魔草消灭了不死军团后，终于进入了奎尔亚拉。进城后在西边的塔顶打倒摩洛特，救出蒂莉蕾，又从皇宫大厅的地牢中救出萨兹。从萨兹口中得知魔皇帝去了神的城堡——天空之城，要举行最后的仪式。众人马上经过皇宫后面房子，打倒那个守卫雪女——水王，通过传送点到达了天空之城。

在城顶上魔皇帝对众人说出了他的心意：黑暗大陆的人民过着非常困苦的日子，为了让他的子民能过更好

的生活，只好扩展疆土。但毕生的愿望眼看将随着日渐衰老而无法达成，他决定不惜一切得到永生的秘密。此时妖王冷笑着说出了真相：根本就没有不死之术，一切



只是他怂恿魔皇帝收集神器的诱饵罢了。当年众天神对纷乱的世界曾作下这样一个决定——完全毁灭，而后再重新创造新的世界。黑暗王就是作为神之一的他一手创造出来毁灭世界的。但赛亚四神不赞同这种作法，便在黑暗王身上注人了爱的因子，以致黑暗王爱上了人类少女，停止杀戮。但人类却杀死了不再有威胁的黑暗王，甚至追杀他无辜的妻儿。天神明白人类冤冤相报的劣性难改，但鉴于黑暗王杀戮在先，只好先观察百年再说。但他不认同这种作法，于是下界来让黑暗王复活，继续执行任务。当年魔皇帝等人击败了黑暗王，他们怕黑暗王死后作祟，就把他的配剑交给匠神，希望匠神能毁掉这把剑。但是匠神居然毁不掉它，只好封印起来，也就是这把暗黑之剑。而凯索之像就是当年埋了黑暗王之后被兽人王偷走的黑暗王的盔甲，所以才派他女儿来追查。而火龙之眼可以让黑暗王浴火重生，神之血可以去掉他人类的感情。得知真相后，愤怒的亚特斯等人合力消灭了妖王。妖王在消失前大喊道：“这次我虽然失败，但将来还会有新的黑暗王诞生！”。经过了这件的事，魔皇帝终于醒悟，重重地酬谢了亚特斯，至于他女儿与亚特斯之间，他不会再插手干涉了，并且希望朵蜜拉好好照顾他儿



子。

战争结束了，但不放心亚特斯而跟来的蒂莉蕾被城里的怪物打成了重伤。弥留之际，蒂莉蕾对亚特斯说出了她最后一个愿望：“死之前躺在你的怀里。”亚特斯独自一人抱着蒂莉蕾的尸体离去……三年之后，亚特斯在蒂莉蕾的墓前和母亲告别，去参加朋友亚娜姐十八岁的生日。原来亚特斯的义母就是他的亲生母亲希蕾娜。当初在逃亡之际，她把亚特斯放在了鲁尔将军的家门口。妖王为了自己的阴谋把她封闭了记忆藏在洞穴中。妖王死后她因为项链的缘故恢复了记忆，和亚特斯一起回到



了阿尔卑村。

在兽人城的城门口，亚特斯远远的看见蓓莎走了过来……

我现在听见你的声音
向着孤单及挫折的我说“来这里吧”
我现在看见你向我走近
在我紧闭双眼等待的时候
直至昨日我的心仍被泪水包围
但现在我的心已充满着欢欣
我现在感觉到你在凝视着我
即使在遥远的地方
仍然深深温暖着我
我现在相信你对我的爱
请在远方看着我
可曾记起我们的眼光何时初次交流
可曾记起我们的双手何时初次接触
那就是我们爱的旅程的起点
我已不再孤单，只因我有着你

你的身边突然吹起一阵轻柔的风，将你从幻想国度带回现实世界。亲爱的冒险者，畅玩之际，别忘了该做的事还是得做喔！传说永远等着你来创造！

载体	光碟	系统	DOS
语种	中文	类型	角色扮演
画面	★★★	总评：	
音响	★★★	71	
操作	★★★★		
剧情	★★★★		
娱乐	★★★	晶合实验室	



第九关 Tomb of Tihocan
(物品:26;秘密地点:2;敌人:16)

一开始你就已经泡在水里了，赶快沿着长长的通道游向深处。一直游到尽头你会发现一条垂直向下的通道，沿此通道游下去，扳动里面的开关打开闸门。然后返身游上来，终于看见了亮光，可以浮出水面了。

上岸后扳动墙上的开关，走进右边的通道，小心会有条鳄鱼出来咬你。来到一间大屋中，沿着阶梯爬到最



高处，经过几次跑跳进入墙上的一个洞中（不要爬上房间正中央的石柱，否则你会尝到毒镖的滋味），扳动里面的开关放水淹没这间屋子。回到洞口，现在你脚下又出现了两个洞口。先跳下水潜入水下的洞中拿起小药包，接着浮出水面进入另一个洞口。向前走到尽头再次跳进水中，同本关开始时一样，你必须沿水道游到最深处，扳动一个开关后再游上来。这时水中会出现一股暗流，顺着暗流游进另一通道，爬上岸干掉一只大老鼠。把石块朝有水的方向拉出来，借助石块爬到上面的平台，一直攀到最高处。你看见对面墙上有两个门，现在面对的是右边的门。这时那个偷袭者突然从对面门中探出头来举枪向你狂射，看来他还是不相信世上会有象你这样厉害的女人，所以你现在要做的就是赶快拽出电磁枪再给他上一堂“子弹课”，然而还不到一分钟那家伙便逃之夭夭了，只好日后有机会再给他“补课”。

跳进对面的门中，闪过一道铡刀门后，先打翻下面通道里的一条鳄鱼，然后沿通道进入一间大屋，走下台阶捡到一些弹药。如果你够仔细的话应该能发现屋内三处墙角的地板有点异样，踩过两处墙角后果然打开了一道秘门，里面便是秘密地点1，你可以拿到药包和一些弹药（诀窍是面对那个最小的斜坡，向前跳起，并按住跳键和动作键不放，便可扒住放物品的平台）。接下来顺原路跑出去，跳回曾经落脚的石柱上，来个远距离跑跳落到另一边的巨斧机关后面，看准时机跳到巨斧前面，再跳进左边的门中，沿台阶向下走到底，扒住脚边的地板，向右平移爬进另一端的洞中，扳动里面的开关将下面的房间注满水。跳下水游到墙边的台阶旁，上岸后干掉眼前的巨鼠，接着跳进它后面的水中继续向前游，上岸解决掉一只挡路的美洲豹，而后进入前面的通道，打开里面的开关。离开通道向上爬上中央阶梯，用双枪解决掉两只猩猩后跳上一侧的平台，在前面的洞中拿到金钥匙和药包。回到中央阶梯，走到另一侧的金锁前，使用金钥匙，身后的水池中立刻升起一根根石柱。借助这些石柱跳到对岸，捡起药包进入门中。

这个房间里共有六道关着的门，房间正中有四块棕色的地板，上面刻满了奇怪的符号，旁边还有一块巨石。一看到这些，你立刻有了办法——将巨石分别拉到那四块棕色地板上，可打开五道关着的门（每压住一块棕色地板就会有野兽从新打开的门中跑出来，所以你必须立刻爬到巨石上面，再掏枪射击）。从这些门中你找到了一些药包和弹药，最重要的是找到了两把锈钥匙（小心一间小屋里压人的石球）。来到最后一道关着的门前，打开两把锈锁。门后是一道长长的斜坡，一直滑下去，快到出口时向左连跳几次，如果运气好的话会进入一条秘密通道，通道另一端的房间里有几块不太结实的石板，借助这些石板跳到对面的洞中（跳法是：前、左、前、前、右、前，中途不可停顿），这里便是秘密地点2，可以得到一些弹药。然后原路回到斜坡，滑进水中一直向前游到一个小平台处上岸，干掉追在身后的鳄鱼。进入旁边通道，走走爬爬登到最顶层的平台，再滑到沙子上的平台上，接着滑下你右边的斜坡，跳上对面的平台拉动开关，打开一道水下的门。然后跳入水中，潜到一座巨大的神殿前上岸。再从神殿右侧潜入水中，进入刚刚打开的那



道门，拉动一个开关后回到神殿前，这时神殿的大门已经打开了。然而当你接近神殿时，神殿大门左侧的人马雕像竟然复活了，并且向你大施火球术。你必须拿出手中的最强武器猛烈反击，并尽可能地避开火球，同时准备随时吞下一颗救命丹药。打爆这只"人头马"后进入神殿。这时你听到了那个偷袭者的一段"遗言"，随后你二人便展开了一场激烈的对射。这次他不再逃跑，定要和你拼出个高低上下。然而最后的结果还是他倒在了你的枪口下，你终于叫他明白你是个不可战胜的女中豪杰。从他的尸身上搜出一把金钥匙、另一块 Scion 的碎片及一些弹药。看看他的护照，原来他叫皮埃尔(Pierre)，不过这已经没什么意义了。接下来爬上一侧的平台，找到药包后用金钥匙打开下面一扇紧闭的大门，走进门便可欣赏到一段精彩的动画，叙述 Scion 的历史（要是你还没过够枪瘾的话，可以在过关前跟神殿门口另一边的雕像切磋切磋）。

第十关　City of Khamoon
（物品:24;秘密地点:3;敌人:14）

从这关起，你的冒险又翻开了新的一页。进门后一直往前走到尽头，攀住脚下崖壁的的裂缝往左移，扳动开关打开下面沟里的门。走进那道门，把石块拉出来，并将其后的药包和电磁枪子弹收入囊中。从沟里爬上来，将一块石块拉到墙角的柱子边。利用它扒住岩缝向右平移，直到可以爬进上面的洞里。干掉对面跑过来的黑豹，向左转爬上平台找到药包和子弹，然后走上斜坡，等着下面一只白豹跑出来，头一次见到这种怪物一定要好好"招待"它。OK 之后滑下斜坡来到狮身人面像前，先跳进右边的水池拿取弹匣，从椰子树旁上岸，走到绿色的墙角，爬上面前的平台，再跳到左边的平台上拿到霰弹枪子弹。接着跳进水中游到狮身人面像左爪处上岸，向左转到石像的后脑勺，找到一条通道，里面有一把蓝钥



匙和弹药。回到石像正面，把它两爪之间的石块拉出来，用蓝钥匙打开里面的门，沿通道来到一间有很多石像的屋中，爬上石像基座，拿到一个药包并干掉下面的一只黑豹。在右边最里面的一根石柱边有个洞口，爬进去赶快端起枪，去和对面跑来的一只黑豹"碰头"。拐过两个弯后来到一个平台上，先清理掉底下的鳄鱼，然后下到广场中。当你经过那个大斜坡时，会有个大石球突然滚下来，有没有吓着啊？

先去广场右上角，进入一片黑暗地区，这里藏着秘密地点 1，你可以得到药包和弹药。然后跳进左边的水池，扳动开关后赶快游进前面的门，因为鳄鱼出来啦！上



岸后爬上唯一可以上去的平台，将石块推到有突出平台的地方，借助石块爬上这个平台，进去拉下一道开关，返回后发现屋子半空中多了一座金桥。接下来将石块顺原路推回去，再继续将石块推到另一端的尽头，站在石块上，跳上前面的平台，推动上面的石块露出一道暗门。扳动暗门里开关打开金桥上方的屋顶。再次移动石块，并利用它跳到金桥上，从屋顶的开口爬上去，扳动开关打开下面猫像周围的地板。然后走到左边边缘，跳到左前方的平台上，再向前跳到岩石上找到一些弹药。滑下左边的斜坡找到药包后，跳到右面狮身人面像的爪子处，从那里跳到左边绿色平台上找到一些子弹，接着爬上斜坡跳到平台上进入秘密地点 2，得到冲锋枪子弹。射杀底下的鳄鱼后来到猫像前，找个安全的地方小心翼翼地垂下去。这里有三个出口，但只有一个是生路，去最明亮的那个出口吧。

进去后先在左边捡起电磁枪子弹，继续向前左转拉下一个开关，打开前面小广场上方的屋顶，让光透进来。站在小广场的边上，打发掉两只黑豹后跳下去。这时右前方又有两只黑豹跑出来，赶快让它们安息吧。之后从前面的石柱爬上去，走过吊桥，面对左边的猫像跳过去，到达秘密地点 3，拿到一些霰弹枪子弹。原路返回吊桥，进入前面的通道，端平你手中的枪，准备随时撞到一只白豹的身上。之后来到一间空旷的屋中，进入右边通道，爬上一根石柱找到一把蓝钥匙。然后爬上斜坡，进门后来到先前有许多石像的屋子上部，靠右边连续跳三次"跳房子"，捡起电磁枪子弹，再跳到左前方的平台上，扳动开关。然后原路返回空旷的屋子，你看到有一大堆流沙堆满了屋内的一角。顺着沙堆跑进高处一扇新打开的门，用蓝钥匙打开里面的门进入下一关。

第十一关　Obelisk of Khamoon
（物品:33;秘密地点:3;敌人:12）

沿通道向前走，在下阶梯前爬上左边的墙，进入前面一个小洞。沿通道走进一间墙上有彩绘的大屋，屋中的四根柱子下面各有一块可移动的石块。先拉开右边第一块石块，后面是一只黑豹的休息室，你可以在里面捡到一个药包。右边第二块石块后面是另一只黑豹的家，如果你有兴致的话可以去作客。拉开右边第三块石块，

小心地跳进里面洞中，立刻开枪击毙下面的一只黑豹，然后拉下眼前的开关。左转爬上比较亮的地方，捡起药包后继续爬上最高的柱子，再跳到左前方的洞内，捡起门后的电磁枪子弹，回到开始时的大屋。



拉开第四块石块，进去后跳进水中，游到里面赶紧上岸，干掉那条馋嘴的鳄鱼，然后再次下水找到药包、弹药和蓝钥匙。事情办完回到开始时的大屋，从原先进来的通道出去，用蓝钥匙打开那扇锁着的门，同时也打开了大屋中墙上的一扇金门。借助石块爬进金门，干掉通道末端大厅中的一只白豹后，扳动右边角上的开关放下一座桥，通过这座桥找到 Horus 之眼。之后跳下桥捡起水中的电磁枪子弹及中央平台上的散弹枪子弹，进入位于墙角的一个通道，滑下斜坡后，站在高处将下面空地上的两只黑豹做了。然后走上右边的阶梯，经过一连串跳跃，上到最高处的平台(中途可以拿到一个大药包)。干掉从右边阶梯上走下来的白豹，拉下平台末端的开关，放下第二座吊桥。回头捡起绿色平台下面的药包和电磁枪子弹再爬上来，走到绿色平台上，对准下面水池中央的大石柱勇敢地飞跃过去，便可到达秘密地点 1，捡起药包和冲锋枪子弹。然后从这里对准左下方的白色标志再次飞跃，便又来到秘密地点 2，得到药包和冲锋枪子弹。

面对墙右转跳下去，进入前面最近的那个门。这间屋里有一个开关，就在你脚下的一个通道里，但如果你直接跳下去就会听到自己骨骼破碎的声音，所以必须从左边兜个圈子绕下去(不会让你白绕的，中途有东西可拿)。你应该这样走：向左走到底，扒住墙向右平移到可以上去的地方。上去后再往上爬一层，进入左边的通道



便可到达秘密地点 3，得到药包和电磁枪子弹。沿通道走出来继续向前跳到另一个平台上，走到头后你应该可以看见右前方有散弹枪子弹，去拿过之后再回来。从这里垂下两层平台，再扒住脚下的平台向右移到可以落脚的地方，落下后转身扒住另一边的墙头继续向右移，最终落到一个平台上。回过头来跳起扒住对面高处的平台，攀上去便来到通道口，进通道拉下开关放下吊桥后顺原路扒墙头返回中央水池(也可落到地面，再从房间一角的石柱爬上去返回进来的大门，但其间要顶住两只白豹的联手攻击)。

出门向左扳下墙角的开关，捡起一个药包后进入前面的门。顺着阶梯爬到最高处，跃起扒住右边的墙缝，向右平移到适当的地方落下，往前走跳下去，进入前面一间小屋，拉下里面的开关。离开小屋后爬上新出现的阶梯，到最高处先不要爬进上面屋子，因为那上面有只白豹在练短跑。此时你也别闲着，可以原地练练纵跳，别忘了跳起时“照顾”那白豹两梭子子弹。一会儿它便砰的一声爆炸了，赶快上去拉下两个开关放下最后一座吊桥并打开一扇金门，然后捡起白色标志前的药包。

从金门出来后小心地下到右前方的坑洞，顺阶梯走下去回到中央水池(可在阶梯中部及最下层的通道中捡到一些弹药，不过要小心下面通道里的黑豹)。将四座吊桥前的古董都收好后跳入水中，进入新打开的门。门后



是一条长长的水道，在里面可以找到一些有用的东西(如果气不够了可以回去换口气再来)。沿水道一直向前游直到能够浮出水面，岸上有只白豹正在等着你呢，所以应找个离它远一点的地方上岸，而后立刻拔枪和它“打个招呼”。接着爬上一面绿色的墙拾起两组电磁枪子弹，再跳下来走上右边的台阶进入通道。打死下面的白豹后去左边拾起个药包，然后跳到右边的台阶上，走上去就回到上一关的狮身人面像的右边。下到地面，走到椰子树附近一个水池中央的大石柱前，将你找到的四件古董嵌在上面，就可以打开另一边的门进入下一关。

第十二关 Sanctuary of Scion
(物品:28;秘密地点:1;敌人:15)

进门后捡起两边铁门前的电磁枪子弹，沿着中央的大阶梯向上走，打爆迎面蹦下来的两只红豹(它比白豹新增加的一项“功能”就是会向你抛带火的“绣球”)。进入一间小屋后捡起柱子右边的药包，然后从柱子上爬出去。

在你正前方的岩壁上有个大药包，爬上去捡起来后回身跳下来。向右沿着斜坡滑到地面，立刻掏枪击毙躲在一旁的红豹。然后沿着狭小的通道走出去，爬上右边一根较矮的石柱，再向左经过平台跳到另一根石柱上，

而后向左跳过一根更高的石柱到达弯曲的平台上。沿着平台走过去，闪过铡刀找到小药包。然后继续沿路向前，跳过一处断裂来到机关前，扳动开关打开岩壁上的一道门，再跳到右边的平台上捡起一个药包。这时会有一只丑陋飞妖出来和你见面，被它尖利的爪子抓一下的感觉实在是不好，所以你得赶快掏出枪来给它好好“修修指甲”。而后面向墙壁从平台右边跳下去，顺着斜坡滑到地面。

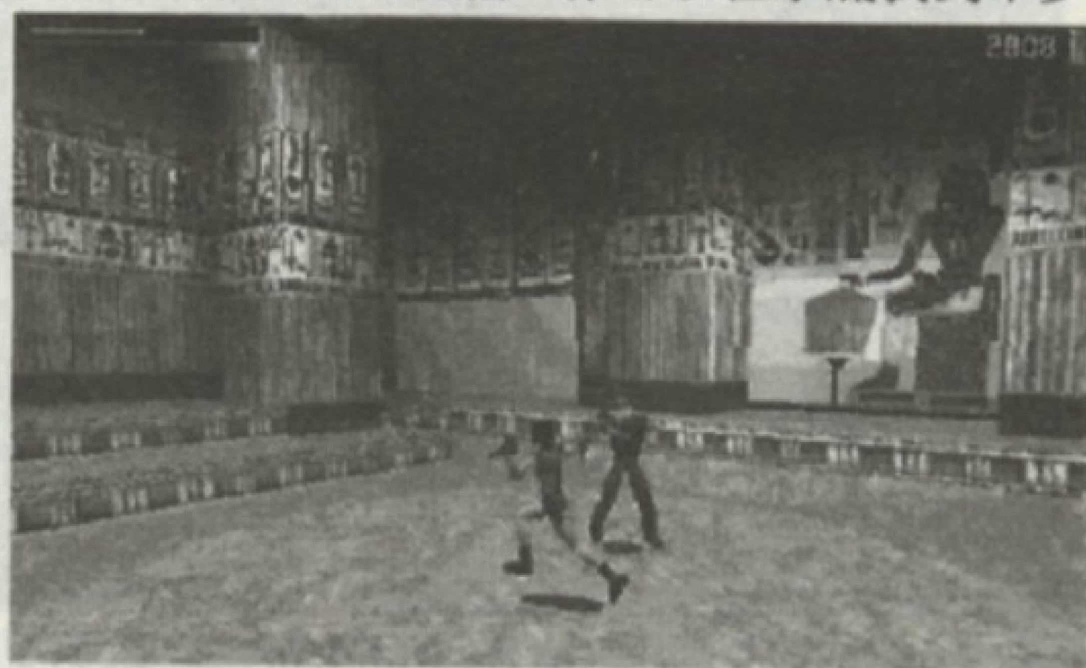
来到法老王像面前，捡起门前的电磁枪子弹。背对法老像，爬上它左脚前面的一根矮柱子，再爬上左边的柱子，转身跳到前面较高的柱子上，再回身跳到更高的平台上。右转向上爬，再右转跳到对面的平台上，然后跑跳到前面远处的一个平台上。左转爬进上面的通道，捡起右边走道上的电磁枪子弹，再走到左边通道末端拉下一个机关打开王像一侧的门。干掉又一只扑上来的飞妖后，对准机关左前方的一个平台飞跳过去，捡起散弹枪子弹。再作一次远距离跑跳攀住对面的平台，爬上去捡起另一组散弹枪子弹，然后继续往前，沿着通道走走、跳跳、爬爬，最后来到先前打开的一扇门前。进门后走进比较灰暗的一边，推动一块石头。再去较明亮的一边，爬上石头进入通道。你听到前面屋中的马蹄声了吗？那里有位骑士在等你，不过这位骑士不是骑在马身上，而是长



在马身上。一见面它便“热情”地向你抛投冒火的“绣球”，作为回报，你快速超度这位半人马骑士上了天堂。收起桌上的Anhk和电磁枪子弹后走出门，从门的右边跳下去回到王像脑后的位置（就是一开始出来的地方）。解决脚下的一只红豹后跳下来，再次从右边滑下去。进入面前打开的大门，倒退着滑下前面的斜坡，在落下时扒住墙壁，向左平移，落到一个平台上。捡起电磁枪子弹后从左边的窗口爬上去，沿通道走到尽头，跳入水中，捡起水底的青玉钥匙。从阶梯上岸后再次走到通道尽头，向前奋力跃起抓住水池上方的石桥。爬上桥后用钥匙打开桥头的锁。进入对面的屋中将又一只半人马送上路，而后收起药包和第二个Anhk返回王像面前。

面对王像，从它右边的脚爬上去，再次来到王像脑后的位置，攀上门右边的一根小柱子，从这里一直登上王像的头顶。将两个Anhk嵌在王像的发冠上，打开王像下面的门。此后先别急着下去，面对王像正面的岩壁，向左转走到最左边，从这里向下仔细观察，你会看到有个黑黑的东西浮在空中。对准它大胆地飞跃过去（最好先存档），当你踩到这块神奇的透明地板时，便来到了本关唯一的一处秘密地点，得到期待已久的冲锋枪和冲锋枪子弹！这时又有两只飞妖出现在半空，正好可用来试试新武器的威力。

回到地面上进入石像两脚间的门里，进去后跳进水中，游到两座巨大的雕像前，你可以在水底找到不少弹



药。在右边有点像狗的雕像最下边（两脚之间）有一条小通道，里面有一扇门和一个拉杆，扳动拉杆打开门。你会被水流吸进门里，直到露出水面。上岸后跳过几根石柱到达右边的台阶上，沿台阶向上走到头，滑下斜坡后赶紧拔枪解决掉一只飞妖。然后往左走走、跳跳来到“狗头”雕像的前面，拉下它左腿上的一个开关打开另一道门。接着你必须迅速游进另一座雕像两脚间的通道中。浮出水面后，跑上前面长长的斜坡，在坡顶捡起一个圣甲虫雕像。同时面前的铁门打开了，会有两只红豹和一只半人马同时跑出来（建议你事先存档）。这是一场硬仗，所以应准备好最有威力的武器。开始时先不要跑出通道，可退后几步，等两只红豹冲进来时一边后退一边射击，将它们打爆后服下一包金创药，再冲出去和那只半人马单挑。而后用圣甲虫雕像打开另一边的铁门，接着沿斜坡向下穿过地洞进入Scion室。

这时，你的老“朋友”Larson又跑来和你作对了，他当然早已不是你的对手。结果掉他后走上台阶拿到Scion的最后一块碎片。总算把这三块碎片找齐了！当你正这么想着走出山洞时，突然……

Natla一伙真是一群只会乘人之危、暗算他人的卑鄙小人，不然凭你这么高超的身手怎会被他们打劫？！你辛苦得来的Scion碎片及随身武器都被他们抢走了。趁他们得意洋洋地上船离开时，你悄悄地藏进了船中……

第十三关 Natla's Mines
（物品：26；秘密地点：3；敌人：3）

你从水下通道潜入Natla的煤矿。先游到瀑布后面，爬上岸，拉下左边的开关。回身游到汽艇边上岸，走进右边的通道，你会看到有台采掘机堵在一条隧道的入口。拉开左边斜坡里的大木箱，打开它后面的开关。再回到瀑布里面的通道，一直往前走，向上爬一层后走到尽头，跳到对面有栏杆的平台上。

往里走来到控制室前面，可以捡到个大药包，控制室里面还有个电磁弹匣可拿。往前进入另一洞中，前面左右各有一所小房子。将大木箱推到右边小房子前，爬上右边的房顶，从一角不太结实的地方落下去。往前走

几步会看到右边有个开关，拉下后使水池里的汽艇向后移到一个平台前。接下来继续走，跳进坑洞回到大木箱附近。

现在沿着铁轨走到木门前，木门自动打开了。进门后，面向右墙，扒住平台向左挪，当挪到平台开始向下倾斜时就爬上去（挪过头会触动上面的石球，而提前爬上去也一样会被压成"相片"），顺着平台向左走到尽头，拐进右面的洞中，捡起地上的保险丝，向前走时注意躲开坡上滚下来的两个石球。跳回铁轨处，将刚才没动的那个石球引出来，然后爬上平台往右走，跳下一坑洞回到大木箱附近。



回到水池岸边，爬上汽艇后跳到对岸。在一个木箱后面找到隐藏的秘洞，进去捡起一个电磁枪弹匣，将里面较黑的一个 Natla 箱子拉出来推到左边，再将另一个箱子拖出来推到右边，然后进入秘道扳动开关将采掘机移出隧道口。

进入原先被采掘机堵住的隧道，将铁箱往前推到底，爬到箱子上面的洞中，捡起冲锋枪子弹，继续向前转过一个弯就可以找到第二根保险丝。这时听到有人在对你说话，跟着便跑出个家伙追杀你。失去了武器的你只好赶快逃之夭夭。

返回水池后再次来到控制室前面，进入左边的那条没去过的通道，将里面的机关拉下来开动传送带便可拿到第三根保险丝。接下来进入控制室内，将三根保险丝分别接入控制室墙上的槽内，前面吊在半空中的小房子就会掉下来。进入小房子终于找回了你的第一件武器——小手枪。接着爬到小房子顶上，跳进对面的洞中。向前走一两步，爬上右边一个不太明显的小洞，走过一段路后前面会有两个相对的斜坡，底端是一块木板。当你从斜坡滑下去时木板就会打开，送你去下面洗岩浆浴。如果你不想下去的话就必须在滑下时按住跳跃键不放，这样就可以在两个斜坡间跳来跳去，直到下面的木板恢复原状，再稳稳地站到木板上。此时看看左右，会发现一条小通道，爬进去便到达秘密地点 1，得到霰弹枪子弹和冲锋枪子弹。拉下开关回到原来的路上，再次从采掘机前面的隧道进去，回到找到第二根保险丝的地方，向那个追杀你的人挑战。虽然那家伙手里拿的是两把电磁枪，无奈他"功力"太低，还是顶不住你两把小手枪的疯狂射击。解决他后便可找回你的电磁枪。

向前走来到一道"温暖"的谷地边，下面流动的是滚烫的岩浆。在最右手边向下看有一个小平台，看准位置跳下去，再从平台的正面垂下去（千万别从平台的两边下去），攀住下面的平台，爬上平台拾起小药包。攀住前面的岩缝向右平移，落到平台上后再攀住另一边的岩缝向右移，再次落到平台上右转攀住另一岩缝继续向右平移到底。跳下来进入小洞内，沿着通道走到岩浆谷的另一端。跳到浮在岩浆中的小平台上，左转跳上石柱(注意应在表面坡度较缓的石柱上落脚)。当跳到第二根石柱上时，向右看有个洞口，跳进去赶快向前推开对面的大木箱。当你回头看时已经有个大石球撞在了身后的墙上。把大木箱从右边拉过来，爬上它便可进入秘密地点 2，得到冲锋枪子弹和一个药包。沿着通道继续向下跑，跳下一个洞来到刚刚石球滚过的轨道。在这里可以找小药包、冲锋枪子弹和你失落的霰弹枪！再次回到秘密地点 2，跳过爬上来那个地洞，捡起地上的药包和冲锋枪子弹，从另一个坑洞跳回原来的地方，回到第二根石柱上。接下来继续向前跳过几根石柱进入另一端的通道。向前走，滑下斜坡的同时向前跳，抓住对面的岩石爬上去，来到放着几个标有 TNT 箱子的洞中。找到那个与众不同的箱子，把它拉到另一个洞中（需要拉三次），推到黑色结晶岩边，登上去爬到左上方的平台。走到断崖处再跳到左边突出的平台，等大石球滚过之后跳到另一边，沿着通道走到外边，路的尽头有个开关，扳动开关引爆 TNT。

回到放 TNT 箱子的洞中，你看到黑色结晶岩壁被炸开了一个洞。从这个洞中出去，来到一座巨型建筑前。对面突然有个家伙踩着滑板冲过来，手里拿的竟是你的那把冲锋枪。你怎能容忍他如此放肆？你的霰弹枪怒吼了！把他摆平后终于拿回了你心爱的冲锋枪。接下来检查一下左边地上的洞，其中有一个里面是水而不是岩浆。跳进水中便可游进秘密地点 3，得到药包和冲锋枪子弹。接下来原路返回，爬上坡顶，小心前面坡上的三个石球，另外还有一个横向滚动的石球。最后爬上一根矮柱子，经过几次爬爬跳跳登到最高处，进入一间金黄色的房间。将那块较暗的石块推到底，爬上另一个出口，将墙内的一块石块拉出来，再推到一边。进入墙洞内，跳进另一个洞将石块拉出一格。回到第一个金黄色的房间，继续将石块推到底，你会看到左边墙洞里有个开关和门。拉下开关后爬回上面，走到门里头。走下阶梯，中途推开一块石头。前面有扇门会自动打开，不过当你一走近它又自动关上了。在门旁边的墙洞里有个开关，拉下后下层房间的门就会打开。去下层房间走人新打开的门，对面又跑出个家伙拿着霰弹枪打你。霰弹枪虽然威力巨大，但距离太远就会失去作用。你当然是很清楚这一点的，所以你尽可能地和那家伙拉开三十步以上的距离，用电磁枪频频还击，不一会儿便把那人放倒了。此时



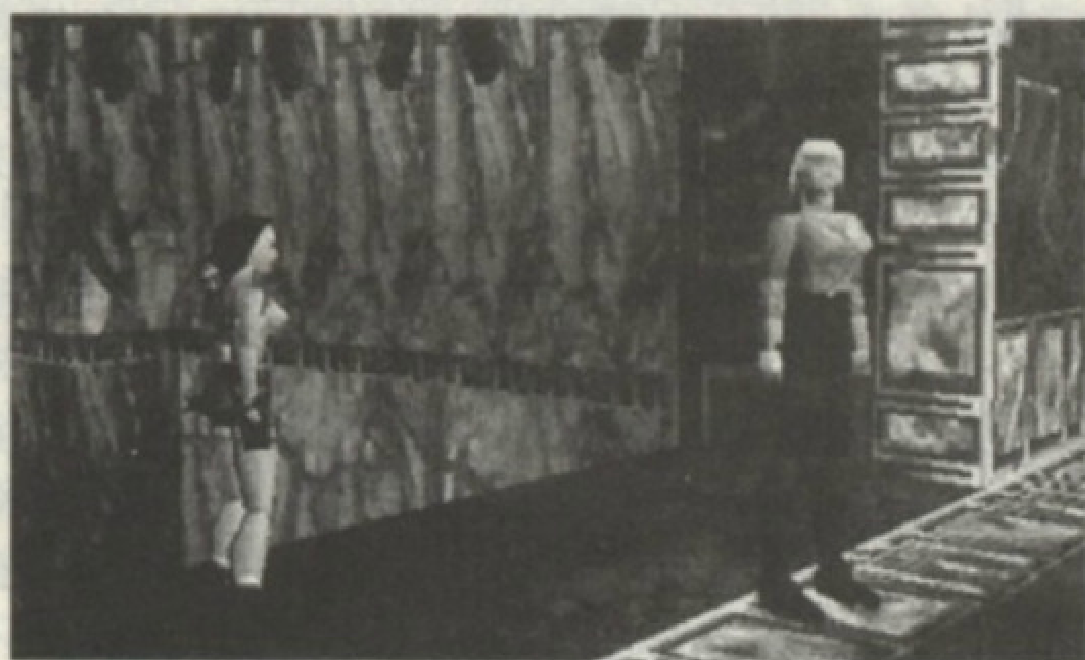
大路右边的门已经打开，但对你已没有意义了，左边还有扇关着的门暂时打不开。

一直向前来到大金字塔前，爬到大门上面，并沿着塔身上几个较阴暗的小斜坡跳到最高处。最后滑到左边一处秘密通道前，进入通道拉下开关，打开大路左边关着的门。回头进入新打开的门，捡到药包、冲锋枪子弹和金字塔之钥。来到金字塔前，打开大门进入下一关。

第十四关　Atlantis

（物品：43；秘密地点：3；敌人：26）

走进亚特兰提斯的金字塔，你发现这座伟大的古建筑已经被 Natla 改造成一座肮脏的、叫人恶心的异形制造厂。准备好武器后走进前面的大厅，连续干掉从孢囊中爆出的三个异形，捡起冲锋枪弹匣后进入左边角落里的门。沿楼梯上到二层，拿到药包后穿过中间的桥，在捡



起霰弹前干掉飞上来的异形，而后顺序拉下屋内右下角、右上角和左上角的开关（进来的是左下角），打开一层中间的门。走进这扇门后，你发现自己已经站在金字塔底层的中心区域。原来这金字塔是中空的，最下面是个巨大的岩浆池，往上看不到顶。而 Natla 的邪恶实验室就在塔顶上，你必须借助金字塔内壁上的几个小平台一层层地爬上去。

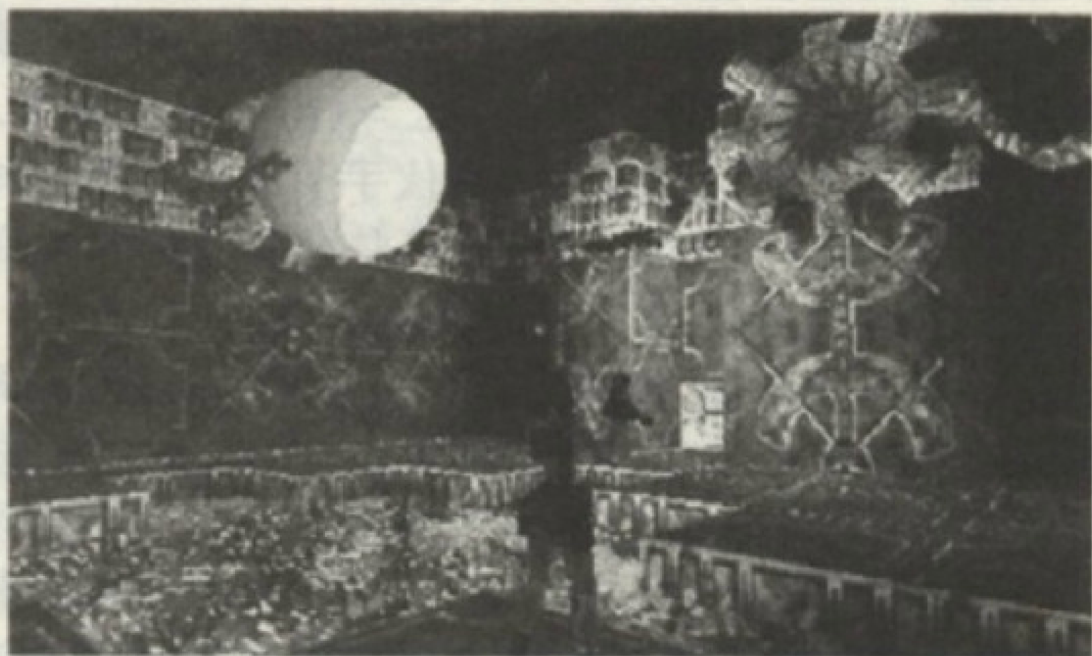
你现在就站在最底层的平台上。干掉空中的异形后，从平台的正前方垂下去，扒住下层平台，爬上去便可进入秘密地点 1，得到许多弹药和药包。顺着通道向前走，爬上平台跳进洞中，转身沿通道往下。到一网状平台后跳下去扒住右前方的岩缝，再往下落一层抓住下面通道口的岩壁。爬进通道，扳动里面的开关，捡起冲锋枪子弹后跳回到网状平台上。然后从这个平台的末端飞跃到对面的平台上，立刻干掉一旁破囊而出的异形。

向前走进洞内，跳到水池边的石柱上。在你的左边有一个大斜坡，上面较阴暗的小平台是可以落脚的。先从石柱跳到斜坡最左边的小平台上，这时会有个大石球压过来，所以你得赶快跳到右上方小平台。从这里再向右跳一步，向下滑到另一小平台上，这时又有个大石球压过来，立刻再向右上方跳到另一小平台上。继续向右跳上更高的一个平台，这时先别急着滑到下面的门前，仔细观察左上方，你会发现一个很不显眼的小平台，跳上去后继续向右上一直来到大斜坡最右上的角落，爬进眼前的通道便来到秘密地点 2，得到许多弹药和药包。接下来返回水池中，扳下水中的一个开关，然后迅速爬上左边的石柱将前述跳跃动作重作一遍，滑到下面红色的门前跑进去（动作慢的话门会自动关闭）。

跳下前面的空地，捡起药包后爬上对面的平台，拉下一个开关返回来。从另一个门出去来到水池另一边。捡起地上的药包后向前走到尽头，拉下一个开关。返回先前的屋中，此时下面的空地已被岩浆铺满。从小石柱上跳到对面的洞中，潜入水底向深处游，你可以捡到霰弹枪子弹。拉下水中的开关打开一扇门，游出门后浮出水面上岸，穿过铡刀门来到金字塔中心的第二层平台。

打死在头上飞的恶魔，捡起冲锋枪子弹匣，然后向右跳到另一个平台上。进入通道跳进水中，游进一间大屋，捡起水下的一个药包后上岸。大屋的四角上方各有一个孢囊，其中有一个当你走到近前时就会爆出异形来。在大屋两边的墙上共有五个开关和一个斜坡，如果拉下面对斜坡右前方墙角和左后方墙角里的两个开关，就会将另外三个孢囊中的异形放出来。所以若你没有昂扬斗志的话最好别去碰这两个开关，去拉另外三个开关吧。捡起斜坡上的冲锋枪子弹后跳进水中，沿着新打开的通道游过去。浮出水后从左边上岸，再向右经过红色的通道，拉开关打开门进去捡起冲锋枪子弹。这时有个大石球滚下来堵住了前面的出口。过去将右前方的石块拉出来挡在石球滚下来的坡道前，再从另一个门出去绕回先前红色的通道，拉开关开门再次走进这间屋子，刚才堵住出口的大石球竟然又回到了坡顶（是谁在一分钟之内把它“踢”回去的？），不过当你一走进屋它又滚了下来，却被你事先摆在坡底的大石块挡在了半路。从出口出去便来到金字塔中心的第三层平台。

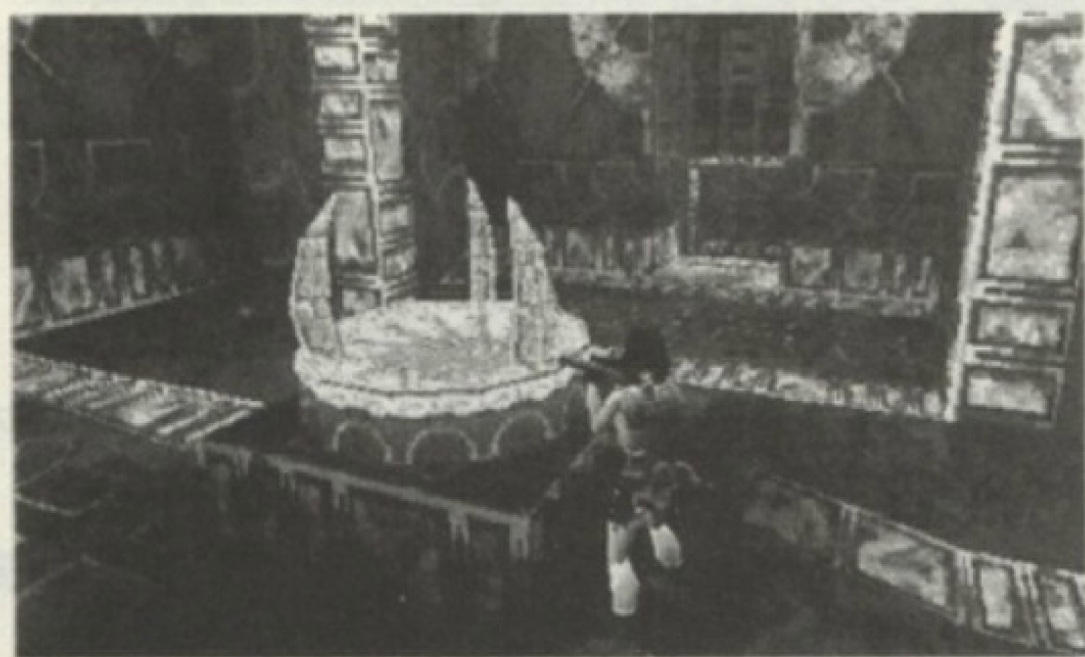
打死在头上飞的恶魔，然后向右跳到另一个平台上。进到洞中来到一个大斜坡前，同前方左右夹道相迎的两个异形好好“聚一聚”。而后对准对面红色的平台滑下斜坡再跳过去（千万别滑到底，否则会扎脚），拿到弹药和药包后往前进入下一个房间。右转干掉新出现的异形，捡起地上的冲锋枪子弹，然后回到进来时的洞口



前。跳到左边的平台上，再斜斜地跳到右前方的小平台上，赶快往后退进通道，解决掉一旁突然爆出的异形。在通道内捡起冲锋枪子弹后回到刚才落脚的小平台上，跳上对面一个比较近的平台，来到房间中央黄色的走道上，再跳到对面的岩石平台上，捡起冲锋枪子弹后拉动

右边的开关。往左跃过一道斜坡走到底，拖动石块打开一条通道。跑过弯弯的通道，闪过铡刀门后立刻转身同右边的两个异形展开对射。完事后跳过去继续向前走，上台阶拿起弹药和药包，再向左便来到金字塔中心的第四层平台上。

打死在头上飞的恶魔，然后向右跳到另一个平台上。进入通道来到又一间火热的大屋内。爬上位于角落的平台进入对面的通道，扳动开关后，转身跳过第一个平台，再跳到前边最近的柱子上。接下来经过几根柱子跳进左前方的门里，进去扳动机关后，出门再经过几根柱子跳进左前方的另一个门里。穿过通道干掉三个拦路



的异形，当快到前面入口时向右拐进一个洞中，到达秘密地点3，得到弹药和药包。然后回到主通道继续向前，跑到右边进入红色的通道。不要去碰前面那个害人的开关，从大门口的旁边爬上去，走到尽头，跳到右边的平台上，找到冲锋枪子弹后进入通道，干掉突然出现的异形，捡到更多的弹药。接着在毒箭之间朝铡刀门走去。当听到轰轰声时赶紧来个侧翻，把大石球让过去，而铡刀门也不再动了。穿过铡刀门走上去，来到三大王座前。将左边王座下的石块推进去，来到王座后面。向右来到有两个开关和一扇门的地方，这两个开关下面各有一块活动木板，这意味着只要你拉动开关就会掉下去。假如你拉下左手的开关，会掉到一个斜坡上，斜坡下面是几把锋利的刀子，所以你必须在滑下去之前向后跳起，落到安全的地方再走向上面的出口；假如你拉下右手的开关，会掉到一个小平台上，平台的前面是个岩浆洞，对岸是一道长长的大斜坡，坡顶有一颗特别为你准备好的大石球。你应该这样做：在距平台边缘一步的地方作后空翻到对岸，引出大石球，紧接着再向前跳回到小平台上，这样大石球就会落入岩浆洞中，现在你可以踏踏实实地走向坡上的出口了。出去后爬上一层层阶梯，在最高点拉动一个开关打开先前两个开关之间的那道门，然后爬上左边的阶梯返回王座背后。进入新打开的门，走上斜坡后来到有三个孢囊的房间。捡起地上的四个冲锋枪弹匣，拉下墙角的开关打开房间中间的门，这期间需要你处理掉那三个孢囊里的东东。

进门走下斜坡，站在通道里打爆前面的两个异形。走进前面的大屋中，有个红色的怪人迎面向你走来，它的行为举止竟然和你完全一样，如果你打它自己也会受伤——没错，它正是你的另一个化身！必须将它解决掉才能继续你的任务。观察一下周围的环境，房间左右两边的地形是完全对称的。在岩壁一边的平台上有个开关，扳下后可打开平台中央的地洞，里面是热乎乎的岩浆。下面要做的就是在限定时间内跑到对面的平台上，和你的化身换个位置，把它引到岩浆洞里，这样出口的大门才会打开。接下来从门后面爬上去，拐过弯后会有个半人马及另一只异形跑出来，打死它们后捡起冲锋枪子弹，来到一道大沟前。在大沟的两端各有一个开关，你必须将它们都拉下才能打开对面的门并接通前往那里的桥梁，而这一切都是有时限的。所以你必须跑步完成这些开门动作，并一刻不停地奔进新打开的门中。

现在你已经站在金字塔的顶层，也就是Natla的邪恶实验室中。你可以站到断层边往下望一望，但已经看不见塔底巨大的岩浆池，只有黑乎乎的一片，显得深不可测。回头来到实验室中间，你辛辛苦苦寻来的那件古董——Scion，正被用来当作制造异形的核心部件。当你试图拿回它时，眼前突然浮现出一段古文明的历史，而后你被一股无形的力量推了回来。这时Natla来到你面前，当你举枪想要结束这个罪魁祸首时，她向你猛扑过来，你们一同跌向漆黑的深渊。千钧一发之际你一把抓住了对面平台的边缘，而Natla则消失在下面的黑暗中。

第十五关 The Great Pyramid
(物品:30;秘密地点:3;敌人:5)

刚刚爬到平台上面，前面那个特大号的孢囊就爆裂开来，跳出一只仅有半身，体积却比你大数十倍的怪物。由于没有腿，它行动起来比较缓慢，不过它的爪子十分长，倘若被抓住就会死得很难看。观察一下平台四周的形势，三面是深渊，一面是墙，回旋余地太小了。怎么才能避开这个大家伙呢？身后没有退路，索性先抓住平台的边缘垂下去，没想到这招还挺灵，那个东东看来大脑不太发达，竟看不见悬在半空中的你，晃了几下爪子



就退回去了。待它一走远，立刻爬上平台拽出冲锋枪猛烈射击。那家伙挨了枪子儿后怪叫着向你走来，待它靠近时再次垂到平台下面，它仍无法伤到你。等它走远了再爬上来继续射击，如此反复几次，大概用去了几百发冲锋枪子弹，那怪物终于晃了晃脑袋“砰”的一声炸成了碎片。

捡起平台四角的六个冲锋枪弹匣，进入中间的门。沿着红色通道向下走，将最下面的石块往里推到底。走上右边的斜坡，将右边另一个石块推出去。再爬到石块上面，跳进前面的通道。往前冲过铡刀门(小心铡刀前的陷阱)，向右来到一个分岔路口。先去右边的路，下坡后将石块向前推到底。返回分岔口，往前跳下台阶将石块推到一个开关的下面，然后从另一边的出口绕到石块上面，拉下开关打开身后的门。进门来到一道岩浆流前，你可以借助左右斜坡上较阴暗的小平台往前跳跃。当你跳到右边第三个平台上时，回头发现身后架起了一座桥。于是迅速跳回出发点，走过桥便来到秘密地点 1，得到许多弹药和药包。再将里面的开关拉两次，使刚刚断了的桥重新架起一半，使你可以跳回出发点。而后再次借助斜坡上的平台跳到左前方的出口。沿通道向上走，注意避开 2 个石球。走到尽头踩落一块假地板露出一个地洞，小心地从地洞口垂下去(直接跳下会死)，再次来到 Natla 的邪恶实验室。看来 Scion 正是制造异形的动力之源，必须摧毁它。当你的子弹将 Scion 打得粉碎时，Natla 的邪恶机器顿时失去了平衡，伴随着轰轰的爆炸声，整个金字塔都开始震颤起来，下面要做的就是赶快逃出这鬼地方。

出门干掉最后三个疯狂的异形，你发现下面坑中的岩浆已经有一半凝结了。跳到坑中，从一个地洞向下你会看见一个小平台。落到这个平台上，面向红色的那面墙跳过去抓住岩缝，挪动到最右边落到一个斜坡上，在没滑进岩浆前向后跳，落到安全的地方。转身来到一个大斜坡前，这里为你布下了这样一种阵式：斜坡下面是一条火红的岩浆沟，沟那边是一大片带血的刀子(当然是尖朝上)，只有对岸最左边的一小块地是可以落脚的。然而在那块地前面还有个摆来摆去的大斧子，碰着死挨着亡。另外在正对着那个地方的坡顶还特意为你准备了一个大石球，它将在最“佳”时刻滚下来跟你凑凑热闹。现在该你走了，你当然不会上这个圈套。从斜坡的中间走下去，任那个石球从旁边滚过去，到坡底后对准左前方的空地，看准时机奋力一跃——哈！轻松过阵！

慢慢从刀丛中走过，前面有座很不结实的桥，你必须连跳两次才能到达对面的平台。向前看远处有几个药包，对，那就是秘密地点 2，但从下面的路是无法到达那里的。你注意到左边的墙上似乎有条裂缝，斜向跳过去就可以抓住，然后向右平移到你想去的地方，得到药包和冲锋枪子弹。

跳到下面的斜坡上，马上来个后空翻落到安全的地方。转身攀住对面的岩缝向右移到通道里，从不结实的地板上跑过去，在和大石球碰面前穿过摆动的大斧进入另一通道。接下来的几条通道都需要你在被大石球追上前通过。在最后一条坡道的末端还有一把大斧在晃，当然背后仍少不了有个石球滚过来，而你必须在跑到坡道的末端时起跳，如果没被切成两半的话就可安全地落到对面的平台上。

跳下平台走进通道，不要去捡前面地上的药包，否则你会被两边流过来的岩浆淹没。赶快跳过去吧！走到尽头拉下开关打开门，进门先去右边拾起冲锋枪子弹。然后去左边，迅速跑到陷阱边缘，上面的大石球会从头顶上掠过。再向前来个立定跳，攀住前面坡道的末端，坡顶的石球就会擦着你的后脑落到陷阱里去。爬上来继续前行，来到一排火炬前。当你接近时火炬可能会暂时熄灭，你要尽可能地沿着火炬平台的边缘跳过去，从火焰旁慢慢走过，千万不能跑，否则会招来满身大火。来到下一洞中，这里正中有一个深深的大坑，坑底中间有一小潭池水。大坑对面是个大门洞，洞口还有把晃动的大斧。从坑边向前立定跳就可扒住门洞前不结实的地板，看准时机爬上去立刻往前跑跳，进入里面的通道，可得到小药包和冲锋枪子弹。然后在距洞口边缘一步的地方往前跳，就可直接落入坑底的小水池中。



顺水游到下一个洞中。捡起许多冲锋枪子弹后进入一个极高、极大的房间。一抬头你便吃惊地看到 Natla 并没有死，而且背上生出了一对异形的翅膀，在高空中神气活现地飞舞。这回决不能再放过她！你高举冲锋枪猛烈射击，同时做侧步走，躲开 Natla 抛下来的一个个火球。不一会儿 Natla 便一个倒栽葱摔了下来，你走过去看了看这邪恶的女人和她那对“奇异”的翅膀，刚想离开，突然她又蹦了起来。你自然是奉陪到底，一番对射后 Natla 真的再也起不来了(如果你子弹不够充裕的话，在进来的洞口右边一个小洞中还有六个冲锋枪弹匣)。

大地颤动得更加剧烈，你得赶快逃出去！在一处墙角的斜坡后面有个小洞，进去后经过隧道跳到最近的一根石柱上。再经过几次跳跃，通过墙内的几条隧道及大房间中高高低低的几根石柱，最终爬上最高处的平台。滑下长长的斜坡，终于离开了这邪恶的金字塔。

巨大的金字塔在你身后爆炸了，冲击波把这个小岛从人们的视野中完全抹去。而你，在最后的关头驾起 Natla 留下的游艇，划出一道长长的水线驶向远方。

载体	光碟	系统	DOS
语种	英文	类型	动作冒险
画面	★★★★	总评：	
音响	★★★★	87	
操作	★★★★		
剧情	★★★★		
娱乐	★★★★★	晶合实验室	

北京 罗曜 陈雷 郝闻 关心

DIABLO 暗黑破坏神(下)

魔法篇

所有魔法都可以通过阅读魔法书学会，下面介绍一下各种魔法的特殊用途：

火矢(FIRE BOLT)：最初级的火系魔法，攻击力低，不易命中。

闪光弹(CHARGED BOLT)：最初级的闪电系魔法，攻击力低，不易命中。

神圣之箭(HOLY BOLT)：只能攻击骷髅和僵尸，往往会收到奇效，形式类似于火矢，在同等级别下攻击力高于火矢和闪光弹。

治疗(HEALING)：恢复自己的生命值。

治疗他人(HEALING OTHERS)：只用于多人游戏中，可为同伴恢复体力。

地狱之火(INFERNO)：属火系魔法，攻击近距离狭长范围内的目标。此魔法宜在狭长过道或在屋门口使用，以打击纵深方向的敌人。

火墙(FIRE WALL)：攻击力很高，打击范围大。若施放多堵火墙可形成一片火海，既可保护自己，也能消灭敌人，但要注意如果走人火海自己也会受伤。

劈空取物(TELEKINESE)：拿取可视范围内任何位置上的物品。

闪电(LIGHTNING)：是闪电系魔法中攻击力比较高的一种。速度快，易命中。

时空之门(TOWN PROTAL)：无论在哪里都可以造一个门回村补给。

死亡之光(FLASH)：攻击力较高的一种闪电系魔法，但攻击范围不大。

石头咒语(STONE CURSE)：把敌人变成石头，但如果你不赶快把这块石头处理掉，过一会儿它还会恢复回来。

瞬间逃逸(PHSAING)：建议准备将这种逃跑魔法连续用上三次，因为逃逸目的地是未知的，搞不好很可能会从三个敌人的身边“逃”到十几个敌人的聚会中，当心啊！

魔法盾牌(MANA SHIELD)：适用于魔力高、生命低的魔法师。当受攻击时，只减魔力，不减生命，但当魔力值等于0时，魔法盾牌就会消失。

火精灵(ELEMENTAL)：一种具有灵性的魔法，专门攻击灵敏度高的敌人，如弓箭手，放火球的魔女等。

火球(FIRE BALL)：攻击力较高的火魔法。

热浪(FLAME WAVE)：可以移动的火墙。

发散闪电(CHAIN LIGHTING)攻击力很强且范围很大的闪电系魔法。

守护神(GUARDIAN)：一种具有灵性的魔法，最适合用来攻击成群出现，行踪不定的魔法师。

环形闪电(NOVA)：打击范围大，但攻击力弱。

傀儡假人(GOLEM)：为你制造一个替身，与你并肩战斗，攻击力较强，但很怕魔法攻击。

瞬间移动(TELESPORT)：可以移到屏幕上任何一个你想去的地方。

骷髅精灵(BONE SPIRT)：可以打掉敌人三分之一的生命，但消耗魔力值较高，还要耗生命值。

血之星(BLOOD STAR)：攻击力很高，但要耗生命值。

基督启示(APOCALYPSE)：这是最有威力的魔法，可消灭画面内的所有敌人。

魔法卷轴可以使主角直接使用上述某种魔法而无需学会它。除以上各种魔法的卷轴外，还有几种特殊卷轴——鉴定纸卷(SCROLL OF IDENTIFY)可用来鉴别各种装备；透视纸卷可以透过墙看到敌人；复活纸卷可在多人游戏中用来使死去的同伴复活。

魔杖可以用来为自己恢复魔力(STAFF RECHARGE)，但会消耗魔杖自身的最高魔力。

因为魔杖中固有的魔法等级越高，其恢复魔力后损失的最高魔力也越多，所以笔者不提倡用高级魔杖为自己恢复魔力。

物品装备篇

物品是指诸如魔法书、药水、魔法卷轴、金币这些只

提供使用功能，不能佩戴的东西。它们都是消耗品，只暂时占用物品格，或早或晚你总会把它们用掉的。装备是指那些可以佩戴到身上的东西，包括武器、护甲、头盔、盾牌、护肩、戒指等。

在游戏中可以通过两种途径获得装备和物品。一是购买，二是从敌人的尸体上、迷宫里的宝箱中或一些特定物体上搜索得到。装备一经获得，可以立即佩戴使用，但并不说明你可以同时得到装备所提供的所有功能。如果你发现装备的说明中有 NOT IDENTIFY(未鉴定)字样，则必须使用鉴定纸卷，或去村中的广场上请老者 Cain 对此装备作鉴定，此后该装备的所有功能才会被完全发掘出来。

绝大多数装备都不是永远用不坏的。每种装备的坚固度(DUR)除了由装备本身决定外，当发生一些特殊事件后也会有所改变。当这个坚固度降到一定程度时，屏幕右下方会出现相应的黄色图标以示警告。当图标变成红色时，说明装备的坚固度已经非常低了，必须马上修理(倘若坚固度降到 0，这件装备就彻底坏掉了，无法修复)。虽然战士有修理装备的技能，不过经他修理一次，装备的坚固度上限就会降低一些，等于是把装备修得越来越次，所以不到万不得已不要用这项蹩脚的技能，还是回村去找铁匠修吧。

另外，要获得装备的全部功能还要看你是否满足其佩戴条件(REQUIRED)，即对你自身各项参数的要求。一般来说装备的等级越高则佩戴条件越高。比如有一件护甲要求使用者的强壮是 80，而你只有 70，那么即使穿上它，你的防御力还是和没穿一样。游戏会将你当前不适合使用的装备都套上红色以示区分。

游戏中的装备共有三大类，最基本的是白色系装备，没有任何附加功能。蓝色系装备是用贵重金属打造的或是安装了魔法宝石，所以拥有特殊的魔力。最有价



值的是金黄色装备，拥有超凡的附加力量。蓝色系和黄色系都是高级装备，这里我们只讨论那些可以给你提供好处的高级装备，至于那些佩戴之后反而会减你某些参数的装备，相信没人会感兴趣的(在出售时，这类装备只值 1 个金币)。

有趣的是，游戏中的装备不是预先设定好的，而是由许多“功能块”组成的，多种“功能块”的不同组合可以形成近千种各式装备。在游戏中你能够找到的武器装备除了与游戏难度(仅限于多人游戏)以及所进入的迷宫深度有关外，还与你本身的级别有关。如果你级别不够高的话，即使有许多钱(似乎不太可能)，铁匠铺和巫女那里也不会有什么象样的好东西出售。

也许你已经发现，高级装备名称的构成都是符合以下这个公式的：首字 + 物品名 + of + 尾字。比如：Amber Plate of Harmony(琥珀色之和谐护甲)。有时只有首



字，如 Savage Sword(拯救之剑)。有时只有尾字，如 Sword of Harmony(和谐之剑)。但如果首字和尾字都没有的话，就不是高级装备了。这里的首字和尾字分别对应着两个功能模块，提供各自的性能。一般来说，首字好的，尾字必然一般。尾字好的，首字就不怎么样。如果碰巧得到一件首字和尾字都非常不错的装备，那么可以说你已经交上好运了。

下面分类介绍各种首字、尾字的含意及功效。其功效百分比数据是取平均值后的结果，在游戏中可能略有出入，但不会造成太大影响。

一、首字(括号内注明中文含义及增强功效的百分比)

1. 增加特殊防御力。带有此类首字的装备可以为你提供防魔法、防火及防电的能力。如果条件允许，应尽量选择对“三防”都有功效的装备。

防魔法(Resist Magic)的首字有：White(白色的，10%)、Pearl(珍珠的，20%)、Ivory(象牙的，30%)、Crystal(水晶的，40%)、Diamond(钻石的，50%)

防火(Resist Fire)的首字有：Red(红色的，15%)、Crimson(朱红的，30%)、Garnet(赤红的，40%)、Ruby(血红的，50%)

防电(Resist Lightning)的首字有：Blue(蓝色的，10%)、Azure(天蓝的，20%)、Lapis(青蓝的，30%)、Cobalt(碧蓝的，40%)、Sapphire(蓝宝石的，50%)

提供全部三种特殊防御力(Resist All)的首字有：Topaz(黄玉的，15%)、Amber(琥珀的，17%)、Jade(翡翠的，20%)、Obsidian(黑曜石的，30%)、Emerald(祖母绿的，60%)

2. 增加命中率(To Hit)的首字有：Bronze(青铜的，5%)、Iron(铁的，8%)、Steel(钢的，11%)、Silver(银的，15%)、Gold(金的，20%)、Platinum(白金的，30%)、Mithril(合金的，40%)、Meteoric(流星的，70%)、Weird

(神秘的,90%)、Strange(神奇的,110%)

3. 增加攻击力(Damage)的首字有:Jagged(锯齿的,25%)、Deadly(致命的,40%)、Heavy(沉重的,60%)、Vicious(凶恶的,70%)、Brutal(野蛮的,80%)、Massive(巨大的,100%)、Savage(拯救的,120%)、Ruthless(冷酷的,140%)、Merciless(无情的,160%)

4. 同时增加命中率和攻击力的首字有:Sharp(锐利的,3%,20%)、Fine(精巧的,6%,45%)、Warrior's(武士的,10%,60%)、Solder's(战士的,18%,67%)、Lord's(领主的,20%,80%)、Knight's(爵士的,30%,100%)、Master's(大师的,40%,120%)、Champion's(胜利者的,50%,140%)、King's(王者的,80%,170%)、Emperor's(帝王的,?%,听说过,没见过,只知道利害得不得了)。

5. 增加防御度(Armor Class)的首字有:Grand(宽大的,50%)、Valiant(勇敢的,60%)、Holy(神圣的,70%)、Glorious(荣耀的,80%)、Blessed(祝福的,100%)、Saintly(圣者的,120%)、Awesome(可怕的,140%)、Godly(天神的,200%)



6. 增加魔力(Mana)的首字有:Spider(蜘蛛的,13)、Raven(盗贼的,18)、Snake(蛇的,25)、Serpent(巨蛇的,36)、Drake(公鸭的,45)、Dragon(龙的,53)、Wyrm(妖龙的,70)、Hydra(九头蛇的,90)

7. 法杖的特殊首字有:Angel's(天使的,所有魔法等级加1)、Arch-angel's(大天使的,所有魔法等级加2)、Plentiful(大量的,增加法杖使用次数1)、Bountiful(丰富的,增加法杖使用次数2)

二、尾字(括号内注明中文含义及增强功效的百分比)

1. 吸取敌人生命或魔法的尾字:标有Leech(吸血的)和Blood(鲜血的)尾字的装备在自己受伤时,每使用一次就可从敌人身上吸取3%和5%的生命点数,但要消耗相应的魔法;标有Bat(蝙蝠的)和Vampire(吸血鬼的)尾字的装备可使你每次击中敌人时吸取对方3%和5%的魔法点数。这种功能也要消耗魔法,当然,消耗量是小于吸取量的。

2. 增加武器进攻速度的尾字有:readiness(快速)、Speed(迅速)、Swiftness(极快)、Haste Fastest(最快)。

3. 增加照明范围的尾字:标有Light(发光的)和Radiance(闪亮的)尾字的装备可使你的可见范围相应增大20%至40%。不过笔者认为用"G"键增大亮度可达到相同效果,所以这种装备没有也不必刻意去寻找。

4. 提供装备攻防能力的尾字:Piercing(刺穿)、Bashing(击穿)、Puncturing(洞穿),可使武器在攻击的同时毁坏敌人的护甲;而Blocking(格挡)则赋于盾甲一定的招架功能。

5. 增加杀伤力的尾字:Quality(优质的,+2)、Maiming(残害的,+5)、Slaying(斩杀的,+8)、Gore(噬血的,+12)、Carnage(屠杀的,+17)、Slaughter(杀戮的,+20)

6. 表示高耐用度的尾字:Sturdiness(坚韧的)、Craftsmanship(精良的)、Structure(坚固的)、Ages(永不磨损),这类装备的坚固度都在140以上,可令你不因为修理装备而疲于奔命,帮你节省大笔修理费。

7. 攻击转移:带有Health(生命的)、Protection(防御的)、Absorption(吸收的)、Deflection(反射的)、Osmosis(化解的)尾字的装备可将敌人的攻击部分转移,不过笔者认为实质上不会产生太显著的效果。

8. 从挨打状态恢复:你会不难发现,当你第一下击中敌人时,它会东倒西歪,无法还击,如果能继续连续击中,敌人便到死也没有还手的机会。然而倘若你自己也处于这种境地岂不会很糟?因此你需要带有Balance(均衡)、Stability(稳定)、Harmony(和谐)尾字的装备,这类装备会令你较快地从敌人的打击中恢复,展开反击(或者逃跑)。

9. 增加基本属性参数

加法力的尾字有:Mind(精神的,+9)、Magic(魔力的,+1-10)、Brilliance(智慧的,+10-20)、Sorcery(术士的,+20)、Wizardry(巫术的,+30)。

加活力的尾字有:Zest(热情的,+10)、Vigor(精力的,+18)、Vim(活力的,+20)、Life(生命力的,+30)。

加力量的尾字有:Might(能力的,+8)、Power(力量的,+10)、Giants(巨人的,+20)、Titans(巨神的,+30)。

加敏捷度的尾字有:Skill(技巧的,+8)、Accuracy(准确的,+15)、Precision(精确的,+20)、Perfection(完美的,+35)。

加生命的尾字有:Fox(狐狸的,+11-15)、Jaguar(美洲豹的,+16-20)、Eagle(鹰的,+21-30)、Wolf(狼的,+31-40)、Tiger(虎的,+41-50)、Lion(狮的,+51-60)、Mammoth(巨象的,+61-80)、Whale(鲸的,+81-100)。

加所有基本属性的尾字有:Sky(天,+3)、Moon(月,+7)、Stars(星,+11)、Heavens(诸天,+14)、Zodiac(宿命,+17)。

10. 特殊功能尾字:Bear(反震)可在攻击时震退敌人;Thieves(轻灵)可将陷阱伤害减半;Thron(倒刺)可使敌人攻击时反遭伤害。

多人游戏篇

如果你没有在多人游戏模式下玩过《暗黑破坏神》，那么可以说你错过了该游戏三分之二的乐趣。



一、游戏特色

凡是在多人模式下玩过游戏(包括《雷神之锤》、《命令与征服》、《魔兽争霸》等等)的朋友都会有这样一个切身体会：在多人游戏中不能存盘！这是多人游戏那巨大的、不间断的数据传输量，以及游戏过程的不确定性所决定的。然而，《暗黑破坏神》作为一款有着完善升级体系和物品装备系统的动作 RPG，存盘功能可说是至关重要的。试想假如你费尽九牛二虎之力造就了一个顶尖级的人物，并且为他配齐了一身“梦幻”级装备，却无法存盘，下次游戏时还要用一个等级是 1，拿着一把小破剑的新人，你还会有兴致再次(甚至三次、四次)重复先前的修炼过程吗？这无疑会严重挫伤你的游戏积极性，其最终结果只能是你把这个游戏扔进垃圾堆了事。针对这一点，BLIZZARD 在制作本游戏时加入了与众不同的设计。

首先，它的多人游戏是以人物为核心，而不是以游戏为核心。这就是说，当你构造好了一个人物，每次从游戏中退出后，他的全部参数及所有随身物品都会被保存下来。这个人物可以用于其它“新游戏”过程，还可以在全部四种多人游戏模式中使用——你可以指挥精心培养起来的战士在 Battle.net 上与世界各地的朋友一起纵横驰骋，或在 IPX 局域网上与公司同事比个高低；可以通过 MODEM 与本地的朋友并肩作战，或通过串口线与家人共享游戏的欢乐。其次，与单人游戏方式相比，在多人游戏方式中，只要你的等级达到 8、13 和 17，就可以直接通过 Catatombs、Caves 和 Hells 这三个人口下到迷宫的第 5、9 和 13 层，而不论先前是否去过，这为练功升级提供了极大的便利。而且在多人方式中游戏的难度比单人方式提高了数倍，所以造就一个顶级角色的周期会比单人方式大大缩短。

和许多其它多人游戏一样，本游戏多人方式的诱人之处就是玩家间的相互合作。由于游戏角色可以选择三种不同职业，职业特性各具长短，所以合作起来可以取长补短，充分体现合作精神的意义。一般来讲组队冒险时，队伍内最好三种职业都有，至少也要有两种(比较好的配置是战士加魔法师)，否则你会发现战斗是十分吃力的。战士在近战中的力量十分可怕，但碰上远距离进攻且移动速度较快的敌人就会束手无策，这时便需要魔法师施展强大的魔力远攻对手，同时需要战士挡住攻到魔法师身边的敌人。而在深层迷宫中有些远距离攻击的敌人是可以防魔法的，甚至对某种魔法有完全免疫力，此时就需要用浪人的强弓利箭来解决问题了。除了依靠职业上的互补性外，把自己的角色培养成全面型人材也是个不错的想法。但由于先天参数设置的倾斜，使得这种方法不但困难，而且在改变上也有个极限。你在 Battle.net 上常常可以看到一个战士不仅肉搏十分利害，也能使用强大的魔法；而某些魔法师在近战中也不再是弱不禁风了，他们能够拿起剑和盾同敌人面对面的战斗。但是你必须明白，一个战士的魔法再高明，也不可能超过一个级别与他相同的魔法师；反之魔法师的战斗能力再强，当他同时被数十个敌人包围时，也无法象战士那样应付自如。

在多人游戏方式中，战士们一般都不屑于采用单人游戏方式中的“诱敌出洞，然后分而歼之”的战术。因为这样做不仅太浪费时间，而且在别的玩家眼中也显得太不“勇敢”，所以战士们往往都是直接杀人敌阵挥刀乱砍，而魔法师和浪人则躲在后面施展远距离攻击。不过这种攻击很可能误伤到与敌人缠斗在一起的战士，所以在作战时不仅要求魔法师和浪人的攻击尽量准确且讲究技巧性，同时也要求战士们有较强的防御力。

多人游戏与单人游戏相比还有以下几点不同：首先，在单人游戏中，玩家常常把一些暂时用不着，但又舍不得卖的东西扔在城里的地上，省出物品格。但在多人游戏中每一次进入的都是一个新游戏，如果你把东西扔在地上，然后离开游戏，那件东西可就没了。第二，在单人游戏中若按下 ESC 键可调出主选单，游戏会暂停，而在多人游戏时则不会。第三，在多人游戏中，时空之门有另一个妙用——如果你和一个朋友已经在迷宫中杀了好几层，这时又有人加入游戏，你可以在附近做一个时空之门，省得他一层一层地下来找你们，通过时空之门他便能直接和你们在一起了。

二、互联网多人游戏

局域网、MODEM 和串口线多人游戏方式在其它游戏中已屡见不鲜，这里着重向大家介绍的是互联网多人游戏方式。在 Battle.net，你可以认识世界各地的朋友，和他们并肩作战，真是快乐无比。

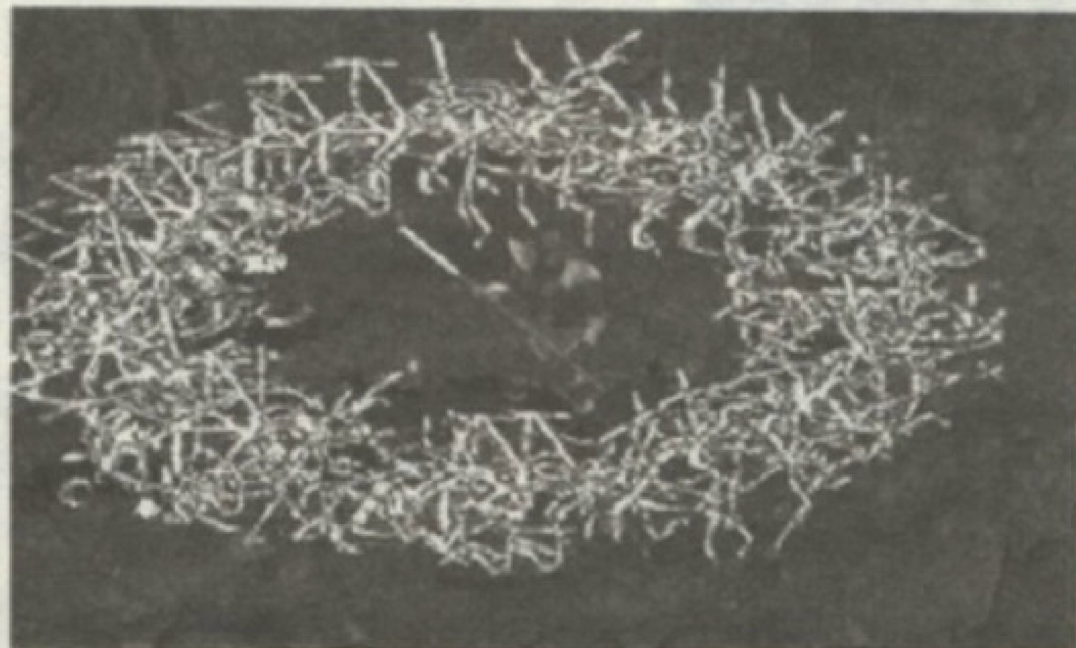
Battle.net 是 BLIZZARD 公司一个完全免费、不用登记(这两点使得这个后起之秀的名气大有超过 TEN 等老牌系统之势)的多人游戏系统，通过 Internet 使世界各地的玩家可以在一起玩游戏。

通过 DIABLO 多人模式选单上的 Battle.net 选

项，可以轻松地进入Battle.net，系统会挑选一个当前速度最快的频道让你进入。当进入Battle.net之后，你会发现屏幕正中是一个Chat(闲聊)窗口，左边有4个按钮，分别是Channel(频道)、Create(创建)、Join(加入)和Quit(离开)。右边是一个长长的清单，表明你当前所在频道中共有多少人，以及他们的兵种、等级和姓名。在他们的兵种图标中可能有1-3个红点，这表示他们曾经在多少种难度的游戏中杀死过DIABLO。他们名字右面的彩条表示他们和你之间联系的速度，彩条越长，速度越慢，因此最好选择一些彩条比较短的人和你一起玩。你可以进入许多的频道。

Battle.net中有许多频道，加入某些频道必须要有足够的级别，还有些频道只允许某种职业兵种的玩家进入。有的频道是专做交易的，有的频道是纯粹闲聊的，这些一般从名字上面都可以看出来。而其它绝大部分频道是无条件加入的，你甚至可以创建一个自己的频道。

你可以在Chat窗口中和人聊聊天，问问有谁愿意和你一起玩。当确定了同伴后，通过Whisper(耳语)方式告诉他你将要建立的游戏名称和密码。然后击Create键，选择难度，输入名称和密码，创建新游戏，接下来便是等待伙伴们的加入(当然，也可以由他们中的某人创建游戏，你通过击Join键，输入正确的名字、密码后加入)。如果一时没人愿意和你玩，你也可以试试去加入一些别人已经做好的游戏进程。在Join下常常有数千个游戏进程同时运行着，倘若他们的游戏没设密码，且你的等级又达到要求，同时你选择的游戏进程中玩家数又没满4个，那么你便可以幸运地加入了。



在多人游戏中，你会发现最下方操作条上多了两个按钮。左面那个画着一张嘴的是交谈按钮(快捷键是ENTER)，右面那个画着两把剑的按钮决定游戏是合作模式亦或对战模式(即使你选的是合作模式，如果别的玩家选择了对战模式，他照样可以杀你)。在游戏中你说的话会被所有参与的玩家听到，如果你不想让某个玩家听到你的话，可以把他名字后面的按钮击成MUTE。另外，F9到F12这四个键已经预先存储了4句常用语，分别是“I need help, come here!”(我需要帮助，到这儿来！)、“Follow me!”(跟着我！)“Here something for you……”(有些东西给你……)、“Now you die!”(你死了！)。

三、杀手与小偷

在BATTLE.NET上，最可恶也最让人害怕的莫过于PK(Player killer，即玩家杀手)和Stealer(小偷)这两种人。你辛辛苦苦得来的装备被别人搞走岂不是很让人生气？如果你发现一个等级比你高的人加入你的游戏，而且语言不太友好或者不回答你善意的问候，这个人就十分可疑！

系统规定，如果一个人被怪物杀死，他会失去大部分的金币和所有已经佩戴了的装备；如果被别的玩家杀死，只会失去一半金币。所以大部分PK都不是采用直接杀你的方式，一般是陷你于敌阵而不救，让敌人把你杀死。所以当你情势危急，大声呼救，他却不理不睬时，这人十有八九是个PK，赶紧退出游戏，把他一个人留在那里吧！(最近有个韩国人开发出一个叫做TOWNKILL的小程序，可以让你在城里杀人。不瞒你说，小弟我就有这个东东，不过从来没用它作过恶，仅防身而已。如果你不幸碰上了这个“TK”(TOWNKILL)，没办法，认倒霉吧！)

当你的等级提高后，常常会在探险中找到一些十分不错，而你自己又用不着的装备。比如说，你是一个战士，却找到了一根很棒的魔杖，但此时你急需的是一件好护甲。先别急着去卖掉那根魔杖，因为卖东西非常吃亏，铁匠和女巫一般均以市价的四分之一收购。试试去和别的玩家交换吧，你常常会有满意的收获。然而小偷就在这个时候出现了，他们一般是拿了你扔在地上的东西撒腿就跑(最近还有一种高级小偷，通过在联网方式上做些手脚来偷东西，我想还是不说为妙，免得让人说我是教唆犯)。所以如果担心和你交易的那个人不诚实，拿了你扔下的东西却不扔出他自己的，可以采用笔者的办法：你两人分别站在河两岸，分别扔下自己的东西，等到确认无误之后，再各自过河捡起，既安全又简便。

防止PK和小偷侵害最有效办法，就是和你信任的朋友玩，并在游戏进程上设置密码，彻底把他们拒于“国门”之外。另外，就是在玩的时候要做到手疾眼快，看到什么不对的蛛丝马迹，赶紧离开游戏。

赏析篇

《暗黑破坏神》中让人印象最深刻的地方莫过于它总在变化的地形。除非选取“LOAD GAME”，不然每当进入一个新游戏过程的时候，眼前的迷宫总会截然不同。无论是单人模式，还是多人模式，游戏都允许，并且要求玩家使用同一个人物在各种模式的游戏过程中反复练功升级，因此这种迷宫变化特性就显得至关重要，否则很难令游戏者保持新鲜感，其图形MUD的特性也就无法发挥出来。为了实现这个目的，BLIZZARD使用了一种名为“Unprecedented replayability”的技术，它可以使游戏产生至少70种以上的地形结构。这项技术同样运用于游戏中敌人种类的安排、NPC手中的道具，以及任务的布置等等地方。总之，游戏给予了玩家最大

的变化度和神秘感。

本游戏的画面恐怕是让看见它的人最先感到震撼的地方。BLIZZARD 的美工历来是有口皆碑的，想想当年《魔兽争霸Ⅱ》VS《命令与征服》的情景吧，任何人都会承认前者的画面质量是后者所无法比拟的。经过了整整一年的发展，BLIZZARD 的 CG 技术又在《暗黑破坏神》中创造出了一个新的奇迹！

本游戏采用了斜向 45°视角画面，具有当今业界公认的最佳 3D 视觉表现方式。游戏中所有人物、场景都是 BLIZZARD 的工程师在图形工作站上真实描绘出来的 3D 模型，大到终极魔王 DIABLO，小到村中树梢的一片



绿叶，正所谓"事无巨细，面面俱到"（这个"面"，当然是指 POLYGON 喽），有着比《魔兽争霸Ⅱ》更为细腻的观感。特别值得一提的是，《暗黑破坏神》首次将即时光影技术(REAL－TIME LIGHTING EFFECTS)引入 PC 的 RPG 设计领域，它使游戏的视觉效果较以往同类作品真正有了一次质的飞跃！举个例子来说：当主角一个人在地宫里摸索前进时，就仿佛是一个活动的光源，只有他(她)身边的景物才可以看得清，游戏场景中的各种事物都随着玩家行踪的不断变化，被赋予不同的亮度和阴影。设计者是无法事先做出所有这些复杂效果的，游戏中每一分每一秒的图像效果变化实际上都是通过 CPU 的实时演算生成的，这就是所谓的"即时光影"技术。由于它的运用，大大加强了《暗黑破坏神》视觉上的真实性，丰富细腻的光影变化令游戏者颇有身临其境的感觉。

与以往 BLIZZARD 惯用的卡通风格不同，本游戏中人物和景物的造型都是力求真实的。其中三位主角突出的形象特色自不必说，就是各种怪物的设计也是非常值得称道的——骷髅、屠夫、巨剑武士……他们有的源于《圣经》故事，有的来自民间传说，有的则是设计者自己的创意。无论哪一种造型，都带有浓郁的西方宗教文化特色，与游戏的主体风格结合得非常完美。此外，BLIZZARD 为了最大限度地提高玩家在视觉上的真实感，在主角的着装上也下了一番功夫——玩者给主角配备的不同装备都会从游戏画面中直接反映出来，小从开始时的一把匕首，大到后来找到的各种神兵利器，可以说只要是物品栏里有的，一经装备，都能在游戏的画面里有所交代。相信这个系统一定是很多玩家长久以来梦寐以求的（笔者便是其中之一），这次终于可以在《暗黑破坏神》中圆梦了！然而相对如此"奢华"的效果，本游戏"PENTIUM－60＋8MB" 的硬件要求实在是显得很公道（不过如果你想玩多人游戏的话，则还需额外再加 8MB 内存）。

玩过 BLIZZARD 公司《魔兽争霸Ⅱ》的朋友们一定会对其中古风味的音乐，以及生动丰富的音效留下深刻的印象。《暗黑破坏神》吸取了这方面的成功经验，并且超越了前者。先来看看本游戏的作曲——Matt Uelmen 对音乐音效的看法，他认为好的音乐音效可以起到烘托气氛，制造悬念的作用，这也就是《暗黑破坏神》音乐音效的制作方向。Matt Uelmen 是一名非常优秀的作曲家，他运用 3D SOUND FX 技术和 ENSONIQ 取样器合成了吉它声、风笛声、鼓声等等。当主角下到迷宫时，曲风变化，战鼓响起，让你的神经不由得紧张起来。远处传来伤者痛苦的呻吟声，同时夹杂着邪恶的诅咒，这一切都会令你毛骨悚然！而走着走着，声音又忽然消失了，四外变得静谧，给你一种大战在即，一触即发的感觉。当你来到迷宫深层，又会时常传来小孩的哭声，难道是失踪的王子？细心的玩家还可以听到各种怪物死时发出的怪叫各不相同，令人心有余悸。在村庄中，背景音乐主要是由吉它与风笛合奏而成的。柔和的乐声使我们在大战的间隙身心都能得到放松，让紧张的神经得到片刻的松弛。

最能体现本游戏划时代意义的，还应该是 BLIZZARD 公司创造性地提供了 Battle.net 服务，它使世界各地的玩家可以通过 INTERNET 进行联机游戏，令《暗黑破坏神》拥有了相当多的图形 MUD 的特性。相信谁都不难看出，游戏网络化是世界游戏业发展的一个必然趋势。也许 NETCOMPUTER 时代的到来还很遥远，但 NETGAME 的时代已悄悄在我们身边降临。当世界各地游戏迷们正在 Battle.net 上日夜奋战的时候，ORIGIN 公司的《创世纪网络版》也正在紧锣密鼓的制作中。也许在不久的将来，它会成为游戏界的下一个经典。并且相信随着电脑技术的不断进步，业界还会不断创造出一个又一个经典。但无论如何请记住：这种变革是从《暗黑破坏神》开始的。正是它第一个迈出了这划时代的一步，它将成为游戏发展史上的一块里程碑！

载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	动作角色扮演
画面	★★★★★	总评：	
音响	★★★★★		
操作	★★★★★	89	
剧情	★★★		
娱乐	★★★★★	晶合实验室	

星舰奇兵(STARSHIP TROOPERS)

去年夏天,《独立日》(INDEPENDENCE DAY)横扫全球,三星电影公司(TriStar Pictures)再接再励,PAUL VERHOEVEN(《全面回忆》和《机器警探》的导演)执导的《星舰奇兵》将于今年7月火爆登场,而最令人动容的是MPS已与三星电影公司签下合约,要将《星舰奇兵》搬上电脑屏幕。

《星舰奇兵》实际是由ROBERT HEINTEIN的经典科幻小说改编而成,讲述一个少年,在地球家园被毁后,投身银河,血战异形的历程。电脑游戏将以四部曲的形式推出,在第一部中你将扮演一名太空特种兵,从成千上万噬血成性的异形中杀出重围。幽暗神秘、亦幻亦真的场景;丑陋肮脏、狡猾多变的异形;再加上威力无匹、横扫千军的武器装备和超高难度的任务设计,这一切的一切会带给你比电影更令人血脉贲张的兴奋感。《星舰奇兵》采用追尾视角,综合了MDK、《古墓丽影》以及《机甲战神Ⅱ》的成功要素,特别是完成任务后等级的提升令人成就感十足。在游戏中你可以纵横杀戳,但只有果敢机智,不断完成使命,才能从黑暗的异星空间找到人类的黎明。游戏同时支持网络作战,是联手对敌还是相互残杀就全看你的了。《星舰奇兵》将以WIN 95为平台,64K色,最低分辨率为640×480,将于1998年初面世,所有摩拳擦掌,准备拯救人类的玩家只有静待MPS兑现自己的诺言了。



虎胆龙威三部曲
(DIE HARD TRILOGY)

继《天煞——地球反击战》后,FOX INTERATIVE又将布鲁斯·威利斯主演的《虎胆龙威》系列搬上了电脑屏幕,使我们可以亲身体验一下全美国最倒霉的警察——约翰·麦可连的英雄事迹。FOX巧妙地将三部电影作品结合成这个三合一的多元游戏。第一集的大楼突击战演化为动作枪战模式;第二集在机场解救人质的行动变成了象《VR特警》一样的射击模式;第三集的拆除炸弹行动则成为赛车模式。怎么样?是否想变成勇敢的警察,来个"铁人三项赛"?

X档案(THE X-FILES)

电影巨头FOX INTERATIVE进军游戏业的势头是越来越猛了,由于拥有许多卖座大片的版权,因此他们的游戏大多以同名电影为蓝本,这一点和欢乐盒的思想是相同的,不过游戏本身的品质不容置疑。这次的《X档案》同样是一个全动态影片冒险游戏,FOX利用了电影的原班人马和VIRTUAL CINEMA技术创造了比影片更加真实、更加离奇的镜头,你要在档案中寻找证据,访问Mulder和Scully的资料库,还能够与影片中的人物交谈,游戏可望于今年下半年推出。在这之前,FOX将有一个名为Alien VS Predator的DOOM TOO游戏问世,玩家可以扮演Alien和Predator。



INTERPLAY的两款新RPG

一个是由Wasteland小组所开发的Fallout,它首先有细腻的SVGA的3D图形,还有引人入胜的丰富剧情和不太复杂且有趣的谜题。游戏背景设定在后核战时期,从图片中可看到报废的汽车和破败的建筑,因此后核战时期应该就是核大战结束之后的日子。游戏的风格很象《暗黑破坏神》,也是那样的视角,那样灰暗的颜色和那样精细的人物,但以未来世界代替魔法世界能否吸引玩家呢?让我们拭目以待。另一个是BioWare制作的Iron Throne,使用了INTERPLAY刚刚从TSR公司拿到的AD&D授权。游戏以被遗忘的王国系列小说为背景,骨灰级玩家也不用担心漏掉AD&D的人物创造系统,你可以从24个种族中创造出8名队员组成队伍,在具有真实动态的光源系统造就的一万个场景中展开冒险旅程,其中当然少不了曲折离奇的故事。游戏采用了5张CD的大容量,预计会在今年冬季完成。



New Games
晶合传真
Crystal Lily Lab

SIERRA
KOEI
EA
id SOFTWARE
VIRGIN
CAPCOM
LUCAS ARTS

FIRAXIS 欲创新文明

自从《文明》系列的创世人席德·梅尔离开MPS公司后，又有许多人才加入他的行列，其中有在MPS担任制作人达九年之久的杰夫·布列格和MPS创始人之一的布莱恩·雷诺，他们共同成立了FIRAXIS，现在公司的13名成员中有11名曾是MPS的员工。当问到新公司将制作什么样的游戏时，FIRAXIS的总裁兼执行官杰夫·布列格说，他们肯定会做和《文明》相近的游戏，但会有一些创新。目前，席德和雷诺均在设计自己的游戏，他们还表示对即时战略和网络等游戏类型很感兴趣，但他们不会把游戏的外表看得很重，而会象《文明》一样把游戏的内涵和游戏性放在首位。席德多次声明自己决不会令多数玩家为了他的游戏去升级，看来我们有理由期待他们的游戏。



◇从左至右依次是：杰夫·布列格、布莱恩·雷诺和席德·梅尔

VR 青少棒扬威记
(YOUNG BOYS BASEBALL STORY)

这个结合运动和养成的新形态VR游戏将由光谱公司推出。游戏中，你扮演一所中学的棒球教练，从召集队员、球员训练、安排行程表到参加各种比赛等等这一切都由你一手包办。如果训练得当，再加上一定的运气，你也许能进人更大型的比赛，并获得冠军。游戏的人物和物品采用POLYGON绘图技术，又配合两种贴图技术，因此玩家可以随心所欲地切换视角，让您仿佛置身于激烈的球场之中，享受身临其境的真实感受。30个特定角色都有自己可爱、幽默的动作，让你在紧张的训练、比赛之时，也能发出会心的一笑。

欢乐盒的“伟大”计划

说其“伟大”是因为游戏的题材好，并非游戏本身好。欢乐盒已发售的《绝代双骄》和《天龙八部》可谓褒贬不一，他们又要发售《鹿鼎记》、《神龙教》、《新龙门客栈》三款RPG和《武则天——风之篇》这个AVG。欢乐盒游戏的特点是其间穿插大量的电影片段，让小说迷、影迷和游戏迷都想先睹为快。眼尖的朋友可能发现了这些新游戏都有同名电影，的确它们都是以电影为题材改编而成的，因此可能和前两部作品一样采用同样的引擎，不知会不会再次令人“高兴而来，扫兴而归”。

失落的古代卷轴Ⅲ—晨风
(THE ELDER SCROLLE Ⅲ—MORROWIND)

当年玩《匕首疑云》时，其粗糙的图像令我望而却步，最近《匕首瀑布》在欧美大行其道，但芳容依旧(320×200)，现在终于有消息说《晨风》将用(SVGA 640×480的256色)制作，令人惊喜不已。当然图像从来就不是决定一个游戏优劣的根本条件，《晨风》以极高的互动性、性格各异的角色和广阔多变的场景，为新一代RPG确立了标准。



《晨风》有30个固定城市和无数随机生成的村镇。每座城市的设施、出产都各具特色。上至王公大臣，下至贩夫走卒，各怀心机，玩家可加入他们的计划，在“现实生活”中不断成长，和各种NPC的交情好坏直接影响到剧情发展以及将获得的装备和魔法。不论锄强扶弱还是助纣为虐，你的声名会逐渐传播于民间。声名不同，流言蜚语自然也不一样，善加利用各种消息有时比培养角色更重要。最有趣的是游戏的对白异常丰富，在战场上可骂阵劝降，平时还可对NPC威逼利诱甚至谈婚论嫁…… 说了半天，《晨风》也要1998年春才会面世。

伊苏国Ⅲ——风之传说

FALCOM的《英雄传说》系列令我们领略了真正的日式RPG那丰富曲折的故事和人与人、人与自然的至情至深的感情，如今FALCOM再接再励，又推出了任天堂(FC)上最经典的RPG之——《伊苏国Ⅲ》。

伊苏国是一个传说中的世外桃园，人民过着丰衣足食的生活。但有一天，管理伊苏国的两位女神和六位神官突然消失了，只留下在六位神官后代中代代相传的伊苏之书。随着时光的流逝，伊苏国在人们的记忆中也渐渐淡忘了。时间一下转到现在，在原本是伊苏国的地方发生了许多怪事，一些不知从何而来的怪物总袭击过往的行人。为了解开这个谜团，我们的主人公——年青的冒险家爱德鲁，来到这个国度，经过一系列危机四伏的历程，终于完成了使命。以上的情节就是《伊苏国Ⅰ、Ⅱ》的故事，而本集的内容则是到一个名叫菲鲁盖那的地方去解救那里人民的灾难。

除了传统的RPG情节外，《伊苏国》系列还加入非常多的动作成份，对付不同的敌人就要采用不同的战术：如空中的敌人要向上刺或跳起来砍；而地上爬的敌人要爬在地上攻击或跳起来向下刺。因为是比较古老的游戏，所以画面和《英雄传说Ⅰ、Ⅱ》相似，如果你对一个游戏的剧情比较重视的话，请等待它的到来。



失落的古代卷轴——匕首瀑布

THE ELDER SCROLLS:DAGGERFALL

北京　赫闻

制作公司		BETHESDA SOFTWORKS	
载体	光碟	系统	DOS
语种	英文	类型	角色扮演

Bethesda 公司在推出了 RPG 游戏《失落的古代卷轴——匕首疑云》(The Elder Scrolls: Arena)后终于又发行了规模更为宏大的续作《匕首瀑布》。当 RPG 类游戏渐渐失去新意的时候，台湾和欧美的公司不约而同把目光投向 MUD，希望在传统的 RPG 游戏中加入 MUD 因素，重整 RPG 游戏大旗。事实说明，这一步是走对了，象去年底智冠出品的《金庸群侠传》和今年初 Blizzard 公司的《暗黑破坏神》，在游戏中都加入了 MUD 因素并获得很大的成功。是大势所趋亦或是英雄所见略同，Bethesda 公司推出的《匕首瀑布》中也加入了大量 MUD 的特点。

Daggerfall 是 Lliac 湾的三个城市国家之一，它座落于 High Rock 地区和 Hammerfall 地区之间。Rare 是 Daggerfall 的 Lliac 湾的领主，同时他又是 Daggerfall 的城主。在他之上还有 Tamriel 王国的国王，虽然王国内部内战连连，但是 Rare 还是完全忠于国王。Rare 的前任城主 Lysandus 死于一场和另外一个城市国家 Sentinel 的战争中。但是在几个月后的一个月黑风高之夜，Lysandus 回到了 Daggerfall 城，他手里拿着一把泛着森森之气的妖刀，同时身后跟着一个幽灵战士，他声称此行是为了报仇。这一切使城市居民和宫廷成员感到恐慌。自此，每夜 Daggerfall 城中伴随着以前贤明仁慈的城主常有恶魔出现。



在 Daggerfall 城的东部，Lliac 湾的人口处有一条 Bjoulsa 河，这里座落着 Wayrest 城。它是一座商业城市，非常漂亮并且很富有。鲜花、金币、还有优美的音乐分布在城市的各个角落。在 Daggerfall 城和 Sentinel 城的战争中，Wayrest 城一直保持中立，因为它知道不管加入哪一方都会给人民带来灾难。但是 Wayrest 城也面临着自己的问题，当 Wayrest 城的王储阴谋提早接收老城主的权力时，Wrothgarian 山脉的魔鬼在城市北部的山脚下建立了自己的居住地。在 Lliac 湾的对面就是 Sentinel 城，这里盛产香料。Akorithi 女王统治着 Sentinel 城，她的丈夫在与 Daggerfall 城的战争中阵亡，为了确保和平只好把女儿嫁给 Lysandus 的儿子。除了这些统治者外，还有公会领导、魔法师、女巫、僧侣、骑士、贵族，甚至小偷都在 Lliac 湾地区施加影响，试图控制这里。在 Lliac 湾地区实力才是最主要的，但是这种势力均衡马上就要被打破了。如果谁能找到远古的强大力量就会赢得胜利……

进入游戏前，可以选择勇士的类型，有依靠勇气和力量的、有擅长魔法的、有敏捷快速的等等(有点象《暗黑破坏神》)。游戏采用主视窗形式进行，战斗也是在迷宫中即时进行的(很象《黑暗王座》)。和游戏中的人物对话交流是十分重要的，比如说你可能帮助一位母亲救了一个孩子，或许以后会得到好报。“没有钱是万万不能的”这句话可以说是 RPG 游戏的至理名言，游戏中你可以进行贸易活动来赚钱，如果觉得这样太少太慢，可以搞点走私活动(没有海关管么?)。游戏有许多的分支结构，一不留神你可能会卷入政治阴谋。当然你还可以进入行会探险，这能增加你的阅历，但如何接触他们就是你的事了。由于有了更大的开放性，想达到目的不只有一种方法。例如农庄主让你帮他赶走侵犯土地的妖怪，你既可以采用暴力手段进行屠杀，也可以凭三寸不烂之舌说服敌人。游戏中敌人的 AI 很高，你可要小心对付。同时地势宽广地形复杂，有河流、山脉、沙丘、沼泽等等，要注意勘探，合理利用。游戏的音效做得很出色，秋天落叶声，树林中的脚步声，昆虫的鸣叫声，甚至在你走近瀑布时，湍急的水流带出的吼声都清晰可闻。

此游戏的主动性很强，可以更大发挥玩家的智慧，这方面很值得称道。其实，我们国内就有很好的题材来作一些带 MUD 味道的 RPG 游戏，象古龙、金庸笔下那些熟悉的武侠人物都可以作 NPC，再加上那些莫测高深的武功，绝对很吸引玩家。《金庸群侠传》虽然做了一些尝试，但还有很多值得改进之处。还可以借鉴 MUD 游戏《侠客行》和《风云Ⅱ》(以古龙笔下人物为 NPC 的 MUD)的成功经验，做一款更有新意的 RPG 游戏。



英雄传说Ⅲ
——白发魔女

上海 天骄创作室:吴冠军

制作公司		FALCOM	
载体	光碟	系统	DOS
语种	中文	类型	角色扮演

人,有爱美的本能,总是喜欢美的事物。《白发魔女》里没有血腥镜头,没有"清凉"画面,有的就是——美。初拿到这款游戏,不经意地试玩了一下,却不知不觉被其优美而感人的情节深深吸引住,在悠扬音乐的陪伴中渡过了美妙的数十小时。

游戏从序章到最终章共分为九章,玩者扮演两个初涉社会的少年杰立欧与克莉丝,按当地村里的习俗进行"成人仪式"——向散布于大陆各处的五座神庙做一次巡礼之旅。在这次例行的旅行中,却遇到了许许多多不能解释的不祥现象。从旅途中得到的各种信息表明,早在二十年前,就有一位被称作"白发魔女"的少女曾对世界的未来表示深深的担忧,并对即将来临的危机做了不少预言警示。随着两个少年的旅行,渐渐发现这名被称作"白发魔女"的少女耶鲁杜留下的预言皆一一变成现实。但预言中提到的最终劫难还未降临,耶鲁杜的预言也并不是指它们已是无法改变的命运,而是预先提醒人们要努力地去创造属于自己的未来。因此,能否换回这个世界即将被毁灭的命运,就要看生活在这片土地上的人民自己了。游戏虽然名为"白发魔女",但耶鲁杜自始至终未出现在游戏的时代里。玩者无法和她碰面讲话,只能从旁人的口述中了解这位像谜一般少女的故事,慢慢体会到她那孤独、不为世人理解,却又热爱着世界的心。而到了最终章,耶鲁杜的灵魂与即将摧毁世界的巨浪合二为一时,她那洁净崇高的精神品质已展露无遗,深深地刻入了玩者的心房——她才是真正的主角!游戏结束后,白发魔女的倩影久久印在我脑海里,拭抹不去。她已有了生命,在每一位玩者的心中。



为了让玩者更好地欣赏剧情,制作者简化了游戏的战斗部分,而采用了一种全新的系统:战前设定制(DBS战斗系统)。玩者只须在战斗前,将战斗设定、动作编辑、队伍排列等内容规划好,那么当遭逢敌人时,玩者就完全勿须多费心机,队员们会自动依照先前设定展开战斗。这种战斗方式在遇弱敌时还算合理可行,但遇到实力相当的敌人,却往往在一番厮杀、互有损伤之后,就开始"对峙",不再战斗,而且就算等上两三个小时他们也会照样对峙下去,丝毫无继续打斗的意思,对于这点只有哭笑不得了;而一旦遭逢强敌,由于电脑的AI智能实在差强人意,该拼的不拼,在同伴快不行时,一两个队员却仍在一边闲逛,等着敌人来逐一消灭,这时就会使玩者的心情变得很糟。所以对于这套FALCOM自行开发的DBS战斗系统,本人认为还着实有待进一步改进和提高人工AI智能。

另外,值得一提的是游戏音乐及细节表现。游戏光碟共收入了六十六首CD乐曲,这一曲曲配乐与游戏的情节起伏搭配得天衣无缝,即使玩穿后当成音乐CD欣赏也是颇有意味。而从游戏的细节方面可以看出制作者的真功夫与实力:地形的高低起伏真实自然、人物的种种有趣的小动作与对白、章与章之间的爆笑小动画、战斗时可利用断崖而将敌人一招致命……

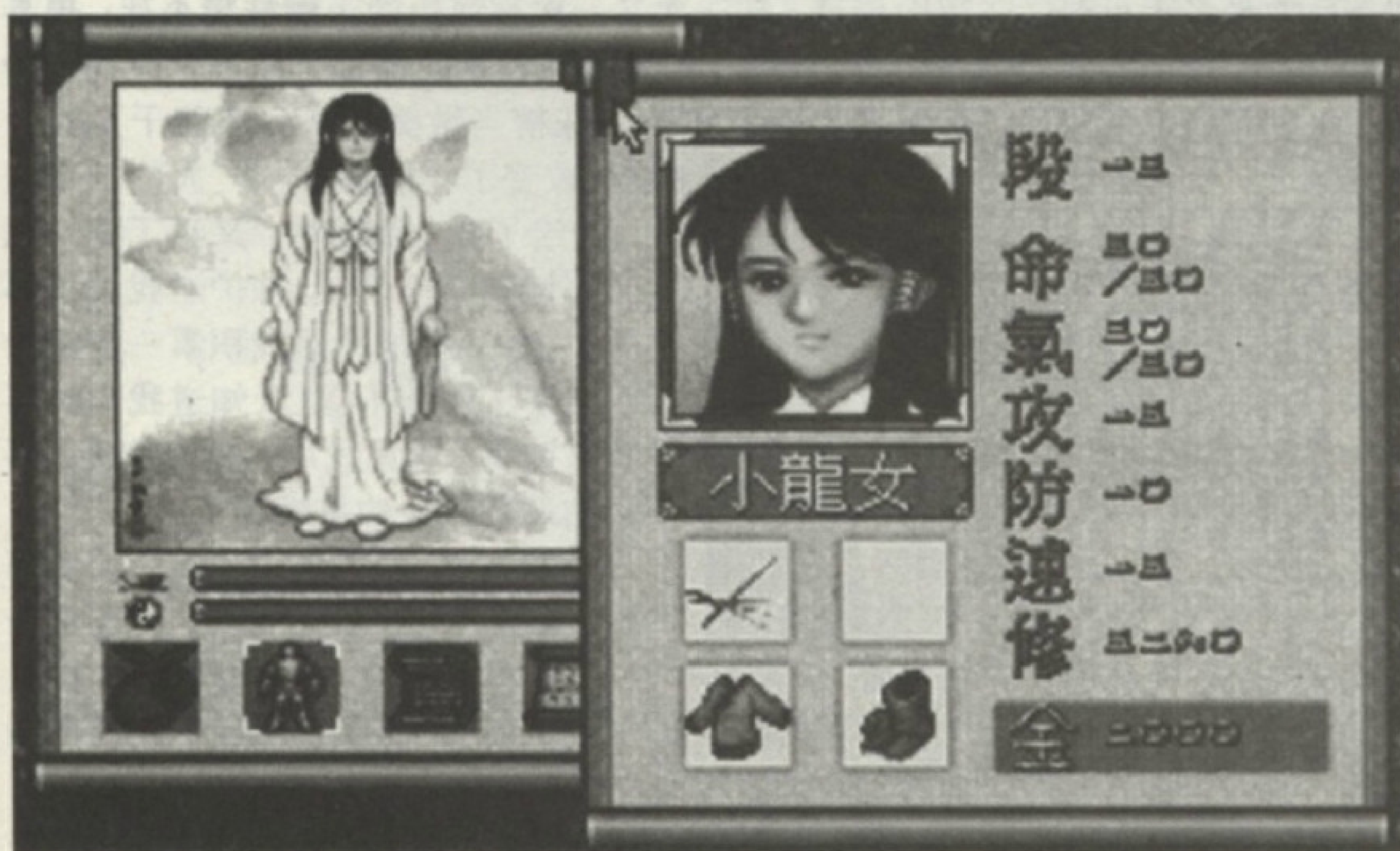
我诚心地向各位玩友,尤其是女性玩友,推荐这一款荡气回肠的RPG作品。引人向善的事物才会美,《白发魔女》不但具有超出一般角色扮演游戏的娱乐价值,更重要的是它还有很好的教育意义。制作者通过许多细节描写巧妙地讽喻了现实生活中的种种丑恶行径:如赌博、捕杀野生动物等等;同时在游戏中还融入了许多基本的为人哲理,通过少年杰立欧与克莉丝在旅途中对于人生真谛逐渐的领悟向玩者揭示这些永恒的真理。随着这一段奇异的旅程,玩者可以深深体会到,能够影响命运的最大因素不是别的,而就是自己的努力。相对于现实社会上许多终日不安、求神问卜的人们,这些虚拟的人物似乎要"真实"得多了。望着从游戏中截下的精美人物特写,忍不住从心底赞叹一声——美的典范!



神雕侠侣

北京　笑书神侠

制作公司		智冠科技	
载体	光碟	系统	DOS
语种	中文	类型	角色扮演



“终南山后活死人墓，神雕侠侣绝迹江湖。”看完金庸先生的这部经典爱情武侠小说，笔者一直就想再回味一下独臂大侠杨过和神仙般的姐姐小龙女之间那温馨浪漫的爱情故事，后来看了港剧《神雕侠侣》（刘德华和陈玉莲主演），仍觉得无法体现小说的神韵，令人有些失望。不过，智冠的这个同名角色扮演游戏让我吃了一惊，如《仙剑奇侠传》一般漂亮干净的画面（制作小组终于不再是河洛，而是不知名的软虫工作室），音乐也让人深陷其中，不能自拔，再加上鼠标操作简单明了，《神雕侠侣》的确是一个值得期待的好GAME！

制作小组表示，以前改编金庸的小说，不是将作品拆得七零八落，如《笑傲江湖》、《倚天屠龙记》，就是截取前面的情节，象《鹿鼎记》，使玩家总有游戏尚未结束的感觉。这次《神雕侠侣》将使剧情贯穿四册原著，能使玩家真正溶入游戏之中，您化身的杨过从不会武功的少年时期，至遇到小龙女，一直到第三次华山论剑后成为威名远扬的神雕大侠，一定会让您从另一个角度体会《神雕侠侣》中杨过和小龙女那种介于师徒、亲人和情侣的微妙感情，并把这段“剪不断、理还乱”的旷世恋情从头到尾诠释得一清二楚，完完全全地展现《神雕侠侣》的全貌。

游戏的战斗系统是“人见人爱”的踩地雷方式，撞到敌人后，就变成和《仙剑奇侠传》一样视角的回合式战斗，打斗时也是跳将过去挥剑乱砍，或者站在原地施展精妙的气功。有一点和《金庸群侠传》相似，就是在升级后，除了人物一般的属性，如金钱数、生命值、攻击力、防御力、气功等会增长外，人物经常使用的招式也会升级。值得一提的还有各种招式必须配合专门的武器，想施展黯然销魂掌，手中定要空无一物；要使出打狗棒法，当然需要装备棍棒了。游戏中一项贴心的设计是在玩家使用道具或装备武器时，系统会有增加或减少人物属性的说明，在状况栏中物品还能够按照玩家的选择自动“贴”到人物的身上。

说是RPG，但在杨过的少年时期，游戏主要以冒险游戏的方式来进行，因为那时的杨过不会丝毫武功，你要想尽办法找到出路，如何过关，建议大家还是看看金庸先生的原著吧（和《鹿鼎记》有些相似）！也许因为有冒险游戏的成份，所以游戏的鼠标操作具有亲切的物件导向功能，如玩家将鼠标停留在可对话的人物、可利用的物品亦或是能开启的门上时，鼠标就会变成对话泡、手等相应的游标。



因为《神雕侠侣》的时间跨度相当大，所以随着剧情的发展、时间的推移，剧中的人物面貌也会随着转变，但一尘不染的小龙女、甜美可爱的程瑛与陆无双，还有赤练仙子李莫愁定会给你留下深刻的印象，让人不由得想大声地说——《神雕侠侣》我的的确确是经历过一回！



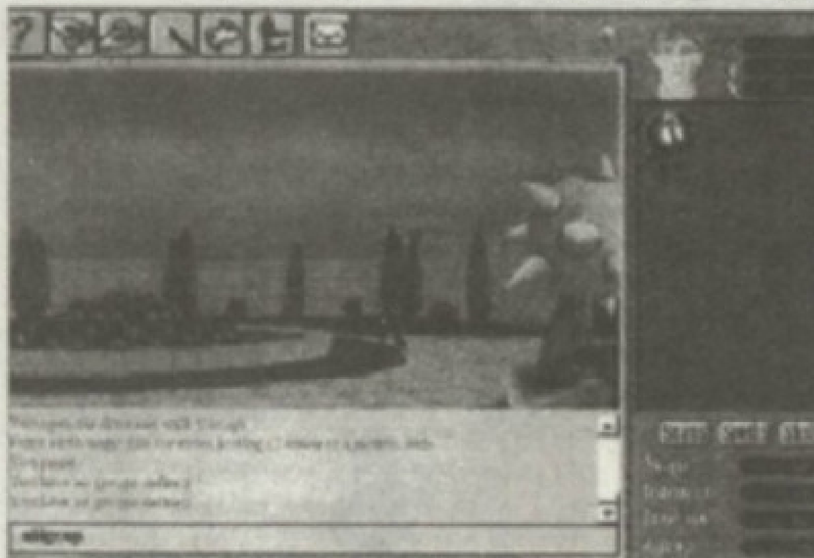
子午线 59

MERIDIAN 59

北京　晨风

制作公司		3DO	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	图形 MUD

很怪异的名字，不是吗？但其却是目前最炙手可热的图形 MUD，而其出品者可能更令你吃惊——3DO，在经历了游戏机市场的滑铁卢后，3DO 此次电脑出击成果不俗。MUD 的生命力无疑在于其缔造了一个真正的 RPG 梦幻世界，而其中的绝大多数角色不论法师或战士，都是有血有肉的玩家，这种人类间彼此感情和行为的交流使 MUD 具有传统 RPG 无法比拟的魅力，《子午线 59》就是这样一款让人梦幻成真的好 GAME：设计自己的脸谱和技艺、横跨平原、扫清魔兽、深入地下、破解谜题……自己的勇名与声望真的在世界各地传扬，详尽的在线说明和自动绘图使你的冒险更加得心应手。同样，通过不同的对话频道，你可以和同伴窃窃私语，或者向整个大陆广播。



其实初入这片神奇的土地，我有些象个乡下孩子进入了大都市一样，茫然不知所措。我试图创造些自己的冒险传奇，却一次又一次被河边的小蜘蛛精杀死；想弄些一般的装备，却总是从盘旋的楼梯上坠下……我开始怀疑自己除了能被蜘蛛精当做美餐外，还能干点儿什么，然而这一切突然被改变了；我遇到一个"人"，一个同伴，他给了我一副铠甲，又送了我一把名剑，外加 2000 块钱，并护送我过了那条恐怖的河流！他希望我积累一定经验后，与他一起去冒险，天知道我当时何等感激涕零，毕竟我可以挺起胸膛，再不必怕那些低级的蜘蛛精了。

你知道吗，真的是"人"使一切变得不同，虽然在这个神话世界，我还是个陌生者，但因为有了"人"，有了朋友，我已经看到了自己的前途和希望，当然我还得小心翼翼，游戏中到处传扬着关于专杀新手的冷血玩家的恐怖故事。

怎么样，还在等待《网络创世纪》吗？试试这款《子午线 59》吧，它真的很不错。



天地无用

——登校无用

北京　九阳



制作公司	
先锋 LDC	
载体	光碟
系统	WIN 95
语种	日文
类型	冒险

《天地无用》系列又出新片了，如果诸位对它还有印象的话，应该还记得这个被美女包围着的"幸运"家伙——征木天地。这次登陆 PC 的版本是从 PS 上移植过来的，屈指算来 PC 上已有三款《天地无用》了，增刊上介绍的以 AVG 形式的《天地无用！魉皇鬼》、WIN 95 下的"怪形态"的《天地无用》以及本次介绍的仍以 AVG 形式出现的《天地无用——登校无用》。其实虽说是 AVG 的形式，但 AVG 的成份可是一点也……不多，只是出现几个选项，选几个就会出现一段动画，所以它不属于那种给你带来多么大震撼力的游戏（"天地"系列向来如此），而是那种纯粹的供消遣的游戏。它，更象互动式的电子图书或者说是给漫画迷准备的卡通片。

说到内容，还是离不开争风吃醋，这回，阿重霞和魉呼跑到了天地的学校去"大打出手"，于是天地的最后一块静土也消失了。不过，最糟糕的是砂沙美也受到了感染，在鹫羽的帮助下变身为长大后的砂沙美——白眉津名魅，同样去了天地的学校，而天地似乎也对津名魅有好感，这当然不对阿重霞和魉呼的胃口，于是围绕这四个人就产生了很多很多的事情，当然，倒霉的还是天地。与此同时，在宇宙的某一个酒吧中，三个女赏金猎人知道了被通缉的海盗魉呼的下落，于是来到地球追杀魉呼。

本作与《天地无用！魉皇鬼》的设定一样，也分为上下两部，上部主要是关于津名魅的故事，下部则是三个女赏金猎人来到地球后的故事。而且听说游戏中还有隐藏剧情，这就需要诸位玩家的努力了。游戏中的笑料也很多，象阿重霞带的便当是烤蜥蜴，魉呼的便当居然能使地面融化，不过由于文字的关系，这点倒不重要。重要的是，它是一部改自漫画的游戏，而笔者则是一个漫画迷。



MUD 巡礼

漫谈网络游戏 MUD

（十二）

北京 迦楼罗

失落的国度

DOOM OF LOST KINGDOMS

(五)后记

自从坎德斯王国沉没后，代表正义一方的罗塔等人及邪恶一方的伏梭等人因为猛烈的爆炸被分散到世界的各个角落，但并没有因为伊克斯国王及邪神已死，双方就和睦了，仍是水火不容。

罗塔在月光村中成立了战士公会，专门训练英勇的战士，希望将来有一天可以重回坎德斯王国。路易则在桑尼城组织了骑士公会，希望打倒一切邪恶的力量。凯瑞纳则与米瑞安在拜耳瑞城同组了牧师公会，希望有更多的人不再被黑暗势力所侵蚀。尼斯提则在怀特城组织了医疗公会，传授医疗技巧，并且希望世界将来不再有征战。

在另一方面，尤丽等人回到黑暗大陆后眼见世界的纷乱，便在黑暗大陆西边的索丹城中组织了魔法师公会，专门钻研邪恶的法术。蒙德则在坎德斯大陆的迪纳镇中组织了杀手公会，专门训练杀人不眨眼的杀手。戴诺则号召了黑暗大陆上的半兽人，在艾索城中组成了恶魔公会。至于吸血鬼索斯则藏身于尔赛兴岛上某个阴暗的角落建立了吸血鬼家族，继续过着他暗无天日的生活。

两大阵营无时无刻不想着要毁灭对方。但同时也有一些厌倦征战杀戮生活的人，他们到处流浪，寻求真理，不偏向任何一方，被世人称做吟游诗人。

从此整个世界陷入混乱的局面，代表正义的一方极力想要找回紫水晶及坎德斯王国，而邪恶的一方则仍试图要黑暗势力入侵整个世界。多年以后，失落的王国的传说被传了下来，至今仍然有许多人还在寻找着。

(六)外传：次元之村的传说

数道光芒划破天际，象征光明的太阳自东方渐渐升起，驱走了黑暗，也通知了坎德斯大陆上的居民：他们又安全地渡过一个夜晚。但是，迎接他们的，却是未知的一天。坎德斯王国的城内，是一片残垣断壁、尸横遍野。地面上的血迹经过一个晚上，已经凝固成令人惊心的暗红色。昨晚暗黑大军的突袭，着实给了坎德斯王国不小的损害。由魔法师、骑士及战士所组成的皇家兵团，虽然击退了暗黑大军，但自身损失也不小。街道上有不少的流浪汉，侥幸逃过一死，天未亮，就已经三五成群，开始贪婪地剥下暗黑骑士的装备、武器，准备拿去商店兜售。这些人总是这么讨厌，只顾自己的死活。尚有余力的皇家兵团，正帮助王国的居民重建他们的家园，一些低等级的医疗者，则尽他们所学，为受伤的士兵、人民疗伤。坎德斯王国，这个正义的最后一道防线，经过多年的征战，似乎也已经摇摇欲坠了……

其实在坎德斯大陆上，尚有许多仍在苦苦对抗黑暗势力的部落。这些部落的规模通常都不是很大。他们没有足够的战斗能力去攻击黑暗势力，只能消极地防御、守护他们的家园，通常这些村落中，都有一些能力不低的魔法师。这些魔法师在村庄的周围，利用自己的法力，布下圣洁的防御结界，防止黑暗生物的攻击。这些结界在暗黑大军的眼中，简直比一张纸厚不了多少，若暗黑大军进袭这些村庄，简直是易如反掌，可是此时的邪神，正将所有的军力用来对付坎德斯王国，所以这些小部落，才得以幸运地残活下来。

默沂村位于坎德斯王国的西方，是这些对抗黑暗势力中较大的村落。村长牙米(Yami.C)的种族不是人类，而是地精。地精是精灵的一种，他们不擅长用身体战斗，但对魔法却有相当的天份，所以年纪较长的地精，通常都是一个了不起的魔法师。透过木窗，一道阳光照在牙米的脸上。牙米喜爱阳光，对所有的地精族而言，阳光是他们的第二生命，所以牙米总是在日出之前就起床，迎

接东方的第一道光芒。他走出他的小木屋，天刚亮，空气异常清新，牙米深深地吸了一口气，再将这口气吐了出来，接着使用了"漂浮术"，整个人冉冉的升起，越过了屋顶，缓缓落在默沂村广场的树梢上。牙米把全村庄都仔细看了一遍，脸上露出了慈祥的笑容，对他来说，默沂村的村民就象是他的子女，只要村民们平安，就是他最大的快乐。牙米接着看了看村庄周围，看着那六道隐约闪烁的光柱，十年前的一件往事，又浮上了心头。

十年前的某个夜晚，也就是牙米刚过完他四百岁生日的那天晚上。他照着往例，进行瞑思。三百年来的例行瞑思，使他的魔法水平，已经不亚于一个大魔导士或一个贤者。那天晚上，当他闭上眼睛，朝着紫水晶所在的坎德斯王国，盘膝而坐，缓缓将自己的精神放开，与大自然融为一体，让大自然的精气源源不绝地注人体内。突然间，他的意念中出现了一颗耀眼的紫水晶，水晶虽然散发着强烈的光芒，感觉上却很柔和，浑身上下都很舒服。正当牙米不知所措时，一道细长的光芒自水晶中射出，不偏不倚地射中了他的额头，他猛然惊醒。自那晚之后，牙米就觉得体内似乎有用不完的力量，他知道这一定是水晶赐给他的力量。当时，暗黑大军已经在坎德斯大陆上兴风作浪，坎德斯王国自保已有困难，更别提去保护这些小村庄了。于是牙米使用尽办法，费尽心思，找到了六颗紫宝石，企图用他得自紫水晶的力量，来设置结界，保护默沂村。他本来没有保握能成功，谁知一试之下，不但成功了，而且结界的力量比他想像中的更强，于是，这十年来，默沂村一直平安无事。

"牙米长老！"沉思中的牙米被呼叫声拉回了现实之中。牙米往下一看，原来是凡提斯(Fantis)，一位擅长技击搏斗的勇者。若说牙米长老是一面盾，守护着村庄，那凡提斯便是一把矛，负责村庄外旅人的安全。这几年来，死在他手下的怪物不计其数。牙米长老喜欢在清晨吸收阳光的精华，凡提斯则喜欢在清晨锻炼他的身体。牙米长老缓缓地自树上落下。凡提斯说道："昨晚暗黑大军又袭击坎德斯王国了。""是啊，我隐约能感到水晶的波动，"牙米长老顿了一顿，接着说道："黑暗的力量似乎就要赶上紫水晶的力量了。""那么你是说，坎德斯大陆会……"凡提斯不安地问着。"我也不清楚，不过，正邪的最后一战，似乎已经不远了。"牙米长老说完了这句话，两个人都静了下来，内心满是担忧！他两人哪能预计到，邪神的最后一次攻击，竟会在今晚发动。

夜晚悄悄地来临，今晚是满月，皎洁的月光尤如一层薄纱，轻轻地覆盖着坎德斯大陆。经过了一天的忙碌，坎德斯王国的皇家兵团料想暗黑军团不至于连续两天夜袭，何况今晚月色如此明亮，实在不适合夜袭，因此防备也松懈下来。

牙米长老伫立在窗边，明亮的月光使他脸上的皱纹更加明显。今晚牙米长老一直觉得心神不宁，他实在不希望自己有这种预知能力，更不希望他每次的预感都会正确，可惜的是，自从水晶赐给他力量之后，他就有了这种能力，更糟糕的是，每次的预感，都实现了。

森林里突然传出数道狼人的吼叫声，一道乌云自黑暗大陆的方向飘了过来，"吞食"了月亮，向坎德斯王国飘过去。在这同时，牙米长老感到一阵黑暗的波动，如炸雷般，打在他的胸口。数年来，每当暗黑大军入侵坎德斯大陆，他都会察觉到黑暗的波动，但是却都没有这次的感觉强烈。守卫着村庄的六颗紫宝石，似乎也感受到这种不正常，激射出六道强烈的光柱。东方的坎德斯王国传来阵阵征战的杀戮之声，死亡的呐喊、黑暗生物的咆啸、刀剑交击产生的刺耳的金属磨擦声，顺着腥风，窜入村人的耳中，所有的人都伫立在门外，望着东方的天空，心中充满着恐惧。

邪神身上所散发出来的黑暗波动，唤醒了坎德斯大陆上沉睡中的魔物，也为他们灌输了力量，所有的妖怪都陷入疯狂，袭击着各个村庄。结界瞬间被冲破了，怪物们冲入了村庄，贪婪地嗜食着人类的血肉，整个坎德斯大陆成了修罗血海，人间地狱。骸骨恶灵、兽人及一些不死系的低等魔物，前赴后继地向默沂村前进，但在刚接触结界的一刹那，随即被圣洁的力量震得粉身碎骨。若在以往，后面的妖怪一定会有所忌惮，但是今晚，邪神的黑暗波动已使它们神智疯狂，不多久，结界外已经是血流成河，到处是妖怪的残骸断肢。一些较高等的妖怪，如暗黑精灵、死灵法师，则不断地聚集能量球攻击结界，而黑暗波动却不停地补充他们魔法力。眼看着结界由强转弱，似乎已经撑不住了……

凡提斯匆忙地跑进牙米长老的家中，却见到牙米长老正坐在地上瞑思，身上包围着一道圣光，汗下如雨，脸上露出痛苦的神色。显然牙米长老正在尽全力守卫结界。突然村子西边传来村人的惊叫声，凡提斯心中暗道"遭了！"，立刻往村子西方奔过去。果然是结界受不了妖怪的攻击，已经破了一个小洞。二只体型较小的狼人冲了进来，用它们的獠牙咬死了两个村人，血腥的味道刺激了结界外的妖怪，使它们更加疯狂。

凡提斯一惊，右手已经聚集了一颗气弹，往较远处的狼人射了过去。气弹是格斗家的最高技巧，狼人哪承受得住这股威力，立刻粉身碎骨。凡提斯接着一个飞脚，另一个狼人脑浆迸裂，倒死在地。"妇女与小孩躲在屋内，不要出来，其余的人拿起武器，为自己的家园奋斗！"凡提斯吆喝着，瞬间又杀了两只半兽人。村人受到凡提

斯的激励，各自拿起武器，与怪物展开了殊死搏斗。幸好此时结界只破了一个小洞，进来的怪物不强，很快就将窜进来的怪物全部清除。但是，结界似乎随时就会破裂，望着结界外的怪物，凡提斯的心立刻凉了半截，他实在没有把握对付那么多的妖魔，只恨自己平时没有教导村人技击搏斗。

突然间，东方的坎德斯发生了大爆炸，威力之强让所有人都站不住脚。强烈的爆炸，将次元空间炸出一道裂缝，只见裂缝不断扩大，由东方渐渐逼近，沿途吞食了所有的东西，森林、高山、河流，全消失了。眼看连默沂村都将要被吞食了，瞑思中的牙米，也感受到这股光明与黑暗冲突的大爆炸，身体猛然化作一道强光，冲破屋顶，浮跃在半空中。大声呐喊：“水晶啊，请以我生命的力量，化为最后的结界，守卫默沂村吧！”一道紫色的光芒自牙米长老的额头激射而出，化为六道小光芒，投射在六颗紫宝石上。六芒星顿时又连接起来，组成了最强的结界“圣光壁”。全村子的人都沐浴在这圣光之下，黑暗生物在一刹那全化为灰烬。数秒钟之后，一切都平静了下来，坎德斯大陆外的人全都目睹了这场大爆炸。没有人知道紫水晶是否安好，没有人知道邪神是否还活着，也没有人知道默沂村是否毁灭了。

时间不停地流逝，开始有人按着这个传说在寻找坎德斯王国——这个失落的国度，更有一些飘泊者，扬言他们曾经找到一个奇怪的地方，那里受着结界的保护，而且是处于异次元，只有一些地方仍与这个世界衔合，村中还有一个强大的公会“格斗家公会”，据说是由一位名叫凡提斯的格斗家所创。至于那个次元之村与这世界的衔接之地，已经没有人知道了，或许在高山，或许在深海，或许在无垠的荒漠……

规则

首先，必须要声明这是一个 LPMUD 而不是 DIKUMUD，请不要以玩 DIKU 的心情来玩《失落的国度》。你必须多看多听多搜寻，如此一来你可以得到意想不到的收获。怪物并不是 MUD 的一切，所以这里有许多的任务等待你去完成。如果一开始时，你觉得生存不下去了，不妨问一些高级的玩家，让他们帮助你吧。

《失落的国度》有一套司法制度，所有的子民都必须遵守，否则你将会受到某种程度的处罚。

1. 允许玩家一次玩许多角色，但是不能同时上线。

2. 在《失落的国度》中，谋杀(Player Killing)是被允许的，不过等级小于 5 的玩家受到法律制度的保护，除了怪物之外，没人能让他们去见死神。但是如果因为 PK 而被别人追杀的话，那你只有自我保佑了。现今只能谋杀和你等级差小于五的玩家。

3. 任务(Quests)是《失落的国度》中相当重要的一环，所以禁止角色之间在游戏中互通有无，也就是禁止告诉其他角色如何完成一个任务，但是可以提供一些暗示。除此之外禁止大家公开如何解开任务，不然你就会经常发现任务又改变了。

4. 回报臭虫(Bugs)是每个玩家的义务，不论是对玩家有利亦或是不利的臭虫。

属性

属性对每一个玩家来说是很重要的，以下是《失落的国度》所提供给每一位玩家的属性：

1. 力量(Strength)：力量越大你所能拿的东西就愈多，攻击力也会增大。

2. 敏捷(Dexterity)：敏捷的属性越大你就越不容易被打中。

3. 智慧(Intelligence)：影响你的魔法点数及谈话点数。

4. 体质(Constitution)：影响你的生命点数。

5. 体型(Size)：体型越大生命点数越高，而且所能携带的物品就越多。

6. 自律(Discipline)：自律越高越不容易被法术攻击，自己法术的成功率也越大。

每一种公会属性的上限及分配不同，每一个等级所有的属性和亦有限制。

技能

技能是这个 MUD 里面非常重要的一环，它们影响的范围不小，但是每一种技能都有他们特殊的功用，战斗方面的技能对于你的战斗帮助相当大，有的是增加你的攻击力，而有些是减少你所受的伤害。

技能随着你所加入的公会之不同，将会有所改变，例如：冒险者可以训练的技能只有六种，如果你加入战士工会，你将有特殊的技能可以训练，但是有些技能的上限会受限制，所需的经验值也比较高，而有些技能你也无法练习。只有在你所属的公会你才能训练你的技能，技能的值越高对你的帮助越大。

《失落的国度》共分 6 个区域，玩家开始时是在坎德斯大陆愚人镇的冒险者公会(已经加入)。在等级未达 5 级之前还有月光村的战士公会、迪纳镇的杀手公会和恶魔岛的恶魔公会可以加入，不过三者只能选一。它们各有优缺点，职业不同所会技巧也不同。



提起牛蛙公司，可能许多玩家就会想起《魔法飞毯》系列，确实《魔法飞毯》以其优秀的3D引擎在飞行类游戏中占有一席之地，也使更多的玩友认识了牛蛙公司。其实在这以前，于1993年牛蛙公司就推出了一个至今来说都是很优秀的动作策略类游戏《极道枭雄》，在还是以磁盘为主要载体的年代，它就以精彩的片头，细致的画面，火爆的场景，以及那层出不穷的任务，引得好评如潮，同时也为PC游戏的发展起了很大的推动作用。笔者自然也不例外，成为《极道枭雄》的一名拥趸。同时我也一直期待着它的后续作品，来延续那一场战争。但不知怎的，牛蛙公司迟迟没有推出续作，使我和牛蛙的支持者等得很是心急。直到《无悔的十字军战士》获得空前成功，牛蛙公司沉不住气了，终于推出了《辛迪加战争》来继续上一场征战，看来竞争机制还是大有益处的！

在第一场战争发生的1995年后，和平的局势被当权的辛迪加组织控制着，同时他们也没有停止工作，为了升级已经植入人类电脑的芯片，他们成立了一支调查队来找出如何能更好利用所控制的人脑。为了保密，由十名科学家组成的C3小组在冰岛首都雷克亚未克进行着实验。在研究中，他们掌握了一些来自外星球的威力极大的武器，这使得他们疯狂了，有了如此的实力，便想打破辛迪加控制的局面，建立新时代圣教组织。但C3小组中有一个人抵制这个疯狂的计划，他名叫Ko－Paull Vissick，因此他离开了这个组织，而那九个人已经下决心要推翻辛迪加的统治，他们打算在组织里征集新会员来加强实力。他们把这个想法写进了一个名叫Codex的重要文件。按着这个计划，新时代圣教组织将研制一种新的武器系统，它比辛迪加的武器先进了许多。

新时代圣教组织所要做的第一件事就是制造电脑病毒，放到辛迪加用来控制人民的网络上，使植入人脑的芯片不受辛迪加的指挥。他们还计划使网络突然中断，代之而起的是新时代圣教组织，通过对民众的教导，使他们明白世界将要变成怎样，促使更多人改变立场支持新时代圣教组织……战争自然不可避免地爆发了。新时代圣教组织用先进的武器装备了他们的成员，而辛迪加则依靠训练有素的部队和能够不断升级的武器。不过，辛迪加只是想恢复旧秩序，但是新时代圣教组织却有他们更为庞大的计划……还记得Vissick吗？C3小组的第十名成员。他了解新时代圣教组织的计划，并感觉到世界将要面临一场大变革。虽然离开了C3小组，但他对加入辛迪加也没什么兴趣，他不想命运被别人掌握。事实上，他也正领导着一个三人小组，他们要为自己的生存而战。作为玩家的你已经站在新世界的边缘，你将加入哪一方阵营？



游戏开始后，你将选择作为新时代圣教组织或辛迪加的战士。作好准备了吗？Let's go！刚开始接受任务时，会有很详细的图像和文字说明，我建议玩友们尽量

看一看，会对你过关有很大帮助的。任务说明中有一详细说明选项，我觉得还是量财而定，因为那可是要花不少钱的。现在我们可以进入战场——城市。在屏幕的左下角，有一幅小地图，可不要小瞧它，它能帮助你很好地定位，并对过关有文字提示，图中绿色光点表示要劝说的人质，红色光点表示要消灭的敌人，黄色光点表示平民。要按照提示一步一步完成任务，所以好好地利用小



地图，可以起到事半功倍的作用。虽然，每个任务都有一些相同之处，但是也要计划好步骤，因为电脑的 AI 很高且反应神速，解决一两个敌人很容易，但是成批的敌人往上涌，可就手忙脚乱了。因此，我们要充分运用战略战术，打击敌人保护自己。

在接受任务之前，小分队中至少有一个人要配备说服器，因为每次任务往往需要运用说服器去劝说目标。每一关刚开始时，都有可能遭遇敌人，这时又没有车辆可以利用，我们一定要展开最强的正面火力，集中消灭敌人，切忌分散火力。所要说服的人物经常呆在某幢建筑物中，此处往往有重兵把守，要是像“小马哥”似的很英勇地冲进去，那可就不只是风衣上遍布窟窿了！可以采取“引蛇出洞”的计策，在建筑物外开枪把敌人引出来，在空旷处歼敌。城市当中来来往往有很多车辆，有出租车、警车、卡车、甚至装甲车，它们在停车场和道边停着的时候可以抢得，利用它们作战车，这样就是遇到敌人大部队也不用害怕了。当打死敌人后，可以去拣武器来装备自己，如果用不上的还可以卖掉，换些钱花花。由于买武器和升级护甲都需要钱，所以多挣些钱是很必要的，每次完成任务虽然可以得些钱，但这太少了。我们可以不择手段，哪怕触犯法律，比如可以去打劫(只限于在游戏中啊！)。城市的银行中有很多 money，只要你有本事，腰包会很快鼓起来，不过那里也有不少警卫和陷井，一不留神，就“壮志未酬身先死”了。有了钱一定要配备强力武器，乌兹实在是太差强人意了。因为战斗往往是在黑夜中进行，需要借助街道路灯的光线，我们可以利用此点，击毁路灯造成黑暗以便利于隐蔽，也可以用红外线探测器发现敌人，不过它可是耗能大户。

游戏中有许多很有个性的人物，你要发掘他们的特殊能力，培养成为世界知名的科学家或是身手敏捷的雇佣兵，来加强你的实力。像前作一样，你还可以研究武器和人造肢体，细心的玩家还可以在战场上找到四种特殊的人造肢体，它们是硬皮肢体、火焰肢体、能量肢体和隐秘肢体，每种肢体都有令人难以置信的防护能力，你可要睁大眼睛啊！新作增加了十五种新武器，像核子手榴弹、神经停滞磁力枪等等。新时代圣教组织和辛迪加两方都有不同的武器装备，新时代圣教组织的武器带有明显的宗教倾向，而辛迪加永远只是收集、研究、复制和使用新时代圣教组织丢弃的武器，当然这并不妨碍武装自己。

游戏的每次任务都是建立在一定的剧情上，你的行动将会影响地球未来的发展，责任重大。任务涉及面比前作更广，不仅仅有暗杀，还有破坏主建筑物，劝说敌人首脑，解救人质等等，发生在 30 多个城市中的 60 多个任务等着你去完成。战争除了在地球上发生外，还会在轨道空间站上进行，如果你能挨过去的话，还将登上月球。如果你作为新时代圣教组织的战士，还能乔装改扮打入敌人内部，在高层会议上绑架科学家，怎么样，够刺激吧。在倒数第二个级别，你将面临一次抉择，新时代圣教组织的老板告诉你任务已经结束，当他们要激发电离层摧毁一切时，你是不假思索地服从命令，还是拒绝命令去打击你从前的老板呢？

游戏中的一些设定也很有意思，像驾驶车辆是绝对不可以逆行的，如果想调头，必须在路口处进行，如果车辆前方的人行横道上有行人通过，车辆会自动停下来礼让(满遵守交通规则的)。在城市中说服市民时，地上若是正好有武器他们会自动拣起加入你的队伍。当然要是想当坏人，也可以体会一下屠杀感。同时路上很多景物是可以破坏的，树木挨了枪后会燃烧起来，最后只剩下烧焦的树干，大楼引爆后会留下焦土一片，真希望环保局不要找上门来。



《辛迪加战争》已经不再使用前作的引擎了，它采用了改进的《魔法飞毯》的 3D 引擎，所有的车辆和建筑物都采用三维技术做成。玩家可以 360 度的旋转方向，并可以上下切换视角，同时还能随意放大或缩小画面，再加上战斗中火爆的场面，使得游戏极具震撼力。当然对机器配置的要求也就相应提高，奔腾 75 以下的机器如

果想流畅地进行游戏就只能开 320×200 的分辨率了，不过那效果可就……好在如今奔腾的价格也是一泻千里，为了游戏玩得爽一些，勒紧腰带，升级！不过笔者在这里透露一下，如果机器不提劲，速度比较慢的话，在屏幕左下角上的小地图上英文提示相应走得也慢一些，倒是利于我这样的英语比较差劲的玩家完成任务。

游戏的音乐和音效也很不错，当局势紧张时，音乐随之一变，很能烘托气氛，而枪炮声、爆炸声和树木燃烧发出的噼啪作响之声都很惟妙惟肖。应该说《辛迪加战争》是近期继《无悔的十字军战士Ⅱ》又一动作类游戏大作。好了，让我们拿起武器投入到"辛迪加战争"中去……

附录：控制键（建议最好键盘＋鼠标控制）

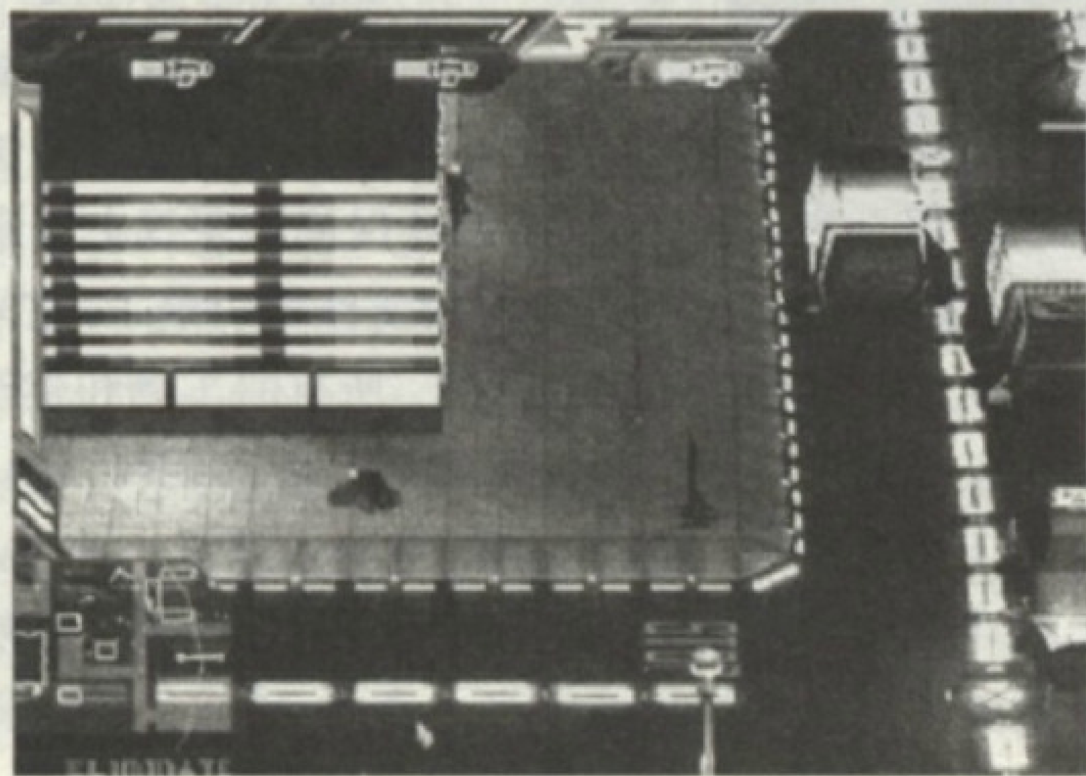
鼠标控制：走到定点——敲击鼠标左键一下
跑到定点——快速敲击鼠标左键两下
发射武器——敲击鼠标右键

键盘控制：队员全选——[\]
逆时针旋转——[Page Down]
顺时针旋转——[Delete]
视角向上——[Insert]
视角向下——[Page Up]
暂停——[P]
重新开始——[R]
单个队员控制——[1]、[2]、[3]、[4]
丢下武器——[Z]
自我毁灭——[Alt]+[D]

《辛迪加战争》装备介绍

乌兹冲锋枪（UZI）：20 世纪生产出来的小型武器，经改装后，采用无壳子弹，并且在射速方面有了较大的提高，是一项适用于街道战争的轻便装备，价值 4000。

"火神"机枪（MINIGUN）：采用合金生产出来的多管机关炮，威力强大，由于新型材料的使用，降低了制造成本，增加了武器的稳定性，解决了发射时所产生的巨



大后座力，是一种基本装备，价值 10,000。

脉冲激光（PULSE LASER）：此系统直接使用能量块，能在压住触发器时进行充能，放射出强烈高温的红光将目标摧毁，价值 37,000。

电击枪（ELECTION MACE）：是新时代圣教组织



经过科学检验的攻击性武器，能发射出高能电，灼伤物体的内部结构，达到杀伤目的，同时采用了一种次原子系统来保证在使用最小能量情况下，发挥出较大威力，价值 42,000。

火箭发射器（LAUNDER）：该装备是针对杀伤大面积敌人而研究的，能发射出燃烧性枪榴弹。当接触目标时枪榴弹产生强烈爆炸，释放出高温热量，并且能自动跟踪多个目标，价值 75,000。

核子手榴弹（NUCLEAR GRENATE）：通过原子核反应达到杀伤目的，触发时，首先进行内部核子裂变，并放射出强烈的辐射光线，随后爆发出强大热量和震波，迅速摧毁爆炸半径内的一切目标，价值 100,000。

说服器（PERSUADERON）：是一种理想且实用的产品，它通过扫描市民脑部电子晶片，使其产生一定幻觉而成为你忠实的追随者，该产品轻便节能，是控制市民、建立理想国家不可缺少的装备，价值 15,000。

喷火器（FLAMER）：诚挚推荐这种短距离节能的凝固汽油喷射器，在使用时，该武器喷射出胶状石油，能紧紧依附目标进行燃烧，对短距离敌人具有奇效，价值 16,000。

分裂器（DISRUPTER）：该装备不断发射出振动的离子波，可以清除说报器在电子晶片所留下的记忆，解除禁锢，导致该人员脱离组织，价值 20,000。

神经性毒气（PSYCHO GAS）：从外星微菌中提炼出来的带有麻醉性毒气，毒气密封在合金筒内，经过投掷后，产生大量蓝色雾状气体，使中毒者在一定时间内中枢神经受到伤害，导致神经失控，价值 10,000。

窒息性毒气（KNOCKOUT GAS）：投掷装有窒息

性毒气的毒气弹会产生黑色云雾状气体，其范围内的人员在一定时间内会丧失知觉，不醒人事，价值8,000。

离子地雷(ION MINE)：一种电磁性脉冲地雷，接触目标后，放出强烈的离子脉冲震波，所涉及到的物体均将被摧毁，对行驶中的车辆特别有效，价值62,000。

高效定时炸弹(HIGH EXPLOSIVE)：设备内装有高能炸药，到设定的时间后将产生巨大爆炸。若在其有效范围内，无论是车辆，人员，还是建筑都将被毁灭，价值48,000。

阻击步枪(LONG RANGE RIFLE)：新一代的阻击步枪，采用特殊的电子容器对子弹进行加速，经加速后的子弹将以5.2倍音速射出，对击中的目标造成难以弥补的伤害，的确是一种高效阻击武器，价值30,000。

卫星炸弹(SATELLITE RAIN)：可通过卫星同步轨道平台联系钨铀合金发射器，当卫星接收到发射信号时，发射高能钨铀合金，进入大气层后液化成雾状钨铀小液滴，在目标上空引爆，引起钨铀衰变，密集地摧毁每一个地方，价值1,105,000。

离子枪(PLASMA LANCE)：由电子科技高速发展研究出来的完美武器，该武器通过单分子聚焦将大气分子转化成能量巨大的高温动态光离子，轻而易举地将它所接触的目标蒸发掉，价值200,000。

钛钨钢丝(RAZOR WIRE)：由钛钨金属所组成的非常长、非常细并带有尖锐凸起的细丝卷，用它铺在地面可有效地杀伤经过的人员，并且用肉眼是观察不到它的，价值10,000。

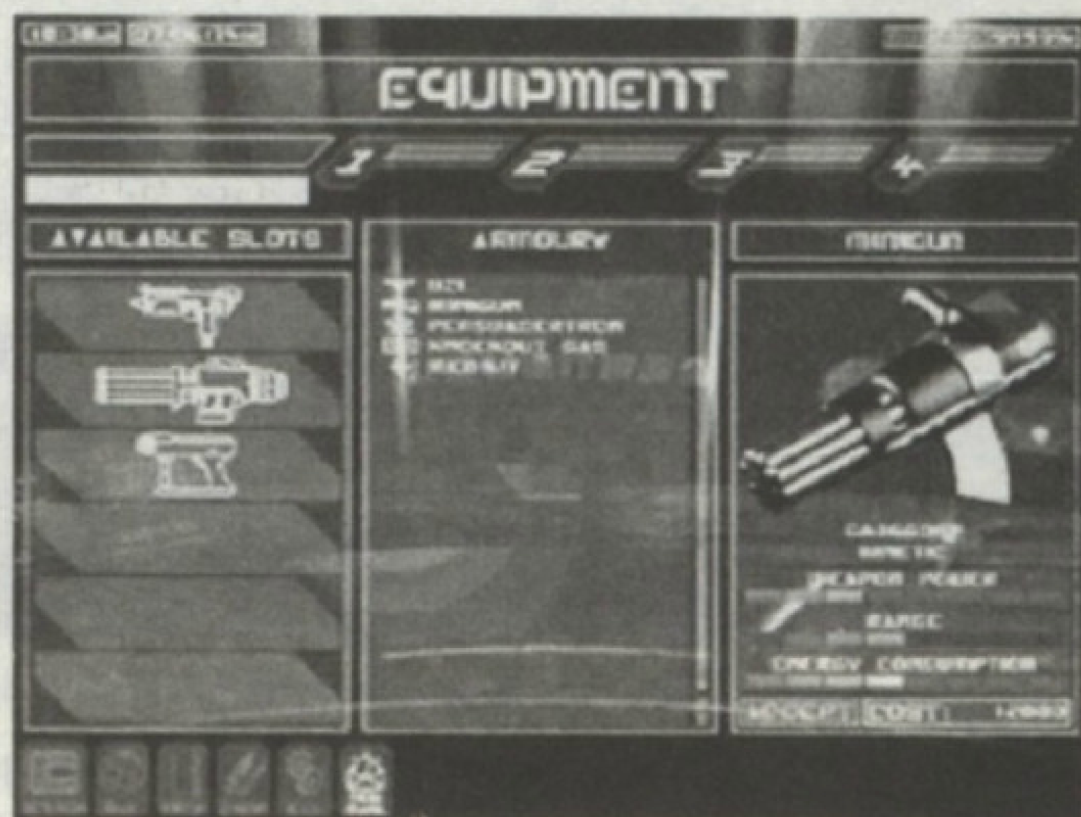
说服器Ⅱ(PERSUADERON Ⅱ)：基于一代而研究出来的换代产品，它具有渗透人员思想内部的能力，可使受到影响的人员忠实、顽固地服从你的命令，对战争狂人具有同样的效果，价值45,000。



停滞磁力枪(STASIS FIELD)：这种可携带的磁场发生器，能发射出红色磁力光圈，使圈内时间相对缓慢，造成圈内物体行动非常迟缓，同时更加容易受到伤害，适当地运用是制胜的关键，价值110,000。

能量收集器(CHROMOTON)：随着电气化学技术的不断提高，这项神秘的武器最终被研究出来，它能吸取有机物体内的细胞能量，并传送到使用者体内，可使本已经死亡的细胞得以再生，战争中使用该装备能迅速恢复生命，提高人员作战能力，价值120,000。

隐型枪(DISPLACERTRON)：利用磁力发射出一个极为稠密的蓝圆，切割圆内的时空，使在圆内的任何物体都将消失，直到能量消失后才能重新出现，价值130,000。



激光塔(CERBERUSIFF)：一项极好的防御装置，在地面形成微小的凸起，对进入射程内任何带有敌意的物体发出多束激光，直到目标摧毁为止，价值65,000。

急救箱(MEDIKIT)：因为含有能修复内部组织的基因物质，少量的麻醉剂以及外科用具，所以能使伤残的身躯迅速恢复活力，再度投入战斗，价值3000。

急救箱Ⅱ(AUTOMEDIKIT)：和急救箱一样具有恢复体力的功能，但它是前一种的升级品，将自动检测人员的生命程度，一旦下降到危险水平，将自动修复损伤部分，使战争得以持续，价值13,000。

高爆钢丝(TRIGGER WIRE)：与钛钨丝一样是极好的通道障碍物，所不同的是它有一定的隐型装置能避开电子搜索，所以即使是最先进的电子眼也难以察觉它的存在，同时它内部装有高效炸药，一旦触发，将形成线状爆炸，价值95,000。

基因转换卡(CLONESHIOLD)：采用先进的基因技术，通过核醣核酸的转换和染色体的复制，可改变使用者的大小、高矮、容貌以及外表，即使是电子扫描仪也难以识破其原来的面目，价值100,000。

(以上"武器装备"由广州王霆、陈宇青提供。)

制作公司		牛蛙	
载体	光碟	系统	DOS
语种	英文	类型	动作策略



EA旗下的牛蛙(BULLFROG)在玩家的心目中享有盛誉。自从他们的《快乐天堂》(POPULOUS)一炮打响后，《极道枭雄》(SYNDICATE)、《主题公园》(THEME PARK)、《魔毯》(MAGIC CARPET)系列及最新的《辛迪加战争》(SYNDICATE WARS)、《地下城守护者》(DUNGEON KEEPER)，无一不引起玩家的巨大兴趣。但其最近推出的即时战略游戏《基因战争》(GENE WARS)却颇具争议：该游戏由《快乐天堂》的开发小组制作，一度成为玩家最为期待的游戏之一，可在正式发行后，该游戏的评分并不高，难度过高和操作界面上的诸多不便让许多玩家望而却步。但客观地说，《基因战争》仍不失为一款特色分明，可以一试的游戏。



《基因战争》的画面和音效都可圈可点。SVGA的图像极为精致，配色夸张艳丽，极富“个性”。游戏中的人物、建筑物以及动植物都有着漫画般的造型，其动作幽默感十足。火箭和飞碟的造型就象50年代科幻电影中的一样，而太空精灵(THE ETHEREAL)则酷似“鬼马小精灵卡斯帕”(CASPER)。工程师(ENGINEER)修造各种建筑时的动画十分细腻，伴随着叮叮铛铛的敲击声，他抡起锤子一通乱砸，着实令人捧腹。游戏音乐与画面风格极为相配，纯正的英文语音也味道十足。

游戏的时间背景是很久很久以前，在遥远的星系(老套!)，四个外星种族之间爆发了大混战，很快便威胁到宇宙的生态平衡。一种食草生物神秘地出现了——太空精灵(THE ETHEREAL)，它们准备用一种基因转换方法把交战各方变成温顺快乐的植物。与此同时，各方都必须派出“环保”小组，恢复被战争破坏的环境。表现最佳的“环保”小组将免于使自己的种族变成植物的命运。因此，各小组开始了空前激烈的竞争，并且趁太空精灵离开时彼此拆台，大打出手。玩家要领导的便是其中的一个小组，其由四种专家组成：工程师(ENGINEER)——建造、修理并升级各种建筑物；植物学家(BOTANIST)——采集植物种籽，种植花木；基因学家(GENETICIST)——分析物种的DNA并合成新的物种，还可以为小组其他成员疗伤；战士(RANGER)——管理生物，培养它们并负责战斗(这里的战士与其他战略游戏中的不同，没有多少大开杀戒的机会)。工程师和植物学家没有防御能力，只能靠基因学家和战士的麻醉枪来对付不友好的动物。

既然名字叫《基因战争》，科学研究自然必不可少。玩家的一个重点任务是研究生物的DNA并生产出新的生物(有点象《人魔岛》?)。物种改进是星球改造的一项重要工程，由它们充当劳力和军事力量。游戏开始的时候，只能研究最基本的生物——骡子(MULE)，它们温顺、勤劳(为玩家工作当然要表扬)，但爱踢人。足够的骡子对收集资源、保卫基地有重大意义。随着游戏的进展，将有机会研究其它四种生物：蟹、蛙、鸟和喷火的恐龙。这些生物各有专长，有的动作



迅速，有的是伐木能手，还有的则会吃人和煽风点火。掌握了一定的DNA样本，待时机成熟后，就可以生产新物种，如恐骡(DINOMULE)，蟹鸟(CRABOBIRD)以及鸟蛙(BIRDOFROG)等。新物种生命力增强，并具备了多种能力。其实在电影里，从早期的科学怪人"弗兰肯斯坦"(FRANKENSTEIN)到新近的《人魔岛》，人类似乎总幻想着扮演上帝的角色去创造万物，但愿遗传工程不要造出吃人的怪物来才好。

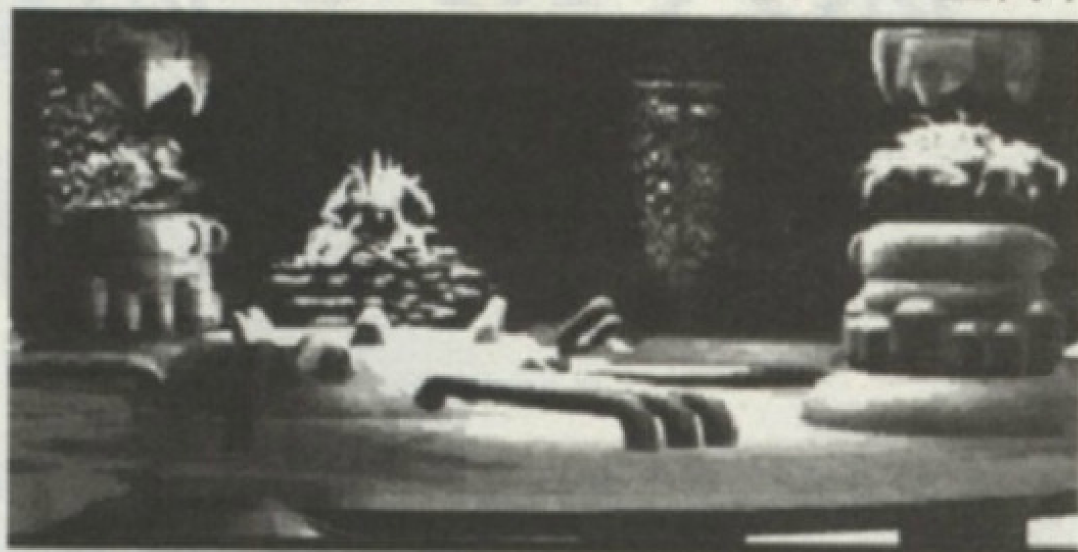


游戏中的资源是一种叫做GOOP的物质，可以从矿物中提炼，也可以通过回收植物和动物的尸体得到。建筑物造型各异，除了基本的能源厂、光子处理器之外，还有回收厂、停机坪等。技术中心能生产出高技术设施，如能量场、麻醉加农枪和"太空精灵"雷达(在太空精灵到来之前发出警告，如果它们发现你行为不轨，比如破



坏其他小组的建设，就会对你的小组实施惩罚)。最重要的设施是基因实验室(GENE POD)，但只有通过升级实验室才能生产更高级的物种。游戏中，地形影响也很真实，上坡时，如老牛拉破车；下坡时，简直是健步如飞!

可惜的是，说起来虽然有趣，但游戏玩起来却特麻烦。首先，游戏的难度过高，能源危机时有发生，一定要精打细算，否则财政规划有误就后悔莫及了。其次，虽然游戏用鼠标操作，但由于主菜单设计得非常怪异，经常令人选错。更可恶的是，一旦你出现重大决策失误，无法象在《魔兽争霸Ⅱ》里一样简单地RESTART，只能将错就错，让这一关彻底失败(当然，想"自杀"也不容易，失败也有一定的条件)，要不就只有求助于"LOAD"大法了。《基因战争》没有游戏速度设定，这在486上倒平安



无事，但在PENTIUM 133、WIN95下运行时其快如飞，用鼠标点选也成了高难度动作。总之，对即时战略迷来说，《基因战争》真是一个复杂的矛盾体。游戏偏重于科学研发，轻视军事行动，玩起来不大过瘾，但它独有的精细画面和幽默内涵，又让人难舍难分。无论如何，能将《基因战争》玩通关的玩家，实在是令人钦佩。(笔者属于那种心比天高，技巧极差的玩家，所以通关无望。)

基本操作：鼠标左键：点选
鼠标右键：取消点选
HOME键：显示基地
ESC键：主菜单
1－5：专家编号热键

制作公司		BULLFROG	
载体	光碟	系统	DOS·WIN 95
语种	英文	类型	战略

游戏畅谈征稿

下一次游戏畅谈的内容是《古墓丽影》，希望大家畅所欲言，将自己在游戏中的感想、体会和经验拿出来同全国广大PC GAME发烧友交流交流。"畅谈"的形式不必拘限在这个游戏里，可以参考本刊3月刊的方式。





致歉：4月刊游戏赏析中的《97赛手》有两个错误：
①制作公司应为MILESTONE；
②游戏并不支持MODEM对战。

深入RPG游戏制作——图形篇

浙江 竺强

不知大家有没有注意到这一点：喜欢电脑的大都喜欢游戏。为什么呢？因为不管对男女老少来说，游戏都具有一种特殊的魅力，休闲的魅力、回味的魅力，或是竞争的魅力。但有时我也常常这样想，比如由于内存或者硬件的什么原因，游戏玩不起来，请来朋友帮忙调整，问题解决了，兴高采烈地继续玩，那么你什么也没学到。若是据此深入，刨根问底，从头到尾搞明白了，相信不久你就会成为电脑高手。何谓高手也都是平常磨练出来的。大家由爱游戏而尝试编游戏，也许有一天你会发觉虽然编程水平增长有限，但却不知不觉中精通了3DS或者COREL DRAW等软件，并能以另一个高度看待以前曾经模棱两可的操作系统概念，这就叫潜移默化。

那我们能编些什么游戏呢？QUAKE还是《AH-64D长弓阿帕奇》？这些恐怕许多专业编程人员也难以搞清楚其中的关键细节。我们不妨定得稍低一些，先从对速度、技巧要求较低的RPG、SLG开始，如果你有耐力、肯下苦功，再加上少许天赋与灵感，相信我们中间也能出一个Tom Hall，编出比QUAKE更酷的引擎程序。

(一)开篇

在高配置和软件极其丰富的今天，我想当年的《勇者斗恶龙》恐怕已很难再使玩家入迷了，从4色向16M真彩，从320×200转向1024×768的发展是大势所趋，那我们要如何来定位呢？以前介绍的16色只是给大家一个入门的简单练习，要想达到《炎龙骑士团Ⅱ》、《仙剑奇侠传》这样的养眼程度，256色是比较恰当的，有很多朋友会问：那么真彩呢？真彩固然好，但我们不妨作个比较，将一幅16M真彩图片经图象转换工具转换成256色后，两者相比除了光泽略减外，图像失真并不严重。只有动态的动画，如《银河飞将Ⅳ》的过场动画只有真彩(其实是64K色)才会显出真正的威力。不过，请大家有一点要记在心里，一个游戏的真正吸引力还在于内涵和创意，空有一副外壳是没有用的，象战斗画面绝不逊于《仙剑奇侠传》的《冥界幻姬》遭受失败即是一个例子。光就美工水平而论，同样是256色，制作的水准也有相当大的差异，有的甚至还不如16色。而16色中，做得好的也绝不逊于256色，象光荣的《三国志英杰传》在画面上就看不出哪点比智冠的《三国演义Ⅱ》差，好像还强些。游戏今后肯定向真彩发展，大家即使有了真彩的编程环境，美工仍是需要细致对待。

(二)色彩

颜色是物体的一个表面特征，对我们大多数人来说，并不能直接与光线打交道，我们看到的是色彩效果。当我们坐在屏幕前，使用一种工具产生、控制各种颜色，必须明白眼睛看到的颜色实际上是由颜料反射的光线。这在一开始可能会不太习惯，但在深入学习包括光线效果在内的美工技巧时，有必要首先理解颜料的色彩。

画家通过混合颜料来取得新的颜色，这种混合后能产生多种色彩变化效果的基色称为原色，它们是红、绿、蓝，譬如我们需要洋红，那就混合红和蓝，需要白色，就要混合等量的红、绿、蓝。现在我们来看看另外一种配色方案：即由RGB三基色互补而成的洋红色(MAGENTA)、雪青色(CYAN)、黄色(YELLOW)三色CYM模式。CYM模式的一个重要区别在于三基色混合在一起得到黑色而不是棕色，象通常我们接触的LCD液晶显示用的就是CYM方案。

色彩(HUE)就是通常所说的颜色。很多人可能会感到惊讶白、黑和灰也是无色彩的颜色，平常说的彩色即有色彩的颜色，而灰色则是彩色和黑的混合物，明白它们对理解电脑图像创作是很重要的。不同的颜色在视觉上会产生不同的效果，有些容易让人放松，有些使人惴惴不安，另有一些暗示着危险或安全，所有这些在编游戏时都要考虑进去。一件作品的好坏，也许和谐比华丽更重要，你不必一定要以一个艺术家的角度去绘制那些游戏画面，但在游戏出品前，先听听其他人的意见是个不错的主意，如果这些色彩使他们厌烦，那我想在你的作品正式推出前会是件好事。

在PC机中，以标准VGA来说，R、G、B的亮度(即

色彩深浅)各分为2^6(64)等分，一共需要18个位来表示，白色即(63, 63, 63)，这种方法共能显示2^6×2^6×2^6(256K)种颜色。对于SVGA真彩，由于每种颜色用8位来表示，所以共可显示出2^8×2^8×2^8(16M)种颜色。

VGA/SVGA卡中负责颜色输出的是RAM DAC(DIGTALTO ANALOG CONVERTOR)。VGA卡将8位的输入数字信号经一个颜色对照表和DAC的转换后，由模拟信号线输出到屏幕上。虽然颜色对照表中每个字段可有256K种颜色变化，但因输入信号只有256种，所以屏幕上最多只能同时显示256色，也就是说每次从256K种颜色中选出256种来显示。SVGA卡中DAC芯片必须使用16位(32K、64K)的或24位(16M)的输入接口，对这些芯片来说，输入的信号就是真实的色值，所以只要按RGB格式转换即可。由于采用的数据传输接口位数增加，所以在速度上可以提高不少，当然SVGA卡上的集成化和一些加速设置也功不可没。在绘图模式下，这类卡提供硬件光标功能，减轻了CPU负担。

(三)显示模式

VGA的绘图模式中，最重要的是模式12和模式13(我想大部分玩家手上已经没有CGA、EGA显示卡了吧)。模式12H采用平面式对应的方法，支持640×480，视频内存起始地址为A0000H，和其它D、E、10H三种模式一样同为16色，只是分辨率有所不同。视频内存地址上，每一个字节代表8个像素，每一位又可对应到颜色平面中同样位置的4位上。当我们要在屏幕上绘出一个点时，就必须将数据分别存放到四个颜色平面中对应的位上。VGA提供了许多存取颜色平面数据的方法，如一次存取4个颜色平面数据或每次只对单一平面操作，哪种方法比较快呢?如果是图像方面的处理，选择第二种较理想；而对于画点方式的作图，第一种更快速一些。

模式13H是VGA卡中唯一可同显256的模式，支持分辨率320×200，视频内存起始地址A0000H，它采用的是线性对应的方法(SVGA的所有256色和真彩都是用这种方法)。线性对应将屏幕上每一点与视频内存地址按顺序一一对应起来，一个点对应一个字节，这样做的好处是：这种对应方式比颜色平面对应方式简单多了，因为我们只需直接对视频内存地址做存取即可，而不必理会颜色平面与内存地址的对应关系。大家不难看出，其实线性对应就是将四个颜色平面的内存串联在一起，而成为一种直线的排列。

13H的初始化编码，《大众软件》今年第一期中黄明朋友已经给出，如果大家用的是TURBOC，也可以这样写：

```
[NO.1]
setup-graph()      /*  VGA 13h 模式初始化  */
{
union REGS r;
r.h.ah=0;
r.h.al=0×13;
int86(0x10,&r,&r);
}
close-graph()      / *  关闭 VGA 13h 图形系统
*/
{
union REGS r;
r.h.ah=0x00;
r.h.al=0x03;
int86(0x10,&r,&r);
}
```

SVGA由于要存取更高分辨率或更多颜色的数据，一般都至少拥有512K以上的内存，但其所占用视频内存的地址仍大都是64K。在内存地址发生不够用的情况下，SVGA的区域切换功能将整个内存划分为许多内存页，然后利用切换功能把不同的内存页对应到A0000H或其它的视频内存地址上。但目前各个厂家的SVGA卡规格都不一样，切换内存页的方法也不尽相同，而且有些显示卡上还设有两个切换开关，这是我们需要注意的。

下面我们来看看SVGA的图形初始化例程：

```
[NO.2]
#include <graphics.h>
int huge Return-SVGA256(void)
{
return(0);   /*  返回各种分辨率的对应编号 0~
6
0) Standard VGA/MCGA 320×200×256
1) 256K Svga/VESA 640×400×256
2) 512K Svga/VESA 640×480×256
3) 512K Svga/VESA 800×600×256
4) 1024K Svga/VESA 1024×768×256
5) 256K Svga 640×350×256
6) 1280K 以上 VESA 1280×1024×256        */
}
void setup-svga256(void)  / *  SVGA 256 色模
```

式初始化 */

```
{
int gm,driver = DETECT;
installuserdriver("svga256",Return_SVGA256);
initgraph(&driver,&gm?);
}
void main()
{
setup_svga256();
setcolor(2);
circle(100,100,50);
getch();
closegraph();
}
```

大家只要把 SVGA 的图形接口程序 SVGA256.BGI 拷入 C 的系统程序目录中编译即可，为什么呢？因为这个驱动程序当然不会是 BORLAND 公司的产品。这样做的一个好处是：让还没有图形库子函数编程经验的朋友可以直接利用 TURBO C 图形库(GRAPHICS.LIB)嵌入文件 GRAPHICS.H 中定义的各种绘图函数。

这个 SVGA 图形驱动程序效果不错，也能支持大多数的 SVGA 卡，象 ATI、Trident、Tseng 等，由于 SVGA 卡兼容规格的局限性，笔者在一些卡上也碰到了一些问题，如 9440 卡不支持 5 号模式，5428 卡则不支持 1 号、5 号模式，但不管哪种类型的卡，都支持 0 号和 2 号模式。

(四)函数和优化

如果大家仔细观看 TURBO C 下的系统目录，就可以发现很多 *.BGI 文件。TURBO C 图形系统可分为与机器无关的图形库(GRAPHICS.LIB)和以文件形式存在于磁盘上的字体库(*.CHR)、图形设备驱动程序(*.BGI)。BGI 即 Borland Graphics Interface 的缩写，是美国 BORLAND 公司编出的一套通用图形接口，如 EGAVGA.BGI 为 EGA/VGA 卡的驱动程序。这是个通过建立功能函数库而使编程者能在图形处理上独立于各类显示系统的办法，但出于兼容性的考虑是以牺牲速度作为补偿的，而且它也不支持 SVGA 卡关键的 256 色或真彩显示，虽然早期的许多游戏（甚至包括一些射击游戏）确实都是在这些驱动程序上编写的，但对于现今速度上要求极高的、特别是三维游戏无疑是不现实的。一个最好的办法就是自行编写高效的图形原码，从画点做起，进而扩充需要的整个图形库。有的朋友可能会说："象 RPG 中画几条菜单框框慢不了多少时间吧。"但如果卷轴平移呢？640×480×256 是个什么样的量级概念！就算慢不了多少，你为什么不能使它更快呢？

画点是很重要的一步，几乎所有的图形函数都是以它为基础，下面我为大家提供一个适合于各种分辨率下的高效画点原编码：

```
[NO.3]
#include<stdio.h>
void point(int x,int y,char color)
{
unsigned put;
put=y*320+x; /* 分辨率为 320*200，若为其他分辨率请换算相应的系数 */
*((char far *)(0×A0000000L)+put)=color;
}
```

大家在创建自己的功能函数库的同时，必须注意一些速度上的编程技巧：①避免乘法和除法，这是相当浪费 CPU 时间的一种运算，求余数也应该尽可能避免。②多使用整数，少用浮点数，双精度那就更慢了。③减少读取磁盘文件的操作，一次读取多量的方式比少量数据的多次读取要快很多。④使用 Register 定义变量，寄存器的速度甚至比内存还快。⑤这会是经常犯的毛病，尽量将费时的运算移到循环外进行。

另外，画图子函数在算法上有些需要区别考虑，象斜线的 Bresenham 算法、填充的优化算法等，这些请大家翻阅相关的数学算法程序书籍。还有呢？那当然是汇编了，汇编是种较难维护的语言，有汇编程序经验的朋友可以尝试一些嵌入汇编码的方法，需要注意的是对汇编语言不同的 C 编译程序规定了不同的调用规则。在 TURBO C 中用修饰符 cdecl 说明的函数或不加说明的函数按照从右向左的顺序将参数压入堆栈，即给定调用函数(a,b,c)后，a 最先进栈，然后是 b 和 c。进入汇编编码过程后，寄存器 BP 内容必须存在堆栈中，当前栈指针 SP 的值存入 BP，如果子程序用 SI 和 DI，唯一必存的寄存器为 SI 和 DI，从汇编语言子程序返回之前，必须恢复 BP、SI 和 DI，并重新设置堆栈指针。

最后一种办法，实在缺少函数编程经验的朋友可以通过 Internet 下载一些支持 VGA/ SVGA 的高效图形函数库，这些可是现成可以用的，翻阅 README 可找到详尽的函数定义说明。"我一定要用 Borland 的驱动程序作画！"那我也不反对，也许明年 786 就要出来了(笑话)。



天龙八部

近日得到台湾欢乐盒制作的《天龙八部》,安装竟有120MB(看来有与《金庸群侠传》一争高下之势)。本游戏道具、物品、武功甚多,现列如下供各位参考。

(1)金钱修改:

编辑 SECT0000, DISP0002－0004, 最大改为FFFFFF(不要太黑心了)。

(2)主人公的各项参数如下(均存放在SECT0000):

DISP0412:等级(最大改为FF)

DISP0413－0416:人性(开始时为负100, 随剧情发展可继续坏下去,当然也可"回头是岸")将9C FF FF FF 随便改, 但不可坏得太离谱, 否则连PC都一起坏"死"了。

DISP0443－0445:体力,可随便改。

DISP0447－0449:内力,可随便改。

DISP0425－0430:依次为智力、力量、敏捷、反应、战斗力、防御力(最大均为FF)。

物品均放于SECT0001,DISP0191开始的位置。物品名占一个字节,隔3个字节后的第4个字节存放为物品数量,再隔三个字节为下一个物品存放位置。例如:

87 00 00 00 05 00 00 00 AD 00 00 00 01

以上表示主人公有5枚七彩虫蛇膏和一只神木王鼎。

物品分兵器、暗器、毒药、解药、补药、护品、特殊几类,兵器及护甲、护腕等须装备后才有效。而特殊物品往往是故事情节发展延续的关键。

上海 陈利

魔法门之英雄无敌Ⅱ
Heroes of Might and Magic Ⅱ

在游戏进行当中输入如下按键:

911:直接取得胜利

1313:直接取得失败

8675309:显示全部地图

另外在地图模式时选择一个英雄, 再输入32167, 那么英雄就可以获得5只黑龙。

北京 盛风

匕首瀑布
Daggerfall

只要在商店关门的时候一直待下去,那么柜台上的所有东西都可以自由地拿走,还可以卖给那个笨老板。

北京 盛风

模拟直升机
SimCopter

按下Ctrl＋Alt＋X启动作弊模式, 键入如下的内容:

i' m the CEO of McDonnell Douglas:让你得到1至9种的直升机,如果全部按下会得到所有的直升机。

Warp me to career:x(x的取值0到30):让你到其它的城市(只能在career games模式下使用)。

Been there, done that:完成任务。

Gas does grow on trees:给直升机加满油。

Give me bucks or give me death:x(x的取值在0到50000):加满钱,如果x的取值超过50000,那么等待你的将是shutdown——死机。

北京 九阳

暗黑破坏神
DIABRO

当在女巫处买到很好的魔法书时,只要储存一下进度,再把它读出来,这个魔法书又出现了。

北京 九阳

非洲探险Ⅱ

键入 africa － pdmode 进入游戏就会开启作弊模式，这样在游戏进行中键入如下内容：

pandapror：直接购买道具
pandamagic：直接购买法术
editperson：直接修改人物基本属性

北京　暗黑之龙

天堂与地狱
AfterLife

键入＄@！就可得到一千万的金钱，但是用过5次之后就会出现……

键入大写的 SAMNMAX 三次，就会跳出来一个视窗，把它关闭，于是一个很可爱但深具破坏力的生物就出现了。

北京　暗黑之龙

NBA 96
NBA LIVE'96

在游戏结束的时候，可以看到游戏制作者的名字，快用笔将他们的名字记下来，下次开始游戏的时候，用这些名字创造一些新球员，则这些新球员都是超强的。

当对方进攻时，派一名本方队员在本方的篮下不停地跳跃，这样，对方就根本没机会扣篮，只能在外围远投。如果对方远投不中，那么这名队员还可以最快的速度抢到篮板球。

北京　飞翔鸟

熊猫大进击

在游戏画面中直接输入以下指令，将会得到相应的功能。

232SKIP：拥有溜冰鞋
348TIME：延长时间
548NEXT：跳关
354GOD：无敌模式
945WALL：无敌模式
692BODY：隐身术
443PANDA：增加生命
647OPEN：打开房门
MODE：进入切换模式

北京　程铭

拉力冠军赛
Rally Championship

在冠军赛模式下，游戏给定的修车时间用完后显示汽车配置时，选 View Stage，然后在路程图中选 Continue，回到汽车配置视图，按 ESC 键，再按回车键，此时回到修车视图了，先前修过的零件已经修好了，但时间却多了。

上海　王延昕

小镇惊魂
Harvester

在游戏中输入密码：

MURDERER：得到武器
SON OF SAM：得到物品栏中的物品
BRUCE：在战斗中无敌
DUSTIN：从城镇传送到旅馆
BOSTON STRANGLER：传送到旅馆第二层
HELTER SKELER：传送到旅馆第三层
CHARLES MANSON：传送到旅馆第三层的终点

北京　周乐

魔神战记Ⅱ

当您转迷宫转到想把 PC 砸掉的时候，一一且慢！试试用以下办法消消气：

先存盘到存档1，然后退出游戏，用 PCTOOLS 编辑 MG2\ S\ SAVE.DAT（假定你的游戏子目录为 MG2），修改 SECT0000 DISP0047 和 SECT0000 DISP0063，算好步数，如果想向左移就把前者的数据减小，否则加大；如果想往上就把后者的数据减小，否则加大。改毕存盘，进入游戏，取存档1，舒服了吗？

北京　闻韬



GAME龙虎榜

首选游戏排行榜

排名	游戏	票数
1.	仙剑奇侠传	(1918票)
2.	命令与征服	(1318票)
3.	金庸群侠传	(376票)
4.	大航海时代Ⅱ	(374票)
5.	红×××	(288票)
6.	足球96	(98票)
7.	三国志英杰传	(96票)
8.	魔兽争霸Ⅱ	(76票)
9.	魔法门之英雄无敌	(74票)
10.	三国志Ⅴ	(52票)

11—30名游戏排行榜

排名	游戏	票数
11.	三国志Ⅳ	(1362票)
12.	三国志Ⅴ	(1128票)
13.	炎龙骑士团Ⅱ	(974票)
14.	三国演义Ⅱ	(958票)
15.	红×××	(760票)
16.	文明Ⅱ	(610票)
17.	美少女梦工场Ⅱ	(540票)
18.	移民计划	(538票)
19.	太阁立志传	(534票)
20.	极品飞车	(520票)
21.	时空游侠	(482票)
22.	傲气雄鹰	(404票)
23.	毁灭公爵3D	(394票)
24.	毁灭战士Ⅱ	(384票)
25.	三国英雄传	(380票)
26.	古墓丽影	(376票)
27.	倚天屠龙记	(374票)
28.	官渡	(348票)
29.	中国	(336票)
30.	无悔的十字军战士	(334票)

四月幸运读者

姓名	地址
张晶	北京市朝阳区
蒙海芳	中央民族大学
张靓	北京市朝阳区
洪立人	上海市长宁区
冯屹	上海市水产大学
劳烨近	上海市普陀区
张乐峰	天津市大港区
罗智敏	黑龙江省哈尔滨市
杨天琦	吉林省长春市
杨鸿展	辽宁省大连市
张姣	辽宁省锦州市
史浩波	华北电力大学
齐香颖	内蒙古赤峰市
陈星华	山西省太原市
李刚	山东省青岛市
章龙	山东省济南市
仲凌	江苏省常州市
郑尉欣	江苏公安专科学校
沈华治	安徽省合肥市
朱磊	安徽建筑工业学院
余孝坚	浙江省金华第二中学
方琪	浙江省余姚市
宋宁	江西省九江市
柯静	福建省莆田县
林毅恒	广东省南海市
韦天福	广西梧州市
覃艳德	广西柳州地区
彭小成	湖南省芷江县
李晶	湖北省武汉市
高翔	湖北省武汉市
朱润民	河南电视台
成瀚	四川省重庆市
石磊	四川省峨眉山市
吴孟英	贵州省凯里市
刘延波	西安电子科技大学
施亮	西安交通大学
吴军	甘肃省张掖市
马小龙	宁夏银川市
刘涛	新疆石河子市
周峰	海南大学理工学院

TOP TEN 重大改革

我们决定将所选游戏的数目限定在5个，这样做虽然会对很多游戏的票数有负面影响，但肯定会使大量的新游戏入围，使我们的TOP TEN日新月异。

规则：

1. 所选必须是已出版发行的PC GAME。
2. 所选游戏若为英文版，请注明英文名称。
3. 请您将最喜爱的游戏放在首位。

关于选票的使用方法，请参见榜评页。

奖品

本期幸运读者的奖品是由**新天地多媒体公司**提供20套《97赛手》和**中国电子物资总公司**提供的20套《电脑魔神》。

四月榜评



随着一些新的软件公司进入中国，大量的正版游戏软件使我们目不暇接，但仍旧没有令人振奋的大作出现。自从《命令与征服》称王即时战略，《仙剑奇侠传》制霸角色扮演。除了《金庸群侠传》、《古墓丽影》、《三国志孔明传》和《暗黑破坏神》等屈指可数的几个游戏，其它作品平平淡淡，没有使人血脉贲张或欲哭无泪的感觉。倒是从SFC、SS和PC98上移植的《真·侍魂》、《飞龙》、《黑之剑》和《英雄传说》系列等旧游戏大出风头，素质甚至超过了最近在PC上原汁原味开发的新游戏。回首再看游戏机上，《最终幻想Ⅶ》、《魂之利刃》、《超时空要塞》、《VR战士VS格斗之蛇》、《梦幻模拟战Ⅲ》和《樱花大战》等巨星降临，真有无奈的感觉。

这期的TOP TEN依旧变化不大，不过二月榜评中一语激起千层浪的李春同志的预言不幸成为现实，《命令与征服》取《仙剑奇侠传》而代之，傲然立于万"人"之上。"念天地之幽幽，独沧然而涕下"，下一期《仙剑》是否会成为昨日黄花呢？

《命令与征服》和《魔兽争霸Ⅱ》都是近年来发行的即时战略游戏精品。不过《命令与征服》在历届TOP TEN中远远超过《魔兽争霸Ⅱ》，原因就是它们的题材不同：前者描写的是现代化的高科技、高强度战争，坦克、火箭、飞机狂轰滥炸，后者使用的是古代的冷兵器，长矛、弓箭、利齿血染沙场。先进的武器一般能战胜落后的武器，看来这个规律在TOP TEN中似乎也不容否认。不过BLIZZARD的《暗黑破坏神》(DIABLO)、《星际争霸》(STARCRAFT)气势汹汹而来，实力不可轻辱。

《仙剑奇侠传》的走红是一个奇迹，由于它引入了许多新的设计思想，所以才能引得许多从不玩游戏的痴男怨女对它情有独钟。其实它还有许多可加笔墨之处，例如赵灵儿为什么爱上李逍遥。在情节的构思上它还比不上老古董《侠客英雄传》，就这样的作品居然成为中文RPG的里程碑，至今无人能够超越，实在是一个悲剧。且夫天地为炉兮，万物为铜，阴阳为炭兮，造化为工……

"唯能执于情，故能执于剑"，《金庸群侠传》并未能体现出一个英雄的气势。如果不是游戏方式有所创新，再借助了金庸的名气，根本无一物，类似《笑傲江湖》之流的作品根本是在糟蹋金庸的作品。"男儿本自重横行，风雨武林显颜色"，《金庸群侠传》如果能体现出这种气势，早就超越《仙剑奇侠传》而君临天下了。

每每写到最后，总不知该说些什么，希望在下一期的TOP TEN中可以看到新的变化，希望有新鲜热辣的作品可以送各位每晚进入梦乡。每月都有数十款新游戏问世，每一个都体现了制作者的新构想、新概念，虽然不一定都能超越旧有的水平，但总能带来新的感觉、新的乐趣。

对了，有一个好消息要告诉大家，为了使我们的TOP TEN更加正规化，晶合实验室为全国广大的GAME爱好者制作了选票。当您填写完毕后，将其剪下来贴在信封背面，如果您还有榜评的话，就只好放在信封里了，不过要在选票内注明一下。

晶合实验室(鲲)

TOP TEN 选票

姓名	年龄	我喜欢的5个游戏	最想看的攻略
		1.	
性别	游戏龄	2.	
		3.	
榜评：□有 □无		4.	
邮编：		5.	
地址：			

游戏规则

★请您将最喜爱的游戏放在首位；
★所选游戏必须为已发行的PC GAME；
★所选游戏不可超过5款，可少选；
★所选游戏若为英文版，请注明英文；
★填好后，贴在信封背面，复印有效。

晶合实验室

注：特此感谢以下参与榜评的热心读者：

北京	华怡
上海	韦思明、忻一鸣
黑龙江	孟庆云
安徽	盛巍、李凡
浙江	李勇、X-COM
四川	颜安
新疆	杨波

各赠送由北京双语公司提供的FPE 5.0一套。





装甲英雄



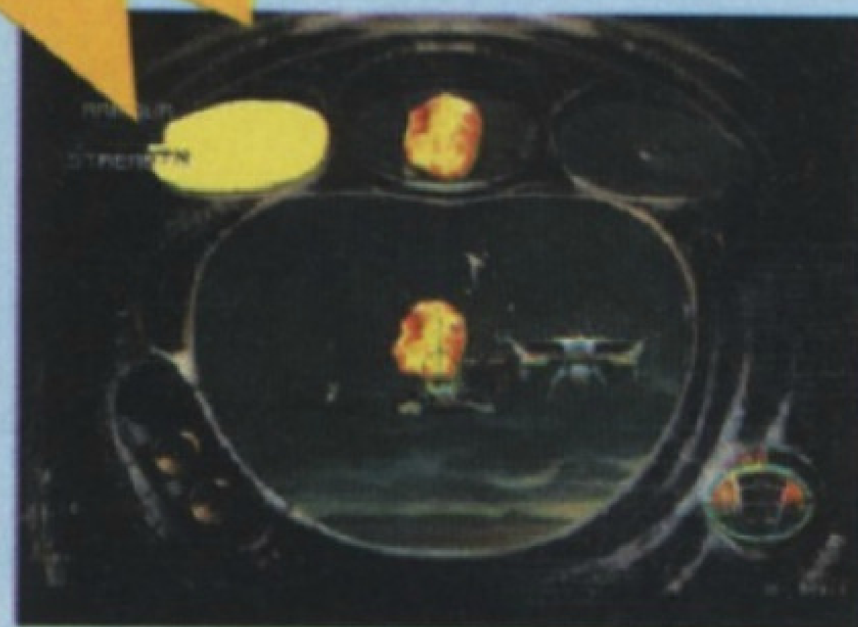


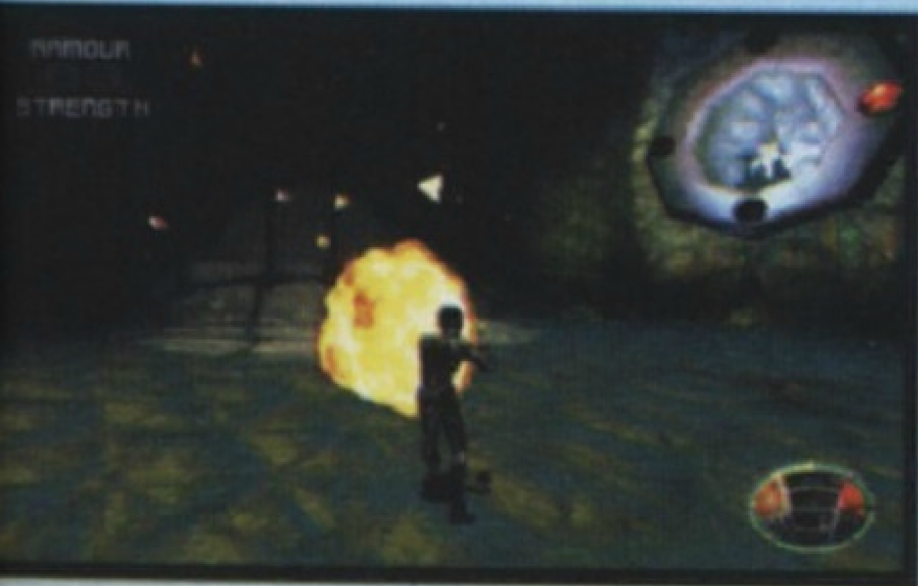
美国Interplay公司

精品游戏

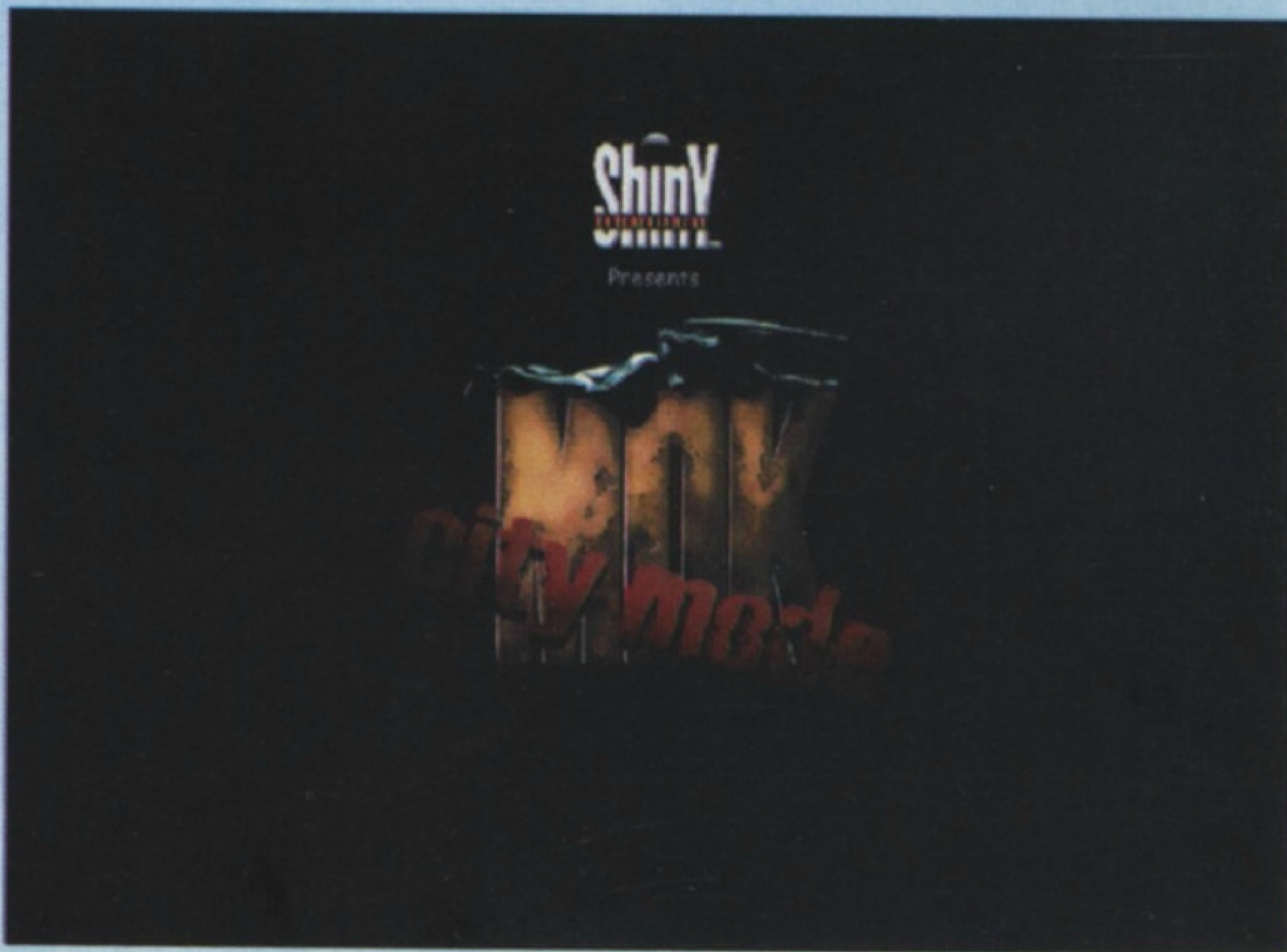
孤胆枪手 MDK













北京前导软件有限公司
前导软件销售连锁组织

联系地址：(100009) 北京市西城区西绦胡同15号
电话：(010) 64007071　联系人：张立波、郭罡





97赛手

Screamer 2

当今最酷的越野拉力赛车游戏

VIRGIN互动娱乐国际公司授权
北京大学出版社出版
新天地多媒体中心代理
ISBN 7-900607-39-0/TP · 29
著作权合同登记　电出字：01-97-001

权威电脑游戏杂志《电脑玩家— PC GAMER

五星级 产品

画　面 ★★★
声　音 ★★★
操控性 ★★★
流畅性 ★★★
娱乐性 ★★★
总　评 ★★★









古墓丽影

TOMB RAIDER

古墓深处机关重重财宝背后阴谋叠起一部真正三维即时贴图 360度全方位主观视角的 VR 拟实冒险游戏！

OUT NOW

出品：Virgin（维真）
代理：金盘公司
总经销：雄龙集团
类型：动作冒险
容量：1CD 硬盘安装：2MB
显视模式：640 × 480& 320 × 240

PC CD-ROM



CORE

EIDOS INTERACTIVE

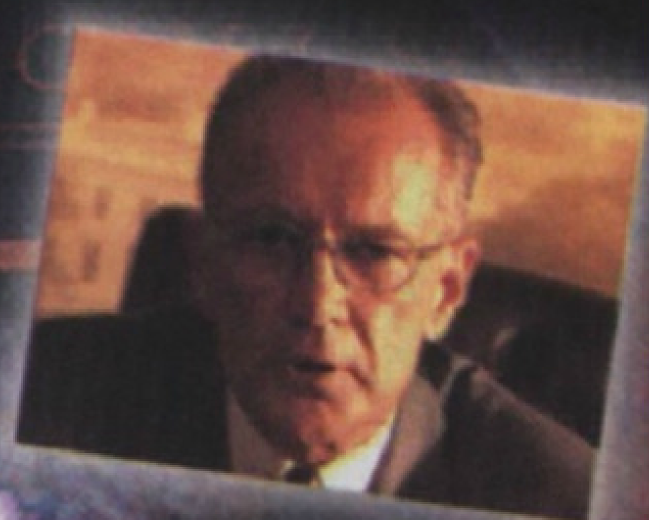
北京雄龙家用电脑城总经销　　地址：北京白石桥路 37号科贸中心北侧　　电话：（010）68468887

毁灭者

（又名：蒸发密令）

ERASER TURNABOUT






- 上海金仕达多媒体联手美国 Imagination Pilots 鼎力出**新**。
- 与以往**不同**，这一次你要进入实拍，成为惊险动作片的真正主角。
- 你将代替同名巨片中的施瓦辛格，扮演美国司法长官约翰·克鲁格，在政府证人保护计划中出生入死，保护重要证人。
- 拥有最新武器——电磁枪，你必须在激烈的枪战中全歼顽匪：找到密码，才能开启教授的计算机；要进入档案室，必须插入一张特殊的卡片；一张撕碎的纸条可能是重要线索，你得迅速将它拼凑完整……
- 双CD，全中文对白，开放式的情节，革命性的交谈引擎，场景的多样性，角色的丰富多变性，人物关系的错综复杂性，以及思维视角的多元化是本软件的**卓越**之处。









上海金仕达多媒体有限公司

地址：上海市国权路525号复旦大学复华科技楼
邮编：200433　电话：(021) 65495473，65495482
传真：65495869　电子信箱：ksmedia@public.sta.net.cn

《毁灭者》需 pentium 16MB 以上（推荐MMX机器）

Intel MMX

第二届大众软件奖

举办时间

1996年9月1日
—1997年6月30日

第二届大从软件奖 具体兑奖方法

第二届大众软件奖将于1997年6月30日结束，我社将在1997年7月举行“第二届大众软件奖”开奖仪式，届时将采取摇号的方式抽奖，中奖号码将在1997年8月刊中公布，敬请期待。

注意！本届“大众软件奖”与第一届“大众软件奖”兑奖方式稍有不同，请不要再将奖券寄回杂志社，您所要做的事就是在8月刊上的中奖名单中核对号码！当然，已经将奖券寄回的读者也不要担心，我们将妥善保存并代为兑奖，如果您幸运中奖，我们会把奖品寄给您。



参加方法

1. 凡定阅《大众软件》月刊半年以上的读者。
2. 参加《大众软件》评选跨年度最佳作品或最佳栏目的读者。
3. 参加《大众软件》1997年有奖征文的读者。
4. 参加《大众软件》1997年有奖知识竞赛的读者。
5. 凡向《大众软件》杂志投稿而被采用的作者。
6. 凡在《大众软件》读者服务部购买游戏、配套软盘的读者。
7. 凡向《大众软件》杂志提出有益建议的读者。
8. 积极参与“TOP TEN”活动的读者。
9. 积极参与杂志社举办的其它活动的读者。



凡持有第二届大众软件奖纪念券（下称奖券）的读者，都可参加大众软件杂志社举行的抽奖活动，奖券主要由此途径得到。

奖品简介

奖项	获奖人数	奖品
特等奖	1名	奔腾多媒体计算机一台
一等奖	3名	价值约4000元的电脑软硬件
二等奖	20名	价值约2000元的电脑软硬件
三等奖	50名	价值约500元的电脑软硬件 深圳龙丽图实业有限公司友情赞助(30副立体眼镜)
四等奖	200名	价值约200元的电脑软硬件 北京华美星际科技发展有限责任公司友情提供(200套“病毒克星”杀毒软件)
五等奖	1000名	价值约50元的电脑软硬件
纪念奖	5000名	精美纪念品一份

本届大众软件奖的7万张奖券
由双语(北京)公司友情提供

本届大众软件奖的协办单位是：

法国 UbiSoft 娱乐软件公司
北京腾图联合电子发展有限公司

天秤座

热报 最新上市软件

炎龙骑士团——邪神之封印

《炎龙骑士团——邪神之封印》是汉堂国际资讯发行的大型中文游戏。被封印的大邪神从沉睡中苏醒，操纵哈奇将军进行叛乱。雷特王子被侍卫所救，长大成人



后集合了不满暴政的英雄们重建了罗特帝亚王国，打倒了大邪神。这款游戏揉合了大量的角色扮演因素，能够象角色扮演游戏一样买道具、加魔法，还有分支情节。战斗方式是回合制的，有些类似下陆战棋，不过敌人可是很强的呦。该游戏图像设计甚佳，各种战士的外型威武，衣饰华丽（尤其是当各人的职位上升后），动作各异，有十多种法术可使用，各有各的音效，而且双方使用时又有正反之分，其构思可谓是独具匠心。

生化悍将Ⅱ——复活
(CYBERIA2——RESURRECTION)

这是 XATIRX 公司制作，VIRGIN 发行的超级大作，它融合了动作、射击和解谜共三种流行的游戏类型，



其中还有赛车和飞行的场面，虽然车辆或飞机不能由玩家来控制，但感觉也是相当过瘾的。叛逆的生化杀手查克(ZAK)又回来了，这次他要消灭隐藏在俄罗斯冰冻地层下的毁灭机器；如果你已经犯了一次错误（玩笑），就不能再犯第二次错误，因为游戏采用全屏幕的 3D 图形和实时游戏系统，视听效果非常惊人。游戏中共有 14 个关卡，有的是射击关、有的是动作关，还有的是解谜关，由玩家扮演的查克将与士兵、飞机、汽车、坦克等敌人展开一场场惊心动魄的大搏杀！本产品由北京松岗公司、《大众软件》杂志社等 7 公司联合推出。

高考咨询软件——STUDENT'97

为了更好的方便高三学生报考大、中院校、准确把握自己的 00 时机，北京火星人公司为高考学生及家长提供了这一款高考咨询软件。该软件惧了一千多所普通高校的介绍（学校、专业及去年招生情况等方面），以电子图书方式，为高考学生在选择报考学校方面提供准确、快速的指导和帮助。

该软件详细的分类介绍了全国一千余所普通高等的整体情况、专业、招生计划、录取分数以及对国家教委招生考试的有关政策规定。

佳儿成龙记

佳佳是个酷爱电脑的孩子，有一天他坐在电脑前，在一个新游戏中遇见了历史老人，从而开始了一段神奇的旅程……从旖旎清新的神仙世界到波澜壮的大禹治水；从清新如画的乡野山村到繁华喧辛的王城集镇，佳佳与神仙鸟兽齐舞，与人民共呼吸；扶弱济贫，抑暴扬善；既有艰辛的奋斗，又有风趣的生活，既有王候将相的斗智斗勇，又有人与自然的亲切温暖……当佳佳回到现实生活中时，发现自己已在不知不觉中成了一个了解自己民族历史、知识渊博的龙的传人。该教育游戏全部以 640×480 模式显示，画面细腻、MIDI 精美，可以说是一个很“酷”的游戏。

最新上市软件热报

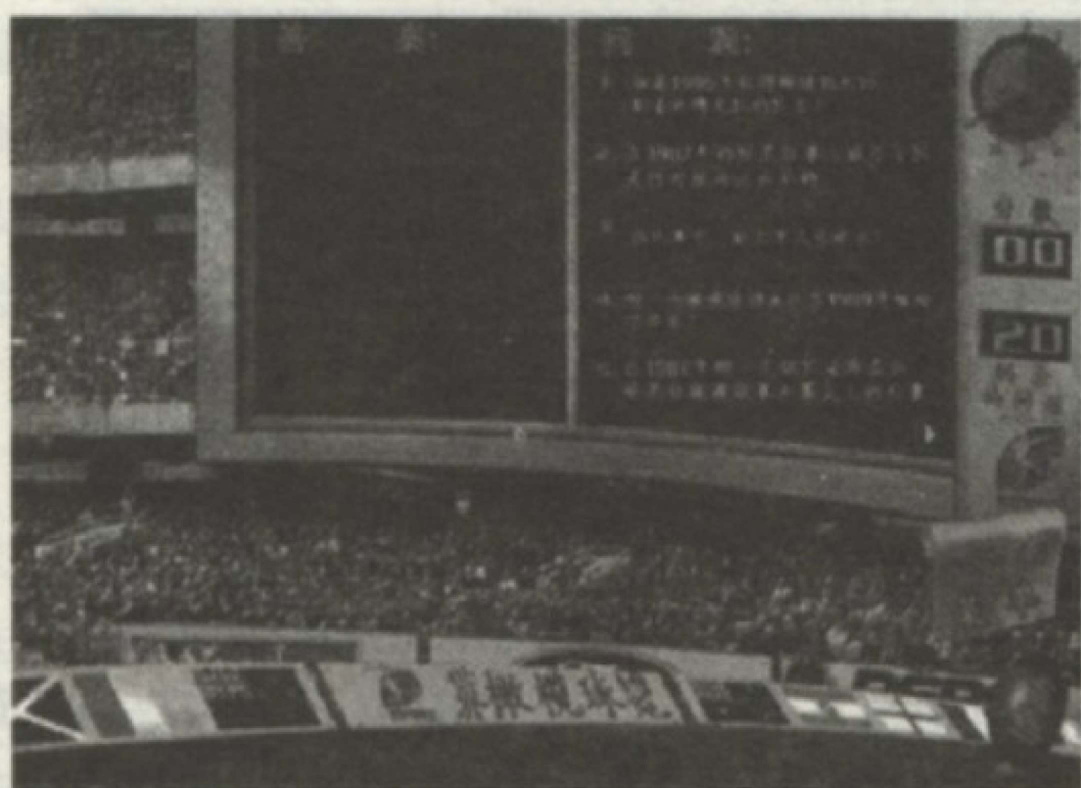
大鲨鱼

在该获奖软件中，您可以领略自然界最危险、最被人误解的食肉动物的力量。潜入神奇的水下世界，去学习鲨鱼的生活习性、身体结构和相关知识，还可以聆听《大白鲨》的作者彼得·本奇利的专家评论。



世界橄榄球博览

自从橄榄球这项运动开创以来，每一个世界橄榄球博览委员会都要给国际上优秀运动员发奖。在1995年度里，以上15名运动员入围首届名人殿堂。评审过程首先由世界著名橄榄球记者和评论员组成的初选委员会选出候选人，再由委员们从中选出15位名人。候选人必须得到75%以上的选票才能当选。由本光盘将此殊荣首次授与15名优秀运动员。



让我们开始游戏，聆听著名的评论家基思·奎因和克利夫·摩根的精彩讲解，一起沉醉于那些激动人心的时刻吧！

JAVA 小程序设计——从入门到精通

作为软件开发者，您是否曾尝到由于操作系统从DOS到WINDOWS的转换所带来的编程语言从C到C++迁移的痛苦？现在，软件运行平台正在悄无声息地从PC到INTERNET/INTRANET转换，这就意味着编程语言从C++到JAVA的迁移！现在就学习JAVA，您别无选择！

该软件既有精彩内容的语音讲解，更有所有小程序从源代码到运行状态的动态演示。同时，在上下文环境中嵌入大量INTERNET地址，这些地址都是超链接，如果您的电脑与INTERNET相联，就可以立即在线访问到这些资源！在这里学习JAVA，简直就是一种享受！

计算机基础知识全面速成

有了这片CD-ROM，您会感到电脑“不过尔尔”，原来很平常……

六大板块，物超所值：

(1)计算机系统基础知识(硬件、析卡、硬件连接)

(2)MS-DOS(组成、管理、命令、配置)

(3)UCDOS 6.0(安装、优化、汉字输入、使用方法、实用程序)

(4)中文WINDOWS 3.1/3.2

(5) 工具软件 (NORTON、PCTOOLS、KILL、KV200、ARJ、LHA、PKZIP、PKUNZIP)

(6)故障与维修(维修工具与软件、判断方法、硬件故障、软件错误)

天秤座

最新上市软件热报

三维动画造型材质精品库

(金色篇,银色篇)

电脑三维动画造型材质精品库系列光盘是与3DS电脑三维动画全面速成配套的多本光盘，收集整理了大量三维动画的优秀造型和材质，取材于一些专业三维广告，许多曾为播出频率很高的广告造型（具有合法版权)。材质库提供了3D STUDIO和LIGHTWAVE软件的高级材质,如闪亮金属、宝石波纹等。附带的贴图尤其引人注目，赁它尽可使你的动画作品具有专业制作水准。光盘中的优秀造型与市面上的造型绝不重复，制作细腻精美，并作了详细分类，自带全部贴图，可直接使用。内容大致为:电器、小商品、花草、卡通、饮食、车船、风景、建筑等,包罗万象。每个造型都分别以3DS,DXF,LWO三种格式进行存储,各类用户都能方便使用。



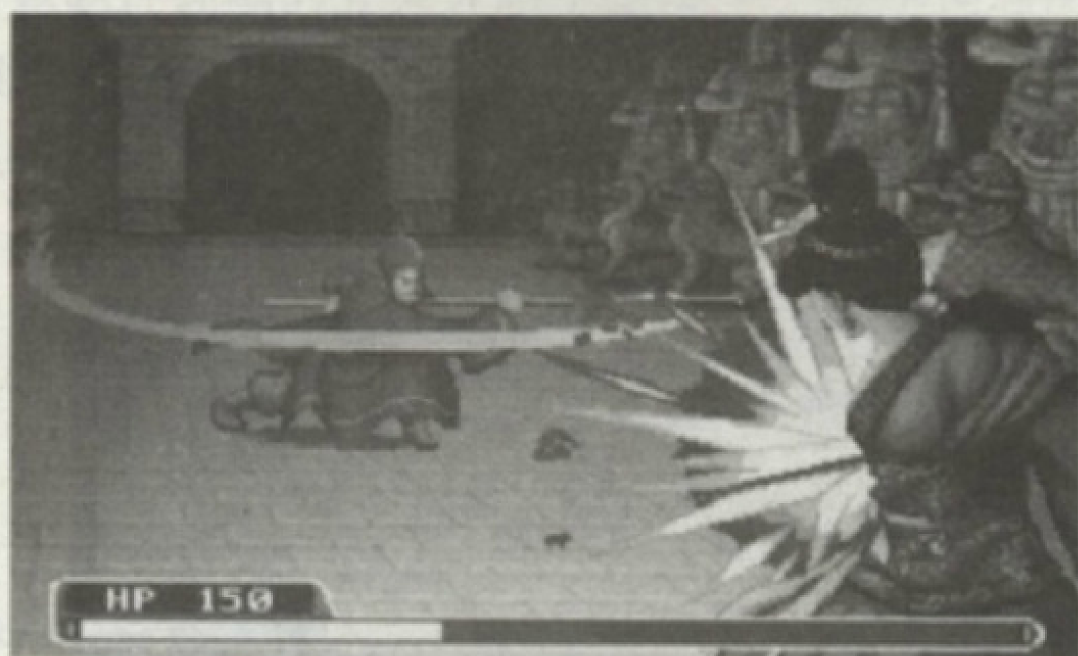
为了方便用户对材质和造型进行检索，本光盘还提供了一个精美的检索工具。

侠客英雄传Ⅲ

《侠客英雄传》，在当年推出时就造成过很大的震撼和回响,在当时以欧美游戏为主要市场的情况下,侠客英雄传的推出可说是为自制游戏开辟了一条新路。事隔多年,精讯资讯的K2小组,终于推出了他们精心策划的侠客英雄传Ⅲ。



整个游戏以保护模式撰写，在内存中已完全不受限于DOS的640K,因此在游戏画面的规划中,加入了许多原先在游戏机上才能实现的功能，如多重的地图卷轴及全动画方式的战斗界面还有就是扩大、缩小、玻璃遮罩、动画式剧情;尤其是在战斗的表现手法上,为了达到震撼人心的效果,K2小组特地采用四十五度的侧视角度。



在游戏剧情方面。为了改进RPG游戏的故事性贫乏的一贯通病，所以游戏在构架上已完全脱离那种魔王解封印的老套。另外,为了使游戏达到完美的效果,侠客英雄传Ⅲ在音乐部分特地包给知名的音乐工作室——“将门狮子吼”制作。音乐中不仅收集古音乐的精华,更溶合了现代音乐曲风。

最新上市软件热报

Internet 轻松上网教程

详细说明 Internet 上的各种操作和 Netscape、Telnet、FTP、WWW、Navigator 等应用软件的使用，让您熟悉 Internet，在 Internet 上查询、寻找、下载您感兴趣的内容。

英语捷径

本光碟适合于初中级英语学习者迅速学习地道的英语会话，掌握正确的语音和语调，从而迅速掌握在各种场景中如何准确表达自己，本光碟收集了 100 多个场景的有关对话和多种学习手段，包括整段对话的听读、逐句反复跟读、英汉相互切换、录音对比等多种方便学习的方式。

十万个为什么

本光碟以家佳带小朋友游览科学城为主线，采用动画形式，画面精美，色彩鲜艳，音乐优美动听，含英汉双语，多种配音，操作简单方便，有测试练习，开发智力，信息容量博大，涉及面广，物超所值，设计巧妙，精美实用，送礼佳品。

病毒克星

Windows3.X/95 病毒，一类未被国人认识或认识不多的病毒一类令传统的、哪怕是最优秀的 DOS 杀病毒程序都一筹莫展的病毒，它的数量和危害正在日益加大，并且由于缺少有针对性的杀病毒软件而得不到有效的抑制，以令人可怕的速度悄然地扩散和蔓延……

对于一个需要真正安全无毒的计算机运行环境来说，一种病毒的存在就足以造成毁灭性的灾难，何况对于整整一大类病毒的忽略和软弱无能。

在反病毒的竞技场上，真正的较量是有和无，不是多或少，0 和 1 的区别才是本质的。明智的用户，不应当陷入盲目追求单纯的杀病毒数量和超长的可杀病毒列表的泥潭之中，因为那不仅舍本逐末，自冒风险，更会使您贻误杀毒良机，最终独尝苦果。而病毒克星是能在单机环境下全面杀除 Win95/ Windows/ DOS 各类病毒，并为双平台套件（Windows 及 Dos 版）提供完整解毒方案。

软件经营部：
长沙市袁家岭新华
书店电脑图书城
☎:(0731)2241446

长沙科海计算机软件有限公司
新　居

长沙分部喜迁新居

读者朋友——

有空儿坐坐?!

原　址
湖南大学机电
技术开发公司

长沙市五一
中路 140 号

《大众应用软件精萃》　即将正式出版

本书从应用人手，以广大普通电脑爱好者为对象，较为全面地介绍了电脑的基础知识、应用技巧和广为流行的应用软件；书中对近年来的经典游戏和最新的游戏精品，作了引人入胜的攻略指引并介绍了独门秘技，可供玩家们享用。本书将成为家庭电脑拥有者的良师，成为办公室电脑操作者的益友。

全书为 16 开，近 400 页，内附多幅精美彩插。

定价：28.00 元，预计 5 月上旬出版，限量发行，欢迎到各地书报亭购买或来电来函订购。

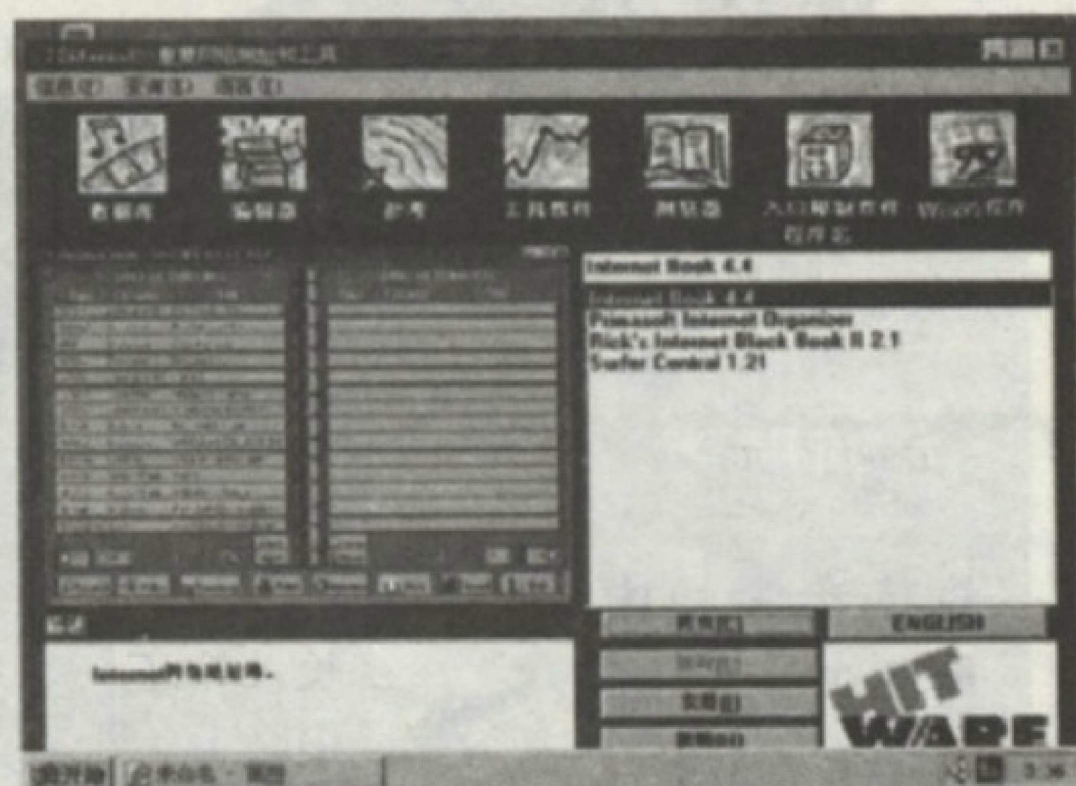
电话：(010)68254471－1020　　邮编：100036

通信地址：北京海淀区翠微东里 12 号富国公司发行部

方便的 INTERNET 工具集

北京　小雨

INTERNET 是一个信息的宝库，但它缺乏一个同一的资源索引。对用户而言，如果想准确的找到关于某方面的信息，并不是一件轻松的事情。尽管面对的信息很多，还是难以找到你所需要的材料。于是在 INTERNET 上出现了许多赢利性和非赢利性的组织和机构，搜集整理了许多站点的资料，建立了庞大的资料库供用户使用。所谓 INTERNET 黄页就是其中一种很流行的种类，它事先将各种联接（URL）按类分好，用户可以随心所欲的查找、搜索和联接。为了节省在 INTERNET 上的滞留时间，许多有心人制作了黄页光碟，专门介绍网上的资源。使用户可以在闭线（OFF LINE）状态下不慌不忙的观看索引信息，一旦选定地址可以立即联网。



目前在市场上 INTERNET 的索引光盘中，为用户使用的需要，常提供一些网络应用软件的特别版和共享版，虽然功能不尽完全，但基本可以满足用户的需求。个人用户使用 INTERNET 的烦恼之一就是搜集上网工具软件。因为在 PPP 方式下每个 INTERNET 的功能都对应一个软件。虽然这些程序都可以在 INTERNET 上找到，但是花费的时间和精力可不小，对初学者而言要找什么和到哪里去找更是个解不开的谜。所以这些 INTERNET 应用光盘往往包括一些最常用的网络浏览器、EMAIL 程序、多语言平台和在线字典等等。

由于 INTERNET 的国际性，在网络上存在着许多德文、法文、日文、韩文的站点。为了能显示不同的文字，特别是中文的简繁体（国标码与 BIG5 码），目前出现了许多多语言平台。这些软件包括南极星、RICHWIN 4.2+，RICHWIN FOR INTERNET 4.3、汉神、中文之星 2.5 等等，支持多语言内码的即时转换。

由于网上的信息大多数为英文，所以还存在许多在线英汉翻译工具，以便在遇到不认识的词时可以查询。有的甚至能同时具有全文翻译的功能，可以满足大多数用户的要求。尽管翻译的准确性不如人意，但只要再稍微发挥一下猜想也不难理解。这些软件包括 ROBOWORD、英汉通、朗道等等。

现有的这些光碟还包括许多的其它功能，例如关于 INTERNET 的教学辅导和应用指南，是用户很好的选择。例如由大恒光盘出版发行的《INTERNET 重要网络地址和工具》的光盘中就在提供了 5000 多个重要的网络地址，同时还提供有 RICHWIN 4.2+ 特别版、INTERNET 浏览器、HTML 编辑器等多种工具，在其出版发行的《INTERNET 主页技术规范与实战演练》光盘中除了介绍与 HTML 有关的技术规范和实际制作示范外，还提供有 RICHWIN 4.2+ 及包括可翻译 25 万词汇和全文翻译功能的点点通网络电子词典。通过这些光盘，即使是初学者也能轻松自如的使用 INTERNET。

陕　西
奔腾辉煌软件专卖店
快捷办理各类软件邮购　全国统一零售价（免邮费）
电话：029－7801033(FAX)　总经理：邱　东先生
地址：中国．西安市友谊东路付 68 号付 4 号　邮编：710054
陕西奔腾辉煌软件资讯有限公司邮购部收

生死赛车

POD

上海 小红

故事发生在一个遥远的星球上，这个叫做ZORGLUB的星球曾经到处都是树荫绿丛，一片美好的田园风光。然而自从人类占领了这个星球以来，一切都发生了变化，ZORGLUB成了高度工业化的地方。人们安心地生活着，直到有一天一种病毒突然在整个星球上蔓延开。人们把这种病毒称作POD，POD无孔不人，POD吞噬一切，POD把ZORGLUB变成地狱。人们迫不急待地逃离，然而事这总是那么残酷，仅有的一架飞船上只剩下最后一个位置。怎么办？无论什么方法都残酷的，世界上总有人幸运或不幸。方法最终决定了幸存者以赛车来争夺飞船上最后位置。POD是一场为生命而战的赛车！

POD超始于一段非常电影化的序幕，原创配乐也很有类似《星球大战》的味道，让你觉得科就是在看一部惊心动魄的科幻片剪辑。POD的画面非常精制，色彩斑斓，并带有一种魔幻的色彩。所有赛车都由UBI SOFT制作室充分发挥想象力设计而成，这些奇形怪状的赛车也许正代表了未来赛车的风格，因为真正的赛车应该是有个性的赛车。驾驶着异形车，极速穿行在异域星球，让你有一种置身未来的感觉。





POD不仅可以单人玩，也可通过分屏、Link、Modem、LAN和Internet进行2－8人撤人游戏。比赛模式：单人赛、冠军赛、对抗赛、计时赛和团体赛。对抗赛要求至少两人，POD有分屏功能，两人可同时在一台电脑上玩，操作选择有键盘、摇杆、手柄、方向盘。计时赛又分为三圈赛、自由赛和影子赛。

值得一提的是，POD是一个具有未来性的网络游戏。POD有自己的WEB网址，你可以通过INTERNET，与其他7位选手进行全球大战；免费下载新的车型和车道，将由UbiSoft定期提供；下载其他选手的影子，向世界记录挑战；向3D STUDIO提供你自己设计的车型；所有这些都使POD独一无二！

POD是一个极其超值的游戏，更令中国玩家激动的是Ubi Soft公司将与世界同步发行中文版。

天秤座

大众软件读者服务部

买家庭软件

●**北京《大众软件》读者服务部总部**
北京晶合顺达计算机公司
销售部电话:(010)65266244

●**上海分部**:文化商厦好胜电脑中心
地址:福州路355号商厦3层
联系人:张传丰　邮编:200001
电话:(021)63746384

●**天津分部**:展望计算机研究所
地址:和平区鞍山道(卫津化工厂大门第三门)
电话:(022)2352636
联系人:王景

●**太原分部**:和生新技术有限公司
地址:太原新建南路138号
联系人:师文侠　邮编:030012
电话:0351-4164490、4164493

●**锦州分部**:锦州市办公设备公司
地址:上海路三段民生里21-1号
联系人:刘毅　邮编:121000
电话:(0416)2121403

●**淄博分部**:齐鲁石化电视台器材销售服务中心
地址:淄博市临淄区闻韶路28号
联系人:杨宝义　邮编:255400
电话:(0533)7536309

●**河南新乡代理**:家友电脑部
地址:河南新乡市平原路199号
联系人:商志强　邮编:453003

●**唐山分部**:唐山市亚太电器行
地址:唐山建设南路85号
联系人:赵以松　邮编:430064
电话:(0315)2853667

●**苏州分部**:沧浪精华电脑软件公司
地址:苏州干将东路35#
联系人:成坚一　邮编:215021
电话:(0512)7246529

●**杭州分部**:南北电脑技术公司
地址:杭州市教工路7号
联系人:陈进芝　邮编:310012
电话:(0571)8079924

●**宁波分部**:宁波海曙今日书店
地址:海曙区中山东路99号新世纪商场二楼
联系人:杨兴科　邮编:315010
电话:(0574)7248229

●**温州分部**:鹿城三元电脑有限公司
地址:浙江温州市蛟翔巷130号
联系人:林坚　邮编:325000
电话:(0577)8286980

●**南京分部**:新高科技服务公司
地址:南京市珠江路548号
联系人:杨秀荣　邮编:210018
电话:025-3352364、3364760

●**长沙分部**:科海计算机软件有限公司
地址:湖南长沙市南区小林子冲31号
联系人:尹浙　邮编:410007
电话:(0731)5516632

●**南昌分部**:科环计算机销售服务中心
地址:北京西路省府长廊76-1号
联系人:万腊生　邮编:330046
电话:(0791)6219324

●**武汉分部**:精恒科技有限公司
地址:武昌珞瑜路31号七喜电脑城二楼
联系人:林谦　邮编:430070
电话:(027)7649127

●**广州韶关代理**:求索电脑资料部
地址:广东韶关市风采路108号
联系人:何永雄　邮编:512000
电话:(0751)8910502

●**广州分部**:天高电脑商行
地址:东湖西路海印电脑城P63号
联系人:松阳汉　邮编:510010
电话:(020)83855037

●**深圳分部**:龙丽图实业有限公司
地址:振华路航苑大厦西座2701
联系人:吴劲　邮编:518031
电话:(0755)3225897

●**成都分部**:大和计算机软件有限公司
地址:唐子桥星星电脑城1楼110室
联系人:徐韬　邮编:610041
电话:(028)5550175

●**昆明分部**:棒子专用电脑软件经贸部
地址:昆明圆通北路38号
联系人:王全文　邮编:650031
电话:(0871)5176880

●**兰州分部**:诺亚电脑技术开发部
地址:民主西路商贸大厦1103室
联系人:薛华　邮编:730000
电话:(0931)8847306

●**瑞安代理**:汇龙电脑软件店
地址:浙江省瑞安公园路9号
联系人:章晖　邮编:325200
电话:(0577)5653205

●**保定代理**:嘉恒软件专卖店
地址:保定市向阳南路230号
联系人:刘庆锡　邮编:071051
电话:(0312)3072240

●**新疆分部**:新疆电子研究所
地址:乌鲁木齐市明园西路9号付2号
联系人:韩浩　邮编:830008
电话:(0991)2873295

请西安《大众软件》读者注意

现《大众软件》西安读者服务事宜已由西安海天计算机软件工程有限公司承担,当地读者如有问题请直接与该公司联系。

地址:友谊西路127号付14号
电话:(029)8496569

好消息

为了更好的服务广大读者,给读者们一个良好的购物环境。北京《大众软件》读者服务部总店已于4月份迁址,新址在《大众软件》读者服务部原址西侧50米处,届时我们将在那里以更热情的服务等待您。
联系电话:(010)65266244　联系人:刘小姐、唐先生

★★大众软件服务网愿做出版商和广大读者们的友谊之桥。
★★《大众软件》杂志社愿与全国各地热忠于服务于读者的软件经销单位联合开辟当地市场。
★★欢迎加入大众软件服务网★★
联系电话:(010)67025782　联系人:张友利、冯立群

真诚面对全国广大读者

《大众软件》读者服务部新建分部

★青岛分部
青岛海汇信息中心
地址：青岛市台东三路 128 号
联系人：庄涛
电话：(0532)3837638

★柳州分部
科百新技术电脑开发中心
地址：中山中路 1 号五星商业大厦五楼
联系人：郝鉴雄　邮编：545001
电话：(0772)2829286

★大连分部
大连维尔电子设备公司
地址：中山区港湾街 2 号
联系人：赵毅
电话：(0411)2723234

★哈尔滨西区分部
哈尔滨市北方[illegible]
地址：哈尔[illegible]南岗区[illegible]大直街 95 号
联系人：王伟　邮编：150[illegible]6
电话：(0451)6259631

★[illegible]区分部
[illegible]信息传播有[illegible]
地址：哈[illegible]滨南岗区南通[illegible]街 232 号
联系人：[illegible]暴振生
电话：(0451)2510446

★[illegible]头分部
包头市新洋科技实业公司
地址：包头市昆区学府道南段 4 号[illegible]层
[illegible]
[illegible]

★西安分部
西安海天计算机软件工程有限公司
地址：西安市友谊西路 127 号付 14 号
联系人：穆岩林　邮编：710002
电话：(029)8496569

★湛江分部
湛江市赤坎区八方电脑软件专卖店
地址：湛江市赤坎区中华路 69 号
联系人：吴滨　邮编：524000
电话：(0759)3328543

★河南安阳分部
安阳市创立咨询有限责任公司
地址：安阳市人民大道中段红星路口东 50 米路北
联系人：申广平　邮编：455000
电话：(0372)5935384

注意！我们的服务已经到了您的身边！

可在读者服务部邮购的刊物

	零售价	挂号费	快件	特快专递
96月刊(5、6、7)	6.00	1.00	13.00	22.00
97月刊	6.00	1.00	13.00	22.00
配套磁盘	10.00	3.00	6.00	25.00
增刊	22.00	2.50	22.00	35.00
配套光盘	45.00	4.50	13.00	25.00
1996合订本(下)	25.00	3.00	28.00	45.00

注意：

凡邮购"大众软件库"软件的朋友，请勿必以最新一期"大众软件库"为准，以免因无货造成邮寄延误。(96 合订本(上)已无货，请勿再汇款。)

致广大读者一封信

亲爱的读者朋友们：

- 当您需要技术支持时
- 当您需要咨询计算机软、硬件问题时
- 当您需要购买各种家庭软件时

请到全国各地《大众软件》读者服务部来。我们的服务刚刚开始，我们的工作需要您的理解和支持，我们更真诚地希望您把服务部当成是自己的学习电脑、休闲的好帮手，希望得到您的批评和建议。

此致
敬礼！

服务部全体同仁

五月份由大众软件服务网主承销的产品有：

腾图公司代理的《炎龙骑士团——邪神之封印》(国内仅限量发售 3000 套)、《炎龙骑士团——黄金城之谜》、《侠客英雄传Ⅲ》、《诺瓦风暴》、《异星特警》
汇贤公司出品的《佳儿成龙记》
金仕达公司出品的《大鲨鱼》、《创业入门》、《宇宙漫游》、《海洋探密》、《世界橄榄球博览》
双语公司代理的《魔神战记Ⅱ》
金山公司出品的《金山词霸》、《金山单词通》、《金山书信通》
希望多媒体公司出品的《Java 小程序设计——从入门到精通》、《超文本标识语言 HTML 宝典》、《PoxPro 通用程序设计实战训练》
超软公司出品的《三毛流浪记》
Virgin 公司出品的《生化悍将Ⅱ》

来大众软件

天秤座

大众软件库(教学、应用、百科类)

类别	公司	软件名称	售价(元)
教学类	松岗	快快乐乐学电脑/学中文输入	58/58
		快快乐乐学英文打字	58
		快乐小画家/音乐家	66/66
	双语	急救英语生活篇/实用篇(CD)	550/770
		办公室商业英语(CD)	600
		老鼠看书咬文嚼字(CD)	180
		我的第一本多媒体双语画册(CD)	180
		小红帽(CD)/潘朵拉的盒子(CD)	98/98
		金发歌蒂与三只熊(CD)/草原上(CD)	120/120
		转转龟上学历险记(CD)	180
	中教公司	轻轻松松学WINDOWS 95	68
		计算机应用能力初级水平考试练习软件	50
		计算机应用能力中级水平考试练习软件	50
		家教软件集锦(CD)	80
	苦丁香	JAVA语言学习软件CAIJAVA(CD)	88
		INTERNET模拟上网CAINET(CD)	80
		C语言速成CAIC(CD)	80
		英语词汇速记LSEDC 2.0(CD)	78
		计算机等级模拟考场CGE(CD)	70
	树人	英语单词有声书库小学版/标准版(CD)	48/128
		励耘小学数学多媒体光盘教学软件(CD)	180
		小学数学总复习(CD)	88
		英语听力模拟考场(CD)	98
		小学奥林匹克趣味数学(一)(CD)/(二)(CD)	68/68
	金仕达多媒体	秦始皇陵之谜(CD)	168
		马德琳和她精彩的木偶戏(CD)	128
		太空探险(CD)	128
		鲸的世界(CD)	128
		魔鬼大峡谷(CD)	128
		大鲨鱼(CD)	128
		宇宙漫游(CD)	128
		海洋探秘(CD)	128
		世界橄榄球博览(CD)	98
		创业人门(CD)	128
	金钟	路易小狮(CD)	88
		小力高历险记(CD)	88
	其它	中学多媒体辅助学习一初三化学	280
		INTERNET宝典(CD)	97
		多媒体初中英语(CD)	150
		巧克力WORD(CD)	68
		同步学初中语文(CD)	98
		三字经(CD)	68
		学友复习测试系统(初中版)/(高中版)	98/148
		个人电脑热门软件多媒体教程(WINDOWS 3.2、WORD 6.0、EXCEL5.0用法详解与举例)	48.50
		个人电脑热门软件多媒体教程(中文WINDOWS 95用法详解与举例)	48.50
		佳儿成龙记(CD)	97
		天汇V3.0支撑环境	198

类别	软件名称	售价(元)
系统应用辞典类	天汇笔记本	100
	华码汉字输入法	80
	金山影霸Ⅱ	96
	金山词霸	48
	金山单词通	97
	金山WIN95入门	96
	视频播放VER 2.0	88
	2.13L标准版	20
	KV300	180
	理德轻松排版	100
	四库英汉双向辞典	380
	365天轻松英语(春季版)/(夏季版)	68/68
	瑞星杀毒软件	150
	瑞星防病毒卡Ⅲ	350
	瑞星防病毒卡Ⅲ(杀毒软件+防毒卡)	395
	WPS+伴侣	96
	家佳家用软件	98
	病毒克星	280
	初中英语复习大全	120
	少儿创作园地	160
	网际金典2.0(标准版)/(增强版)	138/380
中国大恒公司	光盘杂志一电脑热门软体1/2(CD)	45/45
	光盘杂志一电脑热门软体3/4(CD)	50/50
	光盘杂志INTERNET一全球最大计算机网(CD)	75
	光盘杂志一计算机图形与动画制作(CD)	75
	光盘杂志一世界惊险游戏集(CD)	75
	光盘杂志一个人电脑与视频制作(CD)	75
	光盘杂志一驱动程序大全1(CD)	50
	INTERNET重要网址(CD)	68
	中国成语故事精粹一(CD)	50
百科类	坦克战车(CD)/航空母舰(CD)	68/68
	战斗机(CD)/武装直升机(CD)	68/68
	潜艇(CD)/轰炸机(CD)	68/68
	蓝天芭蕾(CD)/军用枪械(CD)	45/68
	中国家庭美食(CD)	68
希望多媒体	计算机基础知识全面速成(CD)	68
	Netscape Navlgator实战演练(CD)	68
	跟我学用Photoshop(CD)	88
	Photoshop 3从入门到精通(CD)	150
	Photoshop应用一字体效果实例(CD)	78
	起点一3D动画全面速成(CD)	98
	3D Studio 4从入门到精通(CD)	100
	3D材质精品库(金/银篇)(CD)	99/99
	通用三维宝典(2CD)	150
	三维素材宝典(之一/之二)(CD)	78/78
	Java小程序设计——从入门到精通(CD)	68
	超文本标识语言 HTML宝典(CD)	68
	FoxPro通用程序设计实战训练(CD)	80

标★的软件为本期新软件。

邮购方法(邮局汇款):

收款人地址:北京和平门邮局 3056 信箱

收款人姓名:大众软件杂志社

邮政编码:100051

附　言:写清您订阅的内容

邮费(每件): 购买软件者,挂号邮寄邮费 10 元;快件 15 元;特快专递 30 元。

电话: (010)67025781

零售地址: 北京市崇文门西大街 6 号楼(崇文门地铁站西南出口向南 100 米路边)

特别注意: 填写汇款单时要字迹工整、清晰,切不要忘记填写您所在地的邮政编码,以免造成投递延误。

大众软件库(娱乐类)

软件名称	售价(元)	软件名称		软件名称	
巴士帝国	49	魔法门之英雄无敌(CD)	69	精武战警(CD)	99
暗棋侏罗记	79	黎明之砧(CD)	69	命令与征服(2CD)	160
欢乐幸福人	79	时空特勤组(CD)	49	命令与征服——隐秘行动(CD)	120
象棋俄罗斯	59	汉堡战争(CD)	69	凯兰迪亚传奇Ⅲ(CD)	130
世纪末商业革命	120	新蜀山剑侠(CD)	69	成吉思汗(CD)	68
卡耐鸡的人生指南	69	笑傲江湖(CD)	69	铁骑喋血(CD)	68
雄霸天下——三国篇	59	倚天屠龙记(CD)	69	城市大攻坚(CD)	68
麻将大师	120	格斗之王(CD)	88	历史大登陆(CD)	68
爆笑躲避球	110	装甲雄狮(CD)	88	足球96(CD)	130
奥林匹亚桥赛	99	空中霸王(CD)	88	双子星传奇(CD)	130
武将争霸Ⅱ	130	超时空战将(CD)	88	魔毯Ⅱ(CD)	130
钢铁骑士团	130	烈火战车(CD)	88	遁入黑暗(CD)	130
将族象棋大师Ⅱ	89	异形计划(2CD)	108	银河飞将Ⅳ(6CD)	268
西楚霸王(CD)	120	血狮(CD)	86	长弓阿帕奇(2CD)	169
移民计划(CD)	98	生化悍将Ⅱ(2CD)	148	NBA96(CD)	139
狂涛计划	200	时空游侠(CD)	136	极品飞车(增强版CD)	139
银河救世军	240	古墓丽影(CD)	146	无悔的十字军战士(CD)	140
吸血鬼	200	死亡地带(3CD)	186	狂野飙车(CD)	135
X战机	230	游戏大观(一)(CD)	80	电脑魔神(CD)	135
帝国追击战	200	刘伯温传奇(CD)	49	梦幻弹子球(CD)	125
足球小子	220	烈焰钢狼传(CD)	49	极道枭雄(CD)	79
魔动王子(CD)	270	金庸群侠传(CD)	69	旋风反击战(CD)	88
妙探闯通关(CD)	240	三国英雄传(CD)	69	剑侠情缘(2CD)	128
古大陆物语	130	甲A风云	100	NBA97(CD) ★	149
永恒之门	220	中关村启示录	99	足球97(CD) ★	150
太空鲁宾逊	240	中国民航	96	97赛手(CD) ★	135
创世魔法师	200	金山二合一(CD)	160	无悔的十字军战士Ⅱ(CD)	149
卧龙传—— 三国制霸之计	140	官渡(CD, CWIN 95)	88	魔神战记Ⅱ(CD) ★	98
仙剑奇侠传(CD)	120	绿茵96(CD)	88	炎龙骑士团—邪神之封印(CD) ★	68
射雕英雄传(CD)	49	中国象棋大师	68	侠客英雄传Ⅲ(CD) ★	98
武状元——黄飞鸿(CD)	49	死活通(普及版)	10	主题公园(CD)	149
机甲猎人(CD)	49	死活通(标准版)	108	傲气雄鹰97(CD, WIN 95) ★	149

《大众软件》配套软盘目录

期	内容	期	内容
第十五期	抓图、看图工具:GRABBER、SEA、NV PC模拟器:GB模拟器 DOS百宝箱:游戏伴侣(金磊版)、恢复高手SR、文件时间变更者、游戏狗(最新版)	第十六期	最新反病毒软件TBAV;C&C1.2版编辑器 有趣的WINDOWS查询软件:Animal Patriol WINDOWS下的打包还原程序:EZ—split WINDOWS下图形和文本察看器:Acdsee 1.31
第十七期	DOS百宝箱中的全部工具 磁盘扩容工具:800Ⅱ、FDREAD 超任模拟器1.2E 任天堂模拟器	第十八期	DOS百宝箱中的全部工具 系统加速工具集:QUICK BOOT、MGP、COMBI等 SMS及GG模拟器(需DOS/4GW支持):SMS及其外壳程序、MASSAGE
第十九期	WIN百宝箱:UP-SAN5《三国志Ⅴ》修改器、ICON图标编辑软件、ALTTAB多任务切换软件、MOUSEMAN鼠标操作控制器、TZOK软件北极星打字练习软件:TTD	第二十期	DOS百宝箱中的全部工具 CDIR、CQ、KEY、MDIR、NUMS、SIMG、DN 模拟器:雅达利2600模拟器
第二十一期	DOS百宝箱中的全部程序: 微软的13个WIN95工具; 输入法转换器 WIN95的32位CD-ROM加速程序;《福尔摩斯探案》攻略	第二十二期	WINDOWS百宝箱: Safety Net、Captico、Sound Shuffcer 恢复高手SRV2.5 宏病毒克星WORDVRV共享版

配套软件每期10元(一片),挂号邮寄,邮费3元/片。

Roboword 2.0 网际金典正式发行

For Windows 3.x & Win95 & Internet

免费附送互联网专用多语言浏览工具网际通览 Roboview

日本国、港台地区畅销软件之中国版开始发售!!!中、英、日互译任你选择

多语言动态辞典 Roboword 1.0 首先实现了"不需点击，指到即译"的动态翻译技术，其优雅的界面、可靠的稳定性和超常的翻译速度早已深入人心。如今 Roboword 2.0(中文命名:网际金典)功能更强大，界面更漂亮，操作更简单，并免费赠送支持多种内码显示的工具软件 Roboview 2.0，用它可以在任一种 Windows 上浏览各国语言(中文简繁、日文、韩文)。该版本在世界上率先实现了中日互译功能，其新增功能还有：单词查询记录并支持打印；浮动显示条可任意缩放，并可以通过显示条滚动翻阅与该单词相关联的词及词组；从翻译结果中任意选择一项解释进行剪贴替换；任意选择一种词库作为检索词库……我们对原词库还做了详尽的修改补充，使翻译结果更加完善实用。**标准版(英中互译)138 元　康复医学版：298 元　增强版(中、日英互译)380 元　日本版(英日互译，日本三省堂词库)680 元　以上邮寄免邮费，需特快专递另付 40 元　索取试用版(英中翻译)付邮费 20 元**

升级通告：原英中版升级标准版 45 元，英中版升级英中版或标准版升级标准版 25 元。以上邮寄另付 20 元。对原增强版用户本公司将免费邮寄新版本。到各代理商处升级按升级费加邮寄费收费。

注意：1.对未向本公司寄回登录卡的用户，不予升级。2.其它词典用户凭原软件的信誉卡购买标准版 7 折优惠。

北京特科能软件技术有限公司　地址：海淀路 19－1 中成大厦 A 段 1328 房间　邮编：100080　电话：62613639、62613311－1388

Email:tlxcraft@public3.bta.net.cn 或 roboword@mx.cei.go.cn

VRL:http://www.sanoak.co.jp/roboword/China 或 http://info.calmar.cn.net

各地代理商：全国连邦(北京 62568649)、赛乐氏(62176019)、济利软件连锁销售店(62188326)。北京市：各新华书店、金洪恩(62634096)，燕兴(65125286)，徽宏(62559756)；卡尔曼(62381174)；广州：南软(84204166)，中电(87582576)；上海：连邦(62412903)，丽浦(62252291)，康先(62255755)，农工商(63226198)，宏胜(63061883)；昆明：棒子(5176880)，黑马(5144931)；郑州：亿通(3925968)；沈阳希望(3903515)；大连纵横(2655753)，杉峰(3638410)；烟台松华(6278744)；重庆精英(65336351)；南京电信(3375767)；深圳星昊(3202576)

正普光盘　品种更全

继续征求全国各地无风险分销商

正普公司现已与国内外 70 余家光盘制作和出版商建立了良好的合作关系，经销的光盘品种达到 600 多个，涵盖了全部国产和进口光盘，面向家庭，面向个人，内容包括游戏、儿童读物、语言学习、课程学习、计算机学习、美术、数据资料、工具、百科和文化艺术等，正普公司现在全国各地有 60 多家分销商，覆盖了全国主要大中城市，正普光盘分销商可以享受到市场最低价，三个月内可以换货。

我们追求的目标是：

服务最好　品种最全　价格最低

北京正普电子技术公司

电话：(010)62171155－3223，62184176

传真：62184176　寻　呼：62025566－19987

通信地址：北京海淀白石桥路 30 号正普公司　邮编：100081

为什么自推出以来连续半年雄居连邦软件排行榜家教类第一名?

《轻轻松松背单词》多媒体光盘

多媒体版新特点：

- 真人发声　大学英语口语老师朗读单词和词组，读音准确，清晰流畅。录音量达 24 盒音带。
- 精选例句　常用 8000 单词例句及翻译；
- 支持鼠标　界面美观，操作方便；
- 方法科学　软件作者热爱教育工作，具有丰富教学经验。经数万用户三年多的使用，证明本软件的17个功能非常符合记忆规律，从不同方面强化记忆，构思巧妙，灵活系统，特别实用；
- 字典有声　模糊查询更有新特点；
- 系统开放　用户自装单词时可反查音标、词意并有读音；
- 词库丰富　词库多达 55 个，从小学至 GRE，多个专业，应有尽有。

您可在以下地点购买到倍受用户喜爱，精工细作极具特色的《轻轻松松背单词》：

北京连邦软件专卖店及各地分店：62628618，62620375　中软：62171649 赛乐士：62174107 万众力合：62649133　西单华威七层，王府井外文书店，蓝岛等　上海：63226198(农工商)，58889522(朗道)，63291731(超想)，63226211(钜隆)　福州：7851364(连邦)　成都：5211165(贾先生)，5212697(连邦)　天津：27383000(连邦)　3287186(正版软件)　广州：87582576(金碟)，84204166(南方)，83855037(天高行)，86691853(师院)　大连：2723234(维尔)　西安：5520403(贾先生)，7881837(奔腾)，7801033(邱东)　沈阳：3909650(希望)　昆明：5146711(黑马)，5176880(棒子)　南京：4408854(连邦)　乌鲁木齐：2873295(华顺)　武汉：7874577(天问)，7822817(外文书店)　哈尔滨：2510446(希望)　杭州：8052237(钜隆)　合肥：2647356(中山置业)　长沙：2285902(科教)　烟台：6278744(松华)　徐州：3707236　包头：2149810(双一)，5129552(普康特)　咸阳：3225621　宝鸡：3231670(渭滨)　3217104　温州：8228564　邯郸：7020581(京通)　邹城：5212434 …

诚征代理　大量广告支持　欢迎邮购(免邮费)　零售78元/套

北京蒲公英教育软件有限公司

北京市海淀区花园北路 44 号旭方大酒店 217 室(邮编：100083)

电话：010－62370089，62026633－3217　联系人：乔梅

搭乘英语听说直通车，早日攻破口语关

清华大学出版社出版　英语多媒体听说训练系列光盘

· 采用口语课堂教学的方式和形式，营造纯英语交流场景氛围，实现人机对话，变被动学习为主动参与。

· 听力教室体会纯正美音特点、语速、节奏，反复练习与纠正，完全可以听懂日常交际中的会话。

· 不同风格的美音教师直接与您交流对话或单个辅导训练，使您克服会话中的紧张心理，羞于出口、不敢说、害怕说、不会说的尴尬一扫而光。

· 同步翻译走出单一语感的狭小范围，融会贯通语言翻译技巧，摆脱母语束缚，形成用英语语法思维会话习惯，成为有相当自信的表达者。

郑重承诺

口语速成　*零售 98 元*

交际英语　*零售 128 元*

商务英语　*零售 148 元*

学完该系列软件，用户仍不能掌握英语会话技巧或不能与外国朋友直接会话者，将全额退还购买软件款。

诚征各地代理经销商，当地没有零售的用户可直接按下列地址汇款至本公司销售部邮购。

咨询电话：(010)90850744　62172277－3453　地址：北京市海淀区白石桥路 46 号贝斯通科技有限公司　邮编：100081

《万事无忧》——开天辟地并蒂莲

《万事无忧》便是高手的高参，“小博士”和“小教授”继续出场，还有几位可爱的新人友情出马，一齐教会您五大绝技：

一、硬件安装

包括如何组装您自己的电脑：主板、CPU、内存、硬盘等等主要部件的选购与识别；如何升级；硬件常见的问题；打印机的选购与安装……

二、软件安装

包括简明安装一条线：磁盘如何分区与格式化；光盘驱动；光盘驱动；Windows 安装手把手；添加多媒体；轻松安装 Windows95；软件安装的一般规律与技巧，软件常见的问题与对策……

三、多媒体

您将学会几十种声卡的选购、安装与测试；彩显卡的使用；电影卡的识别、选购和使用；如何用电脑收看电视(电视卡)；软解压看 VCD；多媒体注意事项；还有，声控电脑是怎么回事……

四、网络

网络代表未来世界，您会轻松懂得什么是“工作组”、Novell 网、NT 网以及它们的使用；您会学会如何用电脑接发传真和打电话；如何联网打游戏(既可以和家人，又可以和世界上任何一个网上伙伴来一场不见面的殊死搏斗)；当然，还有如何召开视频会议……

五、常用软件

您将实现编程与管理的梦想，掌握各种绘图工具、音乐工具；还有各种企管与财务软件轻松入门以及常用的软件工具的使用技巧，说不定您会拥有一套自己编制的管理软件。另外，《万事无忧》中还附赠有大量的免费共享软件，供您随意选用，帮您在软件的汪洋大海中找寻到正确的方向。

《万事无忧》——《开天辟地》的又一宏篇巨制，集清华大学 70 余位专家毕生经验之大成。内容之丰富较《开天辟地》有过之而无不及，教学方法更加平易近人，是洪恩人对中国电脑普及事业的又一巨大贡献，在软件史上将占有重要的一页。

祝愿您在电脑使用中万事无忧！

汇款地址：北京清华大学邮局 84－145 信箱
电　　话：(010)62634069、62634070、(0755)3203919，3350702

公司地址：清华大学东门
邮　　编：100084

仅售 125 元（免邮费）

狮子座

学用最新软件找鑫万博

光盘·图书

光盘系列：

Office 97 中文版多媒体交互教程
Word 97 中文版多媒体交互教程
Excel 97 中文版多媒体交互教程
超级网络互连指南
Internet 上网实战
Word 6.0 中文版多媒体交互教程
Word 7.0 中文版多媒体交互教程
Windows NT 4.0 中文版多媒体交互教程
Microsoft Exchange 4.0 中文版多媒体交互教程

配套图书：

Office 97 中文版看图速成、 Office 97 中文版入门与提高
Word 97 中文版看图速成、 Word 97 中文版入门与提高
Excel 97 中文版看图速成、 Excel 97 中文版入门与提高
网络互连速成
Internet 上网速成、 Internet Explorer 3.0 中文版入门与提高
Word 6.0 中文版看图速成
轻松学习 Word for Windows 95 中文版
Windows NT 4.0 Workstation 中文版入门与提高
Windows NT 4.0 Server 中文版入门与提高

电脑游戏攻略与秘笈丛书：

电脑游戏攻略与秘笈大全(一)、电脑游戏攻略与秘笈大全(二)、电脑游戏攻略与秘笈大全(三)

诚征全国各地光盘销售代理和电脑游戏玩者心得(攻略与秘笈)

北京鑫万博科技公司

通讯地址： 北京海淀区学院路 37 号 北京鑫万博科技公司
联系人： 王 冬 张凤龙 **联系电话：** (010) 62560933 62040077-4832 **传真：** 62560933



虽然一年只有一次 高考
我们投注的 关心
却与您 相同

院校介绍
招生计划 97
录取分数 96
专业介绍
政策咨询

STUDENT'97考前咨询展示活动通知：

1.九七年五月七日至九日在西城区青少年科技馆内（西直门内大街128号 66177636/7218）教育教学软件展示会上现场演示；

2.九七年五月中旬在西单华威大厦六层新华书店进行现场咨询演示活动(详见《北京晚报》通知)。

九七年四月到六月中旬参加慧聪公司全国范围中华电脑巡展活动

继续诚证代理　　提供广告支持

高考咨询软件

STUDENT'97

版权所有
国家教委教育测量学术交流中心
北京火星人电信工程公司
咨询热线：68317582/68317583
技术服务：62514008

连邦全国各地专卖店:62628618 各地新华书店（咨询电话：新华书店总店音像发行所68314020） 北京各大商场有售

北京

万众力合：62634906　赛乐氏：62188033
正普电子：62184176　超软电脑：62647342
大众软件：67025232　中西公司（网上发行）
济利软件：62172683　现代电子市场（各柜台批发）
大恒光盘：62628395　王府井外文书店：65126916

外埠

上海超想：021-63291731　广州伏联：020-8759355
上海天明：021-63066715　辽宁华储：024-3895234
南京康源：025-3361262　吉林九洲：0432-2083587
武汉凡高：027-2884293　淄博教育电脑：0533-2170544
重庆太阳：023-63617764

小熊座

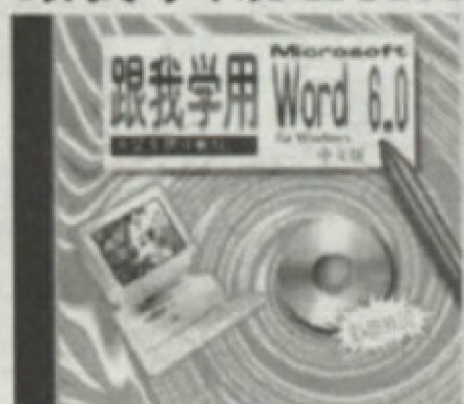

Datalux
大德兰
闯荡江湖
尚方宝剑
我们能做到
十万次使用寿命的保证
半年包换包修的承诺
品种规格齐全的选择
精益求精的技术支持
STD 高标准集团 电话:(0755)7807696

希望多媒体光盘大世界

"傻瓜"速成系列



跟我学用MICROSOFT WINDOWS OFFICE 系列(CD-ROM)



39元

+



39元

+



39元

=



50元



68元

+



68元

+



68元

=

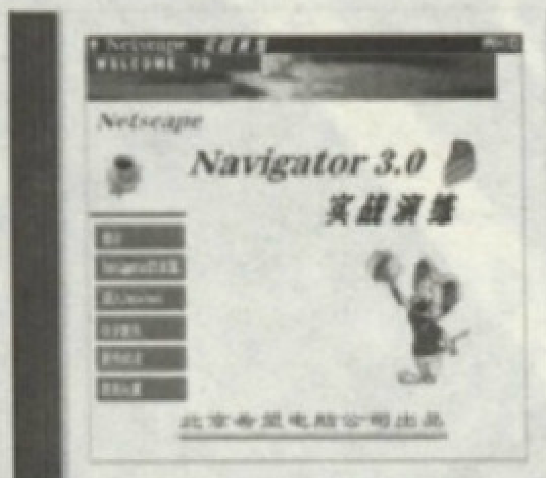


68元

网络、INTERNET实战演练系列(CD-ROM)



68元



68元



68元

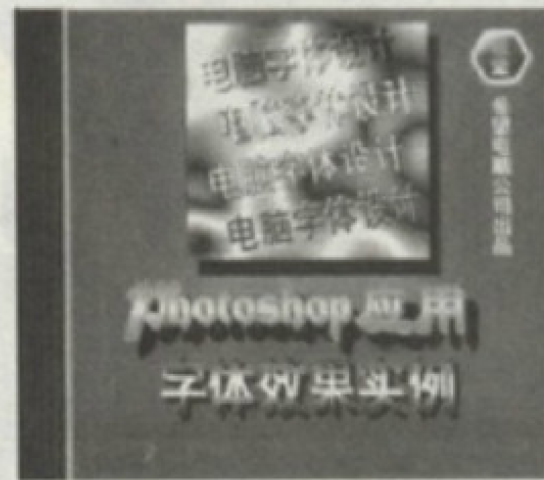
图形图像动画系列(CD-ROM)



88元



普通版68元 专业版98元



78元

希望素材材质精品



99元



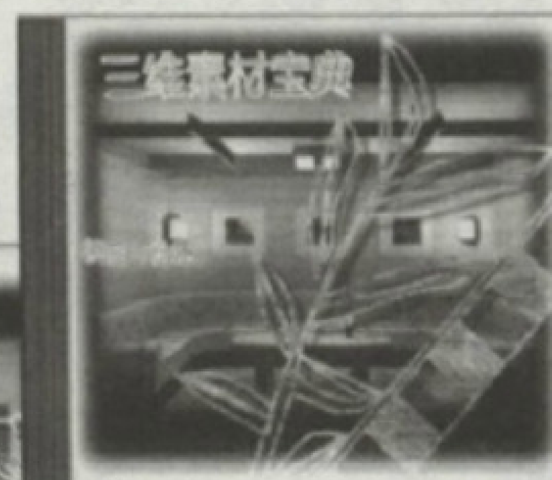
99元



150元



78元



78元



希望多媒体光盘

17	超文本标识语言HTML宝典	68元
18	Java小程序设计　从入门到精通	68元
19	图形图像及其在FoxPro中的应用	50元
20	跟我学用Office95中文版	68元
21	全国计算机等级考试(一级)指导	78元
22	希望之路电脑课堂　高一英语“三点一测”	68元
23	Photoshop应用　影像设计实例	78元
24	FoxPro通用程序设计实战训练	80元
25	Windows NT中文版实战演练	68元
26	跟我学用Word 97中文版	68元
27	跟我学用Excel 97中文版	68元
28	图解3D Studio范例教程	80元
29	建筑设计与室内装潢电脑效果图典	68元

五月新品　隆重登场



诚征代理 · 广告支持

部分代理名单

希望各地分公司
连邦各地连锁店
赛乐氏各地连锁店
大恒光盘各地连锁店
上海钜隆各地连锁店
上海中科图
方正金山各地连锁店
里仁各地连锁店
万众力和
正普
中教
昆明黑马
厦门图书
大众软件各地读者服务部

新华书店总店音像发行所发行
各地新华书店销售

北京希望电脑公司　邮　编：100080
地址：北京海淀路82号8721信箱多媒体部
电话：(010) 62562329，62541992　传真：(010) 62579874

吞食天地 III



纵横三国，独霸天下

最能充分掌握三国乱史的顶尖代表作！









- 可选择曹操、刘备或孙权为主角，共有约90关。
- 战斗画面全画面采多层卷动的方式，敌我双方的挡、刺、劈、砍等动作尽入眼底，每个人还有各种不同的必杀绝招喔！
- 人物的造型会随著装备的不同而清晰的显示，完全不需花时间查阅。







- 三国时代所有深谙兵法、足智多谋的军师、谋士级人物，以及骁勇善战的名将都将辅助你过关，一统中原。
- 随著剧情的推演，有时得孤军奋战、有时却可和盟友携手对抗敌人。
- 将战场由陆上沿伸到江上，由城外打到城内，最后直接杀入宫殿内。
- 最传统的中国式谜题、陷阱以及乱石阵、绝地阵、杂木阵等特殊的阵法，考验玩家的智慧。



- 武器、护具、宝物、丹药、道具上百种，还有各种特殊玉石，琳琅满目，目不暇给。
- 有、火、水、木、石、风、雷，二十多种出神入化的攻击计谋，还有一般计、强化计和特殊计，帮助你完成霸业。
- 二十多种诡谲多变、五花八门的阵型让你直呼过瘾！



服务热线：(010)62983157

【星舰迷航记】之影迷，不可错过的科幻冒险娱乐大碟！

- 星舰迷航记中的名演员Michael Dorn扮演舰长；还有机器战警II的patricia Charbonneau。
- 华丽的3D动画和细腻的画风，完美呈现星际之美。
- 随时都有令人喘不过气的危机待解。
- 3片光盘包装，冒险的滋味更刺激紧张。
- 亲身体验22世纪以VR头盔操作的无人战机星际实况。
- 游戏充满浓烈的科幻味道，透过时间之门你将与具有自觉性的电子生物对谈。









若大的舰桥空无一人，只剩你与未来的命运搏斗



典藏中文版
完美献给你

3片光盘包装，
让你买的值得、看的轻松、玩得过瘾。



在这道门後面，究竟藏什麽样的秘密呢？



虚拟实境的森林　图中像棉花团的东东是具有【自觉性】的电子生物

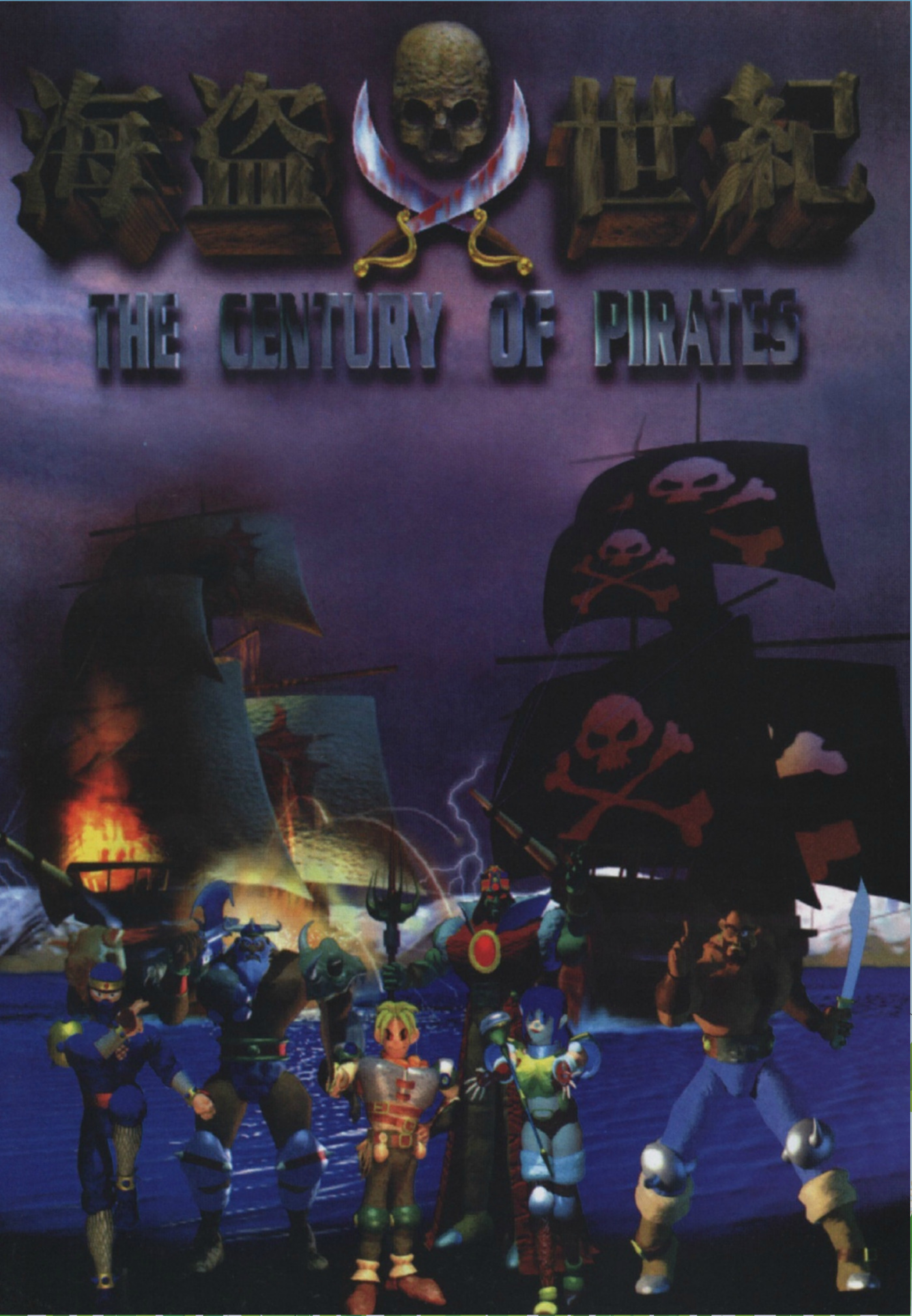


随时都有令人喘不过气来的危机待解

絕地任務



服务热线：(010)62983157


海盜世紀
THE CENTURY OF PIRATES

向家长和孩子伸出的第一双手

佳儿成龙记



故事情节

佳佳是个酷爱游戏的孩子，并因此耽误了一些学习。

直到有一天，他（她）又坐在电脑前，在一个新游戏中遇见了历史老人，并在感应下融入了一段远古的历程……

从旖旎清新的神仙世界到波澜壮阔的大禹治水；从清新如画的乡野山村到繁华喧闹的王城集镇，佳佳与神仙鸟兽齐舞，共人民呼吸；扶弱济贫，抑暴扬善；既有艰辛的奋斗，又有风趣的生活；既有王侯将相的斗智斗勇，又有人与自然的亲切温暖……

当佳佳从游戏中出来后，发觉不知不觉中已成了一个优秀的龙之传人。





大型游戏式教育软件



游戏特点

充满关爱的游戏创意
富有创意的3D动画
神奇瑰丽的历史画卷
全真人情景配音
高解析度640*480
高水平的音响音效





佳儿成龙记重大秘密：
爆机时，将获得英才奖密码参与者将载入下期《佳儿成龙记》光盘中的“中华小英才名录”。





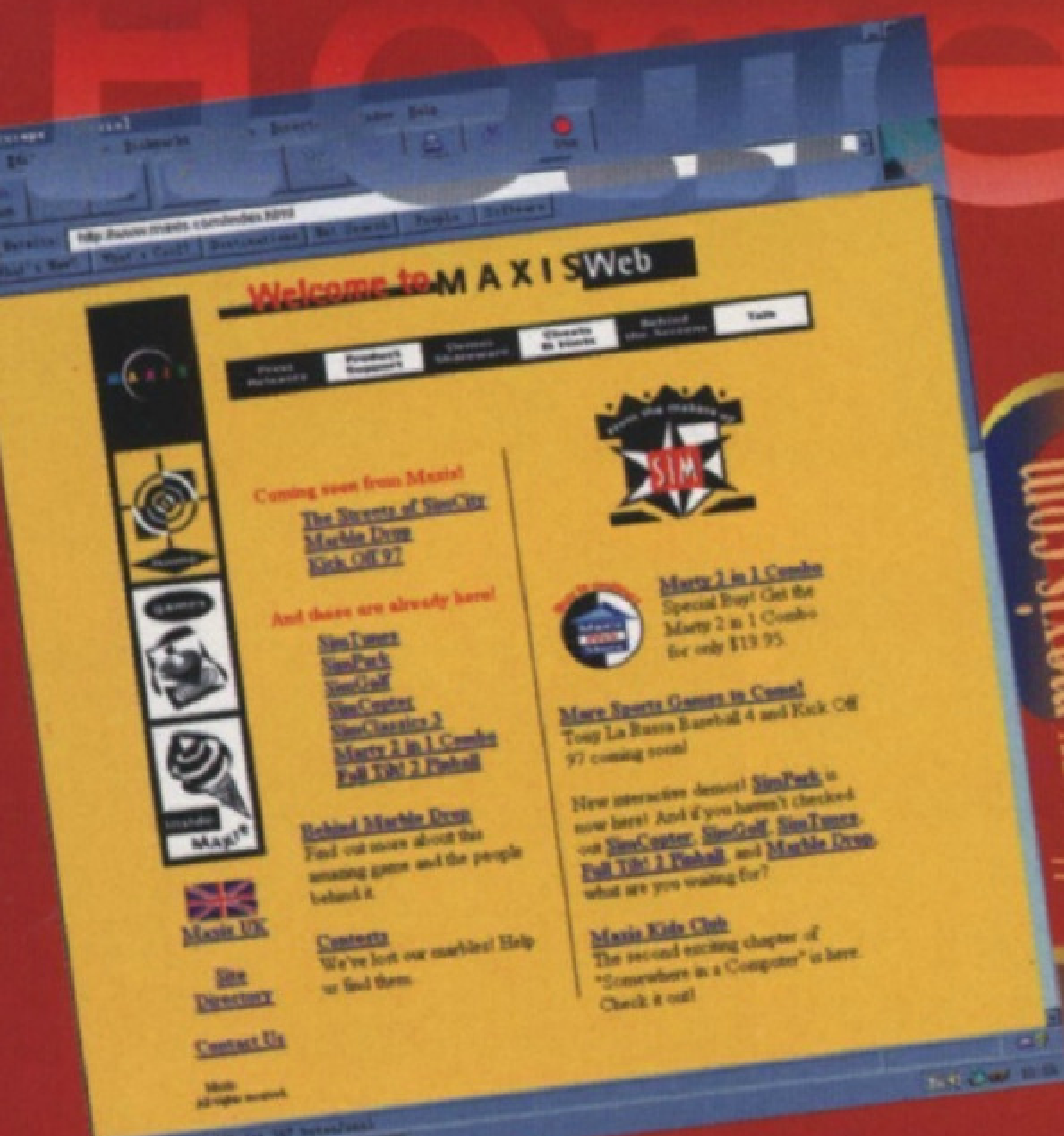


欣力量软件研究所

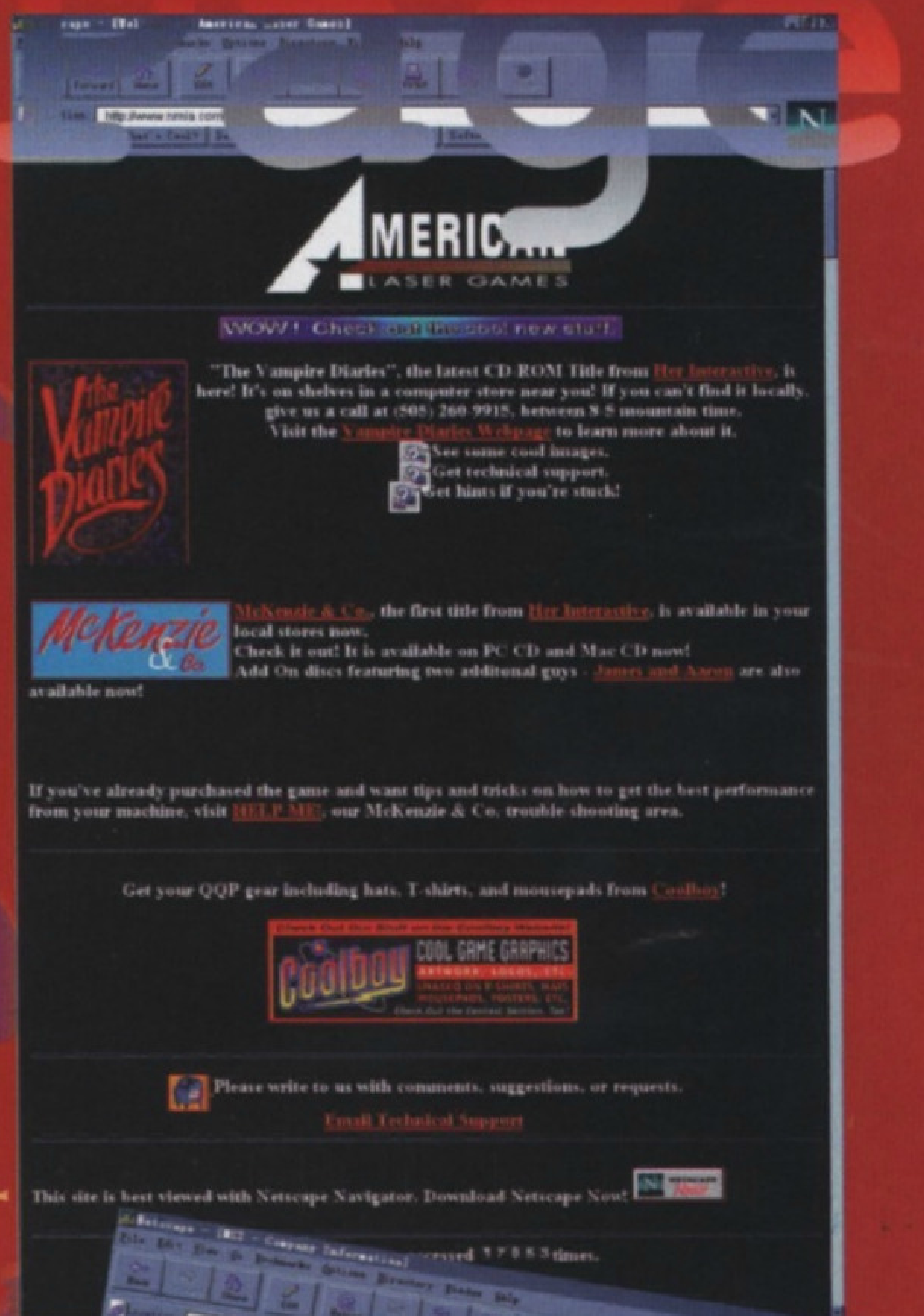
总供应商 北京汇贤技术发展公司

地址：北京市海淀区善缘桥55号 电话：62616436 62643602(FAX)邮编：100080

Home Page



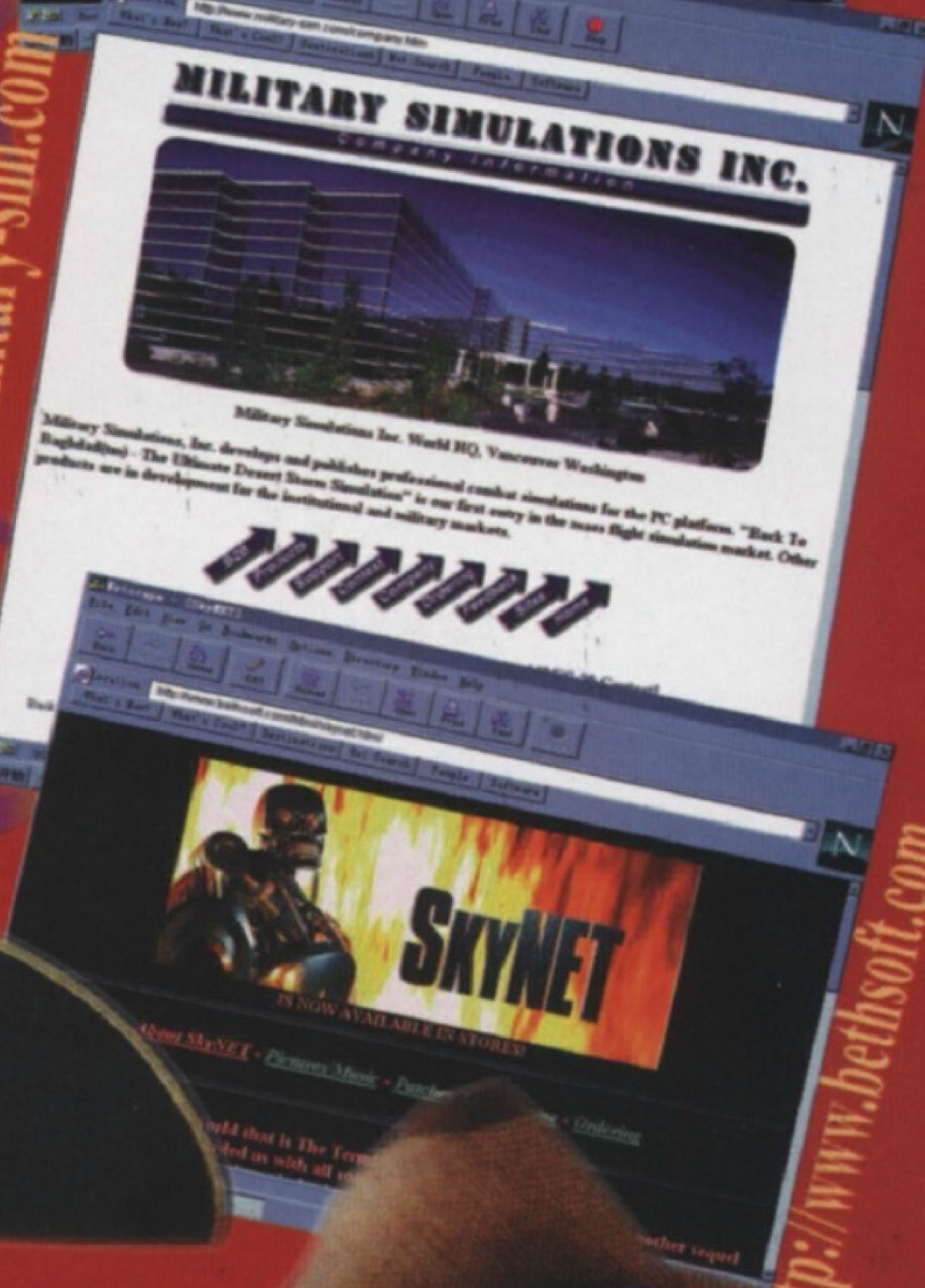
http://www.maxis.com



http://www.nmia.com



http://www.military-sim.com



http://www.bethsoft.com



生死赛车

POD

最新、最快、独一无二！

* 第一个与世界同步上市的全汉化版游戏
* 第一个为MMX设计的赛车游戏
* 3D 640×480 64K模式
* 杜比环绕立体声
* 16条赛道、8辆可改装赛车
* 多至8人的对抗游戏：分屏、联机、联网、Internet

绝对超值、一举多得！

* 从Pentium到MMX随你的硬件升级而更加精彩
* Ubi热线，独有Internet功能
* 免费下载新赛车和赛道
* 下载最新世界纪录
* 参加全球实时冠军赛
* 提供自己设计的赛车

一个让你玩不厌的赛车游戏！

Ubi Soft **倾力推出97赛车最强片**

一九九七年夏季

天惑







中国大恒公司

计算机音像技术分公司



逆火

多媒体创作公司

中国大恒光盘再出新品

《HTML 主页规范与实践》　定价:68.00 元

Internet 技术的发展和普及使了解有关 WWW 页面的创作技巧及参与有关 WWW 页面的制作,成为网上发烧友的一个新的热点。学习和掌握 HTML 的页面的规范,您可以写出一篇与以往有着本质区别的网上文章,同时您也可以开辟一个业余生财的好渠道——即在家里的网上为国内外的公司承接页面制作任务。

在本光盘中,通过实际举例的形式介绍了 HTML 的主页规范,同时提供有大量分门别类的应用实例,使得一般用户只需进行一些文字和图片的替换即可生成一个具有自己特色的 WWW 主页。

随盘还提供有:①Rich Win4.2+特别版。

②《地球村网络词典》测试版能满足您在网上畅游时对不熟悉的英文单词及全文的即时翻译。

中国大恒
光盘定点销售组织产品介绍

《INTERNET 重要网络地址和工具》　68.00

大恒光盘中心为解决广大 INTERNET 用户在网上何去何从的问题,最近率先在国内推出了《INTERNET——重要网络地址和工具》光盘。在该光盘中,精心挑选收集了包括共享软件作者,流行音乐歌手,国外著名大学,体育和娱乐,计算机软硬件,世界著名游戏厂家等九大类三十五个子类的网上地址,总计超过 5000 余个。另外,还特别为广大的中文信息爱好者组织提供了一些国内的重要网络地址。以满足不太喜欢英文及刚刚上网的用户的需要。为解决网上信息的方便搜索和正确显示的问题,大恒光盘中心还特意收集了一些具有实用价值的网上工具随地址一起提供给大家,从而避免了由于工具不好而造成的尴尬。另外,大恒光盘中心还与国内著名的中文软件平台开发厂家四通利方合作在此光盘中心还与国内著名的中文软件平台开发厂家四通利方合作在此光盘中为用户提供了一套 RichWin 4.2+特别版,它既可以作为普通的西文 Windows 3.x/95 的中文平台使用,又可以彻底解决在 INTERNET 信息显示时中文简、繁体的难题。

大恒光盘中心此次推出的《INTERNET——网络重要地址和工具》光盘使广大网上用户在使用 INTERNET 的同时还可以得到许多过去难以真正免费得到的共享软件,可以直接与喜欢的软件作者,流行歌星进行交流。通过对国外著名大学的网上访问,还可以有机会找到自己喜欢的专业和了解入学奖学金的申请办法,为出国深造提供方便。

大恒光盘产品总目录

名称	定价
电脑热门软体-1	45.00
电脑热门软体-2	45.00
电脑热门软体-3	50.00
电脑热门软体-4	50.00
计算机图形与动画制作	75.00
个人电脑与音乐制作	75.00
个人电脑与视频制作	75.00
世界惊险游戏集	75.00
驱动程序大全-1	50.00
活学活用中文WORD	50.00
中国成语故事精粹(一)	50.00
C/C++快速进阶教程	78.00
世界音乐欣赏-世界音乐之旅(一)	88.00
世界音乐欣赏-世界音乐之旅(二)	88.00
大恒光盘关于internet系列的有关出版物:	
1. 入门篇——Internet全球最大的计算机网	75.00
2. 实用篇——Internet重要网络地址与工具	68.00
3. 提高篇——HTML主页规范与实践	68.00

中国大恒公司
计算机音像技术分公司

地址:中国北京海淀路 80 号中科大厦
邮编:100080
电话:010-62628395　62628396　62629397
传真:010-62628442
联系人:阎明川、王连虎、林远、林煜
E-mail:dhnm@public.east.cn.net

金牛座




苦丁香 LILAC SOFT 系列软件




学英语的好帮手

英语词汇速记

LS-EDC 2.0 (光盘版)

4月18日正式上市




售价：78元

(EDC 1.0升级用户只需30元，直接向苦丁香公司市场部寄款，须标明所购EDC 1.0软件序列号)

英语词汇速记中单词和在线帮助全部采用真人发音，涵盖小学、中学、大学以至新概念英语、托福等，融教育心理学和记忆科学于一体，由大批英语学习高手和专业教师组成的强大写作和顾问班子倾注了大量心血。通过循环记忆、词汇归类、联想记忆等方法强化记忆。软件画面精美，音乐悦耳并配有本公司开发的几个小游戏，寓教于乐。

运行环境：PC486以上微机，中文WINDOWS 3.X 或中文WINDOWS 95，声卡，光驱

诚征各地代理商





重庆苦丁香软件有限公司

服务热线：电话:(023)63609794　E-mail: lilac@public.cq.sc.cn
市场部地址：(630015)重庆市人民路236号重庆苦丁香软件有限公司　联系人：肖先生
总代理：电脑报社软件部 电话：(023)63876722　联系人：束先生

各地代理：各地连邦软件专卖店 各地赛乐氏专卖店 62176019 《大众软件》杂志社 65266329 《电脑爱好者》杂志社 62184019 《中国电脑教育报》69735533-1210 《新潮电子杂志社》(023) 63609119

北京：东方华商 62647132 创兴 64251928 星式 66084109 北京大学 62536830 温州里仁 62536830 上海：农工商沪东 63226198 天津：IPC 电脑 7216215 重庆：四川外语学院计算机考培中心 65345258 四川：成都文苑 6743501 河南：郑州军工 6326557 郑州辰星 7931804 江苏：徐州蕾林 3853692 镇江新华书店 5026655 云南：昆明黑马 5146711 云南商业 3101490 江西：南昌康维 8330122 新疆：乌鲁木齐华顺 4816658 乌鲁木齐众心 5828307 广东：广州中电 87582576 广州南软 87548549 陕西：西北工大博通 8499397 西安企望 5263783 陕西外文书店 7280640 湖北：武汉天问 7874577 武汉凡高 7884793 武汉君微 7302077 黑龙江：哈尔滨三新 360184 哈尔滨宏伟 5661779 哈尔滨中泽 3668508-0451 湖南：长沙南方 4452516 衡阳电子 8715271 安徽：合肥中国计算机函授学院 5529654-993 浙江：宁波海曙 7248229 杭州南北电脑 8073048 山东：山东双信电子 6982244 烟台松华电子 6278744 吉林：敦化中大电子 6221924 辽宁：沈阳华储 3895234

请您也告诉您的朋友:

游戏交换大循环,不花钱买也能玩!

盼盼,你好!

我们都是 PC Game 迷,你一定有过同样的困惑:市场上推出的游戏越来越多,越来越精彩,花的钱也越来越多;有时新游戏玩几天就爆机了;有时新买的游戏不如想象的好,但不能退货;有时想玩一些老游戏,却难以找到……

后来我加盟了智慧桥游戏乐园面向全国的游戏交换大循环,困惑不再有了。今天把一些情况告诉你,你一定会感兴趣。加盟的方法非常简单,从智慧桥游戏乐园购买游戏,以后每次仅交少许的服务费,就可以交换到想要的游戏,并且交换的次数没有限制,游戏的品种也非常齐全。

另外,智慧桥游戏乐园还办理游戏直销业务,一律 88 折(邮购每套加 10 元邮费)。

你若想获得游戏目录、交换规则等详细资料,可以直接和智慧桥游戏乐园联系,还会有更多的惊喜。

玩友:乐乐

邮编:100101　邮址:北京市 9799 信箱 141 分箱　智慧桥游戏乐园收

电话:(010)64993177、64993737　传真:(010)64993177

计算机书店

编号	名称	定价	编号	名称	定价
	全国计算机等级考试教程		P17	Excel for Windows 95从入门到精通	71元
D13	<一>级基础知识与操作技术	39元	P18	Microsoft office简明教程	44元
D14	<二>级FoxBASE及应用	23元	P19	C语言程序设计	22元
D15	<二>级C程序设计	36元	P20	C语言程序设计题解与上机指导	14元
D16	<三>级B:软件技术及应用	36元	P21	TurBoC实用大全	51元
D17	Windows NT Server 3.5 NT从入门到精通	60元	P22	Director 4.0 for Windows使用手册	30元
D18	中文Windows 95使用技巧	30元	P23	Visual Basic入门与应用	60元
D19	AutoCAD12&13机械工程绘图教程	92元	P24	3 D Studio技术精粹	83元
D20	Java从入门到精通	63元	P25	3 D Studio命令与实例(附盘)	47元
D21	Internet从入门到精通	92元	P26	AutoCAD R13培训教程	51元
D22	网络技术基础	30元	P27	AutoCAD R13使用与技巧手册	83元
D23	计算机网络大全	94元	P28	探索图象文件的奥妙(附盘)	48元
D24	面向对象的数据库程序设计	82元	P29	华光BD排版语言实用大全	27元
D25	怎样使用Excel for Windows 95中文版	29元	P30	微机培训与自学教程	34元
D26	怎样使用Word 7 forWindows 95中文版	34元	1874号	TCP/IP从入门到精通	41元
D27	Visual C++程序设计基础	63元	1836号	3 D Studio 4从入门到精通	81元
D28	CCED实用教程	20元	2064号	3 D Studio 3.0~4.0三维动画全面速成	36元
D29	最新C语言精华(第三版)	70元	460号	五笔字型输入法及WPS桌面	24元
D30	实用多媒体技术及其C语言实现	48元	1459号	Adobe Photoshop for Windows基础教程	47元
D31	家庭多媒体技术及其C语言实现	35元	1886号	自学游戏编程21日通	71元
D32	Auto CAD 12使用大全	82元	B1	3 D STUDIO MAX基础教程	82元
D33	图形大师技巧(附两张盘)	106元	1825号	Corel DRAW! 5.0初学者入门指南	40元
D34	Delphi入门及实例详解	54元	1752号	自己组装奔腾机	24元
D35	英汉计算机技术辞典	46元	967号	最新UN1X系统学习手册	47元
D36	任天堂游戏编程探密	34元	2080号	Microsoft office 95六合一	60元
D37	386、486、586系统板技术手册	48元	2061号	轻松学习中文Windows 3.2	27元
P10	微型计算机应用基础考试辅导	23元	1812号	MS-DOS6.22使用手册	31元
P11	循序渐进学Windows 3.2中文版	27元	2098号	轻松学习UC DOS 5.0	30元
P12	中文Windows 3.1~3.2使用教程	24元	1165号	三维动画速成	16元
P13	Windows NT使用指南	80元	1241号	家用电脑实用指南	40元
P14	FoxPro应用程序300例	48元	1736号	Sybase数据库技术大全	83元
P15	Visual FoxPro 3.0实用指南	59元	2059号	VISUAL C++多媒体开发指南	46元
P16	Power Builder开发技术与应用	46元			

我店专门经营计算机图书及各类中、小学计算机方面的教材,并办理邮购业务,邮购方法请按下述地址邮局汇款,并在汇款单附言上写清书名、书号、册数,字迹要清晰,以上书价均含邮费。

邮购地址:北京 8713 信箱 616 号海淀大街 8 号　邮编:100080　电话:(010)62550664、62640647　联系人:张丽

鲸鱼座

中国教育电子公司　教育软件精品荟萃

中教公司多年来一直致力于教育，家用软件的开发研制、推广发行工作，产品不断推沉出新。九七年，公司全体同仁将以崭新的姿态，为广大客户、经销商提供更多、更好的服务及尽可能多的支持。

新品简介：以下产品为我公司最新推出之教育光盘

1、《家教软件集锦》：内容包括多媒体软件"小灵童识汉字"计算机操作入门，中小学语文、数学、物理、化学、英语、生物、智力游戏，百科知识等家教软件近 150 种，平均每个软件仅花几毛钱。售价：80 元

2、《家庭同步学多媒体光盘——初中语文、数学》：将特级教师 40 余年的教学精华融汇于精心制作的软件里，与教委教材同步进行，一张光盘覆盖从初一到初三，图、文、声并茂，语文数学各一张光盘，每张售价：98 元

3、《美语每日一句》：是学习英语会话的多媒体教学软件，其内容基本上是我们日常会话的全部，纯正美妙的美语发音，全部配声的中英对照，使您无需英语基础，轻松掌握英语会话。售价：68 元

4、《初中英语复习大全》：语音、语法、听力、交际、阅读、写作全面复习；重点中学老师理论辅导，真人讲解超过 120 分钟，纯正配音覆盖全部练习，大量模拟试题全面检查综合能力。总容量 1000 余兆，含 2 张光盘，售价 120 元

5、《软硬件一点通》(新版)：软件采用先进的多媒体技术，详细讲解了计算机基本组成及原理、操作系统、CCED、WPS、WINDOWS'95、FOXBASE、FOXPRO 等软硬件技能。售价：98 元

6、《全国计算机等级考试辅导(一级)》(新版)：权威性、实用性强，内容广泛，使您轻松过关。售价：128 元

7、《小学语文一点通》(一年级)(新版)：图文声并茂，寓 教于乐。售价：78 元

8、《多媒体制作一点通——精通 Authorware3.5 篇》本软件使您在很短时间内掌握 Authorware3.5 的全部功能，轻松自如的进行多媒体软件制作，售价：98 元

9、《全国计算机等级考试题库》采用大量题库，每道题都配有答案，并配有广播级配音，讲解清晰，使用户以很少的时间掌握等级考试的内容、软件覆盖一至四级的全部内容。售价：98 元

10、《精通 Photoshop & Windows'95》使您短期内轻松掌握 Photoshop 及 Windows'95。售价：68 元

大量批发：轻轻松松背单词 78 元、学友复习测试系统(初中版)98 元(高中版)148 元、商贸美语 78 元、KV300、树人系列、浙江音像系列、托迪斯系列、希望系列、上海电子系列、伟地系列等畅销光盘　邮购免收邮费　代理免收运费

联系单位：中国教育电子公司软件中心　总部：北京海淀区海淀路 171 号大华商厦写字楼 B 座 401 室　电话：62649120　62634910　62640617　邮编：100086　联系人：李兵、郑建锋　门市地址：北京海淀路 20 号(北大南侧门往西第三家)　电话：62750096　邮编：100080

大发商贸公司——软件专卖店

大发软件



软件大全



汇集百家各类上市软件，主营教育软件、游戏软件及其他各类光盘。本店经营的电子出版物一律九折优惠，欢迎惠顾。

欢迎邮购，免收邮费。

诚征各地无风险分销商，条件极优，欢迎联系。

大发软件专卖店

地　　址：北京市西城区新街口南大街 70 号

邮购地址：北京市西城区百花深处 16 号　　邮　　编：100035

联系电话：(010)66181417、66183418

传　　真：(010)66183418　　联系人：黄莺小姐

福建省：
吴鹭峰
山东省：
武刚、陈海清、朱安明
黑龙江省：
金球、张涛
湖北省：
祁勉、肖邦、孙敬寒、张静、陈韬、罗坤、陈志峰、王啸、李敏、刘勇、肖静(女)
吉林省：
张磊、李涌泉、高建新
辽宁省：
于长海、张礼、傅明晖
北京市：
侯云杰、刘轩、朱培、胡斌、王晔、周元昀、马继周、陈刚、刘毅、苏一美(女)、孟繁锋、黄殿、李兴、冯粤、王荐、李志强、范京生、吕鸥、侯一、陈军、周凯、邱立鸿、于剑、陈莅、郭舰、廖冰、张万良、迟德忠、耿祥、邓岩、董海、吕森、王占军、胡杰、何勇、刘涛、陈辰、张朝晖、吕铁成、刘芬明(女)、王东海、白群岭、孟朝霞(女)、张维娜(女)
安徽省：
蒋一飞、余敏、程雷、陈军、潘晓虹、曹晓虎
河北省：
黄河、吴雪刚、刘飞
河南省：
姜涛、郑焰
四川省：
夏凯、凌云、李傲、孟旭东、严鹏欧、程文锋
陕西省：
黄双、孙诚
广东省：
谢秀玲(女)、程仁、周欣、张绣梅(女)、韩子坚、尹黎、黄新(女)、周荣裕、杨帆
广西省：
林捷
湖南省：
伍契林
上海市：
彭永旭、贺成钢、戴建军、师纬、黄蒙磊、郑利嘉、褚嘉明、秦文钢、朱晶鑫、杜恂平、生晓东、马丽华(女)、邹东晖、厉渊、杜彪、周豪、华卫东、张陈杰、郭小虎、朱剑、秦炳林、李波、卢青、卢杰、尤颖(女)、李积敏、肖江、何斌、钱俊
浙江省：
陈峰
重庆市：
张奕、张伟
江苏省：
符俊杰、徐啸岭、方开宏、杨晓东、马赡、冯仁峰
江西省：
郭健辉、邹彬、王皓

尚洋信息尚洋信息尚洋信息尚洋信息尚洋信息尚洋信息尚洋信息尚洋信息

心语

又是新的一天，面对数以百计的自荐信，尚洋心中有说不出的感慨，我们招聘的过程，同时也是寻找知音的过程。

读着一封封诚挚的来信，尚洋感觉既兴奋又沉重，因为周围有如此多的老友新知的支持而兴奋；因为肩负着如此巨大的责任感而沉重，这一切尚洋都会铭记在心，把她化为我们前进的动力。我们愿以创意前卫的姿态站在市场的前端，但毕竟国内与国际的电子出版物市场仍存在着一定的差距，因此尚洋才需要更多有才智的朋友的加入，需要更多玩家的支持与帮助。

现在社会上有一种观念，认为电子游戏容易对青少年产生误导，玩物丧志，市场也呼唤内容健康精彩的游戏，我们愿为此作出自己的努力。尚洋坚信自己的能力，也坚信会找到意气相投的合作伙伴。但当自荐信如雪片般纷至沓来时，我们仍感到由衷地欣喜与安慰。为不辜负朋友们的信任，尚洋每信必亲笔回复。

到尚洋自荐的朋友，年龄最大的有 56 岁，最小的仅 17 岁，其中有一部分还是在校的学生，尚洋希望同学们继续努力学习，有朝一日再聚帐中，共商大计。在国内的大中城市更云集了许多支持尚洋的朋友。这当中，大部分都有较高的文化层次，而且年轻有为，就好象尚洋充满了朝气与活力。这些朋友们的信中有总结，有展望，有意见，有期待。我们看到了一颗颗热爱尚洋，热爱电脑游戏的拳拳之心，这使我们感动不已。

环宇之中，星空之下，手中握着来信久久不愿放松。因为我们知道，广大朋友的关怀，支持与热爱，比什么都重要。如果可能，尚洋愿意和每一位朋友见面。但在这里，尚洋要真诚地说声“抱歉”，如果我们彼此默契，心灵感应，那么即使从未谋面，也终是一生知己。

又是四月，又是春天，尚洋愿在这万象更新的季节里与您牵手，长相拥有，从此有个朋友会永远挂念着您，那就是尚洋。再次谢谢！

尚洋信息　　1997 年 4 月

第四届电脑爱好者城

《电脑爱好者》杂志主办

招电脑界精英　为爱好者服务

中国惠普：将为广大家用及小型办公消费者带来系列微机和打印机以及解决方案，并设有现场热卖、幸运抽奖等活动。

联想集团：挟96PC桂冠，联想集团将为您展示97家用电脑的精彩世界。

新民安：将推出价格仅为9900元的王子奔腾166极品家庭影院系统。

东方网景：免费入网和培训　上网试用　赠阅网上杂志　优惠销售上网软件

同创集团：同乐Ⅲ型家用电脑，全新人性化设计，令人瞩目

城中活动内容公告

网　吧：免费上 Internet，义务导航，一览天下小。

义务讲座：选购、网络、计考、病毒防治……，大众化入门级电脑知识讲座。您现在也可以点题。

有奖调查

有奖征文：让爱好者眼、耳、鼻、口、意总动员，参予就能得奖(大奖可有限噢！)。

电脑音乐画廊：画是一流的电脑画，音乐是奇妙的电脑音乐，最棒的是"现炒现卖"的演示。

义务服务：满城遍布活雷峰。您若愿意为电脑爱好者义务服务现在请报名。

二手机信息交流站：给二手机的供求双方提供一个信息交流的场所，就像是换房大会。

电脑义诊：是电脑爱好者就会有电脑方面的疑问，是电脑疑问，电脑城的义诊人员就可以给您排忧解惑(可也别太专业喽)。

信息中心：选料精、备货齐，也许能帮您获新闻大奖。

电脑汇展：中外名家荟萃，整机、散件、外设、软件、图书……尽有，这里给您一个完整的电脑概念，我们要让您流连忘返。

本次活动支持单位

中国惠普　ACER　佳能公司　AST公司　创通　苹果　联想集团　金长城专卖店　同创集团　方正集团　四通集团　东方网景　瀛海威　科利华

连邦　赛乐氏　苦丁香　鸿达　欣力量　海北　树人　新民安　鑫国立　恒升　爱嘉　翰苑　国合　万思帝　急先峰　霞衡　公达　天平

中国计算机报　中国计算机用户　国际电子报　电脑报　电脑商情报　家用电脑与游戏机　北京电子报

展览地点：北京展览馆　**展览时间：97.7.16～20**　**报展截止时间：6月10日**

报展地点：北京海淀白石桥路48号《电脑爱好者》杂志社(100081)　**咨询电话：62172627　62177398　62184019**

请注意

烈火

少兵

北京前导软件有限公司
前导软件销售连锁组织

专营游戏 ★★★ 玩家天下

买正版游戏到这里是您的最佳选择

前导软件连锁店是您的知音

北京公主坟前导连锁店
地址:北京市公主坟科苑书城西厅
电话:(010)68515544-2076,2014 金 辉

北京花园路前导连锁店
地址:北京市花园路6号(331路花园路站)
电话:(010)62014411转2550 闫世民

锦州前导连锁店
地址:辽宁锦州市凌河区和平路四段12号
电话:(0416)4168222 王 健

昆明前导连锁店
地址:昆明市园西电子市场圆通北路17号
电话:(0871)5144931;5146711 黎 鸿

洛阳前导连锁店
地址:洛阳市解放南路134号
电话:(0379)3217532 姜晓东

西安前导连锁店
地址:西安市西影路48号
电话:(029)5512135,5240934 程 军、胡春林

哈尔滨前导连锁店
地址:哈尔滨市南通大街320号
电话:(0451)2524158 谢晓亮

厦门前导连锁店
地址:厦门市思明南路394号
电话:(0592)2189351 郑获专

太原前导连锁店
地址:山西太原市平阳路94号
电话:(0351)7089475 杨 斌

北京中关村前导连锁店
地址:中关村电子出版物批发市场2楼
电话:(010)62630309 曾小艳、吴凤霞

北京安定门前导连锁店
地址:北京安外东河沿7号楼一层
电话:(010)64254681 欧阳巨星

重庆前导连锁店
地址:重庆市沙平坝区沙杨路1号
电话:(023)65336351 红 昀

吉林前导连锁店
地址:吉林市吉林大街12号
电话:(0432)2447433 宋云飞

苏州前导连锁店
地址:苏州市公园路5号
电话:(0512)5216323 王 伟

沈阳前导连锁店
地址:沈阳市铁西区兴顺南街75号
电话:(024)5877672 王禹琦

长沙前导连锁店
地址:长沙市五一中路44号众智电脑研究所
电话:(0731)4443005,9002329 程 奎

石家庄前导连锁店
地址:石家庄市合作路10号(陵园街交口处)
电话:(0311)7050043,7049877 陈 光

成都前导连锁店
地址:成都市新南路四维村6号
电话:(028)5550175 徐 韬

连锁总部地址:(100009)北京市西城区西绦胡同15号
电话:(010)64007071;(010)64040233
负责人:张立波、郭 罡

在全国其它各省市征求新的连锁合作伙伴,有意者请与总部联系。

巨蝎座

北京前导软件有限公司

前导软件销售连锁组织

1997 年初北京前导软件有限公司成功发行了《命令与征服》,《隐秘行动》,《凯兰迪亚传奇 **3**——玛尔寇的复仇》。 近期将推出 **Interplay** 公司力作《**M.A.X**——装甲英雄》,《**M.D.K**》及前导公司制作的大型即时战略型游戏《赤壁》,**S.RPG** 型游戏《水浒》。

为了让各位玩家先睹为快,前导公司实行先看再买赠送光盘行动

1997 年 5 月中旬赠送光盘(壹张)

仅限赠送 *3,000* 片

各位玩家可到前导软件各地连锁店免费领取

领取到光盘的朋友可领略到前导公司的新产品,新制作,新动向,其中包括:

《官渡》:中国第一部走向世界的电脑游戏的风采及有关其完成的幕后信息及市场反馈。

《赤壁》:精心制作的试玩版,制作成员亲自介绍游戏特点,领略先进的 **INTEL-MMX** 技术制作效果。

《水浒》:又一部中国古典名著进入电脑游戏领域,前导公司延续以往制作风格,再次使用大量影视剧实拍镜头,将与连续剧同期出版。

《**M.A.X.**》:世界知名的游戏制作公司“**Interplay**”**97** 年上市的又一力作,采用全新的游戏规则,**DEMO** 版本可让您提前体验到游戏的紧张激烈。

《凯兰迪亚传奇 III》:完全汉化的著名“**AVG**”游戏,详细的剧情介绍,并使您初步领略其画面和音乐风格。

《前导公司简介》:前导公司的主要职员,将在这里出现,希望与大家成为知己。

由于产品数量有限,领取不到光盘的朋友,请不要遗憾,近期前导公司将推出以上新产品

联系地址:北京西城区西絛胡同 15 号
前导软件销售连锁组织总部

电话:(010) 64007071

联系人: 张立波、郭 罡

双鱼座

全 面 完 整　　值 得 信 赖

中国大陆第一个具有独立域名的
全面完整的 Internet 反病毒网点

全天候 24 小时服务，全方位系统介绍反毒知识；密切注视和跟踪世界范围的病毒与反病毒技术最新动态；随时提供第一时间的新病毒分析和即时的版本升级服务；完全免费，不加限制的用户访问，无需任何有偿注册和登录。

BBS: 010-62577552
WEB http ://www. fairstar .co. cn

盛邀并欢迎广大用户及各界朋友前来访问。我们将以崭新的姿态，先进的方式，为您提供全面的反毒技术与服务！

感谢伟博利达公司(www. webleader. co. cn)对本网点建设所提供的大力支持。

建议每套零售价：280 元套

原北京华星电脑公司版 KV200 用户可凭原 KV200 系统盘及 100 元优惠更换本软件

注　意

每一整套软件包装中含 DOS版杀毒程序及 Win95/Windows 版杀毒程序各一套。

病毒克星

全国范围 诚征代理

单机环境下全面杀除 DOS, Windows/Win95 病毒

双平台超值套件提供完整解毒方案

彻底解决(word)宏病毒……

春节前后，台湾 NO-1(逢 13 日发作)等宏病毒再次发作，根据目前接到的报告，各级机关和管理部门由于文档多的特点，情况尤为严重。

为彻底解决这类病毒（目前已发现流行并能解决的 10 数种），杜绝其流行为害，特利用以其人之道还制其人之身法，研制了在 word 下运行可解上述所有宏病毒的小型工具 word VRV 该工具自动查解可能感染了上述任一或全部病毒的 word 系统及所有文本，即日起，请**病毒克星**用户免费下载或以恰当途径获取。

需要说明的是，受机理的限制，不使用(即不安装)中文或英文版 word 软件的用户绝不可能受到该类病毒的威胁，对其可不予理会。

病毒克星 目前(970220)最新版 16.4 版。

全国特约分销商：
联想集团微机软件销售部及各地代理
电话：010—8428888 转微机部
北京连邦软件产业发展公司及全国各地连锁店
电话：010—2568648 林考
北京赛乐氏科贸有限责任公司及全国各地连锁店
电话：62186403 或 62174193 转 21,22,23

北京
北京天祥计算机技术开发公司 010-62613237
北京双友软件技术研究所 010-62571523
北京树人软件开发中心 010-62616742
北京市微宏电脑软件研究所 010—62579194
北京市东方飞鸿软件研究所 010—62549508
北京超软科技发展有限责任公司 010-62647342
北京市得力软件研究所 010—62545313
金色盾牌计算机安全技术研究所 010—2610373
深圳华星北京分公司 010—2547799—2201
中国教育电子公司 010—2171649
北京长城国际 IBM专卖店 010-62615001
北京新新通用电器集团网络部 010-62541314
北京金宇纪电脑科技有限公司 010-62648495
北京恩瑞德电脑商行 010-62556590
北京天纬经贸公司 010-62571514

天津
天津 IPC 电脑世界 022-7216215
天津市展望计算机研究所 022—3532636
天津市河西区正版软件专卖店 022—3287186

上海
上海电子计算机厂东海软件中心 021—2475950
上海利通电脑公司 021—63222873
上海农工商 021-63226198
上海超想公司 021-63291731
上海宏胜商用软件有限公司 021-63061883

云南
昆明锋子专用电脑软件经贸公司 0871-5176880
昆明黑马计算机软件技术公司 0871—5146711
保山师专科教电脑公司 0875—2120060
昆明办事处 0871-3148666-7399

福建
漳州海峡科技实业有限公司 0596—2062315

广西
南宁怡隆电脑软件开发公司 0771—5883880
南宁超人电脑有限公司 0771—5863869

广东
广州瑞达电脑公司 020-87595598
深圳金菜恩经贸公司 0755-3605471

新疆
乌鲁木齐电子所 0991—4816658
乌鲁木齐惠宏电子技术开发公司 0991—4890424

江苏
南京康都通信工程公司 025—3361262
深圳华星南京经营部 025—3350714
南京星海天地新技术公司 025—4583417
南京翰林汇公司 025-3377489
苏州东领电脑公司 0512—5104841
常州协通软件系统公司 0519—6689298

浙江
杭州安易电脑有限公司 0571—2083469

辽宁
沈阳华储资资讯科技有限公司 024-3895234
沈阳翰林汇计算机有限公司 024-3917668
沈阳东科市场 024-3887690
沈阳希望电子信息开发公司 024-3909650

湖北
武汉天河精品软件店 027—7875733

湖南
长沙华宇信息工程公司 0731—5527682
长沙新浪潮电脑开发公司 0731-2291080
长沙市万达电子贸易公司 0731-4430821
长沙朝阳计算机系统工程公司 0731-9033302

四川
重庆联发科技开发公司 0811-8602103
成都格林科技发展公司 028—5589524
重庆中科科技发展有限公司 0811—7862802
重庆太阳科技发展有限公司 0811—3617764
重庆金算盘财务软件公司 0811-7850521

河南
洛阳铁路分局电子开发公司 0379-3214884

河北
石家庄市计算机安监中心 0311-7026911-3153

黑龙江
哈尔滨市科远技术有限公司 0451—2532994
哈尔滨希望公司 0451-2510446

山西
太原泰森计算机有限公司 0351—4034403

陕西
西安翰林汇计算机公司 029-7893619



北京华美星际科技发展有限责任公司

总部地址：北京海淀区海淀路 19-1 号中成大厦 401 室　电话：62572100, 62572300
传真：62571600　开户行：北京城市合作银行中关村支行　帐号：033120-53
E-mail： xinghua@public3.bta.net.cn

致力开拓软件流通市场　促进 IT 产业
共享北京价格资源优势　创新光碟时空

下列产品即将上市

诚征全国各地代理、分销商、大量广告支持

北京大学博雅媒体创作室技术奉献

《舵手》

——电脑时代的导航者

电子出版技术的导航者。运用国际领先的 Inter™ MMX 结合虚拟现实(Virtual Reality)技术的最新成果,以实用方便附合人机功能的优雅界面,新颖创意,多种媒体的交互运用开创国内电子出版物的精品时代。

本光碟包含《硬件》、《软件》《网络》《多媒体》四部分。硬件部分从认识入门,直到功能、原理、组合配置一台 MPC,软件部分更是精典之作,从硬盘分区、安装 DOS 着手,逐步带你进入软件高手行列。

《网上骑兵》

——Internet/Intranet 寻宝

人类的历史是相互交流的历史、交流感情、表达思想、沟通认识,对于飞速发展的现代社会来说,Internet/Intranet 的出现,代表着人类的交流进入了更新的时代。

站在互联时代,世纪之交的大门口,Internet/Intranet 到底是什么?它的历史未来是怎样的?你有何条件,怎样向 ISP 申请帐号?如何通过拔号方式和直接方式上网而成为网上骑兵?相关软件怎样使用?Homepage 的制作?流行的概念?常用的协议和服务?

这一切都有完美而精典的答案。

《金钥匙》

——领先进入计算机领域的金钥匙

北大专家、耗时一年、精心制作

从硬件到软件,包罗万象,适合各层次人士学习,内容之多之精,叹为观止。和《舵手》优势互补,自成一体。

《畅游多媒体》

——带你进入多媒体世界

多媒体技术是一种全数字技术,是一种将数字声音、图形、图像、数字视频等多种数字媒体信息集成到计算机中并具有交互功能的技术。

《畅游多媒体》全面详细地描述了整个多媒体世界,畅游中可掌握计算机的基本知识,多媒体的基本知识、概念、最新发展:三维游戏……虚拟现实。

一次畅游,眼界大开,收获满载

本公司另有各种软件 600 种,大量批发

OEM、合作、大量批发

全国电子产品订货展销中心

北京万众力合科技有限责任公司　　北京大学博雅媒体创作室

地址:北京海淀路 171 号大华写字楼 A 座 507

电话:(010)62634906　　传真:(010)62649133

邮编:100086　　联系人:罗雪松、解军锋、吴洪彬

金山多媒体

8月1日前 优惠价48元

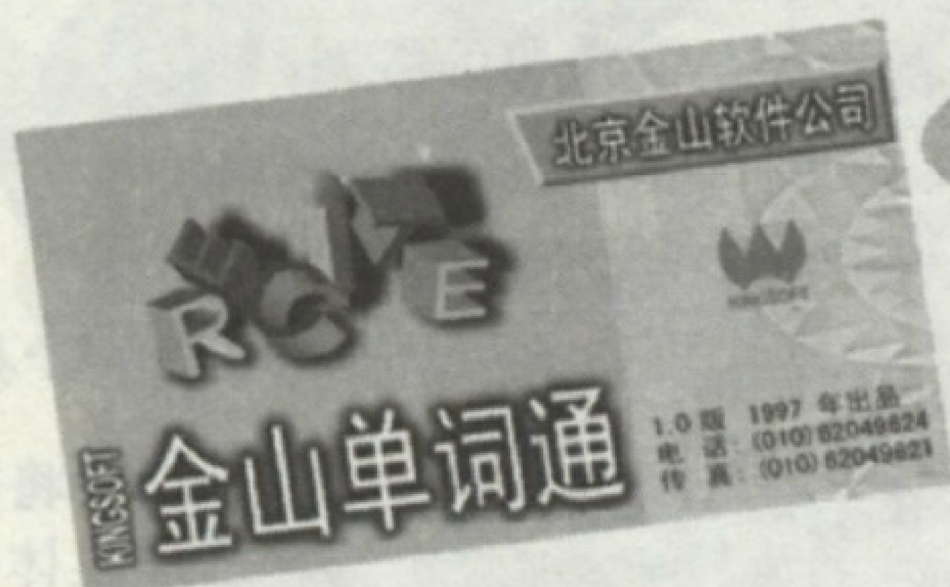


会说话的厚词典

特别介绍

金山词霸收录了最新的电脑和Interent术语,使用快捷方便,无需中文环境直接支持英文Windows和Windows95 WindowsNT,同时还可以自由添加新词。

- **鼠标即指即译**
  将鼠标指到屏幕上任何中英文单词,单词解释会瞬间出现在单词下边,不会妨碍当前软件的运行.使用英文软件和Internet时,不在为生词而烦恼!
- **金山词霸包含1,350多万字的内容,相当于厚达1,800页的大词典.**
  金山词霸英译中词汇121,000条,中译英词汇66,000条,短语及习惯用语共12,000条,例句多达81,000条,附录了度量衡表,不规则动词表,数词表示法,Internet域名表等内容,提供50多个专题分类词汇表,方便检索,更免费提供电脑,化工,医药,建筑,工程,经贸,电子,法律,生物,机械等十多个专业词库,专业词汇共计60万条.
- **金山词霸真人美式发音,清晰准确.**
  独创高效压缩技术,500兆数据压缩至35兆,可以全部装入硬盘,完全脱离光盘运行.



97元

金山单词通在WINDOWS环境里轻松背单词。
从小学,中学大学直到TOFEL GMAT 66本。
全部单词(含短语)均有真人发音。



97元

金山书信通内容全,信例多,使用方便。
包括商业外语,留学求职一般社交的各类书信。
中文公函,包括各类报告,合同,公函等。

梦想-金山诚聘:

小时候,我向往灯光灿烂的舞台,渴望成为万众瞩目的焦点。
现在,看见舞台和明星,仍有一丝冲动。
金山造就了求伯君这样的巨星.
出品了WPS、金山影霸和剑侠情缘这样知名的产品,是无数能人志士一展风采的舞台。

您想过吗?

加盟金山

加盟金山就是加盟一个激动人心、充满奇迹和幻想的行业。
金山需要一流的开发、市场策划、销售和行政人才,让我们和您共创一个终生不悔的未来。



北京金山软件公司 北京市海淀区知春路22号四层 电话: 62049624 传真: 62049621
珠海金山电脑有限公司 电话:(0756)3335688 北京金山中关村营业部 电话: 62612297

剑侠情缘

128元双CD版



《剑侠情缘》言情武侠游戏大片，128元双CD版。游戏设计非常有趣，是一款没有法术，不需刻意练功，几乎没有迷宫。多线索，多结局的武侠巨片。CD音源，画面流畅，主题音乐荡气回肠。



《剑侠情缘》游戏配有十九首乐曲，其中主题歌"笑问情缘"，合唱"满江红"词曲优美动人，悠扬的笛声，浓厚悲状民乐不能不让玩家颔首称赞。



《剑侠情缘》突破回合战斗模式的RPG，总容量高达两张光盘，堪称鸿篇巨制，是97年绝对不能错过的精彩游戏。



北京金山软件公司 北京市海淀区知春路22号四层 电话: 62049624 传真: 62049621
珠海金山电脑有限公司 电话:(0756)3335688 北京金山中关村营业部 电话: 62612297

指定代理：连邦连锁组织（北京 中心店 62628618 一分店 62620376 科海店 62559390 现代批发店 62623257）

北京 赛乐氏 62188033 双友 62571523 三好软件 64007071 微宏 62559756 天博 62536565 大众软件 67025232 大恒光盘连锁组织 62628395 电脑教育报 62626528 联想 68428888-220 超软 62647342 西单商场 66056531-6140 万众力合 62649133 金洪恩 62634069 王码 62540243 兴宏达 62178621 **上海** 农工商沪东电脑公司 63226198 茂立软件店 63293695 连邦（芙蓉江路店 62412903 曲阜路店 63062775 科图店 63234074 浦东店 68751438）超想 63291737 **武汉** 连邦 7861018 天问 7874577 凡高 7004793 **重庆** 电脑报 63876722 **成都** 连邦 5212697 **福州** 华特连邦 7851364 **郑州** 经纬 5711899 洪涛 6247744 **南京** 十佳连邦 6642289 正龙图 3225925 **广州** 金磁 87582576 南方 84204166 **深圳** 星昊 3202596 金中航 3251226 **昆明** 黑马 5146711 梯子 5166057 明星连邦 4167945 **西安** 奔腾辉煌 7801033 **沈阳** 希望 3909650 **哈尔滨** 希望 2510446 **乌鲁木齐** 奇林 5824708 **济南** 三联 6036202 **烟台** 松华 6278744

继续诚征其他省会城市代理

六月一日　全面出击

超值好礼　馈赠佳期



《三毛流浪记》电子图书(CD-ROM)

六月一日　隆重上市　全国范围　同时首发

张乐平漫画 CD-ROM 光盘系列(一)

真切动人心

图文声并茂

曹灿含深情讲述凄苦童年

多媒体完美再现三毛形象

三毛流浪记



中國唱片總公司制作發行

北京超軟科技發展有限責任公司全國總承銷

诚征代理　风险我担　利益君得

预约代理商：

全国连邦软件销售组织，各地赛乐氏软件销售组织，济利国内软件连锁专卖店，三好全国专卖店，大众软件各地读者服务部，大恒连锁专卖点，各地新华书店，外文书店、音像书店、超市、电子产品流行店及电子市场，万众力合　圣比尔　金山门市　北京里仁　慧贤

创达新科技 62636067　联想大和 62564017　兴宏达　正普光盘　树人公司　昆明棒子　昆明黑马　武汉天问　太原泰森

贵州华晖	6851660	上海农工商	63226198	广州中电	87546228	江苏电子	3342145	杭州南北	8079935
成都顺天	5575536	成都新一代	5213463	成都都乐	3335219	长沙智星	5520703	银川迅波	6025112
福州科教	7530594	南昌亚特	6279070	南昌希望	6234341	南宁海兰	5862544	桂林科技	5810790
合肥锐奇	2614005	太原天地	4040787	西安奔腾	7883571	郑州艺高	7941616	洛阳雅达	3951281
邢台金软	2073087	沈阳希望	3909650	长春科高	5642474	吉林中水	2455991	哈市华银	2512593
哈市科远	2532994	山东恒志	8950973	烟台松华	6278744	乌市书城	2873295	徐州蕾林	5702645
柳州科百	2816209								

款到发货，邮费全免，及时快捷，方便安全

邮购地址：北京市海淀区海淀路7号楼(海燕旅馆)202房　**邮编**：100080

公司名称：北京超软科技发展有限责任公司

热线电话：(010)62647342　62635747，1391175933。　FAX：(010)62647342

联系人：蔡玉军　王洋

版式由靖达新文化创意制作

上海玩之宝贸易有限公司

Shanghai WiSeboy Trade.Co.Ltd.



电脑游戏批发中心

辐射华东地区，诚证各地代理

农工商电脑城 213室

GAME 新干线

任选 2 套 GAME 可享受 80% 优惠(免邮费)

请用正楷填写入会申请

欢迎您成为GAME新干线的一员，千万玩家齐聚一堂

· 凡希望成为GAME新干线一员的客户，可任购本公司两种游戏软件，并一次性付入会费18元即可。我们在给您寄去所购产品同时，随附特制会员卡一张。

· 会员可随时邮购(免邮费)GAME产品。如在会员期内介绍新会员入会，只需将会员编号及新会员资料和入会费一并邮至本公司，此会员将享受终身9折优惠。

· 会员期为一年，期满后会员资格将自动延长一年。退会须在会员期前一个月，书面通知新干线以便档案管理。(本公司各经营部同时接受办理)

姓名:______________

邮购详细地址:______________

邮编:______________ 电话:______________

订货品种:______________ 及______________

玩之宝语音信箱
021－64603388

服务热线
021－62586882＊268

入会方式非常简单选购2个您喜欢的游戏填写回执同汇款邮寄至

200041
上海陕西北路600号
力普农工商电脑城213室
GAME新干线

本回执复印有效

玩之宝推荐品种

品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格
铁血十字军	150	黎明之砧	69	死亡地带	186	生化悍将Ⅱ	146
极品飞车	130	魔岛大富翁	49	时空游侠传	136	绝地大反攻Ⅱ	160
银河飞将	268	三国英雄传	69	古墓丽影	146	十三支局(中文)	130
长弓阿帕奇	170	地狱之吼	130	命令与征服	160	铁血联盟(中文)	130
仙剑奇侠传	150	坦克大决战	49	无悔十字军Ⅱ	149	炎龙骑士团Ⅰ	68
大富翁3	120	运镖天下	130	傲气雄鹰Ⅱ	149	炎龙骑士团Ⅱ	88
三国演义Ⅱ	88	钢铁骑士团	130	97FIFA	149	侠客英雄3	98
英雄无敌	49	移民计划	99	汉堡战争	69	红色警报	预定
金庸群侠传	69	西楚霸王	120	天龙八部	预定	97赛手	149
新蜀山剑侠	49	KKND	预定	吞食天地3	69	魔兽争霸Ⅱ	预定
倚天屠龙记	49	装甲雄师	78	雷神之锤	248	血狮	86
龙腾三国	49	空中霸王	78	隐秘行动	120	终极毁灭战士	198

注：本公司集多年经营 GAME 的经验，力图推荐优良的游戏给玩家，除以上品种外，如需了解其它品种，请向本公司专设的语音信箱及服务热线咨询，或来函索取目录单。
(非 GAME 新干线会员索取目录单附邮费 2 元)

电脑部:上海陕西北路600号 农工商电脑城213室 电话:62586882＊268 传真:62583709 邮编:200041	静安经销处:上海镇宁路452号 电话:62519143、62519144 邮编:200040	徐汇经销处:上海天钥桥路110号,徐家汇维修中心二层 电话:64691808＊117 邮编:200030	长宁经销处:上海娄山关路507号 电话:62340588、62341428 邮编:200051

山羊座



里仁软件行销联盟

没有你买不起的软件

诚邀连锁分销商及经销点

诚征正版软件及电子出版物

加盟热线：010-62615307 62643952

电脑大潮拍岸而来，软件市场蓬勃发展！

里仁软件行销联盟致力中国正版软件事业，以《大家电脑》为宣传平台，组织开发销售正版家用软件及电子出版物。"没有你买不起的软件"是我们对软件消费者的承诺。正版软件不再可望不可及，我们让您消费得起！

《大家电脑》是由中国青年出版社与里仁电脑有限公司合作出版的电脑普及读物，每年度出版 12 卷，每卷逢月末出版！统一的形象宣传，极具竞争力的价位，灵活的连锁加盟方式，周到的信息服务，让您从基础经营开始就有生命力！加盟里仁，共创美好！

北京中关村里仁软件加盟店

开业酬宾，凭此广告 85 折优惠

北京海淀大街 8 号 现代电子科技市场二楼 617 #

联系人：朱志刚 BP: 65081188-86652

里仁软件连锁分销商及经销点

北京而立电子中心	北京中电华德公司	天津 IPC 电脑世界
天津巨人公司	石家庄赛特自控工程公司	石家庄优利科电气公司
青岛三豪电脑学校	青岛邦业电脑公司	南昌希望高技术公司
烟台正达电子技术公司	杭州南北电脑技术公司	昆明裕天科贸公司
广西南宁波澜电子公司	辽宁锦州凌河电脑设备公司	山西侯马军辉软件店
太原矿业学院电教中心	温州中联图书公司	温州联谊电脑公司
温州国傲电脑公司	温州新窗口电脑公司	温州思维电脑书社

里仁电脑北京分公司 里仁软件行销联盟

北京海淀南路 16 号 电话: 010-62615307 62643952 邮编: 100080

TOPTEN



1. 命令与征服
(3960 票 ↑1 WESTWOOD)



2. 仙剑奇侠传
(3606 票 ↓1 大宇)


3. 金庸群侠传
(2614 票 ↑2 智冠)


4. 大航海时代 II
(2602 票 ↓1 光荣)



5. 大富翁 III
(2410 票 ↓1 大宇)


6. 三国志英杰传
(2150 票 ↑1 光荣)




7. 足球 96
(2076 票 ↓1 电子艺界)



8. 魔兽争霸 II
(1938 票 → BLIZZARD)


9. 魔法门之英雄无敌
(1432 票 → NEW WORLD COMPUTING)



10. 模拟城市 2000
(1392 票 ↑ MAXIS)

97. 4







北京松岗电脑信息有限公司总代理
腾图联合电子发展公司总经销

地址：中国北京海淀区知春里甲28号
Tel : 62620147 转市场部
Fax : 62575989















天软件

侠客英雄传3

杭州晶天电脑软件开发公司改版出品

腾图联合电子发展公司总经销

地址：中国北京海淀区知春里甲28号

TEL：62620147 转市场部　　FAX：62575989

一件驚天動地的武林大事

廿年後又再度上演

即将上市










英雄传说III
白发魔女
无论是一轮明月或是旭日东升，她那头秀美的长发都会映出灿若星辰的美丽光芒；
无论是在雪夜、月夜还是风夜，她总是打着灯笼继续她那不为人知的巡礼之旅；
就在灾难波涛发生之际，就在危机即将转化为威胁之前，
为了唤起每个人对明日的觉醒，她的足迹遍布大街小巷。
她有预知未来的能力，所以她一出生就注定是个魔女。
好的预言灵验了，人们就赞美她；
但是坏的预言一旦灵验，人们就毫不留情地咒骂她是个魔女；
不知从何时起，人们开始叫她——“白发魔女”。





刊号：ISSN1007-0060 / CN11-3751/TN

邮发代号：82-726

定价：6.00元